

PS49



註冊商標 侵權必究

疾風の狼

全彩、超完全攻略



# 純愛騎士

建議售價 250 元

本書所登載圖片、商標、其版權歸各所屬公司所有。



# 純愛騎士

詳細操作說明

|

基礎知識詳解

|

角色育成指導

|

登場人物介紹

|

迎向完美結局的個別攻略路線

|

各女孩事件時間一覽表

|

迷你遊戲完全指南

|

如何結識數位女孩

|

附加模式&神秘道具屋大公開！！

疾風の狼 PS「金手指介面卡」專用密碼：

|

快速升級

|

主角能力狀態一覽表

|

各女孩出現控制密碼

|

各女孩戀愛度一覽表

ISBN 957-8413-71-8



NT\$250



100%

純愛騎士

全彩、超完全攻略



疾風の狼





# 純愛騎士





# 目錄

## CONTENTS

### 第1章：新傭兵的心得～遊戲系統～ 3

- 純愛騎士的世界 4
- 遊戲的目的與流程 5
- 關於育成&約會 6
- 操作方法 7
- 畫面的看法 8

### 第2章：一目了然的成長術～玩家育成～ 11

- 成為最佳騎士的方法 12
- 掌握自己的狀態 14
- 最初是見習騎士 15
- 經驗值的提升方法 16
- 關於參數 17
- 何謂實行等級 18
- 成為富翁的方法 19
- 訓練與打工的效果 20
- 各種成長法 28
- 通稱一覽表 31
- 通稱索引 42

### 第3章：多爾法王國的假日～攻略基礎知識～ 43

- 約會法則 44
- 多爾法首都城塞地圖 48
- 各地區約會地點指南 50
- 多爾法王國的節慶 56
- 迷你遊戲 60
- 競賽&大會 63
- 戰爭爆發 64
- 單挑 68

### 第4章 女孩追求指南～個別攻略～ 73

- 追求指南的使用方法 74
- 蘇菲亞(ソフィア) 76
- 漢娜(ハンナ) 88
- 羅莉(ロリィ) 96
- 蕾莉(レズリー) 104
- 琳達(リンダ) 112
- 萊姿(ライズ) 122
- 卡洛兒(キャロル) 130
- 絲絲(スー) 138
- 季因(ジーン) 146
- 黛蒂(ティディー) 154
- 克雷亞(クレア) 162
- 莎拉(セーラ) 170
- 普莉(プリシラ) 176
- 梅妮(メネシス) 186
- 安兒(アン) 192
- 若愛(ノエル) 198
- 其他登場角色 204
- 純愛騎士人物相關圖 205
- 最強傭兵團的八騎將 206
- 探究八騎將之謎 207
- 各女孩事件時間表 208

### 金手指密碼 225

### 中日譯名對照表 229

## 專欄目錄

### 活用日曆！ 9

- 愈玩愈有趣的附加模式 10
- 經驗值與通稱的良性關係 13
- 在打工的地方和可愛女孩邂逅…… 27
- 神秘道具屋的商品 41
- 遵守這些原則就可打出愛情全壘打！？約會8大守則 47

### 非看不可！？女孩的共通事件 72

- 其他事件 87
- 慎選禮物 121
- 結識數位女孩認識…… 137
- 關於特定通稱 203



# 純愛騎士

新傭兵的心得

## 系統解說





# 純愛騎士的世界

玩家要在多爾法王國這個小國家度過3年的傭兵生活。以下就來看看多爾法王國和它周遭的情形。

純愛騎士

## 普羅奇亞(プロキア)

內陸國。企圖進攻灣岸國家。與玩家所屬的多爾法王國處於敵對狀態。

## 玩家的傭兵生活始自D26年4月1日

※D26年就是多爾法曆26年。此頁之後，皆以「DO年」的形式表記。

## 國境都市・達那(ダナン)

本是多爾法王國的領地，但在前一場戰役被普羅奇亞所奪。在普羅奇亞撤軍的現在，由傭兵團坐陣。

## 多爾法王國(ドルファン)

位於南方。領土不大。玩家要在這個國家的首都・多爾法首都城塞(ドルファン首都城塞)度過3年的傭兵生活。

## 最強傭兵團(ヴァルフアバラハリアン)

全歐最強的傭兵騎士團。受普羅奇亞雇用。普羅奇亞撤離達那後，此騎士團繼續駐留。



# 遊戲的目的與流程

玩家在多爾法王國（ドルファン）生活的時間只有3年。確實掌握遊戲的目的與流程，成為可以獨當一面的騎士吧！

## 東洋傭兵有愛有戰的3年

### 目的

遊戲目的大致分成「建立功勳，成為聖騎士」和「與自己喜歡的女孩結成連理」等2大類。成為聖騎士的重點在於，3年後的敘勳典禮共累積多少騎士勳章。欲與心愛女孩結合則需要「積極」。唯有主動追求，衝破各種障礙，才能達到目標。



### 流程

基本上是藉平日指令（平日コマンド）強化參數、藉假日指令（休日コマンド）加深和女孩的情誼。

#### ● 平日指令

決定下一星期的平日要進行的訓練與打工。

#### ● 假日指令

邀約。只有假日可以實行假日指令，進行約會。

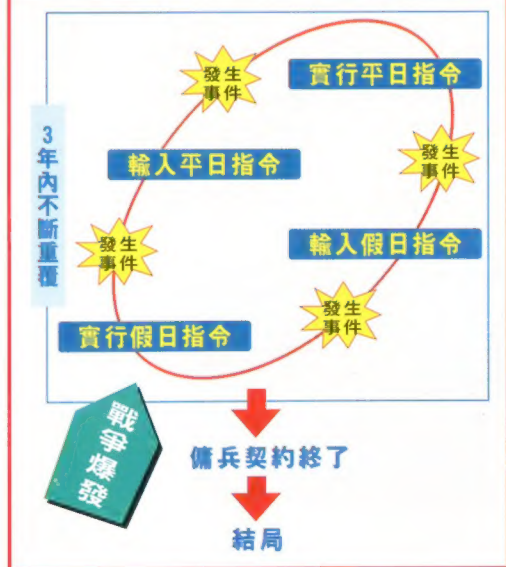
#### ● 事件

除了每年固定的節慶外，還會發生各種攸關女孩的事件。

#### ● 戰爭

戰爭爆發時，要赴戰地，迎戰敵軍。

#### 在多爾法王國的生活





# 關於育成&約會

想要成為聖騎士或抱得美人歸，必需做很多很多的事。在此就簡單說明一下。

## 育成：以成為好青年為目標

若想成為聖騎士，就要加強禮儀、知識和信仰。若想擷獲女孩的芳心，就要努力成為女孩心目中的最佳男主角。想要達成這些目標，必藉訓練與打工來提升必要的能力。詳情請參照第2章<P11～>的解說。



←不努力打工和訓練，可能會落得一事無成的下場。

純愛騎士

輸入指令



訓練所・打工

實行指令

取得  
經驗值

提升  
等級

……超級傑出青年

## 追求：邂逅、約會……

在遊戲中，會突然和各女孩相遇。順利結識後，就可等待假日，邀女孩出遊。可以邂逅的女孩共計16人。務必視女孩的個性改變追求方式。敬請活用第4章<P73～>。



←遇見女孩時，若採取無視的態度，將不再有機會親近女孩。務必注意！

邂逅

邀約

消沉不安

約會

選擇會話

差勁的選擇

良好的選擇

戀愛度下降

戀愛度上升



# 操作方法

在此要說明操縱器的操作方法。因這個遊戲也對應滑鼠，您可自由選擇用操縱器或滑鼠進行操作。方法不難，請仔細閱讀。

## 操縱器



第1章 新傭兵的心得！遊戲系統！

## 滑鼠





# 畫面的看法

在此要說明遊戲的基本畫面——指令輸入畫面與情報畫面。這2個畫面的使用機率很高，務必牢記。

## 指令輸入畫面 <已選>

主要用於決定平日與假日要做什么。平日主要是訓練指令；假日可以選擇外出、約會等指令。在假日

也能選擇平日指令，但假日指令只限在假日選擇。



① 現在年月日	採用多爾法曆(ドルファン曆)。表示年度、月、日、星期。
② 現在 LV 與 HP	表示玩家現在的等級與 HP。
③ 通稱	表示玩家目前的通稱。
④ 現在 EXP / 下個等級必備 EXP	表示現在的經驗值和升到下一個等級所需的經驗值。
⑤ 指令圖示	表示目前可以選擇的指令圖示。
⑥ 小精靈(ピコ)	選擇時，會表示出情報視窗。
⑦ 情報視窗	表示出指令的說明和玩家的狀態。
⑧ 訊息視窗	表示出會話等等訊息。
⑨ 機能	切換成機能畫面。參考下列的說明。
⑩ 存檔	儲存資料。只能在假日晚上使用。

### <各指令的詳細說明>

機能	文字速度	: 訊息速度會變成慢、普通、快等3個階段。
	游標速度(カーソル速度)	: 游標的移動速度會變成慢、普通、快等3個階段。
	游標類型(カーソルタイプ)	: 選擇游標的移動類型是操縱器或滑鼠。
	音響(サウンド)	: 選擇立體音(ステレオ)或單音(モノラル)。
	聲音(音聲)	: 選擇有(あり)或無(なし)。但，就算選無，偶爾也會有聲音。
	輔助視窗表示(お助け表示)	: 若設定成「有(あり)」，在將游標移到指令時水，會出現情報。





## 情報畫面

選擇情報指令時，會出現 6 個項目。各項目的詳細說明，介紹如下。務必活用，以便更加瞭解遊戲的世界觀。

## 日曆 (カレンダー)

表示出這個月和下個月的日曆。

## 選報 (ウィークリートビックス)

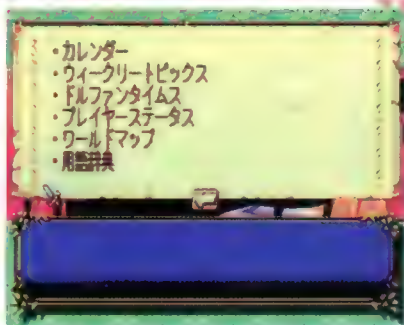
可以查看多爾法王國 (ドルファン) 和周遭諸國的最新消息。選定項目後，會表示出更詳細的內容。也可知道戰況與情報。

## 多爾法時間表 (ドルファンタイムス)

主要是可以知道節慶的相關情報。有助於活用約會場所和劇院等等的相關情報。

## 玩家狀態 (プレイヤーステータス)

詳細表示出玩家的狀態。狀態的詳細內容請參照 P14。



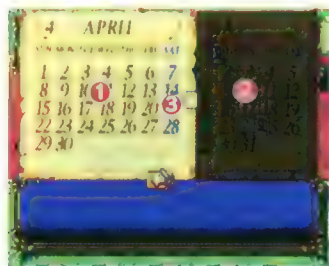
## 世界地圖 (ワールドマップ)

可以查看世界地圖、多爾法王國地圖和多爾法首都城塞地圖。

## 用語辭典

除了掲載遊戲用語的詳細解說，還有遊戲提示，至少要瀏覽一次。

## 專欄活用日曆！



- ① 當月的日曆
- ② 翌月的日曆
- ③ 日曆的切換

日曆會表示出當月與翌月的日期。有關日曆的切換，只要選擇切換部分就可以。日曆上的圖示各含下列意義。

## ● 日曆上的圖示



特殊活動



情人節

ハレンタインデー



女生生日



白色情人節

(ホワイトデー)



約會預定日





## 專欄

## 愈玩愈有趣的附加模式

遊戲破關一次後，機能畫面（オプション）會追加各種模式。用同樣的記憶卡不斷地玩，「純愛騎士美術館（み

### 最佳鏡頭一次看個夠！ 純愛騎士美術館

這是可欣賞各角色事件精彩畫面的附加模式。以「？」表示的部分是尚未發生的事件畫面。想看見所有的畫面就得多玩幾次！！

### 到手通稱一目了然 通稱一覽表

在這個模式可以看到已到手的所有通稱。通稱共計 108 種。期待您能塑造出最完美的通稱一覽表。

つめてギャラリー）」和「通稱一覽表」會逐漸累積。多玩幾次，增加自己特有的收藏吧！



必須付代價  
才能得到  
→ 有些畫面

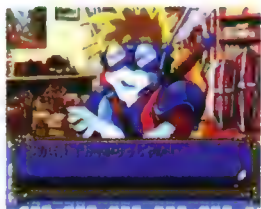


每個畫面都  
附有名字



### 益於下一次的遊戲？ ???????

滿足特定條件就可選擇這個神秘模式。條件是，會見某人，單挑勝利。再者，蒐集好的通稱，再進入這個模式，會有好康的事發生……下一次的遊戲會更有趣、更輕鬆！



↑ 想要到訪此處，必須先在遊戲中打倒某人……

※ P41 有提示！！

## 單獨進行迷你遊戲！！

### 21 點（ブラックジャック）

在酒吧約會 2 次可玩 1 次 21 點。只要在遊戲中玩過，就可在這裡玩。



↑ 規則簡單，任誰也能輕鬆上手。適合用來歇口氣。

### 益智方塊（パズルでナイト）

這是梅妮（メネシス）開發的遊戲，只要和梅妮搞好關係就可以玩。在遊戲中玩過一次，就可在這裡玩。



↑ 這個益智遊戲的內容很棘手，若不先在這裡好好練習，可能會參分分。

※ 追加機能模式的條件是，遊戲破關後存檔→在標題畫面選擇「OPTION」→讀檔。



純愛騎士

一目了然的成長術

角色育成





# 成爲最佳騎士的方法

初抵達多爾法王國（ドルファン）的玩家，對一切都還很陌生。在此要詳細說明從見習劍士逐漸提升身分的訣竅。

玩家的能力參數共計 6 種。成爲劍術超凡的王國頂尖劍士或究極禮法的貴公子，全憑玩家而定。但，千

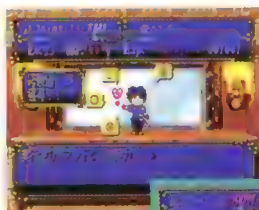
萬不能漫無目的地一味實行指令。現在就趕緊來看看有效鍛鍊玩家的要訣。

## 訣竅 1：首先要鍛鍊自己

純愛騎士

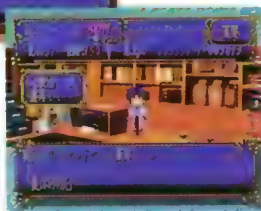
**第 1 年是實現夢想的關鍵！務必訂定目標，活用有限的時間！**

遊戲的基本流程就是，平日在訓練所賺取經驗值，提升等級，強化能力參數；假日到鎮上和女孩約會。玩家的能力參數會影響約會、戰爭、女孩的印象。最好一開始就決定成長目標，配合目標提升能力。只要在第 1 年將達成目標所需的能力培育到一定程度，之後的 2 年就可以很輕鬆。



← 能力參數愈高愈有利，最好不斷提升

→ 第 2 年以後要專心打工，賺取更多的經驗值



訓練指令  
打工指令

賺取經驗值

提升等級

屢戰屢勝  
贏得女孩的芳心

提升參數  
取得通稱



## 第四章：女孩的嗜好千變萬化

### 噩夢中情人改變要鍛鍊的參數！

和女孩的邂逅也與參數有關〈有關邂逅的條件，請參照第4章的女孩介紹頁〉。一開始就要調整參數，以便和心儀的女孩相遇。雖然照普通的玩法去玩也可遇見某些女孩，但最終只能和一個女孩結合。在這種時候，最好將追求重點放在自己有興趣的女孩。再者，結合需要一定以上的參數。唯有成為夢中情人心目中的理想騎士，才能順利抱得美人歸。



↑ 參照「女孩的嗜好」和「女孩的參數」家的參數……

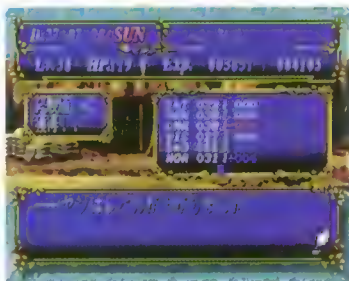
第二章

日了然的成長術，玩家育成！

## 第五章：努力成為最高等級的騎士！

### 決定騎士等級的是經驗與勳章，非富貴與能力！！

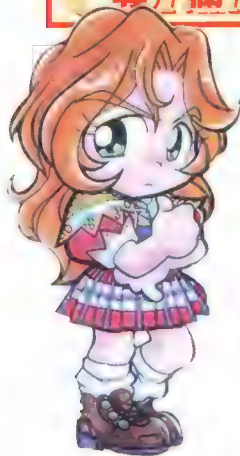
決定騎士等級的是等級與騎士評價〈騎士勳章〉，非能力參數。若想成為最高等級的聖騎士，就要有效率地賺取經驗值，使等級達到60以上。再者，戰爭時，若部隊戰鬥與單挑皆獲勝，將可一口氣提升騎士評價。務必牢記。



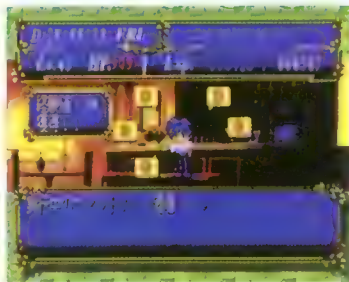
↑ 騎士等級與經驗值，是決定騎士等級的方法是否有效率



### 經驗值與通稱的良性關係



取得經驗值的最有效方法是，活用通稱。某些通稱具有實行指令極易獲得獎勵，大成功〈＝獲得平常1.5倍的經驗值〉的效果。有關通稱的效果掲載於P31～41的通稱一覽表，敬請參考。



↑ 通稱與經驗值，是決定騎士等級的方法是否有效率



# 掌握自己的狀態

若想順利成長，就得時時知道自己的實力。在此要介紹可知玩家現狀的狀態畫面。

選擇情報圖示後，選擇玩家狀態的項目，就會表示出狀態畫面。在這個畫面，可以清楚地知道玩家的現在狀況

，確實掌握玩家缺少何種能力、具有何種戰鬥能力等等有助於順利成長的情報。務必牢記下表提供的情報。



## 固定參數

- ①名字 玩家的姓名
- ②生日 玩家的生日
- ③血型 玩家的血型

## 基本參數

- ④LV 現在的等級
- ⑤通稱 現在的通稱
- ⑥HP 玩家現在的HP
- ⑦EXP 獲得經驗值/升級經驗值

## 能力值參數

- ⑧學力 表示知識的豐富度
- ⑨信仰 表示信仰心與智力
- ⑩禮法 表示禮儀的好壞

## 能力值參數

- ⑪魅力 表示帥氣度
- ⑫劍術 表示用劍的能力
- ⑬馬術 表示駕馭馬匹的能力

## 戰鬥系參數

- ⑭防禦力  $(學力 + 信仰) \div 2$
- ⑮靈敏度  $(禮法 + 魅力) \div 2$
- ⑯攻擊力  $(劍術 + 馬術) \div 2$
- ⑰必殺技 可用於戰鬥的必殺技

## 評價

- ⑱財力 共有庶民~富豪等4個階段
- ⑲騎士勳章 評定騎士的標準
- ⑳入手道具 表示持有道具



# 最初是見習騎士

如果您已玩過很多次，應會注意到遊戲開始時的參數有若干差異。在此要解說其理由。

## 入場時

**初期值固定……最好選擇自己喜歡的名字、生日與血型！**

遊戲開始時，要以填寫入境文書的形式決定名字、生日、血型。這是決定自我分身的時刻，最好輸入自己喜歡的設定。但，建議將生日設定在夏天以後。若設定在春天，第1個生日就得孤單地過。玩家的初期值揭載如右。它是不變的。

HP .....	200
等級 .....	7
經驗值 .....	0
升級經驗值 .....	24
財力 .....	庶民
騎士勳章 .....	0
通稱 .....	見習劍士
各指令實行等級 .....	1

## 初期值與血型關係

**雖然初期的能力參數因血型而異，但就長遠來看，並沒有很大的關係。**

決定血型時，能力參數會固定如下。因低參數與高參數的成長並無不同，所以毋須過分在意。以序盤的成長來看，不妨選擇劍術與馬術較好的A型；但若從3年這個期間來作考量，則任何血型都無所謂。與夢中情人同一個血型或許比較好。

### ●各血型初期值一覽●

	學力	禮法	魅力	信仰	劍術	馬術
A 型	6	8	4	4	6	8
B 型	4	6	6	8	8	4
O 型	6	4	8	6	4	8
AB 型	8	6	6	4	8	6







# 經驗值的提升方法

經驗值的提升有一定的法則。不知法則而拼命鍛鍊玩家，可能落到白費力氣的下場……

## 訓練所與打工獲取經驗值

**第1年動上訓練所，第2年開始努力打工！**

實行指令所獲的經驗值和「升級必備經驗值和變成現在等級所需經驗值的差異」有關。在序盤和終盤可獲的經驗值相差懸殊，就是這個緣故。再者，實行同樣的指令，可到手的經驗值會變少。這和「慣性系統」的實行等級有關〈請參照P18〉。

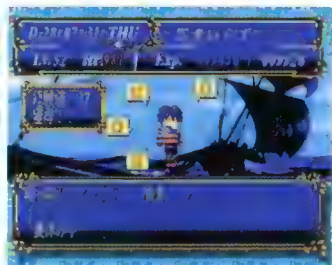


←獲得騎士勳章時，也可取得經驗值。每個騎士勳章附帶5點經驗值。

### ●可獲很多經驗值的指令●

排名	指令
1	礦坑（採掘現場）〈減少HP12、高收入〉
2	酒吧（酒場）〈減少HP10、高收入〉
3	漁港 〈減少HP9、稍低收入〉
4	花屋 〈減少HP8、稍低收入〉

經驗值  
→等級上升到一定程度後，實行尚未實行的指令，可獲很多



## 有效的經驗值獲得法

**在假日進行訓練與打工的優點，這經過「外出」！？**

在假日實行訓練指令或打工指令，也可有效取得經驗值。假日可獲平日1.5倍的經驗值。雖然這樣一來就無法泡妞，但偶而過過這種禁欲的生活也不錯。

### ●攸關經驗值的修正●

・實行指令時

大成功= 1.5 倍 失敗= 0.5 倍 假日= 1.5 倍





# 關於參數

這個遊戲的能力參數提升方法有出人意料的複雜法則。但，只要確實理解該法則，就可輕鬆強化。

## 參數上升的法則

等級上升的★標誌最多到6個。超過時，不僅徒勞，還有負效果！

藉訓練與打工累積能力經驗值 < 情報視窗的能力值右側的★標誌 > 提升等級，參數就隨之增加。但，★的增加數最好只到6個，超過時，其他參數會減少。



← 情報視窗會表示出能力參數，一目了然。

## 成為白馬王子的條件

實行相關指令，所需參數就會增加！

縱使能力經驗值在6以下，參數也會於等級上升時各增加6。因此，只要實行和欲強化之參數有關的指令，就可提升該能力參數。但若持續實行同樣的指令，可到手的經驗值會減少，偶而也要實行別的指令。

### ●各指令與參數的關係●

指令	有影響的參數
學問	學力
禮法	禮法
魅力	魅力
信仰	信仰
劍術	劍術
馬術	馬術
麵包屋(パン屋)	學力、禮法
酒吧(酒場)	禮法、魅力
藥局	學力、信仰
喫茶店	魅力、信仰
花屋	學力、魅力
餐廳(レストラン)	禮法、信仰
礦坑(採掘現場)	劍術、馬術
漁港	學力、馬術
救生員(監視員)	信仰、馬術
清掃煙囪(煙囪職)	學力、劍術
清掃教堂(教堂職)	所有參數
守墓(墓守)	信仰、劍術





# 何謂實行等級

實行等級就是表示「對指令之「習慣」」的隱藏參數。以下就詳細說明實行等級的規則與影響。

## 實行等級與經驗值的關係

**重覆指令時，該指令的實行等級會上升！**

重覆實行同樣的指令，經驗值會突然變少。這是因為該指令的實行等級上升的緣故。每個指令都設定有指令實行等級，在遊戲開始時，實行等級全部是 1。實行等級上升時，先前 100% 到手的經驗值會逐漸變為 90%、80%……若想有效率地賺取經驗值，就不要反覆實行同一個指令。



←實行等級的上升攸關通稱的晉級，並非全無優點。

→重覆同樣的指令後，再實行其他指令，差別有如雲壤。



## 實行等級與通稱的關係

**實行等級雖有缺點，但它是取得通稱必備的要素！**

事實上，實行等級會左右訓練系通稱和打工系通稱的取得。但，實行等級是看不見的隱藏參數，只有特別留意遊戲開始時實行該指令幾天，才能確實掌握。右表是實行等級的關係圖。關於提升實行等級所需的點數，實行平日指令 1 天可獲 1 點、假日指令 1 天可獲 2 點。實行等級經驗值累積到 14 點的時候，實行等級會從 1 上升到 2。換句話說，想要變成實行等級 10，必須持續實行同樣的指令約 1 年、取得 366 點。取得通稱所需的實行等級請參照 P31 ~ 41 的通稱一覽表。

### 實行等級經驗值入手表

平日指令：1 天 1 點  
假日指令：1 天 2 點  
只限救生員（監視員）：平日 6 點、  
假日 12 點

### ●實行等級上升表●

實行等級	實行等級上升所需點數
1 → 2	累計 14 點
2 → 3	累計 30 點
3 → 4	累計 50 點
4 → 5	累計 76 點
5 → 6	累計 109 點
6 → 7	累計 151 點
7 → 8	累計 205 點
8 → 9	累計 275 點
9 → 10	累計 366 點



# 成為富翁的方法

在這個遊戲中，玩家無法直接用錢購入物品。  
但，錢是贏得女孩的芳心不可或缺的元素。

## 表示金錢多寡的財力等級

“傭兵”每天閒閒就有固定收入，  
或許可算是相當輕鬆的工作……

財力等級分成「庶民」~「富豪」等 4 個階段。財力等級會隨收入上升、隨支出下降。收入包括每月 1 日可獲的傭兵薪資和打工收入等 2 種類。至於支出，除了每天的生活費之外，在買生日禮物送女孩時也要花錢。其中要特別注意的是，生活費與財力等級成正比。財力等級低時，雖然生活還是過得下去，但可能影響到事件和禮物的內容，最好還是努力成為「富豪」。



← 早期事件前  
於傭兵處獲得財力

### ●財力等級上升表●

庶民(庶民的)	所持金 < 1 個月的給付金
小康(小金持ち)	所持金 ≥ 1 個月的給付金
富翁(金持ち)	所持金 ≥ 2 個月的給付金
富豪(左うちわ)	所持金 ≥ 3 個月的給付金

## 錢還是很重要的東西？

雖然沒有什麼地方可以用到錢，但  
財力等級上升有幾個好處。

財力等級上升時，可以獲得 3 項獎勵——琳達（リンダ）的感情值 < 憧憬度（憧れ度）> 上升、送女孩的生日禮物產生變化、藉約會場所提升的 HP 回復量較高。

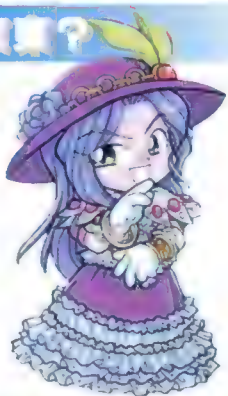
### ① 琳達的感情值上升

琳達很愛錢。玩家愈有錢，她的憧憬度就愈高。

2 女孩的生日禮物選擇項目產生變化  
在女孩生日所送的禮物視財力等級而定。詳情請參照 P121。

### 3 藉約會場所提升的 HP 回復量

在喫茶店和餐廳（レストラン）約會時，玩家的 HP 會回復。請參照右表。



### ●財力等級和約會場所的 HP 回復量●

	餐館	喫茶店
庶民	HP 回復 10	HP 回復 5
小康	HP 回復 20	HP 回復 10
富翁	HP 回復 30	HP 回復 15
富豪	HP 回復 40	HP 回復 20



# 訓練與打工的效果

3 年的時間眨眼即過，不容磋砣。在此要解說實際鍛鍊玩家的指令。

指令的結果分成大成功、成功和失敗等 3 個階段。假設成功可獲 1 經驗值，那麼，大成功可得 1.5 經驗值、失敗可得 0.5 經驗值。結果的判定和特定參數有關，並非是隨機。必要的特定參數愈高，指令的成功率就愈高。基本法則就是「擅長之指令，成功率較高」。請看以下的詳細解說。



← 可以查看  
玩家的參  
數，選擇成  
功率較高的  
指令

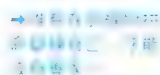
純愛騎士

## 訓練指令

在訓練所實行的指令共計 7 個。其中，以「休憩」最為特別，雖然無法獲得經驗值，但可回復 HP。至於其他指令，雖在實行時會消耗 HP，但可獲得經驗值與能力經驗值 < ★ 標誌 >。關於下列介紹的指令表，「減少 HP」會隨等級改變，未必如同數字所示；「相關女性」表示會在實行該指令時遇到的女孩。



← 可以查看  
玩家的參  
數，選擇成  
功率較高的  
指令



## 訓練所



### 學問

提升學力參數。指令實行時的成功率與學力參數成正比。左右單挑時的防禦力和家庭教師試驗。再者，和禮法、魅力一樣攸關戰爭時是否追加工兵部隊。



#### 學力 (INT)

見習學者 (見習い學者)、知識份子 (インテリ)、軟弱學者、學者、軍師和博士 (博士號) 等等  
羅莉 (ロリィ)、琳達 (リンダ)、安兒 (アン)

### 減少 PH : 1



← 可以查看  
玩家的參  
數，選擇成  
功率較高的  
指令



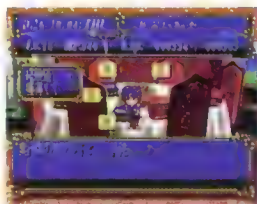
# 訓練所



## 禮法

減少 PH : 1

提升禮法參數。指令實行時的成功率與禮法參數成正比。左右單挑時的靈敏度 素早さ。聖誕節 クリスマス 沒收到普莉 プリンサ 的邀請函時，只要禮法在第1年25以上、第2年37以上、第3年55以上，也可進入多爾法城 ドルファン城。也會影響琳達(リンダ)生日舞會時的舞。



← 若相關參數未滿，  
邀請函 就是無法  
獲得

相關參數

禮法 (MAN)

相關等級

見習騎士 (見習い騎士)、騎士、時髦男子 (だて男)、帥氣騎士 (小粋な騎士) 和非凡騎士 (立派な騎士) 等等

相關女性

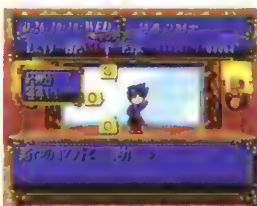
蕾莉 (レズリー)、琳達 (リンダ)、安兒 (アン)



## 魅力

減少 PH : 2

提升魅力參數。指令實行時的成功率與魅力參數成正比。左右單挑時的靈敏度 (素早さ)。只要「(魅力+禮法) ÷ 2 ≥ 等級」，在舞廳 (ダンスホール) 跳舞就會成功。也關係到五月祭的傑出青年大賽 (ナイスガイコンテスト)。



← 若相關參數未滿，  
練習跳舞和比賽時千萬  
別在女孩面前出糗

相關參數

魅力 (CHR)

相關等級

見習貴公子 (見習い貴公子)、流行通 (流行もの通)、花花公子 (プレイボーイ) 和貴公子等等

相關女性

羅莉 (ロリィ)、琳達、安兒



## 信仰

減少 PH : 2

提升信仰參數。指令實行時的成功率與信仰參數成正比。不僅會左右單挑時的防禦力，還會影響戰爭時的弓兵部隊攻擊力。而且，信仰愈高，在教會所獲的女孩情報愈多。



← 女孩的相關情報當然愈  
多，若相關參數未滿，  
第一時間便會遭到情報封鎖

相關參數

信仰 (WIS)

相關等級

見習修道士 (見習い修道士)、修行者、出世修道士 (はぐれ修道士)、修道士、賢者和聖人等等

相關女性

漢娜 (ハンナ)、蕾莉、琳達、安兒



## 訓練所



### 劍術

減少 PH : 3

提升劍術參數。指令實行時的成功率與劍術參數成正比。左右單挑時的攻擊力、戰爭時的步兵部隊攻擊力。只要「(劍術+馬術)÷2≥等級」，在運動公園的約會就會成功。也關係到劍術大會的判定。



←不僅會影響戰爭和單挑，還與運動公園的約會有關，務必強化！

相關參數

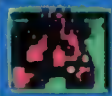
劍術 (SWD)

相關通稱

狂人(暴れん坊)、筋肉劍士、劍鬥士、大劍師(ソードマスター)和豪腕劍士等等

相關女性

蘿莉(ロリィ)、漢娜(ハンナ)、萊姿(ライズ)、琳達(リンダ)、安兒(アン)



### 馬術

減少 PH : 3

提升馬術參數。指令實行時的成功率與馬術參數成正比。左右單挑時的攻擊力、戰爭時的騎兵部隊攻擊力。關係到收穫祭的馬術大會的判定。而且，還有可能發生數個攸關馬術強弱的事件。



←服馬技術高超時，有益於戰爭和單挑外，還有很多好處，加油！

相關參數

馬術 (HOR)

相關通稱

見習騎兵(見習い騎兵)、騎手(ジョッキー)、烈馬騎士(じゃ馬ならし)和騎兵等等

相關女性

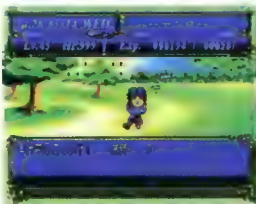
蕾莉(レズリー)、季因(ジーン)、萊姿、琳達、安兒



### 休憩

恢復 PH : 10

回復 HP。HP 回復量會受等級影響，愈到遊戲後半，回復量愈多。而且，通稱是「懶人(怠け者)」時，HP 的回復量是平常的 2 倍。附帶一提，於假日實行休憩指令，HP 回復量不變。



←HP 可以回復到 999  
—HP 到 999 時，單挑的獲勝率幾乎百分之百—

相關參數

體力 (HP)

相關通稱

懶人(怠け者)

相關女性

安兒



## 打工機會

可以打工的時間是，第1年的寒暑假和第2年以後的每一天。打工指令共計12種，但救生員指令（監視員）只限暑假可以實行。雖然打工

所消耗的HP比訓練多，但它可獲得更多的經驗值與收入。要注意的是，某些打工的失敗率會因特定參數過高而上升。

## ●打工收入●

高收入	酒吧、礦坑
稍高收入	藥局、餐廳、漁港
稍低收入	麵包屋、喫茶店、花屋、監視員
低收入	清掃煙囪、清掃教堂、守墓



←只要勤於打工，就可過著富豪般的生活！？

## ◀ 打工 ▶

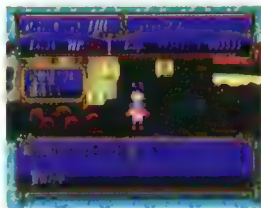


## 麵包屋

收入：稍低收入

減少PH：7

提升學力參數與禮法參數。指令實行時的成功率與禮法參數・魅力參數成正比，但馬術參數過高會導致失敗率上升。若想和絲絲（スー）相遇，就得在麵包屋打工。



←烘焙美味麵包，進行販賣。這間麵包屋就在多爾法地區（ドルファン地區）。

相關參數

學力、禮法

相關通稱

麵包屋哥哥（パン屋の兄さん）、麵包專家（パン屋マスター）

相關女性

絲絲（スー）、安兒（アン）



## 酒吧

收入：高收入

減少PH：10

提升禮法參數與魅力參數。指令實行時的成功率與魅力參數成正比。因沒有會導致失敗率上升的參數，魅力參數很高的時候，最適合在酒吧工作。雖然HP消費量不低，但可獲得很多的收入和經驗值，非常划算。



←為客人送酒、和客人打打屁。

相關參數

禮法、魅力

相關通稱

酒保（バーテンダー）、酒吧專家（酒場マスター）

相關女性

克雷亞（クレア）、安兒



## 打工

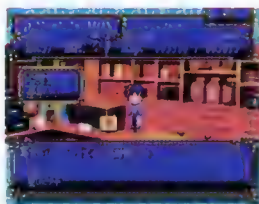


### 藥局

收入：稍低收入

減少 PH：6

提升學力參數和信仰參數。指令實行時的成功率與學力參數・信仰參數成正比，但信仰參數過高會導致失敗率上升。若想和梅妮（メネシス）搞好關係，就得到藥局打工。再者，認識安兒（アン）後，可在藥局遇到她。



← 出售藥物  
物 必須具備知識與智慧，才能勝任  
整理藥

相關參數  
相關道具  
相關女性

學力、信仰  
藥局哥哥（藥局の兄さん）、藥道專家（藥マスター）  
梅妮（メネシス）、安兒（アン）

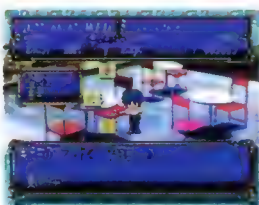


### 喫茶店

收入：稍低收入

減少 PH：7

提升魅力參數與信仰參數。指令實行時的成功率與禮法參數・魅力參數成正比，但馬術參數過高會導致失敗率上升。雖非特別好的工作，但信仰不高時，偶而也要到喫茶店打打工。



← 為客人點餐，將食物送到，工作繁忙且薪資差，不好賺

相關參數  
相關道具  
相關女性

魅力、信仰  
大服務生（雇われマスター）、茶道專家（お茶マスター）  
安兒、蕾莉（レズリー）

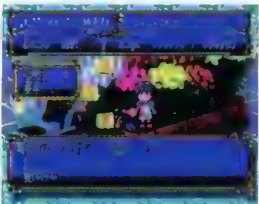


### 花屋

收入：稍低收入

減少 PH：8

提升學力參數與魅力參數。指令實行時的成功率與學力參數成正比，沒有會導致失敗率上升的參數。雖然收入不豐，但可獲得很多經驗值。HP 有餘裕時，在花屋打工比在喫茶店和麵包屋（パン屋）工作來得有益。



← 整天杵在花堆內，因須具備花的知識，若學力不高，恐會煩得團圓轉

相關參數  
相關道具  
相關女性

學力、魅力  
花屋哥哥（花屋の兄さん）、花博士  
安兒、漢娜（ハンナ）



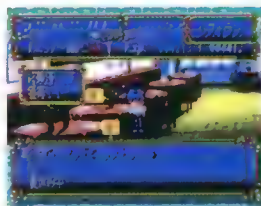


## 餐廳

收入：稍高收入

減少PH：7

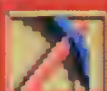
提升禮法參數與信仰參數。指令實行時的成功率與禮法參數・魅力參數成正比，但劍術參數過高會導致失敗率上升。卡洛兒（キャロル）就在餐廳工作，想見她，就得在這裡打工。



←在餐廳當侍者，這是與客人面對面的工作，必須具備相當的魅力與禮法

相關參數  
相關職業  
相關女性

禮法、信仰  
餐廳店員（レストラン店員）、傳說侍者（傳説のウェイター）  
卡洛兒（キャロル）、安兒（アン）

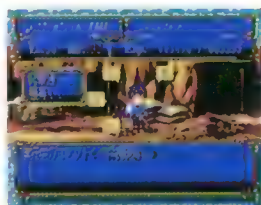


## 礦坑

收入：高收入

減少PH：12

提升劍術參數與馬術參數。指令實行時的成功率與劍術參數・馬術參數成正比，但學力參數過高會導致失敗率上升。收入豐富且可提升戰爭時的必要參數，劍術&馬術，若得HP允許，不妨積極從事。



←手拿十字鎚，出賣勞力，雖然中肯費量屋所有打工之冠，但收入很多

相關參數  
相關職業  
相關女性

劍術、馬術  
現場監督、礦石專家（礦石マスター）  
安兒、蘇菲亞（ソフィア）

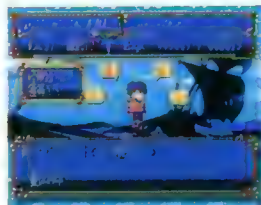


## 漁港

收入：稍高收入

減少PH：9

提升學力參數與馬術參數。指令實行時的成功率與劍術參數・馬術參數成正比，但禮法參數過高會導致失敗率上升。收入豐富且能獲得不少經驗值，相當值得從事。和礦坑輪流進行，可以賺到很多經驗值。



←搭乘船隻，出海捕魚，操船和騎馬有類似之處。

相關參數  
相關職業  
相關女性

學力、馬術  
大漁船長、傳說漁夫（傳説の漁師）  
安兒、蘇菲亞



## 打工

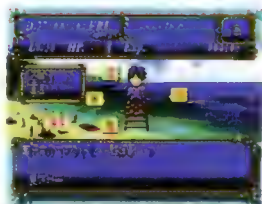


### 救生員

收入：稍低收入

減少 PH：4

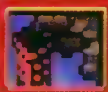
提升信仰參數與馬術參數。指令實行時的成功率與劍術參數・馬術參數成正比，但魅力參數過高會導致失敗率上升。雖然只限暑假從事且收入與到手的經驗值不多，但可享受偷窺之樂……



← 在游泳池看看有人溺水，想不偷窺也就算是一種工作

相關參數  
相關通稱  
相關女性

信仰、馬術  
救生員哥哥（監視員の兄さん）、救生專家（監視マスター）、偷窺狂（のぞき屋）  
安兒（アン）



### 清掃煙囪

收入：低收入※

減少 PH：7

提升學力參數與劍術參數。指令實行時的成功率與禮法參數・信仰參數成正比，但魅力參數過高會導致失敗率上升。因「可以提高的參數是學力和劍術，但攸關成功率上升的參數是禮法和信仰」，須事先提升必要參數。



← 清掃民宅的煙囪，身會覺得難受，可能導致魅力參數下降

相關參數  
相關通稱  
相關女性

學力、劍術  
清潔班長（お掃除班長）、清潔專家（お掃除マスター）  
安兒、蘇菲亞（ソフィア）

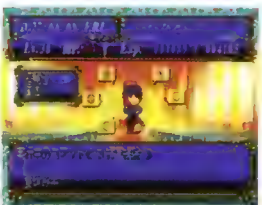


### 清掃教堂

收入：低收入

減少 PH：5

可以提升全部的參數。指令實行時的成功率與信仰參數成正比，沒有會導致失敗率上升的參數。可將經驗值分配給所有參數，成長會很均衡＜只是成長幅度不大＞。附帶一提，收入差。



← 在教堂擔任清潔工作，若學力成長，建議從事這份工作

相關參數  
相關通稱  
相關女性

學力、禮法、魅力、信仰、劍術、馬術  
教堂哥哥（禮拜堂の兄さん）、教堂專家（禮拜堂のメシ）  
安兒、克蕾亞（クレア）



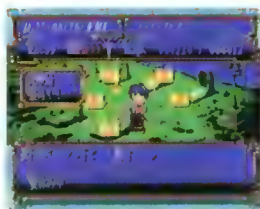


## 守墓

收入：低收入

減少 PH：6

提升信仰參數與劍術參數。指令實行時的成功率與信仰參數、劍術參數成正比，但魅力參數過高會導致失敗率上升。收入差且到手的經驗值不多，若非為了事件，不選也行。



← 魔學事件活動，主要是在「墓場」進行，有「守墓」事件，但與本事件無關。

相關參數  
相關事件  
相關人物

信仰、劍術

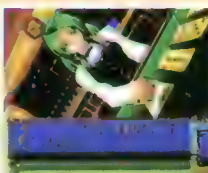
守墓哥哥（墓守の兄さん）、守墓戰士（墓守戰士）  
克蕾亞（クレア）、安兒（アン）

## 專欄

### 在打工的地方和可愛女孩邂逅…

#### ●一起工作，更親密！●

實行訓練指令時，當時最有愛意的女孩會支援；打工時，同職場的女孩會適時給予照料。和夢中情人在同地方工作是件令人雀躍的事，最好趁機表現自己的優點。2人共同流下的苦勞之汗，總有一天會變成愛情……



← 在女孩所在之處打工，可能發生事件



→ 暑假在同個地方打工，女孩會伸出援手。

#### ●女學生在假日打工●

蘇菲亞、蕾莉和漢娜會在寒暑假打工。於這些時期在同場所工作，極有機會遇到她們。蘇菲亞的打工場所充滿危機，令人擔心。

#### 學生打工

蘇菲亞（ソフィア）：礦坑（採掘現場）、漁港、清掃煙囪（煙突掃除）

蕾莉（レズリー）：喫茶店

漢娜（ハンナ）：花屋

#### 職業女孩

絲絲（スー）：麵包屋（パン屋）

卡洛兒（キャロル）：餐廳（レストラン）

克蕾亞（クレア）：酒吧（酒場）

安兒（アン）：藥局



# 各種成長法

在此要詳細解說怎麼做才能讓玩家成長。茲將成長分成4類型來作介紹，敬請參考。

## 自行訂定成長目標！

**獻給想成為「完美騎士」者的忠告！**

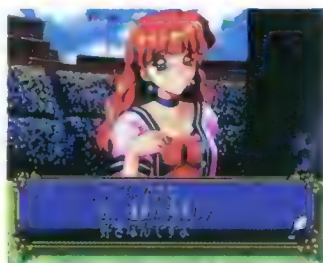
既想打贏戰爭又想抱得美人歸，該怎麼做才好呢？答案很簡單，只需均衡提升所有參數。但因稍有差池即會變成啥也爛透了的傢伙，片刻都不得疏忽。再者，成長過程也很重要。

●目的與必需提升之參數●

目的	參數
傑出青年大賽	魅力
劍術大會優勝	劍術
馬術大會優勝	馬術
在舞廳(ダンスホール)表現超凡	魅力+禮法
在運動公園有好成績	劍術+馬術

**從魅力參數開始下工夫！在第1年榮獲「傑出青年」是捷徑！**

話說，遊戲中有那麼多參數，該從哪個參數開始提升呢？只要先在第1年五月祭的「傑出青年大賽(ナイスガイコンテスト)」取得優勝、提升指令的成功率、有效取得經驗值，再為戰爭提升劍術與馬術，就能輕鬆成長。

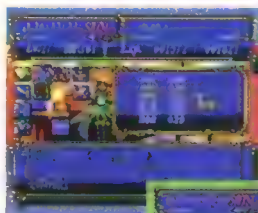


←能力上升到一定程度時，可於運動祭(スポーツの祭典)獲得女孩的青睞

## 第2年以後藉打工提升參數，肯定有益！

**第2年以後藉打工提升參數，肯定有益！**

最有效的成長法是，第1年在訓練所專心提升基本能力，第2年以後開始藉打工提升參數。原因有二，首先是打工可以提升複數參數，極具效率；其次是將可加深女孩愛戀的難得假日用於提升能力相當可惜。換句話說，使用上述這個方法，可用很少的HP賺取很多的經驗值。但，若因工作過頭而導致戰爭時的HP很少，就本末倒置咯！



←最初的1年不妨用來修行，提高所有參數

→也可先集中提升一個指令，再平均鍛鍊





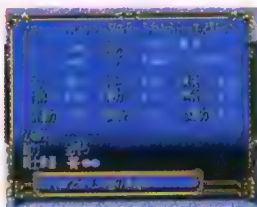
## 聖騎士類型

**完全勝利・全戰無敵正是通往聖騎士之道。唯有精通一切者，才能成為聖騎士。**

打贏戰爭的要素是，強化部隊能力的劍術、馬術和信仰。但，也要事先將左右部隊數的等級提升到一定程度。再者，想贏單挑，最好將 HP 提升到 300 左右。

**重要的是等級與騎士勳章。想成為聖騎士，必須非常努力！**

榮升聖騎士的關鍵在於等級和騎士勳章〈條件參照 P31〉。關於等級，只要努力便成；至於騎士勳章，則要藉由戰爭創造功績。千萬不要滿腦子都是女孩。



←雖然聖騎士之道並不好走，但只要重戰優勝就可開出一條康莊大道。

## ●注意點●

將心思全部放在如何贏得戰爭，常會變成重視戰鬥力的類型。戰爭時的表現與所有參數皆有關，最好均衡提升參數〈參照 P64〉。

喜歡這類型的女孩 普利（プリシラ）

## 重視戰鬥力的類型

**和萬能的聖騎士類型不同的是，重視戰鬥的這個類型有利於單挑！**

將成長重點置於劍術與馬術，不僅可迅速提升攻擊力，還能使步兵部隊和騎兵部隊變強。只要掌握對手的動作，就能穩操勝算。

**劍術和馬術在事件與約會等戰鬥以外的時候也很有效！**

劍術關係到運動公園的約會、迷你遊戲「舉重（もちあげないと）」和劍術大會。除了戰鬥時可發揮效果，也有助於露一手給女孩瞧瞧。



←單挑時，可活用！

## ●注意點●

在劍術與馬術達到 60 左右的情況下進行迷你遊戲，幾乎堪稱無敵。其他參數至少要提升到 20 左右。提升禮法與魅力，可以強化單挑時的靈敏度（素早さ）。

喜歡這類型的女孩 漢娜（ハンナ）・季因（ジーン）・萊姿（ライズ）



## 究極學者類型

**只要劍術和馬術以外的能力夠強，就不怕戰鬥！**

學力、禮法和魅力夠高時，部隊會追加工兵；禮法和魅力夠高時，靈敏度會上升、在單挑中可以進行複數攻擊。就算劍術與馬術不高，戰鬥時也沒啥好怕的。

**最有效率的方法是，先提升魅力與禮法，待第2年以後再提升信仰！**

魅力與禮法對舞廳（ダンスホール）有效、禮法對聖誕節（クリスマス）有效、信仰對教會有效。學力除了是成為莎菈（セーラ）的家庭教師必備的參數，對其他事件的影響力也很大。



← 通稱多達三種，得費一番工夫才能全數取得

### ● 注意點 ●

劍術與馬術不高，在收穫祭邀女孩只會自討沒趣，最好單獨去參加收穫祭。參加運動祭（スポーツの祭典）可能也會很難堪。

喜歡這類型的女孩

卡洛兒（キャロル）・絲絲（スー）・梅妮（メネシス）

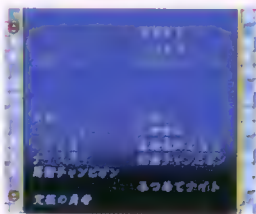
## 稱霸通稱的類型

**若想取得所有通稱，就得放棄和某些女孩交往！**

想要獲得所有通稱，必須進行極端的培育方式，根本無暇視女孩的感受來提升參數，只能結交沒有設定參數條件的女孩。

**唯有一玩再玩，才能取得全部的通稱！**

只玩一次，無法取得所有通稱。光是騎士的通稱就得玩8次才能取得。但，蒐集通稱，之後肯定有好事發生。



← 通稱多達三種，得費一番工夫才能全數取得

### ● 注意點 ●

某些通稱必須約會時的迷你遊戲過關才能到手。因此，必須要適度和女孩交往，不能完全無視女孩的存在。

喜歡這類型的女孩



# 各系統通稱一覽表

通稱就是玩家在遊戲中獲得的「稱號」，共計 108 種。在此要介紹各類通稱的效果和取得條件。

## 以取得 108 種通稱為目標

**達成條件，取得很多通稱，可以獲得很多好處！**

通稱分成「國王所賜的騎士稱號」、「表示玩家成長度＜視實行指令而定＞的通稱」和「藉事件獲得的通

稱」等 3 大類，合計 108 種。這些通稱設定有不同的效果和取得條件。取得以紅框表示的特定通稱，「神秘道具屋（謎のアイテム屋）」會追加好料的。

### 騎士通稱

騎士通稱就是國王在敘動典禮所贈的稱號。若想取得更高的騎士稱號，就要提高等級和騎士勳章。打贏所有的戰爭和單挑，就有機會成為聖騎士。



◀榮升聖騎士時，結局會給予什麼值得確認

#### 聖騎士

**條件：**結局時，等級在 60 以上、騎士勳章在 100 以上。  
**效果：**結局產生變化。

#### 銀騎士

**條件：**結局時，等級在 57 以上、騎士勳章在 90 以上。  
**效果：**沒啥特別。

#### 白騎士

**條件：**結局時，等級在 54 以上、騎士勳章在 80 以上。  
**效果：**沒啥特別。

#### 黑騎士

**條件：**結局時，等級在 51 以上、騎士勳章在 70 以上。  
**效果：**沒啥特別。

#### 赤騎士

**條件：**結局時，等級在 48 以上、騎士勳章在 60 以上。  
**效果：**沒啥特別。

#### 紫騎士

**條件：**結局時，等級在 45 以上、騎士勳章在 50 以上。  
**效果：**沒啥特別。

#### 青騎士

**條件：**結局時，等級在 42 以上、騎士勳章在 40 以上。  
**效果：**沒啥特別。

#### 綠騎士

**條件：**結局時，等級未滿 42 或騎士勳章未滿 40。  
**效果：**沒啥特別。



## 學問指令系

加強學力，就很容易取得這類通稱。獲得這類通稱的基本條件是，學力居 6 參數之冠 < 魯莽劍士除外 >、在實行學問指令時提升等級。

## 見習學者

實行等級：2

條件：只有實行等級這個條件。

效果：沒啥特別。

## 軟弱學者

實行等級：4

條件：持有見習學者的通稱，不具知識份子的通稱。劍術和馬術低於學力以外之 5 參數的平均值。

效果：沒啥特別。

## 學者

實行等級：6

條件：持有見習學者的通稱。

效果：學問指令大成功機率 + 20%。

## 博士

實行等級：8

條件：持有學者和軟弱學者的通稱，不具軍師的通稱。劍術和馬術低於學力以外之 5 參數的平均值。

效果：同軍師。

## 魯莽劍士

實行等級：無

條件：在學力低於其他 5 參數時提升等級。

效果：學問指令失敗機率 + 40%。

## 知識份子

實行等級：4

條件：持有見習學者的通稱，不具軟弱學者的通稱。禮法和魅力低於學力以外之 5 參數的平均值。

效果：沒啥特別。

## 熱血學者

實行等級：5

條件：持有見習學者的通稱，指令成功率高。

效果：學問指令大成功機率 + 20%。

## 軍師

實行等級：8

條件：持有學者的通稱，不具博士的通稱。

效果：學問指令大成功機率 + 60%。修得學力系必殺技「森羅球（シンボル）」。

## 神機軍師

實行等級：10

條件：持有軍師或博士的通稱。

效果：學問指令大成功機率 100%。修得學力系必殺技「森羅球」。

## 學問指令系通稱的取法





## 禮法指令系

重視禮法，就很容易取得這類通稱。獲得禮法系通稱的基本條件是，禮法居 6 參數之冠 < 無禮劍士除外 >、在實行禮法指令時提升等級。

### 無禮劍士

實行等級：2

**條件：**只有實行等級這個條件。

**效果：**沒啥特別。

### 見習紳士

實行等級：4

**條件：**持有見習紳士的通稱，不具紳士的通稱。劍術和馬術低於禮法以外之 5 參數的平均值。

**效果：**沒啥特別。

### 帥氣紳士

實行等級：6

**條件：**持有見習紳士的通稱。

**效果：**學問指令大成功機率 + 20%。

### 非凡紳士

實行等級：8

**條件：**持有帥氣紳士和時髦男子的通稱，不具非凡紳士的通稱。劍術和馬術低於禮法以外之 5 參數的平均值。

**效果：**同非凡紳士。

### 無禮劍士

實行等級：無

**條件：**在禮法低於其他 5 參數時提升等級。

**效果：**學問指令失敗機率 + 40%。

### 紳士

實行等級：4

**條件：**持有見習紳士的通稱，不具時髦男子的通稱。學力和信仰低於禮法以外之 5 參數的平均值。

**效果：**沒啥特別。

### 熱血紳士

實行等級：5

**條件：**持有見習紳士的通稱，指令成功率高。

**效果：**禮法指令大成功機率 + 20%。

### 非凡紳士

實行等級：8

**條件：**持有帥氣紳士的通稱，不具超凡紳士的通稱。

**效果：**禮法指令大成功機率 + 60%，修得禮法系必殺技「封」。

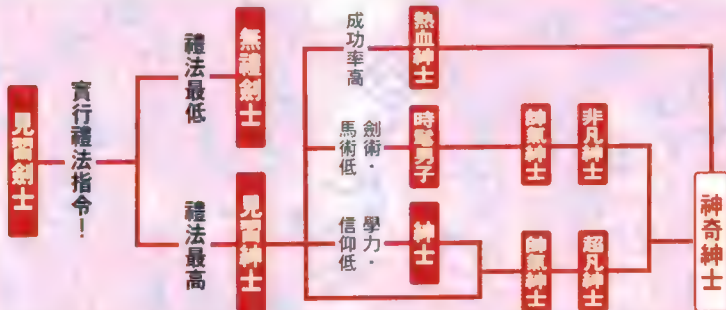
### 神奇紳士

實行等級：10

**條件：**持有非凡紳士或超凡紳士的通稱。

**效果：**禮法指令大成功機率 100%，修得禮法系必殺技「封」。

禮法指令系通稱的取法





## 信仰指令系

加深信仰，就很容易取得這類通稱。獲得信仰系通稱的基本條件是，信仰居 6 參數之冠 < 獨善劍士除外 >、在實行信仰指令時提升等級。

### 見習修道士

實行等級：2

條件：只有實行等級這個條件。

效果：沒啥特別。

### 出世修道士

實行等級：8

條件：持有見習修道士的通稱，不具修行者的通稱。禮法和魅力低於信仰以外之 5 參數的平均值。

效果：沒啥特別。

### 修道士

實行等級：6

條件：持有見習修道士的通稱。

效果：學問指令大成功機率 + 20%。

### 聖人

實行等級：4

條件：持有修道士和出世修道士的通稱，不具賢者的通稱。禮法和魅力低於信仰以外之 5 參數的平均值。

效果：同賢者。

### 獨善劍士

實行等級：無

條件：在信仰低於其他 5 參數時提升等級。

效果：學問指令失敗機率 + 40%。

### 修行者

實行等級：4

條件：持有見習道士的通稱，不具出世修道士的通稱。劍術和馬術低於信仰以外之 5 參數的平均值。

效果：沒啥特別。

### 熱血修道士

實行等級：5

條件：持有見習修道士的通稱，指令成功率高。

效果：信仰指令大成功機率 + 20%。

### 賢者

實行等級：8

條件：持有修道士的通稱，不具聖人的通稱。

效果：信仰指令大成功機率 + 60%，修得信仰系必殺技「神聖回復（セイントヒール）」。

### 慈愛賢者

實行等級：10

條件：持有賢者或聖人的通稱。

效果：信仰指令大成功機率 100%，修得信仰系必殺技「神聖回復」。

## 信仰指令系通稱的取法





## 魅力指令系

提高魅力，就很容易取得這類通稱。獲得魅力系通稱的基本條件是，魅力居 6 參數之冠 < 土氣劍士除外 >、在實行魅力指令時提升等級。

### 見習貴公子

實行等級：2

**條件：**只有實行等級這個條件。

**效果：**沒啥特別。

### 花花公子

實行等級：4

**條件：**持有見習貴公子的通稱，不具流行通的通稱。學力和信仰低於魅力以外之 5 參數的平均值。

**效果：**沒啥特別。

### 貴公子

實行等級：6

**條件：**持有見習貴公子的通稱。

**效果：**魅力指令大成功機率 + 20%。

### 薔薇貴公子

實行等級：8

**條件：**持有貴公子和花花公子的通稱，不具白馬貴公子的通稱。學力和信仰低於魅力以外之 5 參數的平均值。

**效果：**同白馬貴公子。

### 土氣劍士

實行等級：無

**條件：**在魅力低於其他 5 參數時提升等級。

**效果：**魅力指令失敗機率 + 40%。

### 流行通

實行等級：4

**條件：**持有見習貴公子的通稱，不具花花公子的通稱。劍術和馬術低於魅力以外之 5 參數的平均值。

**效果：**沒啥特別。

### 薔薇貴公子

實行等級：5

**條件：**持有見習貴公子的通稱，指令成功率高。

**效果：**魅力指令大成功機率 + 20%。

### 白馬貴公子

實行等級：8

**條件：**持有貴公子通稱，不具薔薇貴公子的通稱。

**效果：**魅力指令大成功機率 + 60%，修得魅力系必殺技「薔薇俘虜（ローズプリズナー）」。

### 魅惑貴公子

實行等級：10

**條件：**持有白馬貴公子或薔薇貴公子的通稱。

**效果：**魅力指令大成功機率 100%，修得魅力系必殺技「薔薇俘虜」。

## 魅力指令系通稱的取法





## 劍術指令系

鍛鍊劍術，就很容易取得這類通稱。獲得劍術系通稱的基本條件是，劍術居 6 參數之冠 < 笨蛋劍士除外 >、在劍術指令實行中提升等級。

### 見習劍士

實行等級：無

條件：這是遊戲開始時的通稱。

效果：沒啥特別。

### 筋肉劍士

實行等級：4

條件：持有見習紳士的通稱，不具狂人的通稱。學力和信仰低於劍術以外之 5 參數的平均值。

效果：沒啥特別。

### 劍鬥士

實行等級：6

條件：持有見習劍士的通稱。

效果：劍術指令大成功機率 + 20%。

### 豪腕劍士

實行等級：8

條件：持有劍鬥士和筋肉劍士的通稱，不具大劍師的通稱。學力和信仰低於劍術以外之 5 參數的平均值。

效果：同大劍師。

### 笨蛋劍士

實行等級：無

條件：在劍術低於其他 5 參數時提升等級。

效果：學問指令失敗機率 + 40%。

### 狂人

實行等級：4

條件：持有見習劍士的通稱，不具筋肉劍士的通稱。禮法和魅力低於劍術以外之 5 參數的平均值。

效果：沒啥特別。

### 熱血劍士

實行等級：5

條件：持有見習紳士的通稱，指令成功率高。

效果：劍術指令大成功機率 + 20%。

### 大劍師

實行等級：8

條件：持有劍鬥士的通稱，不具豪腕劍士的通稱。

效果：劍術指令大成功機率 + 60%，修得劍術系必殺技「舞櫻斬」。

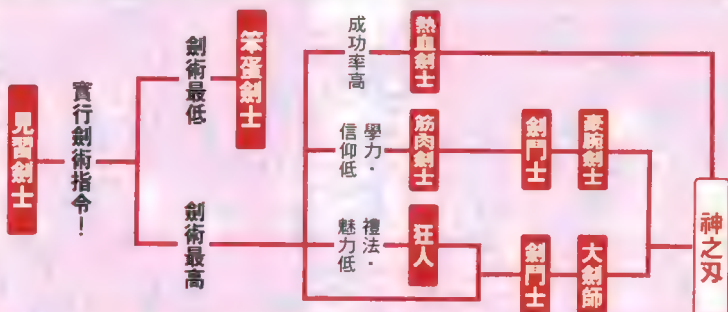
### 神之刃

實行等級：10

條件：持有大劍師或豪腕劍士的通稱。

效果：劍術指令大成功機率 100%，修得劍術系必殺技「舞櫻斬」。

劍術指令系通稱的取法





## 馬術指令系

究極馬術，就很容易取得這類通稱。獲得馬術系通稱的基本條件是，馬術居 6 參數之冠 < 笨蛋騎兵除外 >、在實行馬術指令時提升等級。

### 見習騎兵

實行等級：2

**條件：**只有實行等級這個條件。  
**效果：**沒啥特別。

### 烈馬騎士

實行等級：4

**條件：**持有見習騎兵的通稱，不具騎手的通稱。禮法和魅力低於馬術以外之 5 參數的平均值。  
**效果：**沒啥特別。

### 騎兵

實行等級：6

**條件：**持有見習騎兵的通稱。  
**效果：**馬術指令大成功機率 + 20%。

### 黑馬騎士

實行等級：8

**條件：**持有騎兵和烈馬騎士的通稱，不具大騎師的通稱。禮法和魅力低於馬術以外之 5 參數的平均值。  
**效果：**同大騎師

### 笨蛋騎士

實行等級：無

**條件：**在馬術低於其他 5 參數時提升等級。  
**效果：**學問指令失敗機率 + 40%。

### 騎手

實行等級：4

**條件：**持有見習騎兵的通稱，不具烈馬騎士的通稱。禮法和魅力低於馬術以外之 5 參數的平均值。  
**效果：**沒啥特別。

### 黑血騎兵

實行等級：5

**條件：**持有見習騎兵的通稱，指令成功率高。  
**效果：**馬術指令大成功機率 + 20%。

### 大騎師

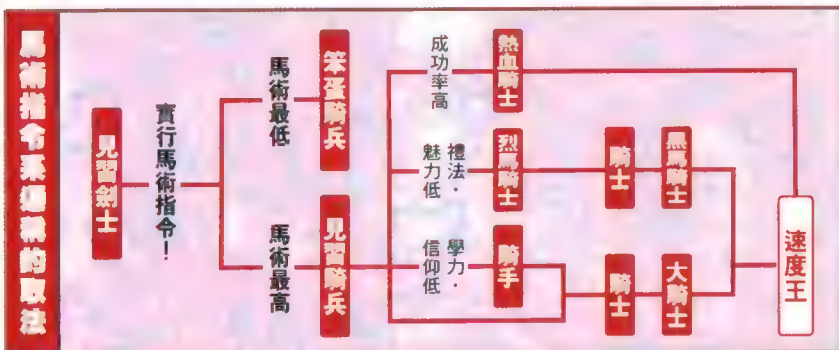
實行等級：8

**條件：**持有騎兵的通稱，不具黑馬騎士的通稱。  
**效果：**馬術指令大成功機率 + 60%，修得馬術系必殺技「馬鞭（ホースウィップ）」。

### 速度王

實行等級：10

**條件：**持有大騎師或黑馬騎士的通稱。  
**效果：**馬術指令大成功機率 100%，修得馬術系必殺技「馬鞭」。





## 打工系

打工系通稱的取得方法是，反覆進行同樣的打工。每種打工都有2種通稱，比訓練指令系的通稱容易取得。再者，取得打工系通稱時，打工的大成功率會上升，可以獲得更多的經驗值。其中，只限暑假從事的救生員（監視員）的實行等級較易上升，極易晉升為「救生員哥哥（監視員の兄さん）」和「救生專家（監視マスター）」。



### 麵包屋哥哥

實行等級：4

**條件：**在實行麵包屋指令（パン屋）時，提升等級。

**效果：**麵包屋指令大成功率+60%。

### 麵包專家

實行等級：8

**條件：**持有麵包屋哥哥的通稱，在實行麵包屋指令時提升等級。

**效果：**麵包屋指令大成功率100%。

### 酒保

實行等級：4

**條件：**在實行酒吧指令（酒場）時，提升等級。

**效果：**酒吧指令大成功率+60%。

### 酒吧專家

實行等級：8

**條件：**持有酒保的通稱，在實行酒吧指令時提升等級。

**效果：**酒吧指令大成功率100%。

### 藥局哥哥

實行等級：4

**條件：**在實行藥局指令時提升等級。

**效果：**藥局指令大成功率+60%。

### 藥舖專家

實行等級：8

**條件：**持有藥局哥哥的通稱，在實行藥局指令時提升等級。

**效果：**藥局指令大成功率100%。

### 大服務生

實行等級：4

**條件：**在實行喫茶店指令時提升等級。

**效果：**喫茶店指令大成功率+60%。

### 茶道專家

實行等級：8

**條件：**持有大服務生的通稱，在實行喫茶店指令時提升等級。

**效果：**喫茶店指令大成功率100%。

### 花屋哥哥

實行等級：4

**條件：**在實行花屋指令時提升等級。

**效果：**花屋指令大成功率+60%。

### 花博士

實行等級：8

**條件：**持有花屋哥哥的通稱，在實行花屋指令時提升等級。

**效果：**花屋指令大成功率100%。



**餐廳店員**

實行等級：4

條件：在實行餐廳指令（レストラン）時，提升等級。

效果：餐廳指令大成功率+60%。

**傳說侍者**

實行等級：8

條件：持有餐廳店員的通稱，在實行餐廳指令時提升等級。

效果：餐廳指令大成功率100%。

**現場監督**

實行等級：4

條件：在實行礦坑指令（採掘現場）時，提升等級。

效果：礦坑指令大成功率+60%。

**礦石專家**

實行等級：8

條件：持有現場監督的通稱，在實行礦坑指令時提升等級。

效果：礦坑指令大成功率100%。

**大漁船長**

實行等級：4

條件：在實行漁港指令時提升等級。

效果：漁港指令大成功率+60%。

**傳說漁夫**

實行等級：8

條件：持有大漁船長的通稱，在實行漁港指令時提升等級。

效果：漁港指令大成功率100%。

**救生員哥哥**

實行等級：4

條件：在實行救生員指令（監視員）時，提升等級。

效果：救生員指令大成功率+60%。

**救生專家**

實行等級：8

條件：持有救生員哥哥的通稱，在實行救生員指令時提升等級。

效果：救生員指令大成功率100%。

**清潔班長**

實行等級：4

條件：在實行清掃煙囪指令（煙突掃除）時，提升等級。

效果：清掃煙囪指令大成功率+60%。

**清潔專家**

實行等級：8

條件：持有清潔班長的通稱，在實行清掃煙囪指令時提升等級。

效果：清掃煙囪指令大成功率100%。

**教堂哥哥**

實行等級：4

條件：在實行清掃教堂指令（禮拜堂掃除）時，提升等級。

效果：清掃教堂指令大成功率+60%。

**教堂專家**

實行等級：8

條件：持有教堂哥哥的通稱，在實行清掃教堂指令時提升等級。

效果：清掃教堂指令大成功率100%。

**守墓哥哥**

實行等級：4

條件：在實行守墓指令（墓守）時，提升等級。

效果：守墓指令大成功率+60%。

**守墓戰士**

實行等級：8

條件：持有守墓哥哥的通稱，在實行守墓指令時提升等級。

效果：守墓指令大成功率100%。



## 其他

此類通稱大多是滿足特定條件才能獲得的通稱，並非累積實行等級便可取得。而且，絕大多數都是期間

固定，一旦過了一定期間就會回到原來的通稱。請藉下表確認期限，充分活用通稱效果。

### 究極勇者

**條件：**等級與騎士勳章皆達 60 以上。

**效果：**沒啥特別。

### 商人劍士

期間：30 日

**條件：**在財力等級是「富豪（左うちわ）」時，提升等級。

**效果：**沒啥特別。

### 貴族劍士

期間：15 日

**條件：**在經過日數達 700 日以上＜約 2 年＞且財力等級是「庶民（庶民的）」時，提升等級。

**效果：**沒啥特別。

### 傑出青年

期間：30 日

**條件：**稱霸傑出青年大賽（ナイスガイコンテスト）。

**效果：**魅力指令大成功率上升。

### 劍術冠軍

期間：30 日

**條件：**稱霸劍術大會。

**效果：**劍術指令大成功率上升。

### 馬術冠軍

期間：30 日

**條件：**稱霸馬術大會。

**效果：**馬術指令大成功率上升。

### 懶人

期間：30 日

**條件：**實行休憩指令達 90 次以上。

**效果：**休憩中的 HP 回復量是平常的 2 倍。

### 暗黑之刃

**條件：**等級在 60 以上且騎士勳章在 40 以下。

**效果：**沒啥特別。

### 街頭偶像

**條件：**在騎士勳章達 60 以上時，提升等級。

**效果：**沒啥特別。

### 好人

**條件：**在騎士勳章達 50 以上時，提升等級。

**效果：**沒啥特別。

### 熊魁星

期間：30 日

**條件：**和熊單挑，獲勝。

**效果：**沒啥特別。

### 虎魁星

期間：30 日

**條件：**和虎單挑，獲勝。

**效果：**沒啥特別。

### 健康實實

期間：30 日

**條件：**在 HP 達 500 以上時，提升等級。

**效果：**沒啥特別。

### 益智王

期間：30 日

**條件：**和梅妮（メニス）用「開發代號 Z68（開發コード Z68）」較勁・勝利 2 次。

**效果：**沒啥特別。



## 黃騎騎士

期間：30 日

條件：住院後，提升等級。

效果：沒啥特別。

## 偷窺狂

期間：30 日

條件：在擔任救生員時，進行偷窺。

效果：沒啥特別。

## 家教老師

期間：30 日

條件：通過莎菈（セーラ）的家庭教師試驗。

效果：沒啥特別。

## 火箭騎士

條件：在等級達 46 以上的狀態，於 D26 年 9 月 1 日～D28 年 12 月 31 日期間前往茴香地區（フェンネル地區），接受神秘戰士的挑戰，單挑勝利。

效果：修得必殺技「火箭攻擊（ロケットアタック）」。

## 超能巨星

條件：在騎士勳章達 70 以上時，提升等級。

效果：沒啥特別。

## 常勝無敵

期間：30 日

條件：戰爭與單挑在 6 勝以上且無敗績。

效果：沒啥特別。

## 純愛騎士

條件：等級達 64 以上。

效果：所有指令大成功率 100%。

## 賭徒

期間：30 日

條件：在酒吧約會時，玩 21 點，成績斐然。

效果：沒啥特別。

## 專欄

## 神秘道具屋的商品

火箭騎士經營的神秘道具屋（謎のアイテム屋）售有下列 25 種商品。但，初次到訪時商品不多，需取得

通稱一覽表的紅框通稱才能增加此處的道具。努力蒐齊一切的道具吧！

道具名	效果	條件
兵法書	學力+10	無條件
神奇棒（すてきなステッキ）	禮法+10	無條件
銀手鏡（銀の手鏡）	魅力+10	無條件
祈禱之戒（いのりの指輪）	信仰+10	無條件
勇者之劍（勇者の剣）	劍術+10	無條件
金繡繩（金の手綱）	馬術+10	無條件
學問奧義書（學問の奧義書）	修得學力系必殺技	究極學問
禮法奧義書（禮法の奧義書）	修得禮法系必殺技	究極禮法
魅力奧義書（魅力の奧義書）	修得魅力系必殺技	究極魅力
信仰奧義書（信仰の奧義書）	修得信仰系必殺技	究極信仰
劍術奧義書（劍術の奧義書）	修得劍術系必殺技	究極劍術
馬術奧義書（馬術の奧義書）	修得馬術系必殺技	究極馬術
麵包店招貼（パン店きかまど）	麵包屋 100% 大成功	究極麵包屋（パン屋）

道具名	效果	條件
雞尾酒杯（カクテルグラス）	酒場 100% 大成功	究極酒吧（酒場）
藥學書	藥局 100% 大成功	究極藥局
茶杯（ティーカップ）	喫茶店 100% 大成功	究極喫茶店
植物辭典	花屋 100% 大成功	究極花屋
銀盤（銀のトレイ）	餐廳 100% 大成功	究極餐廳（レストラン）
黃金錘（黃金のハンマー）	礦坑 100% 大成功	究極礦坑（採掘現場）
漁夫釣竿（漁師の釣竿）	漁港 100% 大成功	究極漁港
監視眼鏡（監視めがね）	救生員 100% 大成功	究極救生員（監視員）
煙囪清潔組（煙突掃除セット）	清掃煙囪 100% 大成功	究極清掃煙囪（煙突掃除）
萬能掃帚（萬葉ほうき）	清掃教堂 100% 大成功	究極清掃教堂（禮拜堂掃除）
月牙護符（三日月のお守り）	守墓 100% 大成功	究極守墓（墓守）
純愛之劍（みつめての剣）	學・禮・魅・信・劍・馬 +10	榮升純愛騎士



## 通稱索引

ア	青騎士	31 頁	修行者	34 頁	白馬貴公子 (白馬の貴公子)	35 頁
	赤騎士	31 頁	準騎士	31 頁	出世修道士 (はぐれ修道士)	34 頁
	狂人 (暴れん坊)	36 頁	常勝無敗	41 頁	馬術冠軍 (馬術チャンピオン)	40 頁
	暗黒之刃 (暗黒の刃)	41 頁	商人劍士 (商賣人劍士)	40 頁	益智王 (パズルキング)	41 頁
	好人 (いいひと)	40 頁	騎手 (ジョッキー)	37 頁	花博士	38 頁
	健康寶實 (醫者いらず)	40 頁	白騎士	31 頁	花屋哥哥 (花屋の兄さん)	38 頁
	知識份子 (インテリ)	32 頁	神機軍師	32 頁	流行通 (流行もの通)	35 頁
	清潔班長 (お掃除班長)	39 頁	紳士	33 頁	薔薇貴公子 (バラの貴公子)	35 頁
	清潔專家 (お掃除マスター)	39 頁	超級巨星 (スーパースター)	40 頁	麵包屋哥哥 (パンの兄さん)	38 頁
	茶道專家 (お茶マスター)	38 頁	神奇紳士 (素敵紳士)	33 頁	麵包專家 (パン屋マスター)	38 頁
カ	學者	32 頁	速度王 (スピードキング)	37 頁	貧弱劍士	40 頁
	家教老師 (家庭教師の先生)	41 頁	聖騎士	31 頁	貧窮劍士 (ピンポア劍士)	40 頁
	神之刃 (神の刃)	36 頁	聖人	34 頁	無禮劍士 (無禮な劍士)	33 頁
	救生員哥哥 (監視員の兄さん)	39 頁	大劍師 (ソードマスター)	36 頁	花花公子 (プレイボーイ)	35 頁
	救生專家 (監視マスター)	39 頁	黑馬騎士 (ダークホース)	37 頁	笨蛋騎士 (へっぽこ騎兵)	37 頁
	貴公子	35 頁	大漁船長	39 頁	笨蛋劍士 (へっぽこ劍士)	36 頁
	騎兵	37 頁	士氣劍士 (ダサダサ劍士)	35 頁	大騎師 (ホースマスター)	37 頁
	賭徒 (ギャンブラー)	41 頁	時髦男子 (だて男)	33 頁	街頭偶像 (街のアイドル)	40 頁
	究極勇者 (究極の勇者)	41 頁	傳說侍者 (傳説のウェーター)	39 頁	超凡紳士 (ミスターダンディ)	33 頁
	銀騎士	31 頁	傳說漁夫 (傳説の漁師)	39 頁	純愛騎士 (みつめてナイト)	41 頁
ク	筋肉劍士	36 頁	獨善劍士 (獨善の劍士)	34 頁	見習學者 (見習い學者)	32 頁
	藥道專家 (藥マスター)	38 頁	虎剋星 (虎殺し)	40 頁	見習貴公子 (見習い貴公子)	35 頁
	熊剋星 (熊殺し)	40 頁	傑出青年 (ナイスガイ)	40 頁	見習騎兵 (見習い騎兵)	37 頁
	黑騎士	31 頁	懶人 (怠け者)	41 頁	見習劍士 (見習い劍士)	36 頁
	軍師	32 頁	軟弱學者	32 頁	見習修道士 (見習い修道士)	34 頁
	賢者	34 頁	熱血學者	32 頁	見習紳士 (見習い紳士)	33 頁
	劍術冠軍 (劍術チャンピオン)	40 頁	熱血貴公子	35 頁	魅惑貴公子 (魅惑の貴公子)	35 頁
	劍鬥士	36 頁	熱血騎兵	37 頁	魯莽劍士 (無禮な劍士)	32 頁
	現場監督	39 頁	熱血劍士	36 頁	紫騎士	31 頁
	帥氣紳士 (小粋な紳士)	33 頁	熱血修道士	34 頁	藥局哥哥 (藥局の兄さん)	38 頁
サ	礫石專家 (礫石マスター)	39 頁	熱血紳士	33 頁	大服務生 (雇われマスター)	38 頁
	豪腕劍士	36 頁	偷窺狂 (のぞき屋)	41 頁	非凡紳士 (立派な紳士)	33 頁
	酒吧專家 (酒場マスター)	38 頁	酒保 (バーテンダー)	38 頁	教堂哥哥 (禮拜堂の兄さん)	39 頁
	慈愛賢者 (慈愛の賢者)	34 頁	守墓戰士 (墓守戰士)	39 頁	教堂專家 (禮拜堂のヌシ)	39 頁
	烈馬騎士 (じゃじゃ馬ならし)	37 頁	守墓哥哥 (墓守の兄さん)	39 頁	餐廳店員 (レストラン店員)	39 頁
	修道士	34 頁	博士 (博士號)	32 頁	火箭騎士 (ロケットナイト)	41 頁

※ 取得紅字的通稱時・神秘道具屋 (謎のアイテム屋) 會出現「傳説中的道具」。



純愛騎士

多爾法王國的假日

攻略基礎知識





# 約會法則

想約女孩卻連她的住址等等資料也莫宰羊，當然會事與願違。首先就來看看約會前的準備動作。

## 女孩的感情溫度表

女孩的戀愛度是各種感情混雜而成

女孩共有戀愛、憧憬、信賴和不安等4種感情。以紅心數目表示的戀愛度是由戀愛和憧憬綜合而成。戀愛度可藉著選擇最佳的約會會話和最佳禮物來提升；憧憬度會隨著玩家參數接近女孩的理想而上升。信賴度是隱藏參數，會因約會次數的累積而加深。至於不安度則等於教會情報畫面的不安度。不安度愈高，女孩愈易發怒。信賴度愈高，不安度愈難上升。務必努力讓女孩信任。

女孩對玩家的印象分成4個級數。  
務必瞭解女孩的感情！

首次相遇時，大部分女孩的態度都很冷淡。但，2人熟悉後，女孩就會笑臉相迎或露出紅著臉蛋的羞怯表情。女孩的表情和戀愛度有關。感情度分成4個級數，內容如右圖所示。從普通朋友關係發展成戀愛關係時，女孩對約會時的會話選擇的反應也會產生變化。反之，若被女孩討厭，就會遭到冷淡的對待。再者，視女孩的憤怒於不顧，不安度會達頂點、戀愛度會降1級、騎士評價會降1<不安度變成0>。惹女孩生氣時，一定要盡速道歉，以免後悔莫及。

### ●女孩的感情資料●

- ①戀愛度：愛的感覺。藉由會話選擇和禮物提升。
- ②憧憬度：憧憬的心。玩家參數愈達女孩的標準，憧憬度愈高。
- ③信賴度：對玩家的信賴感。與約會次數成正比。
- ④不安度：不安的心情。愛理不理時，不安度會咻地上升。

※戀愛度+憧憬度=教會情報畫面的戀愛度

### ●女孩的感情度●

鍾愛：♥♥♥♥♥♥♥♥  
(大好き)  
喜歡：♥♥♥♥♥  
(好き)  
普通：♥♥  
厭惡：♥  
(嫌い)



←女孩的雙頰露出紅暈時，表示她已愛上玩家。此時，邀她約會的成功率極大。



## 認識女孩

## 認識女孩後，要到教會打探情報，邀女孩出遊！

遇到女孩時，要盡可能在不惹女孩生氣的情況下，問出女孩的名字。自報姓名後，就算彼此認識〈和各女孩的邂逅，請參照第4章〉。認識後，可到教會去探聽女孩的情報。要注意的是，不探聽情報，就無法約女孩出遊。而且，女孩的不安度會節節升高，最後可能導致抓狂。務必一認識就展開追求的行動。



←邂逅的方式  
林林總總。只  
要應對得當，  
就可問出女孩  
的名字

→打聽情報後，  
約女孩出遊  
好的開始是  
成功的一半



## ● 教知女孩情報時 ●



## 教會

只有假日可以到訪教會。在教會可做下列3件事。選擇查看女孩情報或為自己祈禱時，當天無法再做其他行動。

## 欲知女孩情報（女の子の情報を知りたい）

選擇這個項目時，會切換成女孩情報畫面，表示出已認識女孩的名字。此時，只要選擇名字，就可查看該女孩的情報。在此可知的情報與玩家的信仰參數有關，參數愈高，情報愈多，最多可增至5頁。

## 爲己祈禱（己の爲に祈る）

這個項目可使玩家認識的所有女孩的不安度降至一半。但若女孩正處於生氣狀態，就得道歉，才能讓她的心情好起來。

## 回家（やっぱり帰る）

選擇此項，可以直接回到己室，做其他的事。



←到訪教會時，神父或修女  
會接受玩家的  
祈禱服務。

## ● 女孩的情報 ●

- ① 不論信仰值多少都可以看的項目  
戀愛度                      不安度  
姓名                          生日（誕生日）  
年齡                          星座  
血型（血液型）          住址（住所）  
職業                          備考
- ② 信仰值達16以上時可看的項目  
性格    興趣（趣味）
- ③ 信仰值達64以上時可看的項目  
喜歡場所（好きな所）
- ④ 信仰值達64以上時可看的項目  
未來的夢（將來の夢）
- ⑤ 信仰值達64以上時可看的項目  
白馬王子（理想の男性）



## 邀約

### 積極外出，訂定愛情之約！

選擇外出指令時，會表示外出可以會面的女孩。選擇想要見面的女孩後，接著就是展開追求行動。只要決定好約會的時間和場所，獲女孩應允，約會就算成立。其他就看約會當天的表現了。



←等待女孩  
回答的瞬間  
真是緊張

### 想多和女孩在一起，就要拿出勇氣，邀她當天出遊！

女孩對約會場所所有好惡之分，若約會場所投其所好，答應約會的機率就比較大。約會的日期當然也可定在見面當天。女孩在自宅周邊以外的場所時，雖然只限前往其附近的場所，但若能獲其應允，將是絕妙的意外收穫。積極邀約吧！

## ●外出時●



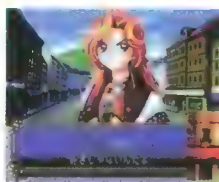
### 外出（お出かけ）

選擇外出指令時，畫面會表示出可以會見的女孩的名字。要注意的是，若不知女孩的居處，就無法順利見面。

## 約會當天

### 興高采烈赴約途中，碰見其他女孩……

去邀女孩約會或約會當天，可能碰見其他女孩。雖然隨便唬弄幾句，可能被女孩識穿，但若改邀該女孩就會面臨無法邀請夢中情人＜前往邀約時＞或毀約＜約會當天＞的窘境，2者權衡之下，還是隨便唬弄幾句比較恰當。



←追二免者不得已  
免，編個善意的謊  
言……

→連續選擇同樣的  
約會場所，女孩會  
覺悟



### 獨處時間得來不易，務必慎重會話內容！

約會主要是由會話事件構成。面對女孩的質詢，可從3個選項中選出答案。所選的答案會影響女孩的戀愛度，務必慎選。在女孩感情度非「鍾愛（大好き）」的情況下，尤其要避免亂選。關於會話選擇造成的反應，請參照第4章。

## ●赴約時●



### 約會（デート）

實行約會指令時，會自動前往約會場所。途中遇到其他女孩時該如何處置，全憑玩家判斷。



## 女孩會於感情決堤時主動退場

**「鍾愛」狀態的女孩很積極，可能主動提出邀約……**

感情度達到「鍾愛（大好き）」的女孩，可能會主動提出約會。雖然也可拒絕，但接受也無礙。不過，若約會指定日已預定有活動，最好還是拒絕，以免到時爽約。但若約會時間是當天，最好答應。



要傷她的心  
← 儘可能接受女孩的邀約，不要傷她的心。

**在假日收到的匿名信是女孩的邀請函**

假日偶而會收到匿名信。這是高戀愛度的女孩寄來的邀請函。雖然置之不理，錯過約會，不會造成很大的損害，但若得時間允許，不妨欣然赴約。唯有赴約，才能知道暗戀自己的女孩是誰……

### ●收到匿名信時●



#### 信箱（郵便箱）

有信時，不妨看看信箱。絕大部分的書信都和事件有關。匿名信是女孩寄來的邀請函。

遵守這些原則就可打出愛情全壘打！？

## 約會 8 大守則

- 一、視女孩的喜好決定約會場所
- 二、不要連續選擇同樣的約會場所
- 三、小心應對
- 四、仔細觀察女孩的表情
- 五、適時欺騙
- 六、隨時安撫女孩的情緒
- 七、有效活用當天約會
- 八、不要拒絕女孩的邀約



# 多爾法首都城塞地圖

玩家歷過3年生活的多爾法首都城塞(ドルファン首都城塞)是一個被海與城壁包圍的都市。在此就將它分作5區來介紹。

純愛騎士

## 茴香地區(フェネル地區) <P53>

劇院(シアター)

運動公園

希里那運河車站(セリナリバー驛)

- ・漫步道(遊步道)
- ・紅門(レッドゲート)
- ・遊船搭乘處(ゴンドラ乗り場)

馬戲團(サーカス)

### 四面環河的住宅區

位於多爾法首都城塞的西側，算是住宅區。多爾法學園(ドルファン學園)就在這一區。毗鄰希里那運河(セリナ運河)的漫步道是很超人氣的約會場所。



## 多爾法地區(ドルファン地區) <P51>

葛縷子大道(キャラウェイ通り)

酒吧(酒場)

・服飾店(ブティック)

舞廳(ダンスホール)

・貴金屬店

・餐廳(レストラン)

望得見多爾法城的城下町以多爾法城為中心。主要場所是，服飾店和貴金屬店等等高格調商店林立的葛縷子大道。在假日，消費者絡繹不絕，非常熱鬧。



## 洋甘菊地區 (カミツレ地區) <P54>

牧場                      銀月塔 (銀月の塔)  
 森林區                  地下墓地 (地下墓所)  
 高原  
 古神殿 (神殿跡) ※梅妮研究室 (メネス・ラボ)

充滿綠意與古意的地區  
 有高原、有森林，相當適合  
 想要和大自然親近的人到  
 訪。而且，保有古神殿、銀  
 月塔和地下墓地等等遺跡，  
 很適合用來感受歷史。



## 金盞草地區 (マリーゴールド地區) <P52>

國家公園 (國立公園)  
 ・人魚泉 (トレンツの泉)  
 ・審判口 (審判の口)  
 ・花園 (フラワーガーデン)  
 羅慕洛坡道 (ロムロ坡)  
 ・喫茶店  
 ・綠色隧道 (並木道)  
 ・畫廊

上流階級居住的高級住宅區  
 這是身份不同於主人公的人  
 例如富翁、上流人士、居住的區  
 域。有很多極受歡迎的地方  
 例如：國家公園、羅慕洛坡道  
 可說是休養身心的最佳地區。

## 藍海地區 (シーア-地區) <P54>

燈塔 (燈台)              碼頭 (波止場)  
 公墓 (共同墓地)        海濱 (ビーチ)  
 大砲區 (ズーガー砲群)

瀟灑海岸氣息的沿海地帶  
 面臨藍藍的大海，每年夏天有很  
 多人到海邊游泳。非夏天的時  
 候，海邊也極具氣氛，相當適合  
 約會。傭兵宿舍、教會和多爾法  
 港 (ドルファン港) 都在這裡。



# 各地區約會場所指南

約會場所共計 30 處，各具特色。只要掌握每個場所的特徵，約會就能無往不利。

## 開放期間有限的約會場所

只要掌握期間限定場所和國家公園的特徵，約會的準備就算萬全！

在國家公園（國立公園）內，要輪流到訪人魚泉（トレンツの泉）和審判口（審判の口），玩家無法自行選擇目的地。再者，於花園開放時選擇國家公園，可以到訪花園。

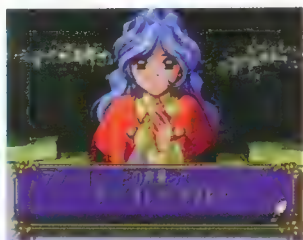
在運動公園，1～3 月會舉辦格鬥大會，可自動到競技場。期間限定場所介紹如下，敬請確認。

### 期間限定場所

國家公園 花園（フラワーガーデン）	..... 4～5 月、10～12 月
運動公園 競技場	..... 1～3 月
馬戲團（サーカス）	..... 11～2 月
遊船（ゴンドラ）	..... 5～10 月
牧場	..... 4～11 月
高原	..... 4～9 月
海濱（ビーチ）	..... 5～10 月

純愛騎士

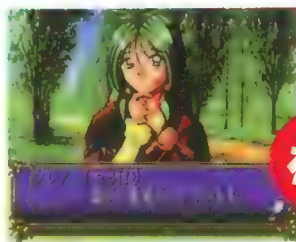
→在會話中出現的展望台就是銀月塔。銀月の塔。從這裡眺望的夜景相當美麗。女孩應該都會喜歡。



## 充滿季節感的多爾法王國

多爾法王國（ドルファン）有春夏秋冬之分。在某些場所，可以享受季節變遷之樂。

某些約會場所會因季節而起變化。以綠色隧道（並木道）為例，女孩的會話會隨四季改變。基本而言，3～5 月是春天、6～8 月是夏天、9～11 月是秋天、12～2 月是冬天。再者，花園也分成春天和秋天等 2 種類。這 2 個場所可說是最易表現出季節感的約會地點。此外，海濱雖然只在 5～10 月這段期間「開放」，但它分成初夏之海、夏之海和秋之海。至於其他場所，女孩的會話內容等等雖不致於受季節影響，但女孩所穿的服裝和風景好像會有變化。

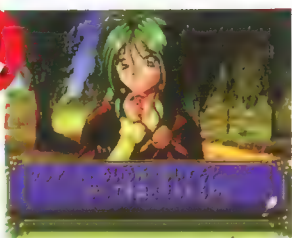


←春天的綠色隧道盡是新綠，瀟灑溫暖的氣氛

春

秋

→秋天的綠色隧道，樹枯葉黃，空氣中充滿涼氣





## 多爾法地區 (ドルファン地区)

位於多爾法地區中央的多爾法城，除了西南邊有南多爾法車站（サウスドルファン驛），還有醫院（病院）、舞廳、酒吧等等設施環繞周遭。南邊的葛縷子大道有很多間人氣商店。

### ●住在這個地區的女孩●



黛蒂 (ティディー)



絲絲 (スー)



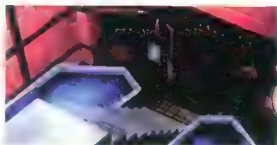
卡洛兒 (キャロル)



普莉 (プリシャ)

### ●酒吧 (酒場)

位於南多爾法車站附近。在裡邊可以玩 21 點（ブラックジャック）。雖是晚上約會的不錯場所，但未滿 20 歲，不得進入。



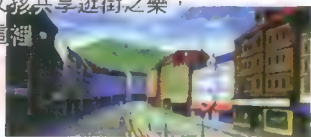
### ●舞廳 (ダンスホール)

在此享受跳舞之樂的人百百款，從上流階級到一般市民都有。可和女孩跳舞。不擅跳舞的人，不適合來此。



### 葛縷子大道 (キャラウェイ通り)

服飾店和貴金屬店等等受年輕人喜歡的商店櫥比鱗次。若想和女孩共享逛街之樂，就要到這裡。



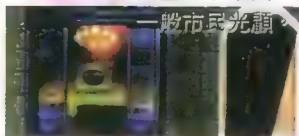
### ●服飾店 (フティック)

不論是布料用得很少的暴露衣服或全身包得像肉粽的保守衣服一應俱全。商品種類豐富，每個女孩都能買到自己想要的東西。



### ●貴金屬店

主要是販售寶石和貴金屬製的戒指。近來因也售有價值便宜的小東西，所以也常有一般市民光顧。



### ●餐廳 (レストラン)

高級餐廳「艾洛餐廳 (エル)」。  
據說，食物風味不輸皇宮內的餐點，現在正在招募侍者。





## 主要景點區 (マリーゴールド地區)

以居民絕大多數是富翁而聞名。不知是否因為這個原因，國家公園和羅慕洛坡道等等不損及住宅恬靜氣氛的建築物全部在此。只不過，附近沒有車站，必須徒步移動。

### ●住在這個地區的女孩●



莎菈 (セラ)



琳達 (リンダ)

### ●國家公園 (國立公園)

公園內有人魚泉和審判口等世界知名觀光景點。一年到頭都有很多觀光客。



### ●人魚泉 (トレンツの泉)

泉的中央放著人魚女神的雕像。據說，將硬幣投入泉內，可以達成所想的願望。



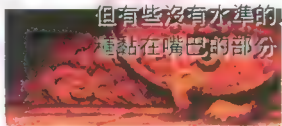
### ●花園 (フラワーガーデン)

這是位於國家公園內的植物園。春天和秋天會分別開滿鬱金香和大麗花。只在4~5月和10~11月對民間開放。



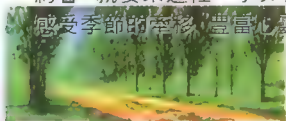
### ●審判口 (審判の口)

聽說，這個審判口會吃說謊者的手。雖是有名的觀光勝地，但有些沒有水準的人會將口香糖黏在嘴巴的部分。



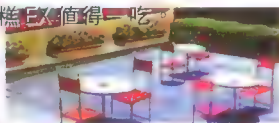
### ●綠色隧道 (並木道)

若想和女孩來個悠閒的散步約會，就要來這裡。可以切身感受季節的交替，豐富心靈。



### ●喫茶店

這間露天喫茶店「忘憂喫茶店 (カフェ・ラ・レテ)」的混合式飲料非常美味。DX巧克力凍糕EX值得一吃。



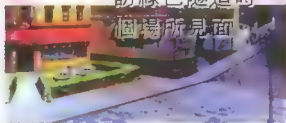
### ●畫廊

位於羅慕洛坡道附近。以各式各樣的畫裝飾門面。適合進行「成熟的約會」，但若約會對象不喜歡畫，可能就變無趣的約會了。



### ●羅慕洛坡道 (ロム口城)

畫廊與喫茶店毗鄰而接。到訪綠色隧道時，可以約在這個場所見面。





## 遊戲地區 (フェネル地區)

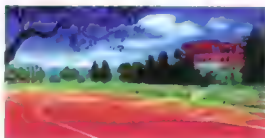
不知是否因為有很多住宅、劇院、馬劇團、舞廳等等娛樂設施充實。在橫斷這個地區的希里那運河 (セリナ運河)，可以坐遊船遊覽。訓練所和多爾法學園 (ドルファン學園) 也是在這個地區。

### ●住在這個地區的女孩●



### ●運動公園

整座公園的構造是以競技設施為中心。運動祭就是在這兒舉辦。每年1~3月會舉辦格鬥大會。



### ●馬戲團 (サーカス)

主要的演出包括小丑表演 (パリャールヌイ)、空中鞦韆 (空中ブランコ) 和猛獸秀 (猛獸ショー)。



### ●劇院 (シアター)

位於茴香車站 (フェネル驛) 前面。演出戲碼共計『羅塞達 (ロゼッタ)』、『羅密歐與茱麗葉 (ロメオとジャリエッタ)』和搞笑騎士 (ジョーダンナイト)』等3種。每3個月會變1種。常有上流階級的人到訪。



### ●遊船搭乘處

#### (ゴンドラ乗り場)

5~10月可以坐遊船遊覽希里那運河。雖然遊河之行頗為愜意，但不會游泳的女孩可能會感到害怕。

### ●漫步道 (遊步道)

沿著希里那運河而建。常有成雙成對的男女到此約會。對還未發展成情侶關係的人來說，這裡可能太過刺激。最好不要來。



### ●紅門 (レッドゲート)

從城塞出外時，必須經過這個軍用的陸上關門 (關口)。除了紅門外，還有數個小關門。戰爭時，可能也會派得上用場。



### ●希里那運河車站 (セリナリバー驛)

這座位於河畔的馬車停車站是最靠近多爾法學園和訓練所的车站。不僅可到遊船搭乘處、漫步道，多走幾步還可到紅門。





## 洋甘菊地區 (カミツレ地區)

這是一個洋溢著自然氣息的區域，也是一個保存有許多遺跡的地區。前往遺跡區，需要利用遺跡車站 (レリックス驛)；到訪高原與森林區，需要利用洋甘菊高原車站 (カミツレ高原驛)。再者，這個地區有燐光石的礦區。

### ●住在這個地區的女孩●



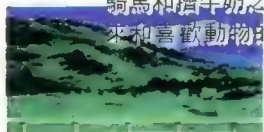
季因 (ジーン)



梅妮 (メネシ)

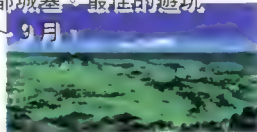
### ●牧場

帕德牧場 (パトロイア牧場) 只在 4 ~ 11 月開放。因可體驗騎馬和擠牛奶之樂，很適合用來和喜歡動物的女孩約會。



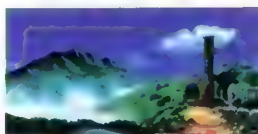
### ●高原

位於洋甘菊山 (カミツレ山) 的山麓。來到這裡，可以眺望多爾法首都城塞。最佳的遊玩季節是 4 ~ 9 月。



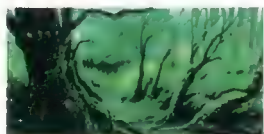
### ●銀月塔 (銀月の塔)

從展望塔眺望多爾法王國，一覽無遺。夜景漂亮，氣氛絕佳，極受女孩喜愛。



### ●森林區

藥品的污染使得這個森林地帶的植物開始畸形化。被喻為魔女森林，林內漂浮著陰森氣氛。



### ●古神殿 (神殿跡)

位於遺跡區。因正在風化中，處於危險狀態。偶而會發生落石之類的事件，約會時，必須小心。



### ●梅妮研究室 (メネシ・ラボ)

這是梅妮專用的研究室，位於森林區之中。聽說，這棟建築物完工後，森林區的樣子就變了。



### ●地下墓地 (地下墓所)

位於遺跡區。目前被封鎖，只能看見入口。很少有人接近。





## 藍海地區 (シーエア-地區)

港灣設施琳瑯滿目，有很多外國人出入。前往海濱、大砲區和碼頭需要利用藍海車站 (シーエア-驛)；前往墓地和燈塔需要利用聖蒂亞岬灣車站 (サンディア岬驛)。

### ●住在這個地區的女孩●



安兒 (アン)



若望 (ノエル)

若愛住處不定

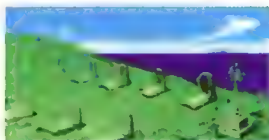
### ●燈塔 (燈台)

欲往燈塔，必須先到聖蒂亞岬灣車站。雖能享受靜靜望海的約會氣氛，但偶而會有強風吹襲。



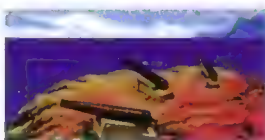
### ●公墓 (共同墓地)

葬著戰死的兵士。附近有教會。不適合約會。



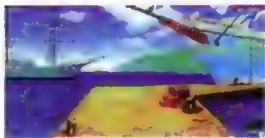
### ●大砲區 (ズイガー-砲台)

海岸並列很多大砲。針對海上船隻使用。薔薇日 (バラの日) 以外的時候不被使用。



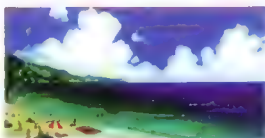
### ●碼頭 (渡止場)

位於很多船隻停泊的海之玄關·多爾法港 (ドルファン港)。各式各樣的船隻來去，就算看一整天也不膩。



### ●海濱 (ビーチ)

夏天會有很多人來這裡做海水浴。只要到此就有機會目睹可愛女孩穿泳裝的俏模樣，務必約女孩一遊。





# 多爾法王國的節慶

多爾法王國（ドルファン）會舉辦五花八門的活動。在此要說明玩家可以參加的 8 大節慶。

## 多爾法王國的 1 年

**節慶也是加深愛戀的機會，務必爭取好成績，給女孩一個好印象！**

多爾法王國的祭典包括五月祭、運動祭（スポーツの祭典）、夏至祭和收穫祭等 4 種。在夏至祭，可藉由水晶占卜測知當時戀愛度最高的女孩；在夏至祭以外的 3 個祭典可進行迷你遊戲。迷你遊戲的成績不錯時，陪伴在旁的女孩的印象會變好。

在聖誕節，除了多爾法城的舞會外，還可能接獲莎菈（セーラ）和梅妮（メネシス）的邀請函；在除夕夜，莎菈和梅妮可能會辦招待會、其他女孩也可能前來邀約。有數種選項可供選擇時，不妨選擇可和心儀女孩共度快樂時光的選項。

### 節慶一覽

5 月 1 日：  
五月祭＜傑出青年大賽・新娘大賽＞  
5 月 31 日：  
運動祭＜御馬・毀鎧・劈柴・舉重＞  
6 月 22 日：  
夏至祭＜水晶占卜＞  
9 月 29 日：  
收穫祭＜尋人・劍術大會・馬術大會＞  
12 月 24 日：  
聖誕節（クリスマス）  
12 月 31 日：  
除夕夜（シルベスター）  
2 月 14 日：  
情人節（バレンタインデー）  
3 月 14 日：  
白色情人節（ホワイトデー）

## 5 月 1 日 五月祭

### 內容

旨在慶祝春天的到來。傑出青年大賽和新娘大賽是最受矚目的焦點。雖然 2 者的發生機率是隨機，但獨自參加祭典時，發生傑出青年大賽的機率較大。

祭典  
→ 五月祭是多爾法王國每年的第一個



傑出青年大賽（ナイスガイコンテスト）▶ 選拔鎮上最棒的好青年。

新娘大賽（花嫁コンテスト）▶ 選出「五月的新娘」。



## 5月31日 運動祭

內容

在運動公園舉行運動大會。並不具歷史上的意義。玩家要從4種競技中選出1種來參加。每一種競技都是採用迷你遊戲的形式。難易度視能力參數而定。

→拒絕出場，可會丟臉噢！



- 御馬(はしってないと) ▶ 駕御馬匹，使其在崖邊止步，比賽誰的馬距離崖邊最近。
- 毀鎧(こわしてないと) ▶ 比賽可以破壞多少鎧甲。
- 劈柴(まきわってないと) ▶ 比賽在限制時間內可以劈多少柴。
- 舉重(もちあげないと) ▶ 比賽可以舉起多重的東西。

## 6月22日 夏至祭

內容

在各地點燃篝火，賦予太陽之光強大之力。在水晶占卜中，聽說很準，可以知道當時戀愛度最高的女孩。當然，這只是做為參考，毋須過份在意。

→沒有認識半個女孩時……



- 水晶占卜(水晶占い) ▶ 水晶會映出“另一半”。若2人結伴同來，女孩占卜時，水晶一定是出現玩家。如果映出來的另一半不是夢中情人就有點麻煩。

## 9月29日 收穫祭

內容

主要是慶祝農作物的收成，但不知怎地，也會舉行和農業無關的劍術大會與馬術大會。感覺上很像是為快樂而辦的快樂祭典。一開始要尋找共度收穫祭的女孩。

→千嬌百媚的女孩齊聚一堂。也有怪女孩。



- 尋人(みつけないと) ▶ 向想要與她共度收穫祭的女孩打招呼。
- 劍術大會 ▶ 較勁劍術。優勝者會變成劍術冠軍(劍術チャンピオン)。
- 馬術大會 ▶ 較勁馬術。優勝者會變成馬術冠軍(馬術チャンピオン)。



## 12月24日 ▶ 聖誕節 (クリスマス)

內容

只要接獲邀請函或禮法在一定數值以上 < 第1年 25、第2年 37、第3年 55 >，就可參加多爾法城（ドルファン城）的舞會，遇到戀愛度排在前3名的女孩。再者，也可能獲莎菈（セーラ）和梅妮（メネシス）招待至自宅。

→ 在舞會中和女孩共舞  
記入走時

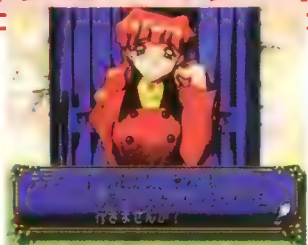


## 12月31日 ▶ 除夕夜 (シルベスター)

內容

於深夜在南多爾法車站（サウスドルファン驛）的大鐘台集合，用倒數的方式，迎接新年的到來。若接到莎菈和梅妮的邀請函，就可前去拜訪。新年一到，煙火就會齊放。

→ 可與優良女孩們一起  
（必）



## 2月14日 ▶ 情人節 (バレンタインデー)

內容

這是女孩送男生巧克力的日子。若女孩的感情度是「喜歡（好き）」，可收到「人情巧克力（義理チョコ）」；若是「鍾愛（大好き）」，就可收到「真心巧克力（本命チョコ）」。再者，戀愛度很高的女孩會親自將巧克力送上門。

→ 如果連「真心巧克力」也  
沒收到，就很寂寞

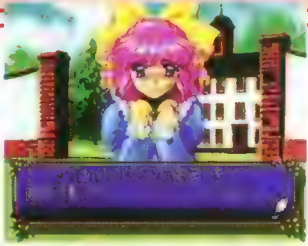


## 3月14日 ▶ 白色情人節 (ホワイトデー)

內容

這是男生回贈女孩禮物的日子。因只能送一位女孩禮物，所以就算巧克力收再多也沒有意義。獲贈禮物的女孩的戀愛度會上升。

→ 盡可能回送禮物給心  
愛的女孩





## 個人事件

**雖是個人性的事件，但碰到夢中情人的生日，一定要送禮物！**

個人事件包括女孩生日、自己生日和救生員偷窺等 3 種。事件會在短時間內結束，不會消耗日期。心儀的女孩生日時，一定要記得送禮。

### 女孩生日一覽

萊姿 (ライズ) 1 月 28 日	克蕾亞 (クレア) 6 月 6 日	季因 (ジーン) 10 月 31 日
卡洛兒 (キャロル) 2 月 7 日	琳達 (リンダ) 7 月 12 日	羅莉 (ロリィ) 11 月 28 日
莎菈 (セーラ) 3 月 11 日	漢娜 (ハンナ) 8 月 1 日	蘇菲亞 (ソフィア) 12 月 10 日
絲絲 (スー) 4 月 23 日	普莉 (レズリー) 9 月 10 日	* 其餘生日不明
黛蒂 (ディー) 5 月 17 日	普莉 (プリシラ) 10 月 26 日	

## 女孩生日 (女の子の誕生日)

內容

在女孩的生日贈送禮物。所送的禮物若得女孩歡心，女孩的戀愛度就會上升。有關可以贈送的禮物和女孩的喜好，請參考 PI21。附帶一提，無法送生日禮物給普莉 (プリシラ)。

→ 禮物送到時，會收到禮物。

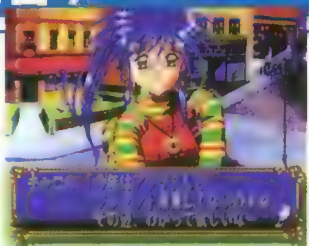


## 自己生日 (自分の誕生日)

內容

在自己的生日，戀愛度最高的女孩會主動送禮。但，若女孩不是在「鍾愛 (大好き)」狀態，就無法獲得禮物。生日和女孩同一天時，若該女孩的戀愛度夠高，就可交換禮物。

→ 能收到個人的禮物。



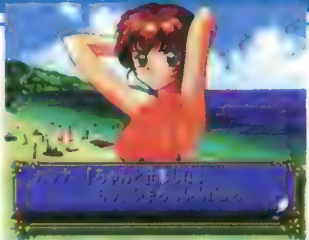
※生日是情人節或戰爭中，無法獲得禮物

## 救生員偷窺 (監視員でののぞき) 7 月下旬 - 8 月 31 日

內容

在暑假擔任救生員 (監視員) 時，偷窺來海邊玩的女孩。只能偷看認識的女孩。要注意的是，偷窺一次就會被冠上偷窺狂 (のぞき屋) 的通稱。但，偷窺自有偷窺之樂，值得一試。

→ 偷窺的行為被女孩識破而招來憤怒。





# 迷你遊戲

在事件中發生的迷你遊戲，操作簡單，可以輕鬆上手。一定要努力爭取好成績，讓女孩留下好印象。

遊戲的難易度視能力參數而定，在運動祭必須注意相關能力，慎選迷你遊戲。在此要推薦「舉重」這個迷你遊戲，只要擅長連打，就算劍術低，也可平手。熟悉技巧後，「劈柴」應該也可輕易過關。



←迷你遊戲的成績不好時，會被喬安（ジョアン）取笑。

純愛騎士

5月31日 運動祭（スポーツの祭典）

## 騎馬（はしってないと）

→馬術不高的時候，就算再怎么勒馬，馬也不會停。



相關能力▶馬術

### 競技內容

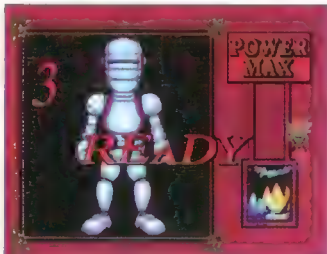
騎馬奔向懸崖，在比對手靠近崖邊的地方勒馬就算獲勝。但，若掉落懸崖，就會被淘汰。勝利的關鍵在於「剎馬」的時機。

### 操作說明

用○鈕勒馬止步。連打按鈕可使停止的力道變強。最好配合對手的步調。

## 擊鐵（こわしてないと）

→出乎意料地難，在3秒內蓄積力量並非易事。



相關能力▶劍術

### 競技內容

聚精會神，破壞鐵甲，比賽可以破壞多少具鐵甲。唯有在時間內聚氣，才能破壞鐵甲。重點在於能在短時間內連打幾次、蓄積多少力。

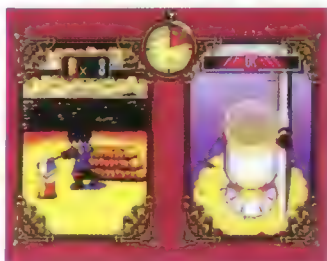
### 操作說明

連打○鈕，累積力量。若能在限制時間內貯夠力量，就可破壞鐵甲。



## 劈柴 (まきわってないと)

→ 若不小心砍到杯子就會失敗，需要具備很好的判斷力，隨機應變。



相關能力 ▶ 劍術

### 競技內容

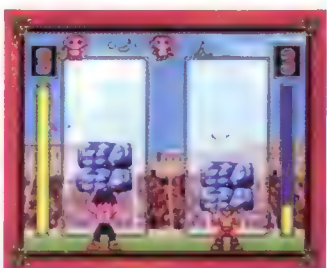
比賽在限制時間內可以劈多少柴。能劈 14 支左右，成績就算優秀。劈破杯子會受處罰，千萬別劈錯。

### 操作說明

將左右晃動的游標移到計量表中間的 OK 標誌，按○鈕下斧，柴就會裂開。

## 舉重 (もちあげないと)

→ 若劍術高且對連打有自信，應能輕鬆過關。



相關能力 ▶ 劍術

### 競技內容

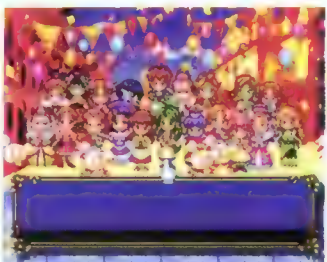
比賽在限制時間內可以舉起多重的東西。若在雙方舉起同樣重物的時候時間到，就算平手。最多可舉 10 個。

### 操作說明

連打○鈕，舉起重物。計量表滿點時，該重物就算過關、下個重物會出現。

## 尋人 (みつけてないと)

→ 其中也摻雜著一些長相奇怪的女孩，千萬別叫錯人。



相關能力 ▶ 認識的女孩的人數

### 競技內容

在收穫祭找尋女孩。認識的女孩愈多，搞錯的機率愈低。第 1 ~ 2 年是從正面辨認 < 打招呼 >；第 3 年是從背影辨認。

### 操作說明

用方向鍵移動游標，按○鈕決定。在此所選的女孩會變成共度收穫祭的女伴，最好選擇自己喜歡的女孩。



## 21點 (ブラックジャック)

→ 莊家的牌是，  
覺得不安就選  
STAY 吧！



← 數字相同時  
可以  
各夫勝負

### 競技內容

用 21 點和莊家比賽 10 次。最初所持的硬幣是 1000 個。賭金有 10 個硬幣或 100 個硬幣可供選擇。決定賭金後，莊家會分牌。牌的數字在 21 以內且最靠近 21 的人獲勝。1 會被當作 1 和 11 看待。數字相同時算平手；若超出 21 就算輸。

### 操作說明

用方向鍵上下移動游標，按○鈕決定。首先要決定賭金。而後，欲直接決勝負，選 STAY；欲抽牌，選 HIT；欲將賭金加倍，選 D.W.N。

相關能力▶ 沒啥特別

## 消除累積的益智遊戲

## 益智方塊 (パズルでナイト)

→ 最左邊的方塊最易  
累積，  
上方時，  
就該撤退



← 境能自工  
後，  
戰勝梅妮 (メネシス)

### 競技內容

消除由下往上累積的 4 色方塊。只要縱排或橫排有 3 個以上的同色方塊並排一起，就可消去。首先，由右側發射玩家方塊。在方塊往左前進，撞上其他方塊時，若剛好有 3 個以上，就會被消去。玩家方塊不用連接也會被消去。若方塊累積到最上方，遊戲就會結束。

### 操作說明

用方向鍵的上下使玩家方塊上下移動、藉左右將方塊上推。用○鈕發射方塊。用△鈕變換方塊的上下。劍方塊、盾方塊是特殊方塊。

相關能力▶ 沒啥特別



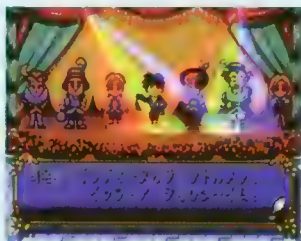
# 競賽 & 大會

此處列舉的競賽與大會的結果是依玩家的能力而定。從某個角度來看，相當於不需要操作的迷你遊戲。

五月一日～五月四日

## 傑出青年大會 (ナイスガイコンテスト)

的實力



### 相關能力▶魅力・通稱

結果視傑出青年度 (ナイスガイ度) 而定。傑出是以魅力+通稱的修正值來計算。若想獲得優勝，第1～3年需各達25、50、60以上。

## 新娘大會 (花嫁コンテスト)

帶女孩前往時



### 相關能力▶沒啥特別

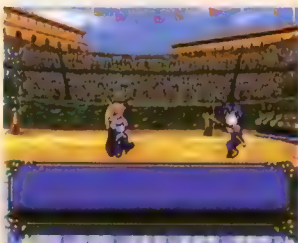
待參賽女孩全部上了舞台後，就要選擇欲投票的對象，按○鈕決定。選擇的結果會影響女孩的戀愛度。

五月五日～五月八日

## 劍術大會

扮三

劍術大會是以錦標賽的形式舉行，連勝3次就算優勝。只要劍術參數在第1～3年分別是40、50和60以上，就可獲勝。



### 相關能力▶劍術

劍術大會是以錦標賽的形式舉行，連勝3次就算優勝。只要劍術參數在第1～3年分別是40、50和60以上，就可獲勝。

## 馬術大會

馬術大會的參賽者幾乎一樣



### 相關能力▶馬術

馬術大會是1次定勝負的競賽。只要馬術參數達40以上就能技冠群雄。而且，每年的致勝條件都不變。因此，參加馬術大會比較有利。



# 戰爭爆發

在此要詳細解說在戰爭時展開的部隊戰。務必掌握以指揮官身份將部隊導向勝利所需的訣竅。

## 戰爭的規則

**部隊戰的流程很單純。勝利的關鍵在於指揮官〈玩家〉的判斷！**

戰爭開始時，會先突入部隊戰。玩家要化身成部隊長，對部隊下達命令，將多爾法軍（ドルファン軍）導向勝利之途。部隊戰的大致流程是，敵軍變更隊列→決定己軍隊列→開始戰鬥→所有部隊結束戰鬥。重覆這個流程3次、在3回合終了時，部隊戰就會結束、部隊人數較多的一方就算獲勝。再者，部隊戰開始時的部隊人數大約是玩家等級的10倍左右。

戰況會因己軍的隊列而起很大的變化。關於部隊，以下有很詳細的解說，敬請參考。

### ●戰爭的規則●

1. 進行3次戰鬥。
2. 戰鬥前，可先更換部隊。
3. 第3戰結束時，人數較多的一方獲勝。



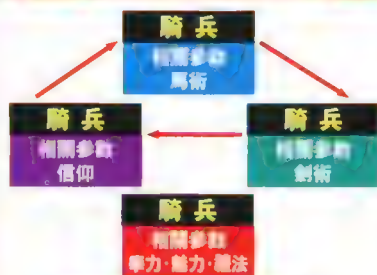
←戰爭是取得騎士勳章的絕佳機會，務必通過功績！

## 關於部隊

**事先提升參數、強化攻擊力，可使部隊戰的成功率激增！**

基本而言，部隊是由步兵、騎兵和弓兵等3個兵種構成。他們的攻擊力會受玩家的參數所左右。換句話說，只要提升攸關步兵能力的劍術參數、攸關騎兵的馬術參數和攸關弓兵的信仰參數，就可創造一支強力部隊。再者，學力、魅力和禮法的平均值高於信仰、劍術和馬術時，工兵可能代替其中1支部隊出現。工兵對任何部隊都有效，可使戰鬥進行順利，不像步兵、騎兵和弓兵一樣只對特定部隊有效。

### 部隊的強弱



**對所有部隊都有效**

※工兵的出現條件是：（學力+魅力+禮法）  
÷ 3 > 信仰&劍術&馬術

※部隊數：玩家等級×10左右



## 戰爭畫面的看法

畫面下方是玩家所率的己方部隊，其對面是敵部隊。畫面所表示的部隊人數是3支部隊的綜合人數。只要先選欲移動的部隊視窗，再選擇欲更換的部隊視窗，就可變更部隊的隊列。

- |           |         |
|-----------|---------|
| ① 己方部隊人數  | ④ 現在任務  |
| ② 己方部隊視窗  | ⑤ 敵部隊視窗 |
| ③ 變更/決定隊列 | ⑥ 敵部隊人數 |



## 戰局的條件

## 提升參數

相關的參數愈高，部隊就會愈強。活用步兵和騎兵，需特別強化劍術與馬術；使用強力的工兵需強化3個參數。

## 掌握視窗變化

只要牢記其中1個敵部隊視窗 < 敵隊列 >，就可派遣較有利的部隊去應戰。在這種情況下，幾乎可以穩操勝算；就算其餘2支部隊配置得不好，也可打成平手。

## 只要事先掌握

## 1個視窗的變化……

以敵部隊的步兵在最上方為例



如此配置己方部隊



平手

勝利！

只有這2種情況。最差的結果就是平手。

## 戰鬥結束

## 部隊戰結束後，還要進行1對1的單挑！

不論部隊戰是勝是負，對手都會提議單挑。勝利時，不僅可以提升騎士評價，出人頭地，還可大幅提升參數與等級。但若失敗，騎士評價就會大幅跌落。



←接受單挑時，可能會發生事件……



## 5 場戰爭

**3 年內會發生 5 場戰爭。騎士評價會受戰果左右！**

戰爭時，一定會發生單挑事件。開戰前，一定要勤於準備，好好休息，回復 HP。敵部隊的實力會隨著部隊戰的次數累積而變強。在留心等級提升的同時，必須努力提升強化部隊的參數。附帶一提，最終決戰可能因特定事件而沒發生。



←開戰前，好像會說出該場戰爭的狀況



→戰後，騎士評價會隨著部隊戰與單挑的結果而變化

## 伊利哈會戰

D26 年 7 月 16 日～D26 年 7 月 21 日

- 敵將** ▶ 希爾＝疾風・尼克西  
(セイル＝ネクセラリア)
- 總 HP** ▶ 169.5
- 編成** ▶ 騎兵、步兵、弓兵
- 關於敵人** ▶ 雙方勢均力敵，只要能掌握敵部隊的隊列變化，就可輕鬆致勝。



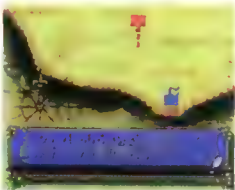
←玩家的部隊可以獲勝，但其他部隊會慘遭屠殺

**狀況** ▶ 多爾法軍(ドルファン軍)為奪回邊境都市・達那(ダナン)而派出騎士團，另一方面，最強傭兵團(ヴァルファバラハリアン)在舊軍事地區・伊利哈(イリハ)布陣，發動之後被喻為「伊利哈會戰」的大激戰。

## 達那攻防戰

D27 年 5 月 6 日～D27 年 5 月 11 日

- 敵將** ▶ 巴魯＝不動・波蘭奇(バルドー・ボランキオ)
- 總 HP** ▶ 300.0
- 編成** ▶ 騎兵、步兵、弓兵
- 關於敵人** ▶ 步兵的攻擊力很高，必須留意。盡可能注意步兵的行動，用騎兵去應戰。



←雖然戰局有利於己方，但會被迫展開一場苦戰

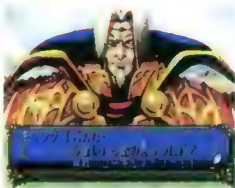
**狀況** ▶ 最強傭兵團為牽制背叛的普羅奇亞軍(プロキア軍)而將主力調往國境，只留下第四大隊在達那。對多爾法王國來說，這是個天賜良機。



## 泰拉河之戰

D27 年 12 月 2 日 ~ D27 年 12 月 7 日

- 敵將** ▶ 史邦=迅雷・科奇魯  
(スパン・コーキルニファ)
- 總 HP** ▶ 370.0
- 編成** ▶ 騎兵、步兵、弓兵
- 關於敵人** ▶ 弓兵的攻擊力很強，最好用步兵去迎戰。



時 ←  
因史邦撤退而獲

**狀況** ▶ 最強傭兵團企圖入侵多爾法領內，但因泰拉北河水位高漲而受阻。在多爾法方面，則邊留意達那邊在泰拉北河對岸配置騎士團，演變成兩軍隔泰拉河對峙的持久戰。

## 巴吉魯之戰

D28 年 9 月 22 日 ~ D28 年 9 月 27 日

- 敵將** ▶ 奇林=幽鬼・密希魯  
(キリング・ミーヒルビス)
- 總 HP** ▶ 500.0
- 編成** ▶ 步兵或弓兵或工兵 < 其中 2 支 >、騎兵
- 關於敵人** ▶ 騎兵的攻擊力很高，而且，有工兵存在時，將會陷入苦戰。



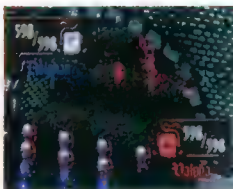
←這場戰爭也是多爾法王國獲勝，但玩家會戰得很辛苦

**狀況** ▶ 一般認為最強傭兵團會從泰拉北河侵入，結果它卻從下流區域出現，往首都城塞進軍。多爾法王國在首都城塞北方的巴吉魯平野布陣，等待迎戰最強傭兵團。

## 首都城塞戰

D29 年 3 月 2 日 ~ D29 年 3 月 7 日

- 敵將** ▶ 杜諾=破滅・華爾夫  
(デュノス・ヴォルフガリオ)
- 總 HP** ▶ 600.0
- 編成** ▶ 騎兵或步兵或弓兵 < 其中 2 支 >、工兵
- 關於敵人** ▶ 工兵的攻擊力變高，己方最好也用工兵應戰。



←最終決戰是隔城塞而戰，戰況會非常慘

**狀況** ▶ 達那傳來「擒住敵軍團長」的快報。多爾法王國為殲滅失去領袖的敵軍團而派大兵前往達那，誰知竟是陷阱。杜諾所率的特攻部隊趁機進攻守備薄弱的首都城塞。



# 單挑

單挑採用即時制，戰鬥樂趣異於部隊戰。若不知訣竅，可能慘兮兮。

## 單挑所需的準備

**1對1的單挑非勝不可。務必取得勝利，提高騎士評價！**

除了戰爭以外，偶而也會發生單挑。因在重要事件中，唯有單挑勝利才能迎接結局，所以必須努力培育主人公，讓他屢戰屢勝。單挑勝利時，騎士評價會上升。而且，騎士評價每+1，經驗值就會+5。單挑敗北或逃亡時，騎士評價會滑落。敗北時要住院回復HP，大約會浪費1個星期左右的時間。

### ●相關單挑的參數●

攻擊力 = (劍術 + 馬術) ÷ 2

防禦力 = (學力 + 信仰) ÷ 2

靈敏度 = (禮法 + 魅力) ÷ 2



←單挑失敗時，要住院接受治療（デュー）的治療

## 玩家的必殺技

**在單挑時使用必殺技，極有利於戰況。但，想要修得必殺技，需要相當的努力！**

只要習得必殺技，就可在下次單挑時使用。想要修得必殺技，必須連續實行一個訓練所指令，究極該指令。在獲得高級通稱之時，便是修得必殺技之日。就能力方面來說，雖會變成能力不均衡，但可在單挑中，發揮驚人的威力。再者，想要使用必殺技，必須先受損害，累積必殺技能量表。能量表滿點後，就可發動必殺技。雖然必殺技的修習相當費力氣，但有一個是例外。那就是打倒火箭騎士（ロケットナイト）就可習得的火箭攻擊（ロケットアタック）。一定要努力打倒難纏的火箭騎士！

### ●玩家必殺技一覽●

舞櫻斬	劍術
通常攻擊力×2的損害	
馬鞭（ホースウィップ）	馬術
通常攻擊力×2的損害	
封	禮法
3度封印對手攻擊	
薔薇碎曉（ローズブリスナー）	魅力
使對手的攻擊命中率連續5次降至0%	
神聖回復（セイントヒール）	信仰
回復損害的45%	
森羅球（シンラボール）	學問
將學力換算成攻擊力×2的損害	
火箭攻擊（ロケットアタック）	？
將等級換算成攻擊力×3的損害	



## 畫面的看法

畫面表示的損害是實際的 10 分之 1。行動時間表上升時，可以展開攻擊或防禦。務必適時活用攻擊與防禦。再者，唯有在必殺技能量表滿點的情況下，才能使用必殺技。

- ① 玩家 HP                      ④ 行動時間表
- ② 必殺技能量表              ⑤ 戰鬥選擇視窗
- ③ 損害表



## 16 位單挑騎士

只要夠懶就可打贏單挑者！？

## 停機不敗之法！

單挑致勝的先決條件是回復 HP。只要實行休憩指令，將 HP 提升到 999，就可打倒大部分的敵人。而且，通稱是「懶人（怠け者）」時，可以回

復平常 2 倍的 HP，值得活用。若 HP 高到這種程度還陷入苦戰時，最好鍛鍊靈敏度，仔細觀察敵人的攻擊模式，多多防禦。待摸熟敵人的路子，就可可在不受敵必殺技攻擊的同時，趁其防禦之際，展開攻擊。

只要整頓裝備就有勝算！

在戰場上前來單挑的人，全是可以「以一擋千」的強者。但，只要玩家可以掌握戰爭的時期，就可做好萬全的準備。而且，只要事先提升 HP，就可保命。要注意的是，除了戰場上的單挑者，還有人會在事件中單挑。在 HP 不高時出戰，肯定會陷入苦戰。在這種時候，不妨三十六計走為上策。雖然騎士評價會降低，但總比慘敗還好。

## ● 單挑者一覽 ●

名 字	PH	技 名
希爾＝疾風・尼克西（セイル＝ネクセラリア）	50.0	紅色幻覺（レッドイリュージョン）
巴魯＝不動・波羅奇（バルド＝ボランキオ）	130.0	破碎閃斧
露西亞＝冰炎・茲娜（ルシア＝ライナノール）	110.0	二刀冰炎斬
史邦＝迅雷・科奇魯（スパン＝コーキルネファ）	130.0	迷閃針（スパーキングニードル）
奇林＝幽鬼・密希魯（キング＝ミーヒルビス）	220.0	死亡（ザ・デス）
杜諾＝破滅・華爾夫（デュノ＝ヴォルフガリオ）	300.0	歸天（ヘヴンズドア）
血煙・希比斯（ゼールビス）	150.0	血翼（ブラッディー・スプラッシュ）
隱密・沙里安（サリシュアン）	140.0	狂斬（プレシズ・キル）
狂氣・喬安（ジョアン）	140.0	千斬（サウザンド・キル）
極寒・科爾諾（カルノー）	150.0	寒氣（ウージャス）
藥中・比利（ビリー）	120.0	東洋之秘（東洋の神秘）
剃髮・薩姆（サム）	150.0	一刀兩斷
巨漢・傑克（ジャック）	300.0	鍊風（チェーンハリケーン）
白虎（ホワイタイガー）	120.0	咬嚼（噛みつき）
巨熊（ビックベア）	120.0	百打（百たたき）
火箭騎士（ロケットナイト）	120.0	火箭攻擊（ロケットアタック）



## 疾風・尼克西 伊利哈會戰 ▶ イリハ會戰

發生日 ▶ D26 年 7 月 16 日 ~ D26 年 7 月 21 日

真名希爾(セイル)・別稱「疾風・尼克西(ネクセラリア)」。雖然動作快、攻擊次數多，但攻擊損害不大、HP 少，我方只要穩紮穩打便成。不過，首戰便遇上這樣的對手，也算倒楣。

→ 若工巧充分，就有機會獲勝。



## 不動・波蘭奇 達那攻防戰 ▶ ダナン攻防戰

發生日 ▶ D26 年 5 月 6 日 ~ D26 年 5 月 11 日

真名巴魯(バルドー)・別稱「不動・波蘭奇(ボランキオ)」。攻擊損害大但速度慢，只要活用防禦就可在不受損害的情況下獲勝。不過，必須特別留意必殺技，因它可給予很大的損害，可能扭轉情勢。

→ 靈敏度頗高的話，可輕鬆放倒，但嚴禁急躁。



## 迅雷・科奇魯 泰拉河之戰 ▶ テラ河の戦い

發生日 ▶ D27 年 12 月 2 日 ~ D27 年 12 月 7 日

真名史邦(スパン)・別稱「迅雷・科奇魯(コーキルネィファ)」。靈敏度超一流。如果玩家的攻擊間隔比他短，就只能連續攻擊。而且，此人會頻繁地使用必殺技，若不事先提高 HP，肯定陷入苦戰。

→ 與其笨手笨腳地進行防禦，毋寧連續硬碰。



## 幽鬼・密希魯 巴吉魯之戰 ▶ パーシルの戦

發生日 ▶ D28 年 9 月 22 日 ~ D28 年 9 月 27 日

真名奇林(キリング)・別稱「幽鬼・密希魯(ミーヒルビス)」。在八騎將之中，擔任軍師似的任務，個人戰鬥力不高。但，必殺技很強，最好觀準必殺技的發動時機，藉防禦回避，切莫力取。

→ 從巨大鐮刀使出必殺技非常強力。

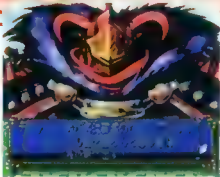


## 破滅・華爾夫 ▶ 首都城塞戰

發生日 ▶ D29 年 3 月 2 日 ~ D29 年 3 月 7 日

真名杜諾(デュノス)・別稱「破滅・華爾夫(ヴォルフガリオ)」。此人乃是敵人的軍團長，實力不容小覷。尤其是他的 HP 很高，若己方的攻擊力不高，將會演變成持久戰，連受必殺技攻擊。沒有用必殺技應戰的話，勝算不大。

→ 玩家的實力相當戰勝。相當的實力才能。





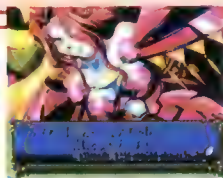
## 冰炎・荳娜 ➡ 挑戰書

發生日 ▶ D27年 6月2日

發生條件▶ 單挑打贏不動・波蘭奇(ボランキオ)，就會接到挑戰書。接受挑戰，就會進入戰鬥。

單挑勝利後，要選擇放走或殺害。選擇前者時，騎士評價+2、選擇後者時，騎士評價+1。

→ 選擇放走時，  
惠安・シミアン  
會現身帶她走。



## 藥中・比利 ➡ 流氓登場

發生日 ▶ D26年 9月1日～D28年 12月31日

發生條件▶ 外出時，隨機遭遇。

在打倒比利(ビリー)的同時，可以見到女孩。

因選擇逃離只會浪費1天，若HP不多，毋須勉強應戰。

→ 1日，不多時，  
八百鎊彈雨。



## 巨熊 ➡ 熊出現

發生日 ▶ D26年 9月2日～D26年 11月25日

發生日 ▶ D27年 9月1日～D27年 11月24日

發生日 ▶ D28年 9月7日～D28年 11月30日

發生條件▶ 閱覽他人送來的信，前去退治。

成功退治巨熊時，這起事件會就此結束，不會再發生第2次。而且，可以獲得「熊剋星 熊殺し」的通稱。

→ 熊的速度比其  
外表還敏捷，因  
此，可會被逼退  
1星期。



## 白虎 ➡ 猛獸脫走

發生日 ▶ D26年 12月2日

發生條件▶ 外出退治猛獸

成功退治白虎時，可以獲得「虎剋星(虎殺し)」的通稱。在認識漢娜(ハンナ)的情況下，沒有去退治猛獸或退治失敗，漢娜會住院。

→ 一定要退治白  
虎，  
否則漢娜  
會住院。



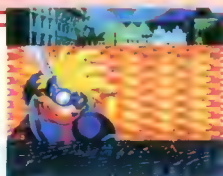
## 火箭騎士 ➡ 火箭騎士

發生日 ▶ D26年 9月1日～D28年 12月31日

發生條件▶ 在等級46以上時前往茴香地區(フェネル地區)，就會隨機遭遇。

戰勝火箭騎士(ロケットナイト)可以獲得「火箭騎士」的通稱、修得必殺技「火箭攻擊(ロケットアタック)」。

→ 打倒火箭  
騎士時，  
多虧  
多虧。



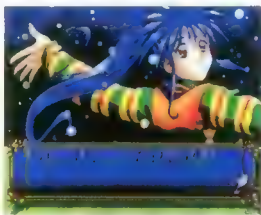


在各式各樣的事件中，有些事件是複數女孩共通的。這些共通事件的狀況設定相同，但女孩的反應迥

殊。只要試著比較就可知道眾女孩的個性差異。只要看了1位女孩的反應，就不得不看其他女孩！？

## 和盛裝打扮的女孩共舞聖誕節

在多爾法城（ドルファン城）的聖誕舞會，會發生和高戀愛度的女孩共舞的事件。而且，在第3年的時候一起回去，會下雪……



仕度で舞臺躍



### ●在舞會遇到的女孩●

蘇菲亞（ソフィア）	漢娜（ハンナ）	黛蒂（テディー）
羅莉（ロリィ）	琳達（リンダ）	絲絲（スー）
季因（ジーン）	克雷亞（クレア）	萊姿（ライズ）
安兒（アン）	蕾莉（レズリー）	

## 堅勇辛苦的自己 救生員偷窺

講到夏天最大的樂趣，當然是看女孩穿泳裝咯！從某個角度來看，只有救生員＜限夏天從事＞能做的「偷窺」，可說是夏季的風情畫。雖然會被烙上「偷窺狂（のぞき屋）」的烙印＜通稱＞，但這可是一般打工所沒有的樂趣。不過，偷窺時，會遭女孩白眼。



←偷窺的樂趣  
勝過在海邊正  
式約會！？

### ●可以偷窺的女孩●

蘇菲亞	漢娜
蕾莉	羅莉
琳達	黛蒂
季因	安兒
絲絲	卡洛兒（キャロル）

## 誰會在玩家受傷時伸出援手 輸血

這是在玩家住院時發生的事件。高戀愛度且血型相同的女孩會輸血給玩家。這種血的羈絆會加深2人的愛戀！？



←這就是罕見的輸血事件  
傷口雖痛，但心情可愉快呢！

### ●慷慨輸血的女孩●

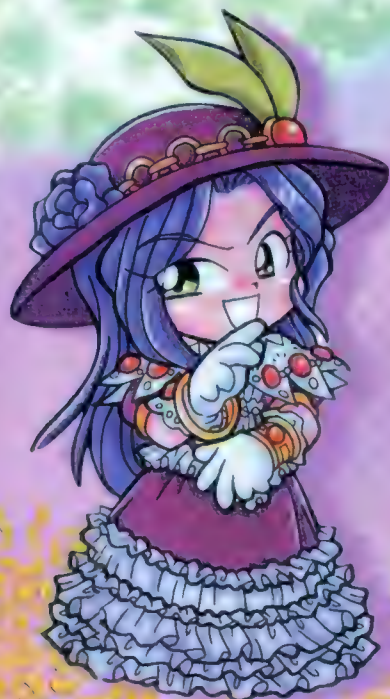
蘇菲亞	漢娜
蕾莉	羅莉
琳達	克雷亞
季因	萊姿
絲絲	卡洛兒



純愛騎士

女孩追求指南

# 個別攻略





# 追求指南的使用方法

## 第4章網羅了和女孩順利交往所需的女孩情報。請確實掌握這些情報，以利遊戲。

### 女孩介紹頁的看注

在女孩介紹頁，可以查看女孩的詳細資料。只要閱讀此頁，就可知道和女孩的邂逅法和最佳交往法。在最佳鏡頭，會揭載女孩最值得一看的畫面。

- |         |         |
|---------|---------|
| ① 名字    | ⑥ 邂逅    |
| ② 配音員   | ⑦ 交往重點  |
| ③ 特徵    | ⑧ 喜歡的裝扮 |
| ④ 個人檔案  | ⑨ 最佳鏡頭  |
| ⑤ 喜歡的禮物 |         |



### 約會場所會話一覽的看注

審判口 (審判の口) ①				場所的好感度 ⑤			
話をついてい②人がこの口の中に手	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	おとき話とはいっても ちょっと手……	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
・ そうだね、誰でも嫌はつくし	C	C	C	・ 大声を出しておどかさ	C	C	C
・ 言葉だけで生きたら③ ない	D	④	D	・ 「僕は好き？」と尋ねる	C	C	B
・ それは君がウソつきな証拠だ	E	E	D	・ 自分と一緒に手を入れる	D	D	A

在約會場所會話一覽，可以查看約會場所的相關情報。所載的情報包括女孩對場所的印象、在該場所的會話內容和女孩對主人公所選答案的反應。但，在舞廳（ダンスホール）和運動公園的結果會因玩家的參數而改變。女孩對場所的印象分成4等級，對玩家所選會話的反應共有6等級。選擇「最差」的答案可能激怒女孩，必須特別小心。

### ●關於表的資料●

- ① 約會場所名
- ② 女孩的質問内容
- ③ 玩家可以選擇的答案
- ④ 女孩在各種戀愛度時的反應
- ⑤ 對約會場所的喜愛

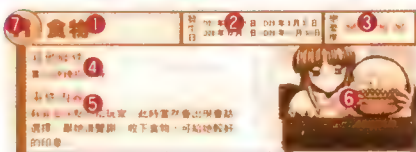
A B C D E F  
 最佳 普通 最差

◎ ○ △ ×  
 最佳 普通 討厭 不去



## 相關事件的看法

所謂的相關事件就是關係到該女孩的事件。基本條件是發生期間和戀愛度。但，有時也需要達成其他條件。再者，在“隨機”發生的情況下，就算滿足條件也未必發生。



## ●關於表的資料●

①事件名

④其他條件

⑦事件種類

②發生期間

⑤事件內容

必要事件

隨機事件

③發生該事件必備  
的女孩戀愛度

⑥事件畫面

固定事件

隨機事件

## 各具特色的 16 位情女孩

和 16 位女孩邂逅的機會滿滿是，  
最好先追求自己喜歡的類型！

可以迎接快樂結局的女孩共計 16 位。至於和哪位女孩迎接結局，則無特定的順序。在此建議先追求自己喜歡的女孩。遊戲進行到一定程度時，女孩之間的關係會逐漸明朗化，可以享受和各式各樣的女孩交往的樂趣。



← 首先要製造機會，和女孩相遇

→ 除了約會和一起參加祭典外，還要努力成為女孩心目中的白馬王子。



## 獲得美人歸的條件

通往快樂結局之路既遠且險，務必  
掌握各女孩的條件！

迎接快樂結局的條件因女孩而異。想和夢中情人過著王子公主般的幸福生活，就得努力達成條件＜請參照相關事件部分的結局條件＞。再者，不被女孩信任時，就算滿足條件、戀愛度再高，也無法迎接快樂結局。務必多約會幾次，提高女孩的信賴度。





# 蘇菲亞

(ソフィア)

配音員：小西寛子



夢想站上舞台的溫柔女孩



就讀多爾法學園（ドルファン學園）。溫柔體貼，善解人意。雖因父親債台高築，生活很苦，但意氣旺盛，從不將內心之苦表露在外。爲了替父親償債而和貴族之子・喬安（ジョアン）訂婚。不知是否因看到喬安視金錢爲萬能，不喜歡動不動就講到錢，用金錢解決事情。也很討厭暴力。

## 個人檔案

生日	12月10日
年齡	15歲
血型	未測定
住處	茴香地區 (フェネル地區)
職業	學生
備考	無
個性	溫順
興趣	哼歌
喜歡場所	劇院(シアター)
未來的夢	成爲明星
理想對象	只愛自己的人

## 喜歡的禮物

愛的詩集（愛の詩集）  
八音盒（オルゴール）  
廚具一套（調理具一式）



## ●邂逅●

### 必要參數

學力：— 禮法：— 魅力：—

信仰：— 劍術：— 馬術：—

### 期間

D26 年 4 月 1 日

### 實行指令

特殊

### 其他

一直糾纏蘇菲亞的流氓又在碼頭（波止場）跟蘇菲亞勾勾纏。不論是伸出援手或置之不理，結果都一樣。打倒流氓後，蘇菲亞會前來道謝、詢問姓名。只要將名字告訴她，就可成為朋友。一開始就在「喜歡（好き）」狀態。



← 3 個長相醜陋的流氓前來纠缠

## 這種像蘇菲亞芳心的方法

### 心目中的白馬王子

蘇菲亞想要一個可以從頭到尾都支持自己、真愛自己的人。用義無反顧的毅然態度去追她，讓她有百分之百的安全感吧！

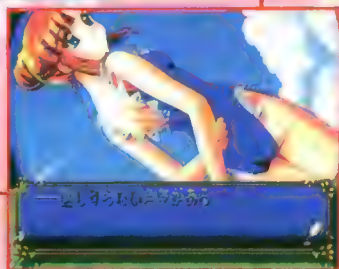
### 喜歡的場所

夢想成為明星的她，非常愛看歌劇。也喜歡到可以靜靜談心的地方。



## 兼具成熟與純真之美……

在盛夏太陽的照拂下，悠閒地佇立在海邊。將頭髮紮起來的髮型難得一見。



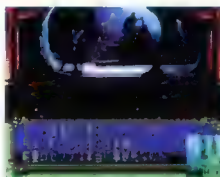


## 蘇菲亞的會場所會話一覽

### 劇院最值得推薦，運動公園不宜！

蘇菲亞除了酷愛歌劇，喜歡劇院（シアター），還對國家公園、羅慕洛坡道（ロムロ坡）、高原和銀月塔（銀月の塔）等等寧靜場所特別有好感。

蘇菲亞會對價值觀和自己相同、珍愛自己的人，付出很深的感情。只要不亂選擇，就不會被她討厭。



←搞笑騎士（ジョタンナイト）以外の敵場都可給她好印象



→在蘇菲亞希望您附和時，最好給她正面的答案

### 服飾店（フティック）

場所的好感度

それに私…服とかにあまりお金を使…

- ・女の子なのに？
- ・そういうものなんだ……
- ・素直に金がないと言え

普通	喜歡	喜愛
D	D	D
C	C	C
F	F	F

こんな服で舞台上に立てたら素敵でしょ…

- ・派手だから舞台上で目立つね
- ・本当に舞台が好きなんだね
- ・僕の為だけに着てほしいな

普通	喜歡	喜愛
D	D	D
C	C	C
D	A	A

### 貴金屬店

場所的好感度

宝石と違って、きれいですけどそれ…

- ・そのままで充分きれいだからね
- ・宝石は一種のステータスだよ
- ・金があれば、そう思わなくせに

普通	喜歡	喜愛
C	C	A
D	D	D
F	F	F

きれいですね…とても手が出ないの…

- ・あのダイヤモンドのだね
- ・あのラピスラズリのだね
- ・あのオパールのやつだね

普通	喜歡	喜愛
D	D	D
B	B	B
C	C	C

### 餐廳（レストラン）

場所的好感度

ここのお料理って…どう思います？

- ・至高という言葉に値する味だ
- ・自分は家庭の味の方が好きだ
- ・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！

普通	喜歡	喜愛
D	D	D
A	A	A
E	E	E

あの…包んでももう享て出来ない…

- ・それはちょっと……
- ・自分が頼んでみるよ
- ・これだから貧乏人は……

普通	喜歡	喜愛
D	D	D
C	C	A
F	F	F

### 酒吧（酒場）

場所的好感度

×

### 舞廳（ダンスホール）【跳舞的成功率：（禮法＋魅力）÷2 ≥ 等級】

場所的好感度

成功：リードが、お上手なんですわ…

- ・君も上手だったよ
- ・ダンスには自信があるんだ
- ・何度も足を踏みやがって！

普通	喜歡	喜愛
A	A	A
B	B	B
D	D	D

失敗：フフフ…お互い足の踏み合い…

- ・申し訳ない……
- ・こういうのは苦手だ
- ・お前がへべだからだ

普通	喜歡	喜愛
C	C	C
B	B	B
E	E	E

### 人魚泉（トレンツの泉）

場所的好感度

私、コインを入れてみますね

- ・何を願うの？
- ・自分もやろう
- ・コインを拾おう

普通	喜歡	喜愛
B	B	B
A	A	A
E	E	E

この泉は一人で来ること多いん…

- ・でも冷たそうだね
- ・心があらわれるね
- ・美味しそうな水だね

普通	喜歡	喜愛
C	C	C
B	B	B
D	D	D

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差







## 運動公園 &lt;4~12月&gt;

場所の好感度

△

頑張らしましょうね

- ・ぼっち
- ・まあまあ
- ・だめかも

成績優秀時

普通	良好	優秀
A	A	A
B	B	B
C	C	C

成績優秀時

普通	良好	優秀
D	D	D
C	C	C
C	C	C

## 競技場 &lt;1~3月&gt;

場所の好感度

△

誰よりも強くなるっていいけど結局…

- ・確かにそうかもしれない
- ・いや生き残る為の技術だ
- ・人を斬る快感を知らないくせに

普通	良好	優秀
B	B	B
D	D	D
E	E	E

## 馬戯園 (サーカス)

場所の好感度

○

すごい…何てあんな事できるのかし…

- ・確かにすごいね
- ・全然すごい
- ・ずっと寝てたよ

普通	良好	優秀
B	B	B
D	D	D
D	D	B

※有空中鞦韆 (空中ブランコ)、猛獣秀 (猛獣ショー) 和小丑表演 (ピエロの演舞) 等3種節目、但女孩的反應都一样。

## 散歩道 (散歩道)

場所の好感度

○

こうして歩いてるとなにか…

- ・恋人同士みたいだね……
- ・日々の忙しさが噛みたい
- ・バカ二人って感じだね

普通	良好	優秀
C	C	A
B	B	B
E	E	E

周りはアベックばかりみたいだし…

- ・ぼくら二人も含めてね
- ・彼女と来れば良かった
- ・石でも投げやろう

普通	良好	優秀
C	C	A
D	E	E
E	E	E

## 紅門 (レッドゲート)

場所の好感度

△

さん観地に赴くことがあっても…

- ・君のために帰ってくる
- ・自分は不死身だから
- ・死んだら墓に花を添えてくれ

普通	良好	優秀
C	C	A
D	D	D
C	C	C

この国は…負けないですよ？

- ・自分がいるから大丈夫
- ・勝つか負けるか賭けよう
- ・終わるまで分らないな

普通	良好	優秀
D	D	B
E	E	E
C	C	C

## 遊船 (ゴンドラ) &lt;5~10月&gt;

場所の好感度

△

いいですね…こういうのって

- ・流れる景色が、きれいだしね
- ・君のそばに座ってられるしね
- ・異色の渡し船みたいだしね

普通	良好	優秀
B	B	B
C	C	A
E	E	E

今、このゴンドラが沈んだら…と思…

- ・自分は泳げるから大丈夫
- ・その時は助けてあげるよ
- ・岸まで近いから平気だよ

普通	良好	優秀
D	D	D
C	A	A
C	C	C

## 牧場 &lt;4~11月&gt;

場所の好感度

○

こういう自然に囲まれた暮らし方も…

- ・ここで暮らすのもいいね……
- ・しかし厳しい日々もあるよ
- ・毎日、豚や馬を食い放題だね

普通	良好	優秀
C	C	C
B	B	B
D	D	D

路地ですね…一度でいいから乗って…

- ・今度、乗せてあげるよ
- ・慣れれば難しくないよ
- ・女の子には危険だよ

普通	良好	優秀
A	A	A
C	C	C
D	D	D

## 森林区

場所の好感度

△

静かですね…ちょっと恐い感じかし…

- ・大丈夫、そばにいるから
- ・死体を埋めるには適地だね
- ・騒いでも無駄だ……ククク

普通	良好	優秀
C	C	A
D	D	D
E	D	D

あっ今あそこで何か動いたような…

- ・幽霊かもね……
- ・プラスマだよ
- ・アライグマだよ

普通	良好	優秀
D	D	D
C	C	C
C	C	C

## 高原 &lt;4~9月&gt;

場所の好感度

○

ここにいとと種なことが忘れ…

- ・自分もそう思う
- ・現実逃避はいけない
- ・人間やめたら？

普通	良好	優秀
B	B	B
D	D	D
F	F	F

あら？何してるんですか？

- ・一緒に寝転ばないか？
- ・高山植物の観察だよ
- ・息をしてるんだ

普通	良好	優秀
C	C	C
B	B	B
E	E	E

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差



## 古神屋 (神隠し)

場所的好感度

なんか今にも崩れ落ちそうですわ

- ・それだけ年月を経た証拠だよ
- ・危ないから、もう戻ろうか
- ・軍部に上申して取り壊して貰おう

音	音	音
B	B	B
C	C	C
D	D	D

さん歴史とかそういうのって詳...

- ・考古学的に説明する
- ・面白おかしく説明する
- ・相手に説明を求める

音	音	音
D	D	D
B	B	B
D	D	D

## 餅月塔 (餅月の塔)

場所的好感度

素晴らしい眺めですよ...

- ・ドルファンって美しい街だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない?

音	音	音
A	A	A
B	B	B
C	C	C

夜の眺めはまた一段と美しいですよ...

- ・あの灯りは生活の灯だから
- ・まるで宝石箱のようだね
- ・君の方が、きれいだよ

音	音	音
B	B	B
C	C	C
A	A	A

## 地下墓 (地下墓所)

場所的好感度

ここって地下に作られたお墓なんで...

- ・興味を引くね
- ・面白くないね
- ・ソンビが出そうだね

音	音	音
B	B	B
C	C	C
D	D	D

地下にはここに財宝が隠されているら...

- ・何だろうね?
- ・一緒に探そう
- ・そんなの嘘だよ

音	音	音
C	C	C
D	D	D
C	C	C

## 燈塔 (燈台)

場所的好感度

あ、こめんなさいちょっと考えごと...

- ・気にしないでいいよ
- ・何を考えたのか?
- ・まったく失礼な女だ...

音	音	音
C	C	C
C	C	A
D	D	D

私も誰かをほめますことが出来たら...

- ・きっと出来ると思うよ
- ・その方法が舞台なんだね
- ・優越感に浸りたいんだね

音	音	音
B	B	B
C	C	C
E	E	E

## 公墓 (共同墓地)

場所的好感度

今度の戦争で多くの兵隊さんが死ん...

- ・早く戦争が終わるといいね
- ・戦争が終わると仕事なくなる
- ・死ぬ奴がマヌケなんだ

音	音	音
B	B	B
D	D	D
E	E	E

ここにはあまり長い時間いたくない...

- ・もう帰ろうか
- ・そう? 素直だよ
- ・もう少し待ってね

音	音	音
C	C	C
D	D	D
E	E	E

## 大蛇区 (ズイガー蛇群)

場所的好感度

男のひとってこういう物にロマンを...

- ・そうだよ
- ・こんでもない
- ・悪い?

音	音	音
D	D	D
C	C	C
E	E	E

さんはどうして傭兵なんかに...

- ・君を守るため
- ・食べるため
- ・出世のため

音	音	音
D	D	D
C	C	C
E	E	E

## 橋頭 (渡止場)

場所的好感度

外国って、素敵なお所ですか?

- ・国にもよるよ
- ・今度一緒に行くの
- ・田舎者が...

音	音	音
C	C	C
C	C	A
F	F	F

戦争が終わったら何処に行くんです...

- ・故郷に帰る
- ・君となら何処へでも
- ・お前がいらない所

音	音	音
C	C	B
C	C	A
F	F	F

## 海濱 (ビーチ) < 海水浴 : 7 ~ 8月 >

場所的好感度

おかしくありません?

- ・可愛いと思うよ
- ・セクシーだね
- ・似合わねえ.....

音	音	音
B	B	A
C	C	B
E	E	E

さんて泳ぎは得意なんですか?

- ・泳ぎならまかせろ
- ・まあ、犬がきなら
- ・かなづちなんだ

音	音	音
C	C	C
C	C	C
B	B	B

## 海濱 (ビーチ) < 非海水浴 : 5 ~ 6月、9 ~ 10月 >

場所的好感度

夏の間もいいけど...こういった日も...

- ・二人っきりだしね
- ・絵画的だよな
- ・少し寂しいけどな

音	音	音
C	C	A
B	B	B
C	C	C

こうしてると子供の頃を思い出しま...

- ・砂のお城をつくらう
- ・遊いかけっこしよう
- ・思い切って泳ごう

音	音	音
B	B	B
C	C	A
D	D	D



## 蘇菲亞相關事件

### 事件對策

雖然蘇菲亞是女主角，有很多事件，但因她的戀愛度從一開始就很高，要究極事件並不難。要注意的是，在二起單挑事件發生前，最好先回復 HP。再者，選擇不好的會話選項可能有機會看到特殊畫面，不妨多嚐試。



← 菲亞和其他女孩的關係很單純，可以專心追她

### 迎接結局的方法

迎接結局的先決條件是，讓必要事件發生。關於這點，只要從第 1 年就頻繁地約蘇菲亞就沒有問題。在事件中，切勿搞錯會話選擇。尤其要注意住院事件。再者，戰鬥後，馬上得和喬安（ジョアン）決鬥，必需保留體力。

### 蘇菲亞迎接結局的事件

#### ● 必要參數 ●

學問：— 禮法：— 魅力：—  
信仰：— 劍術：— 馬術：—  
評判：—  
其他：認識安兒（アン）

#### ● 必要事件 ●

試鏡  
蘇菲亞住院  
決戰喬安



## 學第一天

發生日

D26 年 4 月 2 日

戀愛度

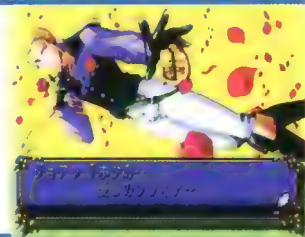
無條件

### 其他條件

將名字告訴蘇菲亞

### 事件內容

蘇菲亞獲玩家搭救而道謝。談話中，神秘男子 < 喬安 > 出現，蘇菲亞飛也似地逃入學校。



## 喬安登場

發生日

D26 年 4 月 8 日

D26 年 9 月 30 日

戀愛度

無條件

### 其他條件

欲約蘇菲亞時

### 事件內容

喬安登場，自稱蘇菲亞是他的未婚妻。出現會話選擇時，最好說自己是她的候補男友。

無主線發生起事件就



隨機事件：隨機發生



固定事件：期間內必發生



必要事件：快樂結局所需





## 蘇菲亞之父登場

發生日 D26 年 10 月 7 日  
D27 年 3 月 31 日

戀愛度 無條件

### 其他條件

欲約蘇菲亞時

### 事件內容

蘇菲亞的爸爸登場，叱責玩家。最好選擇「いいさ……（好吧……）」；若選擇「不愉快だ……（不愉快……）」，會出現特殊畫面。

→ 這個會話選擇無關結局，可隨意選擇



## 食物

發生日 D27 年 10 月 1 日 ~ D28 年 3 月 31 日  
D28 年 10 月 1 日 ~ D28 年 11 月 30 日

戀愛度 ♥♥♥♥♥

### 其他條件

實行訓練指令時

### 事件內容

蘇菲亞送點心給玩家。此時當然會出現會話選擇。跟她道聲謝、收下食物，可給她較好的印象。

→ 選項內容極端，應該不會選錯才對



## 在礦坑

發生日 D26 年 7 月 29 日 ~ D26 年 8 月 5 日  
D27 年 7 月 23 日 ~ D27 年 8 月 4 日  
D28 年 7 月 23 日 ~ D28 年 8 月 3 日

戀愛度 無條件

### 其他條件

實行礦坑指令時

### 事件內容

在礦坑（採掘現場）打工，遇到同樣是在礦坑工作的蘇菲亞。可以看見蘇菲亞實力工作的模樣。

→ 只有一個星期之間，務必留意



## 在漁港

發生日 D26 年 8 月 6 日 ~ D26 年 8 月 19 日  
D27 年 8 月 5 日 ~ D27 年 8 月 18 日  
D28 年 8 月 4 日 ~ D28 年 8 月 17 日

戀愛度 無條件

### 其他條件

實行漁港指令時

### 事件內容

在漁港打工，遇到同樣是在漁港工作的蘇菲亞。可以看見蘇菲亞被魚搞得大粒汗小粒汗直直冒的模樣。

→ 在礦坑打工後，蘇菲亞會到漁港工作





R

## 清掃煙囪

發生日 D26年8月20日~D26年9月2日  
D27年8月19日~D27年9月1日  
D28年8月18日~D28年8月31日

戀愛度 無條件

### 其他條件

實行清掃煙囪指令時

### 事件內容

在做清掃煙囪（煙突掃除）的工作時，遇到在同場所打工的蘇菲亞。可以看見蘇菲亞被煤灰弄得髒兮兮的模樣。

→ 蘇菲亞爲了賺錢，不惜犧牲色相。



R

## 在劇院約會

發生日 D27年1月6日~D27年3月31日  
D27年10月6日~D28年3月30日  
D28年10月5日~D28年12月28日

戀愛度

### 其他條件

在劇院約會

### 事件內容

在劇院（シアター）約會，蘇菲亞於觀賞表演中主動攀談。約會結束時，選擇「さっきの事を聞く（問剛剛的事）」，可給予好印象。

→ 剛剛問的是想講什麼呢。



R

## 在高原約會

發生日 D26年7月1日~D26年8月26日  
D27年7月7日~D27年8月25日  
D28年7月6日~D28年8月31日

戀愛度

### 其他條件

在高原約會

### 事件內容

在夏天到高原約會，享受高原之風的吹拂。可和蘇菲亞共享悠閒的片刻。

→ 這種發生，連一點都不錯。



R

## 在秋之海約會

發生日 D27年10月6日~D27年10月27日  
D28年10月5日~D28年10月27日

戀愛度

### 其他條件

在秋之海約會

### 事件內容

在秋天到海濱（ビーチ）約會，就會發生這起事件。選擇「そうだね（沒錯）」，可以看到特殊畫面。道別時的選擇，最好投其所好。

→ 選擇時，約會畫面。



隨機事件：隨機發生 固定事件：期間內必發生 必要事件：快樂結局所需





## 試鏡

發生日 D27年4月8日  
D27年4月14日  
D27年4月22日

戀愛度



### 其他條件

去看試鏡

### 事件內容

這是蘇菲亞參加劇團試鏡的事件。在蘇菲亞的邀請下，前往會場，會遇到蘇菲亞與喬安（ジョアン）。和喬安談話後，試鏡開始。雖然蘇菲亞落選，但她可用練習生的身份加入劇團。

→雖然落選，但可用練習生的身份加入劇團



### 喬安的談話

同喬安談話時，只要讚美他的想法，就可得到錢。選擇「自分が出そう（自己出）」時，若財力等級沒在「富豪（左うちわ）」以上，就無法與之對抗。如果想和蘇菲亞迎接結局，就要為蘇菲亞勸諫視金錢為萬能的喬安。

受邀觀賞試鏡

●見に行く（去看試鏡）

巧遇喬安

●そんな事をしても彼女は喜ばないよ（做那種事，她會不高興。）

蘇菲亞落選

獲知蘇菲亞成為劇團的練習生

蘇菲亞與喬安與南と劇團攻略



## 修學旅行

發生日 D27年11月17日

戀愛度



### 其他條件

陪蘇菲亞展開修學旅行

### 事件內容

獲得喬安陪蘇菲亞去修學旅行的情報後，跟著去做修學旅行，就會遇到喬安。譏笑喬安的計畫是「惡戲だ（惡作劇）」，緊追喬安，可以遇到蘇菲亞、單挑傑克（ジャック）。在認識漢娜（ハンナ）的情況下前往湖邊，可以看見特殊畫面。

→前往修學旅行時，喬安被發現  
到看到レズリー進行審議



獲知小精靈（ピコ）告知修學旅行的情報

●ついていく（隨行）

巧遇喬安

●それは三歳児すらやらない悪戯だ（那是三歲小孩也不屑做的惡作劇）

●ソフィアのため、ジョアンの後を追う（爲了蘇菲亞，緊追喬安）

發現蘇菲亞

●ジャックと一騎打ち（單挑傑克）

# 説明又 = 拯救蘇菲亞





## 蘇菲亞住院

發生日 D29年1月25日、D29年2月1日  
D29年2月8日、D29年2月15日  
D29年2月22日、D29年2月23日

戀愛度 蘇菲亞・安兒（アソ）  
♥♥♥

### 其他條件

看到試鏡事件

### 事件內容

蘇菲亞首次站上舞台，邀主人公前往觀賞。但，一到劇院（シアター）便看到氣氛不對，獲麥席尼（メッセニ）告知恐怖份子放置炸彈。問及蘇菲亞的情況，方知蘇菲亞已被送到醫院。前往醫院探視蘇菲亞，可知她雖無生命危險，但暫時失聲。

### 麥席尼的談話

同麥席尼談話時，若興致沖沖問及犯人的事，就會遭到盤問而無法去探病、無法和蘇菲亞迎接結局。但，若是想和琳達（リンダ）迎接結局，就可以這麼做。在盤問中會遇到神父，但在這個時候還不清楚他是否和炸彈恐怖活動有關。

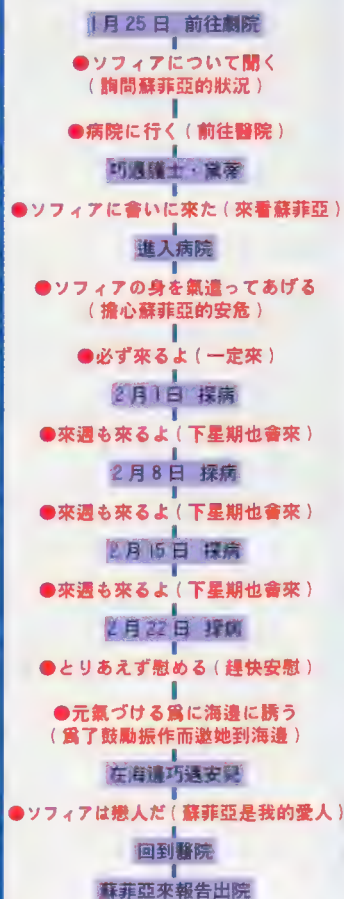
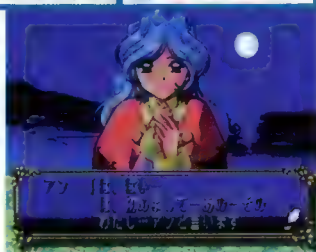
### 探病

前往醫院，會見護士・黛蒂（テディー），可以打探蘇菲亞的病情。但，打探病情後，要立刻去見蘇菲亞，不要勾引黛蒂。見到蘇菲亞時，要表示對她的關心、給她鼓勵，約定下次再去看她。要注意的是，每個星期都要去探病，只要一次沒去，就無法再和蘇菲亞見面。

### 最後一次探病

第4次去看蘇菲亞時，她已可以講話。但，她因聲音尚未復原到可站上舞台表演的程度而顯得惆悵。在此，要趕快安慰她，邀她到海邊。在海邊可以看到安兒在唱歌。在她問及蘇菲亞的身份時，必須回答蘇菲亞是自己的愛人。在沒有認識安兒的情況，不論邀蘇菲亞到哪兒，都無法迎接結局。

→沒有遇見安兒時，不會發生決戰喬安的事件



🕒 隨機事件：隨機發生

🕒 固定事件：期間內必發生

🕒 必要事件：快樂結局所需





## 決戰喬安

發生日

D29年3月8日

戀愛度



### 其他條件

看到蘇菲亞住院事件

### 事件內容

喬安（ジョアン）送來一張決鬥書。前往喬安指定的場所，喬安會提議1對1的決鬥，由蘇菲亞當見證人。

→ 絕對要打贏喬安



## 關於一般的共通事件

除了節慶和女孩相關事件外，還有各式各樣的事件存在。這些事件是攸關玩家個人的私人性事件，和女孩並無關係。其中最主要的是，亞克教官（ヤング）的事件和喬安相關事件。此外，還有退治巨熊和退治流氓等等戰鬥性的事件，請參照P68的「單挑」。

### ●亞克登場●

第一次實行訓練指令時，亞克教官會現身說明。之後，實行劍術、馬術、禮法、學問或信仰等等指令，亞克教官也會出現＜原則上是1個指令說明1次＞。初次進行遊戲，實行指令時，不妨聽聽他的說明。



← 教官的話將會變成遊戲的提示

### ●喬安登場PART2●

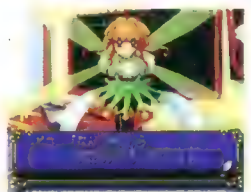
認識蘇菲亞時，喬安會像個莫神仔似地常常出現。但，就算沒認識蘇菲亞，他也會三不五時出場。在D26年4月28日，他一定會出現在訓練所，說些討人厭的話。而且，在沒有女孩陪伴的情況下，玩迷你遊戲玩得很爛，他會突然出現，嘲弄一番。



← 喬安總是愛講一些挖苦人的話

### ●成功與失敗●

如果平日指令全部大成功，心的伙伴・小精靈（ピコ）就會現身稱讚玩家。而，想要大成功，就得藉稱號等等要素提升大成功的機率。平日指令全部失敗時，討厭的喬安會現身取笑。最好多多努力，以免看到喬安那個討厭鬼討人厭的嘴臉。



← 褒獎的話因指令而異

第一章 女孩追求指南 & 個別攻略



# 漢娜

(ハンナ)

配音員：小西寛子



純愛騎士

喜歡運動的健康少女



就讀多爾法學園（ドルファン學園）。酷愛運動，非常孩子氣。開朗活潑，和什麼人都能很快打成一片。雖然偶而會得意忘形、做些荒唐事，但她特有的運動神經與開朗性格，足以彌補其不足。與同年級的琳達（リンダ）暗中較勁，爲了贏過琳達，日夜拼命練習運動。

## 個人檔案

生日	8月11日
年齡	15歲
血型	O型
住處	茴香地區 (フェンネル地區)
職業	學生
備考	無
個性	稚氣且活潑
興趣	活動身體
喜歡場所	運動公園
未來的夢想	成爲國際田徑選手
理想對象	運動家

## 喜歡的禮物

運動鞋（スポーツシューズ）  
背心裙（ジャンパースカート）  
霹靂包（ウェストポーチ）



### 必要參數

學力：— 禮法：— 魅力：—

信仰：5 劍術：5 馬術：—

### 期間

D26 年 4 月 16 日～D26 年 9 月 27 日

D27 年 4 月 1 日～D27 年 9 月 26 日

### 實行指令

劍術、信仰

### 其他

在學園前面撞到翻越圍牆的漢娜。為這件事向漢娜道歉時，她也邊撿起散落的筆記邊說抱歉，於是 2 人就這樣認識了。要注意的是，和她相見是在星期三（水曜日），無法同時見到其他也在星期三出現的女孩。



←雖然她是她的錯，但還是先說聲對不起吧！

## 擷獲漢娜芳心的方法

### 心目中的白馬王子

漢娜喜歡擅長運動的男孩。若要追她，就得像運動家一樣，具有積極的態度。而且，還需兼具男子漢的豪爽和紳士的禮貌。

### 喜歡的場所

這個酷愛運動的少女喜歡可以蹦蹦跳跳的大地方。也很喜歡看運動比賽。



## 健康的性感

迷人的笑顏為夏日海灘增色不少。充滿運動氣息與躍動感的泳裝，充分表現出她特有的特色。



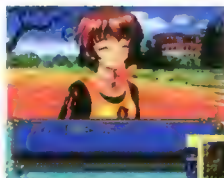


## 漢娜約會場所會話一覽

**運動公園是最佳的約會場所。會話時，要老實回答！**

運動少女・漢娜除了對運動公園情有獨鍾外，可讓她盡情活動筋骨的夏季海灘和馬戲團之類的表演也頗得她的青睞。

回答漢娜的問題時，最好將「漢娜喜歡運動」這個重點納入考量。而且，她也很喜歡別人紳士地對待，絕不能看輕她。



←約她到運動公園時，須具備一定程度的馬術與劍術



→雖說跳舞也是運用身體的轉動，但她好像很遜。

服飾店 (フティック)				場所的好感度			
ま、でもボクにはこういう場所って…	普通	喜歡	喜愛	でも…やっぱり男って女の子の子…	普通	喜歡	喜愛
・女の子なのに……？	C	C	C	・そんなことはないよ	C	C	C
・そんなことないって	B	B	B	・そうだと思うよ	D	D	D
・よく分かってるやん	D	D	D	・お前は男女だろ	F	F	F

貴金屬店				場所的好感度			
どうもボクってジャラジャラキラキ…	普通	喜歡	喜愛	ボクなんかに似合う石なんてあるの…	普通	喜歡	喜愛
・そのままで充分きれいだからね	D	D	A	・ダイヤモンド	C	C	C
・宝石は一種のステイタスだよ	C	C	C	・F・オーバー	B	B	B
・ブタに真珠を地でいてるやん	F	F	F	・つけもの石	D	D	D

餐廳 (レストラン)				場所的好感度			
ふうん…あのさ…この料理ってさ…	普通	喜歡	喜愛	そういやあ、キミって好き嫌いはあるの…	普通	喜歡	喜愛
・至高という言葉に値する味だ	D	D	D	・何でも好きさ	B	B	B
・自分は家庭の味の方が好きだ	A	A	A	・あるにはある	C	C	C
・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！	E	E	E	・君の手料理が好き	D	C	C

酒吧 (酒場)				場所的好感度			
							×

舞廳 (ダンスホール) 【跳舞的成功率：(禮法・魅力)×2≥等級】				場所的好感度			
成功：へえ…意外とダンス上手いん…	普通	喜歡	喜愛	失敗：アハハハハ、なんか二人で恥…	普通	喜歡	喜愛
・君も上手だったよ	B	B	B	・申し訳ない……	B	B	B
・ダンスには自信があるんだ	A	A	A	・こういうのは苦手だ	C	C	C
・何度も足を踏みやがって！	F	F	F	・お前がへボだからだ	F	F	F

人魚泉 (トレンツの家)				場所的好感度			
キミは何かお願いしないの？	普通	喜歡	喜愛	でも、何度がやってるけど未だ願い…	普通	喜歡	喜愛
・ハンナとの恋愛成就	C	C	A	・もう叶ってるのかもよ	D	D	C
・世界平和と文化の発展	D	D	D	・泉の女神も忙しいのさ	B	B	B
・世界征服の早期成就	E	E	E	・迷いだから仕方ないさ	C	C	C

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 審判口 (審判の口)

## 場所的好感度

いくらウソをついたからって、こん…

- ・それは同意
- ・こんな美しい顔なのに
- ・他人の事言える顔かね

普通	喜ぶ	嫌む
B	B	B
D	D	D
F	F	F

どうぞだからボクも手をつ込んで…

- ・大声を出して脅かす
- ・息を飲んで見守る
- ・一緒に手を入れる

普通	喜ぶ	嫌む
B	B	B
C	C	C
C	C	A

## 花園 (フラワーガーデン) &lt;4~5月&gt;

## 場所的好感度

ね、ね、この花ってキレイだよ

- ・本当にきれいだね
- ・それはどうかな?
- ・植物は嫌いなんだ

普通	喜ぶ	嫌む
A	A	A
D	D	D
E	E	E

見るだけで気持ちか和んでくるも…

- ・首飾りを作る
- ・花束にして贈る
- ・草笛を鳴らす

普通	喜ぶ	嫌む
B	B	B
B	B	A
B	B	B

## 花園 (フラワーガーデン) &lt;9~10月&gt;

## 場所的好感度

笑うかもしれないけどボク…花って…

- ・おかしくないよ
- ・アハハハハハハ
- ・寝言は寝て語れ

普通	喜ぶ	嫌む
B	B	B
C	C	C
F	F	F

ボクみたいのが花を好きになったの…

- ・お姉さん美人?
- ・仲が良いんだね
- ・へえ…そうなんだ

普通	喜ぶ	嫌む
C	C	D
B	B	B
C	C	C

## 喫茶店

## 場所的好感度

なんか頼もうよ

- ・ブレンド
- ・クリームソーダ
- ・麦がし

普通	喜ぶ	嫌む
C	C	C
C	C	A
E	E	E

そういやおキミってコーヒー党?

- ・コーヒー
- ・紅茶かな
- ・実はミルクを

普通	喜ぶ	嫌む
C	C	C
C	C	C
B	B	B

## 緑色離道 &lt;3~5月&gt; 場所的好感度

春っていうと連想するのは…

- ・恋かな…
- ・息吹かな
- ・人死にかな

普通	喜ぶ	嫌む
C	C	C
B	B	B
E	E	E

## 緑色離道 &lt;6~8月&gt; 場所的好感度

なんかこういう道を歩いていると走…

- ・じゃあ走ろう
- ・今度、朝に走ろう
- ・元気がいいね

普通	喜ぶ	嫌む
B	B	C
B	B	B
C	C	C

## 緑色離道 (並木道) &lt;9~11月&gt;

## 場所的好感度

はらはらはりと枯れ葉舞う…な〜ん…

- ・ロマンチストだね
- ・自分もそう思う
- ・気取るんじゃない

普通	喜ぶ	嫌む
B	B	B
C	C	A
E	E	C

ボクの場合スポーツの秋って感じた…

- ・運動
- ・芸術
- ・食欲

普通	喜ぶ	嫌む
C	C	A
C	C	C
C	C	C

## 緑色離道 (並木道) &lt;12~2月&gt;

## 場所的好感度

少し…寒いや

- ・彼女の肩を抱く
- ・彼女と手をつなぐ
- ・乾布まっさつする

普通	喜ぶ	嫌む
B	D	A
D	B	B
E	E	E

あれ? あの木の上に猫が…あ…

- ・降ろしてあげよう
- ・降ろしてあげなよ
- ・放っておくに限る

普通	喜ぶ	嫌む
B	C	C
C	B	B
D	D	D

## 書庫

## 場所的好感度

キミって絵が好きなのかな?

- ・好きだよ
- ・まあ普通
- ・嫌いだよ

普通	喜ぶ	嫌む
C	C	C
B	B	B
D	D	D

ここって親売とかするんだっけ?

- ・自分には縁のないことだ
- ・よし、全部買い占めてやる
- ・自分の作品も出してみよう

普通	喜ぶ	嫌む
B	B	B
D	D	D
C	C	C

## 劇院 (シアター)

## 場所的好感度

- ・面白かったね
- ・なかなかだったね
- ・面白くなかったね

普通	喜ぶ	嫌む
A	A	A
C	C	C
C	C	C

普通	喜ぶ	嫌む
E	E	E
D	D	D
C	C	C

普通	喜ぶ	嫌む
C	C	C
C	C	C
C	C	C



## 運動公園 &lt;4 ~ 12月&gt; 【運動的成功率

剣術+馬術+...等級】

場所的好感度

ところで自信の程は？

- ・ぼっちり
- ・まあまあ
- ・だめかも

成績優異時

普通	優等	最良
A	A	A
B	B	B
C	C	C

成績普通時

普通	優等	最良
E	E	E
D	D	D
C	C	C

## 競技場 &lt;1 ~ 3月&gt;

場所的好感度

やっぱり強くなるってのは男のロマン…

- ・その通り
- ・少し違う
- ・野蠻人め

普通	優等	最良
A	A	A
C	C	C
F	F	F

## 馬戯園 (サーカス)

場所的好感度

すごいなあ…ボクもチャレンジして…

- ・きつと君なら出来るよ
- ・あぶないから止めなよ
- ・首の骨折って終わりで

普通	優等	最良
C	C	C
C	C	B
E	E	E

※ 雖有空中鞦韆 (空中ブランコ)・猛獣秀 (猛獣ショー) 和小丑表演 (ピエロの演舞) 等3種節目、但女孩の反應都一样。

## 漫歩道 (遊歩道)

場所的好感度

ちょっとアヘックが多いかな？

- ・ほくら二人も含めてね
- ・彼女と来れば良かった
- ・石でも投げてやろう

普通	優等	最良
C	C	A
E	E	E
D	D	D

運河を見ながら走るのってなんか気…

- ・こんど一緒に走ろう
- ・走るのは苦手だな……
- ・今日はゆっくり歩こう

普通	優等	最良
C	C	C
D	D	D
C	C	A

## 紅門 (レッドゲート)

場所的好感度

戦争か…墓の中にいると何だか実感…

- ・自分は、絶対に死なない……
- ・死んだら墓に花を添えてくれ
- ・戦場の厳しさを今教えてやる

普通	優等	最良
C	C	A
D	D	D
F	F	F

この国は、きっと勝つよね？

- ・自分がいるから大丈夫
- ・勝つか負けるか賭けよう
- ・終わるまで分からないな

普通	優等	最良
D	D	D
D	D	D
C	C	C

## 遊船 (ゴンドラ) &lt;5 ~ 10月&gt;

場所的好感度

…思わすくつろいじゃうな

- ・水をすくってかける
- ・魚を捕まえてみせる
- ・酔って吐いてみせる

普通	優等	最良
A	A	A
B	B	B
E	E	C

このゴンドラがひっくり返ったりし…

- ・大丈夫じゃないかな
- ・そのときは助けるよ
- ・自分は大丈夫だから

普通	優等	最良
C	C	C
C	C	A
D	D	D

## 牧場 &lt;4 ~ 11月&gt;

場所的好感度

馬とか、かっぱしてただけで暮ら…

- ・ここで暮らすのもいいかも
- ・しかし厳しい日々もあるよ
- ・毎日、草や馬を食い放題だ

普通	優等	最良
B	B	B
C	C	C
D	D	D

いいなあ…ボクも馬をあんなんに集…

- ・キミなら大丈夫だよ
- ・今度、教えてあげるよ
- ・馬は大変だよ、ホント

普通	優等	最良
B	B	B
D	D	D
C	C	C

## 森林区

場所的好感度

あいかわらず…ここもさみしい場所…

- ・大丈夫、そばにいるから
- ・死体を埋めるには適地だね
- ・睡いても無駄だ……ククク

普通	優等	最良
C	C	C
D	D	D
B	B	B

あれ？ 今、あの辺りで何か動かな…

- ・幽霊かもね……
- ・目の錯覚だよ
- ・アライグマだよ

普通	優等	最良
C	C	C
C	C	C
C	C	C

## 高原 &lt;4 ~ 9月&gt;

場所的好感度

今日は何にもしないですずうと寝…

- ・そうしよう
- ・それは退屈だ
- ・暇欠の恐れが

普通	優等	最良
A	A	A
D	D	D
E	E	E

あれ？ 何してるの？

- ・一緒に寝転ばないか？
- ・高山植物の観察だよ
- ・無論、息を吐いてるんだ

普通	優等	最良
A	A	A
B	B	B
E	E	E

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差



## 古神屋 (神蔵跡)

場所的好感度

危ないなあ…今にも崩れそうじゃん

- ・それだけ年月を経た証だよね
- ・危ないから、もう戻ろうか
- ・軍部に上申して取り壊して貰おう

香織	美咲	真冬
C	C	C
C	C	C
B	B	B

キミって、歴史とかそういうのっ…

- ・考古学的に説明する
- ・面白おかしく説明する
- ・相手に説明を求める

香織	美咲	真冬
C	C	C
B	B	B
D	D	D

## 観月庵 (観月の庵)

場所的好感度

ここの眺めはステキだよな

- ・ドルファンって美しい街だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない?

香織	美咲	真冬
B	B	B
A	A	A
C	C	C

いいねえ…こういう眺めって

- ・あの灯りは生活の灯だから
- ・まるで宝石箱のようだね
- ・君の方が、きれいだよ

香織	美咲	真冬
B	B	B
C	C	C
A	A	A

## 地下墓地 (地下墓所)

場所的好感度

そういやあここってお墓なんだよね

- ・興味を引くね
- ・面白くないね
- ・ゾンビが出そうだね

香織	美咲	真冬
C	C	C
C	C	C
B	B	B

この奥になんかやましい物でもあつ…

- ・古代人の秘宝
- ・古代人の秘宝兵器
- ・宇宙人の遺体

香織	美咲	真冬
B	B	B
D	D	D
C	C	C

## 燈塔 (燈台)

場所的好感度

夜にね…ここの灯りの明きを見て…

- ・何となく分かるよ
- ・精進検査を受けろ

香織	美咲	真冬
B	B	B
C	C	C
F	F	F

一度でいいからあの灯台を陸からし…

- ・船乗りと同じ気持ちで?
- ・どっから見ても同じだよ
- ・夜の灯台はロマン漂うしね

香織	美咲	真冬
B	B	B
D	D	D
C	C	C

## 公墓 (共同墓地)

場所的好感度

…ボクの友達かね「ババを返して」…

- ・早く戦争が終わるといいね
- ・戦争が終わると仕事がなくなる
- ・結局は、死ぬ奴がマヌケなんだ

香織	美咲	真冬
C	C	C
D	D	D
E	E	E

キミここへはよく来るの?

- ・戦友の墓参り程度に
- ・次の戦争後永住する
- ・ここが好きだからね

香織	美咲	真冬
C	C	C
C	C	D
E	E	E

## 大砲区 (スィーガー砲群)

場所的好感度

ここの大砲ってお祭りの時が撃つ…

- ・平和な証だね
- ・もったいないな……
- ・街に向けて撃ちてえ

香織	美咲	真冬
C	C	C
E	E	E
D	D	D

姿な事聞くとうだけキミは何で働…

- ・キミを守るためさ
- ・誰かを守るためさ
- ・出世するためさ

香織	美咲	真冬
D	D	B
B	B	B
E	E	E

## 碼頭 (渡止場)

場所的好感度

ねえ、外国ってどんな所?

- ・素敵なところ
- ・今度一緒に行くこ
- ・国外にある国

香織	美咲	真冬
B	B	B
C	C	B
E	E	E

キミって次は、どんな所へ行くの?

- ・恐らく、故郷に帰る
- ・君となら何処へでも
- ・お前がいらない所

香織	美咲	真冬
C	C	D
D	D	A
E	E	E

## 海濱 (ビーチ) < 海水浴 : 7 ~ 8月 >

場所的好感度

何さ? シロシロ見て…

- ・可愛いと思ってね
- ・セクシーだね
- ・メチャ似合わねえ

香織	美咲	真冬
C	C	C
A	A	A
F	F	F

さあて…泳ぐもお、ボクって走るの…

- ・競争しよう
- ・万能だね
- ・両生類め

香織	美咲	真冬
A	A	A
B	B	B
F	F	F

## 海濱 (ビーチ) < 非海水浴 : 5 ~ 6月、9 ~ 10月 >

場所的好感度

いいよね、こういうのって…

- ・二人っきりだしね
- ・絵画的だよな……
- ・少し寂しいけど

香織	美咲	真冬
C	C	A
B	B	B
C	C	C

さて、何しよかね?

- ・遠いかけっこしよう
- ・砂でお城をつくろう
- ・思い切って泳ごう

香織	美咲	真冬
A	A	A
C	C	C
D	D	D



## 漢娜相關事件

### 事件對策

戀愛對象是漢娜時，最好先結識普莉（プリシラ）、蘇菲亞（ソフィア）和琳達（リンダ）。

### 迎接結局的方法

只需特別留意參數、勤於邀約。

### 與漢娜迎接結局的條件

#### ●必要參數●

學問:20 禮法:20 魅力:20  
信仰:20 劍術:50 馬術:50 評判:25  
其他:無

#### ●必要事件● : 無

## R 在花屋

**發生日** D26年7月29日~D26年9月2日  
D27年7月21日~D27年9月30日  
D28年7月20日~D28年9月28日

**戀愛度** 無條件

### 其他條件

在花屋打工

### 事件內容

在花屋打工，遇見同樣是在花屋打工的漢娜。此後，代表漢娜的“小人物”會在休息時支援。

→在花屋打工，可以遇見漢娜



## FIX 漢娜住院

**發生日** D26年12月9日  
D27年1月7日

**戀愛度** ♥♥

### 其他條件

沒有退治脫逃的猛獸或退治失敗。

### 事件內容

在D26年12月2日的猛獸脫逃事件中，沒有前去退治或退治失敗，漢娜會被惡虎襲擊而住院。翌週，雖可到醫院探病，但黛蒂（ティディー）會在說明漢娜的病情後，拒絕探視。不過，可以硬去會見。1月7日就會痊癒出院。

### 探病

遭黛蒂拒絕探試時，可以選擇強行突破或從後面潛入的方法。但，強行突破肯定失敗，必需由後面潛入。從窗戶侵入時，若漢娜的戀愛度不夠高，會遭拒絕。順利見面後，選擇「當たり前だ（那當然）」，漢娜會於出院時來訪。

→在漢娜喜歡的自己的請願上強迫見面會惹她生氣 出院後，需要道歉



12月9日 獲知漢娜受傷

- お見舞いに行く（前去探病）
- 巧遇護士・黛蒂
- まず容態を聞く（先問病情）
- 裡から回り込む（由後面潛入）
- 窗から侵入する（從窗戶侵入）

潛進醫院

- 當たり前だ（那當然）

回房間





## 漢娜的晨間練習

發生日

D27年5月2日~D27年5月30日  
D28年5月2日~D28年5月30日

戀愛度



### 其他條件

實行平日指令時

### 事件內容

實行平日指令，在星期一遇見正做晨間練習的漢娜。向她打聲招呼，她會透露拼命練習的原因。

→漢娜所說的競爭對手就是琳達・リンタ



## 在漫步道約會

發生日

D26年10月7日~D27年3月31日  
D27年10月6日~D28年3月30日  
D28年10月5日~D28年2月25日

戀愛度



### 其他條件

在漫步道約會

### 事件內容

在漫步道（遊步道）約會，就會發生這起事件。漢娜走在欄杆上，摔了一跤。在此，最好心急地「大丈夫か（不要緊吧）」。

→追求漢娜的最基本條件是，以紳士的態度對待她



## 在銀月塔約會

發生日

D26年4月29日~D26年9月30日  
D27年4月7日~D27年9月30日  
D28年4月6日~D28年9月28日

戀愛度



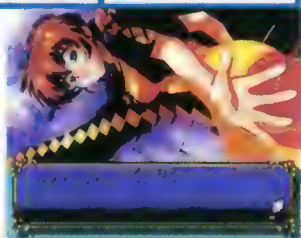
### 其他條件

在銀月塔約會

### 事件內容

在銀月塔（銀月の塔）的展望台約會，猴急的漢娜會很快爬上展望台，催促玩家動作快點。

→漢娜幾乎是跑上展望台



## 黃金蟲

發生日

D26年8月1日~D26年8月31日  
D27年8月1日~D27年8月31日  
D28年8月1日~D28年8月30日

戀愛度



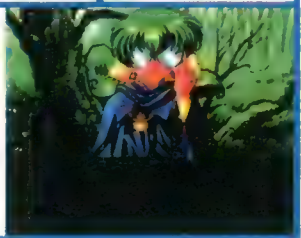
### 其他條件

詢問黃金蟲相關情報

### 事件內容

在尋找黃金蟲的途中，遇到漢娜而與她一起找尋。拒絕一起找尋時，可請梅妮（メネス）告知黃金蟲的真面目。

→知道黃金蟲的真面目時，黃蟲受傷會很

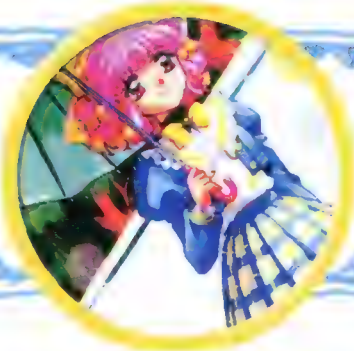




# 羅莉

(ロリィ)

配音員：桑島法子



期待和王子相遇的天真女孩



就讀多爾法學園（ドルファン學園）的初中部。非常喜歡可愛的東西。住在蕾莉（レズリー）的附近，敬她如姐。常做白日夢，深信有一天會有王子來娶她。心目中的王子是，既紳士又帥氣，會在危險時伸出援手的英雄。雖然還是個黃毛丫頭，但討厭被當作小孩看待。

## 個人檔案

生日	11月8日
年齡	12歲
血型	O型
住處	茴香地區 (フェンネル地區)
職業	學生
備考	無
個性	天真無邪
興趣	陪蕾莉逛街
喜歡場所	喫茶店
未來的夢	嫁給王子
理想對象	王子

## 喜歡的禮物

可愛髮帶（可愛いリボン）  
狐狸標本（キツネの剝製）  
鍍錫娃娃（ブリキの人形）



## ●邂逅●

### 必要參數

學力：5 禮法：— 魅力：5

信仰：— 劍術：5 馬術：—

### 期間

D26年4月16日～D26年9月27日

D27年4月1日～D27年9月26日

### 實行指令

學力、魅力、劍術

### 其他

在羅莉被狗襲擊時出手相救，蕾莉（レズリー）會出面道謝。在她們2人自我介紹後透露姓名，就可成為朋友。這起事件是在星期三發生。若見羅莉，就無法見到漢娜（ハンナ）。



←可同時和一位美少女做朋友，真是不錯

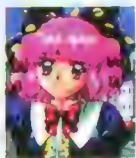
## 搞懂羅莉芳心的方法

### 心目中的白馬王子

若想成為羅莉心目中的白馬王子，就得好好保護她。而且，還要將她當作一位成熟的女性來看待，不能視她為小孩子。

### 喜歡的場所

雖然羅莉很討厭別人以看待小孩的眼光來看她，但她還只是孩子，喜歡充滿笑聲的快樂場所。與其帶她去靜靜的地方，毋寧伴她去人多的場所。



## 令人心動的可愛

穿著可愛泳裝在海邊戲水的羅莉，超級可愛！一定要好好保護她……

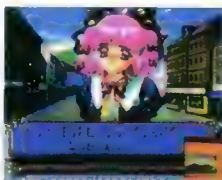




## 羅莉約會場所會話一覽

最值得推薦的是葛縷子大道的購物街。會話時，不要將她看成小孩！

羅莉喜歡喫茶店。邀她到喫茶店所在的羅慕洛坡道（ロムロ坡），極易成功。而且，不知是否因為常和蕾莉（レズリー）一起逛街，所以對葛縷子大道（キャラウェイ通り）也特別鍾愛。會話時，絕不能將她當作小孩子看待。而且，要盡可能聽她講話。若想追到這個可愛的小小孩，就要以成熟且紳士的態度對她！



←不斷在葛縷子大道購物，可以增加羅莉的愛戀



→盡量避免帶她去書廊等等很容易讓小孩厭膩的地方

### 服飾店（フティック）

場所的好感度

ねえねえ、お兄ちゃんこれ、ロリィ…

- ・すく、よく似合ってるよ
- ・少し大人っぽ過ぎないか？
- ・ガキに合う衣装なんかない

A A A  
D D D  
F F F

ロリィねえ、お城みたいな衣装部屋…

- ・着るだけで大変だ
- ・かわいい夢だね
- ・褒げろ、ガキ！

C C A  
D D D  
F F F

### 貴金屬店

場所的好感度

ロリィも、どれか一つ欲しい…

- ・誕生日に買ってあげるよ
- ・婚約する時買ってあげるよ
- ・甘ったれるな、クソガキ

B B B  
D D A  
F F F

お兄ちゃん、ロリィ、どれか似合う…

- ・ダイヤモンド
- ・トパーズ
- ・ガーネット

A A A  
D D D  
B B B

### 餐廳（レストラン）

場所的好感度

美味し〜お兄ちゃん、これ美味し〜

- ・至高という言葉に値する味だ
- ・自分は家庭の味の方が好きだ
- ・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！

B B B  
C C C  
E E E

あつ、ニンジン…ロリィ、これキラ…

- ・好き嫌いはいいけない
- ・ニンジンは美味しいよ
- ・自分はメロンが嫌い

D D D  
B B B  
A A A

### 酒吧（酒吧）

場所的好感度 ×

### 舞廳（ダンスホール）【跳舞的成功率

禮法 + 魅力 ÷ 2 ≥ 等級】

場所的好感度

成功：お兄ちゃんてすくくダンス…

- ・ロリィが相手だから
- ・まあ王子様だからね
- ・そんなことないよ

B B B  
D D A  
C C C

失敗：お兄ちゃん…ヘタだよ〜

- ・ロリィが相手だからね
- ・ごめんよ、苦手なんだ
- ・そんなことないよ

E E E  
C C C  
D D D

### 人魚泉（トレンツの泉）

場所的好感度

ねえねえ、一緒にお願いしようよ！

- ・そうしよう
- ・遠慮するよ
- ・勝手にしろ

A A A  
D D D  
F F F

でも、何度もお願いしてるのにちっ…

- ・泉の女神様も忙しいんだよ
- ・そんなの迷信だからね……
- ・願いが大きすぎるからだ

C C C  
D D D  
E E D

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 審判口 (審判の口)

場所的好感度

ちょっとコワイけど手を入れてみよう…

- ・危ないから止せ
- ・一緒に入れよう
- ・さっさと食わろ

手塚	高橋	三宅
B	B	B
D	D	A
F	F	F

ねえ、お兄ちゃんは食べられた事…

- ・ロリィの事で、ちょっとね
- ・嘘はつかないから、ないね
- ・そんなのは所詮運賃だから

手塚	高橋	三宅
D	D	B
C	C	C
D	D	D

## 花園 (フラワーガーデン) <4~5月>

場所的好感度

お兄ちゃん、お兄ちゃん！ この…

- ・本当にきれいだね
- ・それはどうかな？
- ・植物は嫌いなんだ

手塚	高橋	三宅
A	A	A
E	E	E
D	D	D

お兄ちゃんにお花の首飾りをつくっ…

- ・恥ずかしいからいいよ
- ・お花が可愛想だよ
- ・そいつは嬉しいな

手塚	高橋	三宅
D	D	D
B	B	B
A	A	A

## 花園 (フラワーガーデン) <9~10月>

場所的好感度

え…と、お兄ちゃんタリアの花言葉…

- ・移り気
- ・愛情
- ・タリア

手塚	高橋	三宅
C	C	B
C	C	C
E	E	E

お花ってどうして咲くのかな…？

- ・実をつけるためだ
- ・見て貰いたいから
- ・花の勝手だろうが

手塚	高橋	三宅
D	D	D
B	B	B
E	E	E

## 喫茶店

場所的好感度

お兄ちゃんは何注文するの？ ロリィ…

- ・ブレンド
- ・マニユ
- ・プリン

手塚	高橋	三宅
C	C	C
C	C	A
D	D	D

チョコレートたっぷりのDXチョコ…

- ・やっぱり子供だな
- ・二人で食べよう
- ・自分はコーヒー

手塚	高橋	三宅
D	D	D
D	D	A
C	C	C

## 緑色庭園 <3~4月> 場所的好感度

ねえねえ、お兄ちゃん香って好き？

- ・香は好きなんだ
- ・香は好きでない
- ・香気は好きだ

手塚	高橋	三宅
A	A	A
D	D	D
B	B	B

## 緑色庭園 <6~8月> 場所的好感度

あーっ！ あそこ…子猫が木の上から…

- ・登って助けてあげよう
- ・猫だから大丈夫だって
- ・登って助けてあげたら

手塚	高橋	三宅
B	B	B
E	E	E
D	D	D

## 緑色庭園 <9~11月>

場所的好感度

ロリィとお兄ちゃんって…どんな風…

- ・恋人に見えるよ
- ・兄妹に見えるかも
- ・親子に見えるかな

手塚	高橋	三宅
D	A	A
C	C	C
E	E	E

お兄ちゃんにとって秋って何の秋な…

- ・芸術かな
- ・食欲かな
- ・読書かな

手塚	高橋	三宅
B	B	B
A	A	A
C	C	C

## 緑色庭園 <12~2月>

場所的好感度

お兄ちゃん寒いよお…

- ・肩を抱く
- ・手をつなぐ
- ・抱っこする

手塚	高橋	三宅
D	D	B
B	B	C
D	D	A

いいなあ…一回でもいいから氷の上…

- ・急に割れるから危ないよ
- ・自分の故障では凍ったよ
- ・冷たくて手がしびれるよ

手塚	高橋	三宅
D	D	D
C	C	C
C	C	C

## 畫廊

場所的好感度

ねえ…お兄ちゃんロリィ、退屈だよ

- ・そうだね、帰ろうか
- ・もう少し見ていこう
- ・芸術に詳しいがキム…

手塚	高橋	三宅
D	D	D
D	D	B
F	F	F

お兄ちゃんはどこか気に入ったの？

- ・受付嬢
- ・裸婦像
- ・風景画

手塚	高橋	三宅
D	D	D
D	D	D
B	B	B

## 劇院 (シアター)

場所的好感度

- ・面白かったね
- ・なかなかだったね
- ・面白くなかったね

手塚	高橋	三宅
A	A	A
C	C	C
D	D	D

手塚	高橋	三宅
E	E	E
D	D	D
C	C	C

手塚	高橋	三宅
D	D	D
C	C	C
C	C	C



## 運動公園 &lt;4~12月&gt;

【運動の成功率】

【剣術・馬術・弓道等】

場所的好感度

△

お兄ちゃんならはっちりだよ

- ・はっちり
- ・まあまあ
- ・ためかも

成績優秀時

普通	悪化	悪化
A	A	A
B	B	B
C	C	C

成績優秀時

普通	悪化	悪化
E	E	E
D	D	D
C	C	C

## 競技場 &lt;1~3月&gt;

場所的好感度

△

あそこにいる人たちって…お兄ちゃん…

- ・いや、自分の方が強い
- ・どこいどこいかな
- ・37秒で殺されると思う

普通	悪化	悪化
B	B	A
C	C	C
D	D	D

## 馬戲園 (サーカス)

場所的好感度

○

すっこ〜い! わねえ、お兄ちゃん…

- ・確かにすごいね
- ・全然すごいね
- ・ガキの遊びだ

普通	悪化	悪化
B	B	B
D	D	A
E	E	E

※有空中鞦韆 (空中ブランコ)、猛獣秀 (猛獣ショー) 和小丑表演 (ピエロの演舞) 等3種節目、但女孩的反應都一樣。

## 遊歩道 (遊歩道)

場所的好感度

○

お魚さん見えるかな?

- ・魚のいる場所を指さす
- ・そっと彼女の肩を抱く
- ・本気で運河に突き落とす

普通	悪化	悪化
C	C	C
D	D	A
F	F	F

今日のロリィどこが違うでしょう?

- ・香水をつけてる?
- ・マニキュアかな?
- ・リップを引いた?

普通	悪化	悪化
C	C	C
A	C	C
C	A	A

## 紅門 (レッドゲート)

場所的好感度

△

わねえ、この門の向こうってどう…

- ・荒野だよ
- ・戦場だよ
- ・異次元だよ

普通	悪化	悪化
D	D	D
C	C	C
E	E	E

お兄ちゃん、ロリィ、あの壁の上を…

- ・軍事関係者以外ダメだよ
- ・今度、頼んでみるよ
- ・かなり高いから怖いよ

普通	悪化	悪化
D	D	D
A	A	A
C	C	C

## 遊船 (ゴンドラ) &lt;5~10月&gt;

場所的好感度

○

いい眺めだね

- ・流れる景色が、きれいだしね
- ・君のそばに座ってられるしね
- ・異達の渡し船みたいだからね

普通	悪化	悪化
B	B	B
B	B	A
C	C	C

ゴンドラってらくちんでいいね

- ・水をすくってかける
- ・魚を捕まえてみせる
- ・酔って吐いてみせる

普通	悪化	悪化
D	D	D
A	A	A
D	D	D

## 牧場 &lt;4~11月&gt;

場所的好感度

○

わねえ、白いお馬さんはいないの…

- ・いつか自分が乗せてあげるよ
- ・茶色い馬じゃダメなのかい?
- ・白は赤の次に美味しいからね

普通	悪化	悪化
C	A	A
D	D	D
E	E	E

牛さんて大きいね…

- ・牛乳をたくさん飲んでるからね
- ・食べられるために太ってるしね
- ・あの揺れるバストがたまらない

普通	悪化	悪化
B	D	B
D	D	D
E	E	E

## 森林区

場所的好感度

△

お兄ちゃんこっちょこっちょ

- ・迷子になるぞ
- ・熊に襲われるぞ
- ・置いて帰るぞ

普通	悪化	悪化
D	D	D
C	C	C
E	E	E

あ、あそこへ何かいたみたいだよ

- ・幽霊かもね……
- ・プラスマだよ
- ・アライグマだよ

普通	悪化	悪化
D	D	D
C	C	C
C	C	C

## 高原 &lt;4~9月&gt;

場所的好感度

○

でも…何処にもない…ロリィ…

- ・じゃ一緒に探そうか
- ・雲は水蒸気だからね
- ・小学校からやり直せ

普通	悪化	悪化
A	A	A
D	D	D
F	F	F

おやつ、持ってきてくればよかったな…

- ・満足じゃないんだぞ
- ・バナナなんかどうかな
- ・今度は持ってくるね

普通	悪化	悪化
E	E	E
D	D	D
B	B	B

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 古神座 (神座跡)

場所的好感度

うわあ…ポロポロどれくらい昔に出…

- 君のおじいちゃんの時代
- ざっと二千年くらいだよ
- 千五百年くらいかな

普通	喜歡	好き
D	D	D
B	B	B
E	E	E

お兄ちゃんてこういう古いモノに詳…

- 考古学的に説明する
- 面白おかしく説明する
- 相手に説明を求める

普通	喜歡	好き
D	D	D
A	A	A
E	E	E

## 銀月塔 (銀月の塔)

場所的好感度

ねえねえ、お兄ちゃん見て見て!

- ドルファンって美しい街だね
- まるでミニチュアの街だね
- 高い場所って怖くない?

普通	喜歡	好き
B	B	B
A	A	A
C	C	C

夜景: ねえねえ、お兄ちゃん見て

- あの灯りは生活の灯だから
- まるで宝宝箱のようだね
- 君の方が、きれいだよ

普通	喜歡	好き
C	C	C
B	B	B
A	A	A

## 地下墓地 (地下墓所)

場所的好感度

お兄ちゃん、なんかもう飽きてき…

- じゃあ帰ろう
- もう少し見よう
- 独りで帰れ!

普通	喜歡	好き
C	C	C
C	C	C
F	F	F

宝物って何かな?

- 死体
- お菓子
- 金貨

普通	喜歡	好き
D	D	D
D	D	D
C	C	C

## 燈塔 (燈台)

場所的好感度

お兄ちゃん、満って大きいね

- そだね
- そうかな?
- 当たり前だ

普通	喜歡	好き
D	B	B
D	D	D
E	E	E

そんな時お船って、どうするんだろ?

- その時は苗で知らせるんだよ
- そんな時は船は出港しないよ
- 野生のカンがあるから大丈夫

普通	喜歡	好き
C	C	C
C	C	C
C	C	C

## 公墓 (共同墓地)

場所的好感度

こっで戦場で死んじゃった人が眠…

- 早く戦争が終わるといいね……
- 戦争が終わると仕事なくなる
- 結局は、死ぬ奴がマヌケなんだ

普通	喜歡	好き
B	B	B
D	D	D
E	E	E

お墓っていつ来ても静かだよな

- 幽霊がでるかもね
- じゃあ騒ごうか?
- 自分達も静かにしよう

普通	喜歡	好き
D	D	D
D	D	D
C	C	C

## 大砲区 (ズイガー砲台)

場所的好感度

うわあ…すごいなあ…これ撃った…

- でも撃つ時は誰かが傷つくんだよ
- 花火の打ち上げに使えばいいのに
- 今度お前の家に撃ち込んでやる!

普通	喜歡	好き
C	C	C
A	A	A
F	F	F

お兄ちゃんはどうして兵隊さんにな…

- ロリィを守るためさ
- 食べていくためだよ
- カッコいいからかな

普通	喜歡	好き
C	C	A
C	C	C
B	B	B

## 砲台 (砲止場)

場所的好感度

ロリィも一度でいいから外国に行つ…

- 外国に行った事がないんだ?
- それなら、今度一緒に行こう
- 夢見てんじゃねえ、ガキ!

普通	喜歡	好き
C	C	C
D	A	A
F	F	F

あの船に乗ると外国に行けるんだよ…

- だから何だ?
- 大きな船だね
- 船は酔うんだよ

普通	喜歡	好き
D	D	D
C	C	C
A	A	A

## 海濱 (ビーチ) &lt; 海水浴: 7~8月 &gt;

場所的好感度

えへへ…この水着似合うでしょ?

- 可愛いと思うよ
- セクシーだね
- 似合わねえ……

普通	喜歡	好き
A	A	A
D	D	D
E	E	E

あ、お兄ちゃんて泳げたっけ?

- もちろん
- 犬かきなら
- かなづちだ

普通	喜歡	好き
B	B	B
D	D	D
C	C	C

## 海濱 (ビーチ) &lt; 非海水浴: 5~6月、9~10月 &gt;

場所的好感度

お兄ちゃん誰もいなくて静かだよ

- 二人っきりだしね
- 絵画的だよな……
- 少し寂しいけど

普通	喜歡	好き
C	C	A
C	C	C
B	B	B

お兄ちゃん何しようか?

- 砂でお城を作ろう
- 貝殻でも探そうか
- 悪い切って泳ごう

普通	喜歡	好き
B	B	B
C	C	C
E	E	E



## 羅莉相關事件

### 事件對策

追求羅莉的關鍵是：將她當作大人看待  
也要多和蕾莉(レズリー)及季因(ジーン)聯繫！

### 迎獲結局的方法

雖然必要參數低，但需要較高的騎士評價。  
務必利用單挑提升騎士評價！

### 與羅莉<sup>⑦</sup>看禁異藏油囉惹

#### ●必要參數●

學問:20 禮法:20 魅力:20

信仰:20 劍術:20 馬術:20 評判:50

其他:無

#### ●必要事件● : 無

### R 撿貓

發生日 D26年10月1日~D27年3月31日  
D27年10月1日~D28年3月31日  
D28年10月1日~D28年12月6日

戀愛度



#### 其他條件

實行訓練指令

#### 事件內容

在校門口遇到羅莉，欣賞她撿到的貓咪。  
雖然沒有特殊的會話選擇，但這起事件攸關日後發生的季因事件。

→ 撿回家是沒關係  
但真的吉嗎？



### R 羅莉迷路！？

發生日 D26年9月29日  
D27年9月29日  
D28年9月29日

戀愛度



#### 其他條件

結伴前往收穫祭

#### 事件內容

參加收穫祭的大會後，回到原地一看，羅莉竟然不見了。拼命找尋，發現羅莉後，要說「迷子じゃなくてよかった（幸好沒迷路）」。

→ 就算大會成績優異，羅莉也看不到



### R 在劇院約會

發生日 D26年10月7日~D27年3月31日  
D27年10月6日~D28年3月30日  
D28年10月5日~D29年2月25日

戀愛度



#### 其他條件

在劇院約會

#### 事件內容

在劇院（シアター）約會，羅莉睡著。演出結束後，她仍睡得像一頭死豬。在此，必須背著她回家。千萬別為她睡著了而生氣。

→ 毆打或生氣，會惹羅莉討厭。



● 隨機事件：隨機發生 ● 固定事件：期間內必發生 ● 必要事件：快樂結局所需



R

## 在喫茶店約會

發生日 D26 年 4 月 29 日 ~ D26 年 9 月 30 日  
D27 年 4 月 7 日 ~ D27 年 9 月 30 日  
D28 年 4 月 6 日 ~ D28 年 9 月 28 日

戀愛度



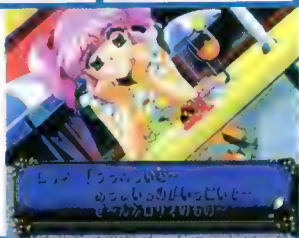
### 其他條件

在喫茶店約會

### 事件內容

在喫茶店約會，羅莉會請作東。慷慨解囊的話，羅莉會開心地點很多甜點。

樣點 → 羅莉食用很多甜點，露出幸福的模樣。



R

## 在森林區約會

發生日 D26 年 10 月 7 日 ~ D26 年 10 月 28 日  
D27 年 10 月 6 日 ~ D27 年 10 月 27 日  
D28 年 10 月 5 日 ~ D28 年 10 月 27 日

戀愛度



### 其他條件

在森林區約會

### 事件內容

在秋天到森林區約會，羅莉會很認真地尋找蘑菇。目前還不清楚羅莉找到的蘑菇是否可以食用。

→ 梅妮「メネシス」說蘑菇大多有毒……



R

## 羅莉遭綁架

發生日 D27 年 10 月 6 日 ~ D28 年 3 月 30 日  
D28 年 10 月 5 日 ~ D28 年 2 月 25 日

戀愛度



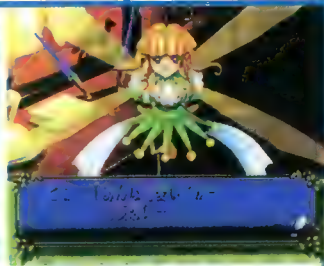
### 其他條件

等待相見

### 事件內容

在約定的場所等待羅莉，會獲得羅莉遭綁架的情報。想要找到羅莉，必須向居民打聽情報或靠自己的第六感。在靠野生感找尋羅莉的情況下，就算搞錯場所，也能抵達羅莉所在處。

→ 等待羅莉時，當居民打聽情報時，羅莉會露出笑容。



#### 獲知羅莉被綁架

- ロリィを助けに行く（去救羅莉）
- 己を信じて、野生のカンに頼る（相信自己，仰仗第六感。）

- 追跡區の一畫（追跡區的一隅）

找到羅莉

- ナワを解いてやる（解開繩子）

救出羅莉

### 巧遇蕾莉

向居民打探情報，取得情報後，可在車站遇到蕾莉（レズリー）。將情報告知蕾莉，一起找尋羅莉，可於地下墓地找到羅莉。不過，在這種情形下找到羅莉，看不到特殊畫面。而且，只有在信仰高於等級時，才能順利打聽到情報。



# 蕾莉

(レズリー)



配音員：岩男潤子



擁有繪畫天賦的藝術少女

就讀多爾法學園（ドルファン學園）高中部。因雙親到邊境都市・達那（ダナン）賺錢而單獨居住。與住在附近的羅莉（ロリー）情同姐妹。受畫家叔父影響，經常帶著寫生簿到處寫生。在學校很受學妹崇拜。外表看似堅強，其實脆弱又寂寞。

## 個人檔案

生日	9月10日
年齡	15歲
血型	B型
住處	茴香地區 (フェネル地區)
職業	學生
備考	無
個性	率直
興趣	繪畫
喜歡場所	畫廊
未來的夢	和雙親一起生活
理想對象	瞭解自己的人

## 喜歡的禮物

版畫集  
畫具一套（畫材一式）  
古董娃娃（アンティーク人形）



## ●邂逅●

### 必要參數

學力：一 禮法：5 魅力：一  
信仰：5 劍術：一 馬術：5  
期間

D26 年 4 月 16 日～D26 年 9 月 27 日

D27 年 4 月 1 日～D27 年 9 月 26 日

### 實行指令

禮法、信仰、馬術

### 其他

欲向蘿莉（ロリィ）搭訕時，突然天外飛來一拳。好像被誤認為變態了。趁她愧疚時詢問名字，她會坦白回答。這還真是不打不相識呢！在此，還可同時結識羅莉。



←因打錯人而反省自己

## 擷獲薔莉芳心的方法

### 心目中的白馬王子

平常看似強悍的薔莉，希望找到一個真正瞭解自己、包容自己的男友。堅強的她，其實還只是個孩子。罵她時，態度必須成熟。

### 喜歡的地方

愛畫風景畫的薔莉，經常獨來獨往。她最喜歡的地方當然也是可以一個人安安靜靜的野外。



## 令人垂涎的美腿

脫下制服後，薔莉性感到很難讓人相信她還只是高中生。在遠處眺望她躺在沙灘上的美姿，真是人生一大享受！



「薔莉」追求指南——圖解攻略

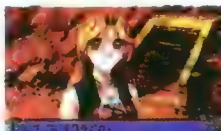


## 蕾莉約會場所會話一覽

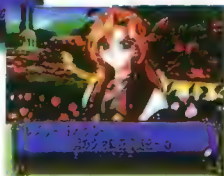
最值得推薦的是這地區。會話時，要像個成熟的男性！

不知是否因愛畫風景畫，邀她到野外或遺跡所在之處，極易成行。但要注意的是，蕾莉是個旱鴨子，邀她到春之海和秋之海還好，若邀她去做海水浴，極有可能碰釘子。

會話時，就算採取平常可能被討厭的強硬態度，蕾莉也會不愠不火，乖乖聽話。反之，處處逢迎諂媚，定遭淘汰出局。



→大概只有蕾莉會爽快答應地下墓地的約。



→身為男人卻愛花草草，會被蕾莉視為娘娘腔

### 服飾店 (フティック)

場所的好感度

氣晴らしに2、3着買ってくな...

- ・どうぞゆっくり
- ・ささとしてくれ
- ・よくそんな童があるな

普通	喜歡	喜愛
B	B	B
D	D	D
C	C	C

何だかんだで洋服って増える一方な...

- ・自分に贈ってくれ
- ・贈てればいいだろ
- ・寄付でもすれば?

普通	喜歡	喜愛
E	E	E
C	C	C
D	D	D

### 貴金屬店

場所的好感度

アクセサリーってのは好きな方だか...

- ・そのままで充分きれいなのに
- ・宝石は一種のステイタスだから
- ・ガキが、ぜいたくしやがって

普通	喜歡	喜愛
D	D	D
C	C	C
B	B	B

アンタから見て、あたしに何が似合...

- ・ダイヤのペンダント
- ・サファイアのプローチ
- ・ルビーの指輪

普通	喜歡	喜愛
D	D	D
B	B	A
C	C	C

### 餐廳 (レストラン)

場所的好感度

こんな味だったかな...? ハハ...五歳...

- ・至高という言葉に値する味だ
- ・自分は家庭の味の方が好きだ
- ・まさに生ゴミ...シェフを呼べ!

普通	喜歡	喜愛
B	B	B
D	D	D
E	E	E

でも、残すと母さんが無理失禮食べ...

- ・自分も人夢は嫌いだな
- ・好き嫌いは良くないよ
- ・きびしい親御さんだね

普通	喜歡	喜愛
C	C	B
D	D	D
C	C	C

### 酒吧 (酒場)

場所的好感度

### 舞廳 (ダンスホール) 【跳舞的成功率・(禮法+魅力)÷2≥等級】

場所的好感度

成功：ふうん...ちょっと意外だった...

- ・君も上手だったじゃないか
- ・ダンスには自信があるんだ
- ・何度も足を踏みやがって!

普通	喜歡	喜愛
D	D	D
A	A	A
E	E	D

失敗：ちょっと安心したよアンタも...

- ・申し訳ない.....
- ・こういうのは苦手だ
- ・お前がへボだからだ

普通	喜歡	喜愛
B	B	B
A	A	A
F	F	D

### 人魚泉 (トレンツの泉)

場所的好感度

ま、でもシャレで入れてみるのも悪...

- ・何を願うつもり?
- ・シャレで願っても意味はない
- ・そのコインを悪んでくれ...

普通	喜歡	喜愛
C	C	A
C	C	C
E	E	E

そういえばこの前の願いはまだ叶っ...

- ・叶うと思えば叶うものだ
- ・気づいていないだけかも
- ・日頃の行いが悪いからだ

普通	喜歡	喜愛
C	C	C
E	E	E
E	E	E

女孩對會話選擇的反應 A=最佳・B=佳・C=普通・D=稍差・E=差・F=最差



## 審判口 (審判の口)

### 場所的好感度

越つぎに審判を下す口か…

普通	喜数	満足
A	A	A
E	E	E
D	D	D

- それは同意
- こんなふざけた顔なの？
- リゴディット……って誰？

越つぎに審判を下す口か…

普通	喜数	満足
D	D	D
D	D	C
C	C	C

- 大声を出しておどかす
- 「僕は好き？」とたずねる
- 自分も一緒に手を入れる

## 花園 (フラワーガーデン) <4 ~ 5月>

### 場所的好感度

花を愛でる柄じゃないけど…この花…

普通	喜数	満足
B	B	B
C	C	C
A	A	A

- 本当にきれいだね
- それはどうかな？
- 植物は嫌いなんだ

こうして花に囲まれてると子供の頃…

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	A
B	B	B

- 首飾りを作る
- 花束にして贈る
- 草薨を摘らす

## 花園 (フラワーガーデン) <8 ~ 10月>

### 場所的好感度

そういやあタリアの花言葉を知ってる…

普通	喜数	満足
D	D	D
B	B	B
C	C	C

- 「移り気」だったはず
- ……知るわけもない
- お前は知ってるのか？

ちょっと悪い顔くスケッチさせてく…

普通	喜数	満足
E	E	B
C	C	C
E	E	E

- 花の隣でポーズをとる
- とりあえず昼寝する
- 悔しいので花を荒らす

## 喫茶店

### 場所的好感度

バイト先に喜としてくると何だか悪…

普通	喜数	満足
B	B	B
D	D	D
C	C	C

- ブレンド
- マニユ
- おまかせ

自分が、あのウェイトレス達と同じ…

普通	喜数	満足
C	C	C
D	D	D
B	B	B

- 何故バイトを？
- 似合ってるよ
- それが仕事だよ

## 緑色庭園 <3 ~ 5月> 場所的好感度

でも絵を描くときは春の柔らかさよ…

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	C
D	D	D

- そういうものなんだ
- 春は嫌いなのかな？
- 心が事そうなの？

## 緑色庭園 <8 ~ 8月> 場所的好感度

あん…？何か聞こえるな？

普通	喜数	満足
C	C	B
E	E	E
C	C	C

- 降ろしてあげよう
- 降ろしてあげたら
- 放っておくに限る

## 緑色庭園 (並木道) <9 ~ 11月>

### 場所的好感度

小さい頃よく落ち葉を拾っては引き…

普通	喜数	満足
B	B	B
D	D	D
C	C	C

- 自分もやった
- 何の為に？
- くだらない…

こういう道を歩くのには良い季節だ…

普通	喜数	満足
D	D	C
C	C	C
B	B	B

- 特に恋人同士にはね
- 絵画の中みたいだね
- 夕暮れは特に良いね

## 緑色庭園 (並木道) <12 ~ 2月>

### 場所的好感度

こころりも絵になる風景になって…

普通	喜数	満足
E	E	A
D	D	B
D	D	D

- 肩を抱く
- 手をつなぐ
- 足踏みをする

風景画は冬が良かった ま、あたし…

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	C
E	E	D

- 何故、冬が良いの？
- 絵としては寂しいよ
- 寂しい心の庭だよ

## 畫廊

### 場所的好感度

あ、でも…アンタにとっちゃ過酷か…

普通	喜数	満足
A	A	A
C	C	C
B	B	B

- いや、絵は好きだから
- おっしゃる通りで……
- ヌードばかりなら可

絵が好きだからね 描くのも、見る…

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	C
C	C	C

- 絵を描き始めたのは？
- 絵描きになりたいの？
- 何か、きっかけが？

## 劇院 (シアター)

### 場所的好感度

- 面白かったね
- なかなかだったね
- 面白くなかったね

普通	喜数	満足
E	E	E
D	D	D
C	C	C

普通	喜数	満足
A	A	A
C	C	C
C	C	C

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	C
C	C	C



## 運動公園 &lt;4 ~ 12月&gt; 【運動の成功率 金銀・銅・銀・銅・銀】 場所的好感度

そういや自慢あるのかい？

- ・ばっちり
- ・まあまあ
- ・だめかも

成績優秀時

普通	優等	優等
A	A	A
B	B	B
C	C	C

成績優秀時

普通	優等	優等
E	E	E
D	D	D
C	C	C

## 競技場 &lt;1 ~ 3月&gt;

場所的好感度

なあ…どいつが勝つか金でも賭けな…

- ・寝むところだ
- ・嫌なところだ
- ・金が無い……

普通	優等	優等
A	A	A
C	C	C
E	E	E

## 馬戲園 (サーカス)

場所的好感度

サーカスは面白い空間だな子供だけ…

- ・自分は大好きだ
- ・いや子供だまだ
- ・一緒に入団しよう

普通	優等	優等
B	B	B
D	D	D
B	B	B

※有空中鞦韆 (空中ブランコ)、猛獣秀 (猛獣ショー) 和小丑表演 (ピエロの演舞) 等3種節目、但女孩の反應都一样。

## 散歩道 (散歩道)

場所的好感度

しっかし…この辺りはアベックが多…

- ・僕二人も含めてね
- ・彼女と来ればよかった
- ・石でも投げてやろう

普通	優等	優等
D	D	C
E	E	E
D	D	D

さすがに魚はいないかな…

- ・魚のいる場所を指差す
- ・そっと彼女の肩を抱く
- ・本気で運河に突き落とす

普通	優等	優等
C	C	C
E	E	B
F	F	F

## 紅門 (レッドゲート)

場所的好感度

…父さんと母さん大丈夫かな…

- ・それはどうして？
- ・きっと大丈夫だよ
- ・今頃死体になってるな

普通	優等	優等
C	C	C
C	C	C
F	F	F

聞いていいかな…アンタから見て…

- ・かなりの確率で負ける
- ・無論、自分がいるから…
- ・勝つか負けるか賭けよう

普通	優等	優等
D	D	D
D	D	B
D	D	D

## 遊船 (ゴンドラ) &lt;6 ~ 10月&gt;

場所的好感度

あたし、こういうのってダメなんだ…

- ・そうだね、乗ろう
- ・わがままな女だ
- ・ねえ…乗ろうよ

普通	優等	優等
C	C	C
D	D	D
E	E	E

## 牧場 &lt;4 ~ 11月&gt;

場所的好感度

こんな所で家族一緒に暮らせたい…

- ・きっと実現するよ
- ・厳しい日々もあるよ
- ・夢見てるんじゃない

普通	優等	優等
B	B	B
C	C	C
D	D	D

自慢するわけじゃないけどあたし最…

- ・どで言ったの？
- ・今度見せて欲しい
- ・それは自慢だ

普通	優等	優等
B	B	B
C	C	C
D	D	D

## 森林区

場所的好感度

絵にするには最適だけどどうも薄気…

- ・大丈夫、そばにいるから
- ・死体を埋めるには適地だね
- ・騒いでも無駄だ……ククク

普通	優等	優等
D	C	C
D	D	D
E	E	E

こんな所だとどじ踏んだら最後迷っ…

- ・自分がいるから大丈夫
- ・左手で壁を触って歩くんだ
- ・君とならば迷ってもいい

普通	優等	優等
D	D	C
D	D	D
E	E	B

## 高原 &lt;4 ~ 9月&gt;

場所的好感度

さてスケッチでもするか

- ・どうぞご自由に……
- ・紙を一枚分けてくれ
- ・その態度はなんだ？

普通	優等	優等
B	B	B
A	A	A
E	E	E

ところでアンタ何やってるんだ？

- ・一緒に寝転ばないか？
- ・高山植物の観察だよ
- ・ほくろ前進の練習さ

普通	優等	優等
B	B	B
C	C	C
D	D	D

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 古神殿 (神聖跡)

場所的好感度

まさに雄略美だ…見ていて飽きが…

- ・さすが建築史に残る名作だよ
- ・危ないから、もう戻ろうか
- ・軍部に上申して取り壊して貰おう

普通	喜ぶ	喜ぶ
B	B	B
D	D	D
E	E	E

あんたこういう遺跡とかって詳しい…

- ・考古学的に説明する
- ・面白おかしく説明する
- ・相手に説明を求める

普通	喜ぶ	喜ぶ
A	A	A
D	D	D
B	B	B

## 銀月道 (銀月の道)

場所的好感度

相変わらず、いい眺めだ…

- ・ドルファンって美しい街だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない?

普通	喜ぶ	喜ぶ
B	B	B
C	C	C
D	D	D

見なよ…美しい街だね

- ・あの灯りは生活の灯だから
- ・まるで宝石箱のようだね
- ・君の方が、きれいだよ

普通	喜ぶ	喜ぶ
D	D	D
D	D	D
B	B	B

## 地下墓地 (地下墓所)

場所的好感度

残念だな…相変わらず中に入れない…

- ・それは興味を引くね
- ・撮写がどこかにあるだろ
- ・ゾンビが出るからね

普通	喜ぶ	喜ぶ
C	C	C
D	D	D
E	E	E

国の文化部はここを一般公開する気…

- ・見ても仕方ないだろ
- ・今度掛け合ってみよう
- ・なら強行突破しよう

普通	喜ぶ	喜ぶ
C	C	C
A	A	A
C	C	C

## 電塔 (電台)

場所的好感度

運河沿いと通ってここはアベックが…

- ・ほら、ここに1組いるよ
- ・さびしいじゃないか…
- ・石を投げる相手がない

普通	喜ぶ	喜ぶ
D	D	B
D	D	D
C	C	C

どうしてあたしみたいなヒネたガキ…

- ・難しい質問だね
- ・楽しいからだよ
- ・好きだからね

普通	喜ぶ	喜ぶ
C	C	C
C	C	D
C	C	A

## 公墓 (共同墓地)

場所的好感度

どこの馬鹿か知らないが戦争なんか…

- ・早く戦争が終わるといいね…
- ・戦争が終わると仕事なくなる
- ・人なんかバンバン死ぬだろうね

普通	喜ぶ	喜ぶ
C	C	C
E	E	E
E	E	E

よくここへは来るのか? アンタ

- ・戦友の墓参り程度に
- ・次の戦争後永住する
- ・よく分かってるね

普通	喜ぶ	喜ぶ
C	C	C
D	D	D
E	E	E

## 大砲区 (スィーガー砲台)

場所的好感度

海側は平和だな…陸では戦争やって…

- ・海軍のお陰だね
- ・この砲台があるしね
- ・でもいつか海軍人が

普通	喜ぶ	喜ぶ
C	C	C
C	C	C
E	E	E

なあ…アンタは何で傭兵なんかやっ…

- ・誰かを守るため
- ・自分向きだから
- ・大金を稼ぐため

普通	喜ぶ	喜ぶ
C	C	D
C	C	C
E	E	E

## 碼頭 (渡止場)

場所的好感度

外国か…あたしには一生嫌がないな

- ・船に乗ればすぐだよ
- ・今度一緒に行こうよ
- ・売り飛ばしてやろうか?

普通	喜ぶ	喜ぶ
E	E	E
C	C	C
E	E	E

次はどこへ行くつもりなんだ?

- ・恐らく、故郷に帰る
- ・君となら何処へでも
- ・お前がいない所だね

普通	喜ぶ	喜ぶ
B	B	B
D	D	D
F	F	F

## 海濱 (ビーチ) < 湧水浴 : 7 ~ 8月 >

場所的好感度

とにかく、あたしは泳がないよそ…

- ・なぜ泳がない?
- ・ご自由に…
- ・カナヅチめ…

普通	喜ぶ	喜ぶ
E	E	E
C	C	C
D	D	D

あたしに頼むよ好きなだけ泳いでき…

- ・じゃ、お言葉に甘えて…
- ・今日は日焼けに専念するよ
- ・お前も死ぬ気で泳いでみろ

普通	喜ぶ	喜ぶ
D	D	D
B	B	B
E	E	E

## 海濱 (ビーチ) < 非湧水浴 : 5 ~ 6月、9 ~ 10月 >

場所的好感度

海も見ているだけなら悪くないんだ…

- ・泳ぐのは?
- ・絵画的だよ
- ・寂しいけど

普通	喜ぶ	喜ぶ
E	E	E
B	B	B
C	C	C

あたしは夏の海なんかより今の時期…

- ・泳がなくていいしね
- ・誰もいないからね
- ・感傷的になれるよ

普通	喜ぶ	喜ぶ
E	E	E
C	C	C
B	B	B



## 蕾莉相關事件

### 事件對策

蕾莉會和羅莉(ロリィ)一起登場,但她的事件與其他女孩並無關係。可以專心追她!

### 迎接結局的方法

謝絕羅莉的愛,讓羅莉的戀愛度低於蕾莉。

### 與蕾莉迎接結局的條件

#### ●必要參數●

學問:20 禮法:20 魅力:20  
信仰:20 劍術:20 馬術:20 評判:25  
其他:戀愛度高於羅莉

#### ●必要事件● : 無

## R 在喫茶店

發生日 D26年7月29日~D26年9月2日  
D27年7月21日~D27年9月30日  
D28年7月20日~D28年9月28日

戀愛度 無條件

### 其他條件

在喫茶店打工

### 事件內容

在喫茶店打工,遇到同樣是在喫茶店打工的蕾莉。此後,代表蕾莉的"小人物"會在休息時支援。

→只要在喫茶店打工,就可見到蕾莉



## R 在畫廊約會

發生日 D26年7月22日  
D27年7月22日  
D28年7月22日

戀愛度 ♥♥♥

### 其他條件

在畫廊約會

### 事件內容

在畫廊約會,蕾莉會看一幅畫看到入神。在此,最好不要去打擾她。之後,可請她告之原因。

→這一天就在賞畫之中結束



## R 在秋之綠色隧道約會

發生日 D26年10月7日~D26年11月25日  
D27年10月6日~D27年11月24日  
D28年10月5日~D28年11月30日

戀愛度 ♥♥♥

### 其他條件

在秋之綠色隧道約會

### 事件內容

在秋天到綠色隧道(並木道)約會,會遇到很多壯馬兒。在此,只要適時表示關心就行。不論怎麼做,約會都會中斷。

→想不到強悍的蕾莉也有害怕的時候。



R 隨機事件: 隨機發生    固定事件: 期間內必發生    必要事件: 快樂結局所需



R

## 在大砲區約會

發生日 D26 年 10 月 7 日 ~D27 年 3 月 31 日  
D27 年 10 月 6 日 ~D28 年 3 月 30 日  
D28 年 10 月 5 日 ~D29 年 2 月 22 日

戀愛度



### 其他條件

在大砲區約會

### 事件內容

在大砲區（ズーガー砲群）約會，蕾莉會陶醉在涼風的吹拂中。不用進行會話選擇，感情就會變得很好。

→ 蕾莉就是在大砲區約會



R

## 在海濱約會

發生日 D26 年 7 月 23 日 ~D26 年 8 月 26 日  
D27 年 7 月 22 日 ~D27 年 8 月 25 日  
D28 年 7 月 6 日 ~D28 年 8 月 31 日

戀愛度

無條件

### 其他條件

在海邊享受海水浴

### 事件內容

跑到海濱（ビーチ）做海水浴，就會發生這起事件。雖然蕾莉不諳水性，拒絕“下海”，但只要跟她說腳抽筋，需要救助，她就會飛奔來救。不過，蕾莉的腳會因此抽筋，反需人救。這起事件發生後，蕾莉不會再答應在海邊約會。

→ 蕾莉就是因為這樣才不敢下水？



### 救生員的工作

戀愛度不高的時候，也可能發生這起事件。但在這種時候，前來搭救的是救生員而非蕾莉。再者，於蕾莉溺水時袖手旁觀，會有救生員去救她。這起事件可以讓人知道救生員的工作不只是偷窺！

#### 在海濱約會

- 「足がった」と真剣に助けを求め（發出「腳抽筋」的求救信號）

蕾莉企圖搭救但溺水

- レズリーを助ける（拯救蕾莉）

救助蕾莉

翌日，蕾莉到訪。

R

## 在酒吧約會？

發生日 D27 年 4 月 7 日 ~D27 年 9 月 30 日  
D28 年 4 月 6 日 ~D28 年 9 月 28 日



### 其他條件

等待相見

### 事件內容

在南多爾法車站（サウスドルファン驛）等待相見時，蕾莉主動提出要到酒吧（酒場）。進入酒吧後，不妨對蕾莉的話發出叱責。

→ 以保護者的身份說





# 琳達

(リンダ)

配音員：根谷美智子



目中無人的財閥千金

生於財大勢大的薩克羅（ザクロイド）之家。高傲自大。聰明過人、運動萬能。除了高傲自大的個性引人詬病外，其餘一切都很優秀。持有很強的自我意識，經常說些挖苦人的話。而且，一根腸子通到底，想到什麼就說什麼。和漢娜（ハンナ）比拼運動能力，不會輸過。

## 個人檔案

生日	7月12日
年齡	15歲
血型	AB型
住處	金盞草地區 (マリーゴールド地區)
職業	學生
備考	薩克羅財閥千金
個性	傲慢
興趣	多彩
喜歡場所	貴金屬店
未來的夢	無
理想對象	配得上自己的人

## 喜歡的禮物

鑽石垂飾（ダイヤのペンダント）  
名牌皮包（ブランド品のバッグ）  
純金戒指（純金のリング）



## 邂逅

### 必要參數

學力：— 禮法：5 魅力：—

信仰：5 劍術：— 馬術：—

### 期間

D26 年 4 月 16 日 ~ D26 年 9 月 28 日

D27 年 4 月 1 日 ~ D27 年 9 月 28 日

### 實行指令

休憩以外的訓練指令

### 其他

初次見面時，先問「誰だ（妳是誰）」，待知道她是薩克羅財閥的千金之後，稱讚「すごい（真了不起）」，自報姓名，就可成為朋友。除此之外，在只有一位女性朋友的情況下，於聖誕節（クリスマス）進入多爾法城（ドルファン城），也可認識她。



← 在聖誕舞會的會場，也可認識琳達。

## 擷獲琳達芳心的方法

### 心目中的白馬王子

頭腦聰明、運動萬能且家財萬貴的琳達喜歡各方面都能與自己匹配的人。對財力尤其敏感。想要追她，必先成為有錢人。

### 喜歡的場所

身為千金小姐的琳達，喜歡社交性的場所。而且，也跟一般富翁一樣，愛逛高級商店。



### 散發高貴氣息

顯貴的琳達就連穿泳裝也充滿貴族的氣質。她正閉目享受別人看她的滿足感！？





## 琳達的會場所會話一覽

### 高貴地喜歡舞廳與貴美！

琳達經常一副高高在上的樣子。除了舞廳（ダンスホール）和貴金屬店的約會外，幾乎很難邀得到她。若不刻意逢迎她，想叫她多看一眼都是奢求。

會話時，她喜歡對手講些可以突顯她高貴的話。若回答不如她意，瞬間就會動怒。千萬要小心，別傷了她那不可一世的自尊。



←舞廳約會成功，可給予很好的印象



→一定要巧妙地推手她，高貴作不富的會話選擇而動怒她

服飾店（フティック）				場所的好感度		
私って何ても似合うから選ぶのに…				普通	貴族	精英
・地味な服を選ぶ				D	D	D
・派手な服を選ぶ				B	B	B
・全部持ってくる				C	C	C
たまには、こういった店で既製品…				普通	貴族	精英
・口上はいから早くしろ				F	F	F
・なら、ゆっくり選んでくれ				C	C	C
・一緒に選んであげようか？				D	D	A

貴金屬店				場所的好感度		
よく好きな男からの贈り物なら安…				普通	貴族	精英
・何故だい？				C	C	C
・君は正直だね				B	B	B
・嫌な女だ				F	F	F
ねえ、私にどれが似合うと思えて？				普通	貴族	精英
・ルビー				D	D	D
・ダイヤモンド				A	A	A
・ジルコニア				E	E	E

餐廳（レストラン）				場所的好感度		
味の方も…悪くないわね				普通	貴族	精英
・至高という言葉に値する味だ				C	C	C
・自分は家庭の味の方が好きだ				D	D	D
・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！				B	B	B
あら…このスフレ意外と上品に仕上…				普通	貴族	精英
・今度、焼いてみたら				D	D	D
・自分のもあげるよ				D	D	D
・なら、また来よう				B	B	B

酒吧（酒場）				場所的好感度		
				普通	貴族	精英

舞廳（ダンスホール）				場所的好感度		
あら…ちゃんとダンスのコツを心得…				普通	貴族	精英
・君も上手だったよ				A	A	A
・ダンスには自信があるんだ				C	C	C
・何度も足を踏みやがって！				F	F	F
ダンスもロクに踊れないなんて…私…				普通	貴族	精英
・申し訳ない……				D	D	D
・こういうのは苦手だ				E	E	E
・お前がへべだからだ				F	F	F

人魚泉（トレンツの泉）				場所的好感度		
私なら金貨を投げ入れてよ				普通	貴族	精英
・銭の問題ではない				C	C	C
・何を願うのかな？				C	C	B
・その金貨恵んでくれ				E	E	E
貴方も何か願ってみたらどうかしら？				普通	貴族	精英
・恋愛成就				C	C	A
・戦時必勝				C	C	C
・立身出世				B	B	B

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 審判口 (審判の口)

### 場所的好感度

この世の人間の手をすべて食べつく…

普通	喜数	満足
C	C	C
D	D	D
F	F	F

- ・ そうだね、誰でも顔はつくし
- ・ 真実だけで生きたら怖くない
- ・ それは君がウソツきな証拠だ

まさかバカな伝説を信じて肝試しの…

普通	喜数	満足
D	D	D
C	C	C
E	E	E

- ・ 君もやってみよう
- ・ まあ、そう言わずに
- ・ 本当は怖いんだろ?

## 花園 (フラワーガーデン) <4~5月>

### 場所的好感度

あら…きれいな花ね…なんていう花…

普通	喜数	満足
B	B	B
C	C	A
D	D	D

- ・ 本当にきれいだね
- ・ 君の方がきれいだ
- ・ 植物は嫌いなんだ

私のような女が立つと美しく咲き誇る…

普通	喜数	満足
D	D	D
F	F	E
A	A	A

- ・ その通りだね
- ・ うめぼれるな
- ・ 美も時には罪だね

## 花園 (フラワーガーデン) <9~10月>

### 場所的好感度

女にとっても大切なのは美しさ…貴…

普通	喜数	満足
C	C	C
D	D	D
B	B	B

- ・ おっしゃる通りで
- ・ 心の方が大事だよ
- ・ 身分の方が大事だよ

花を見る分には悪くないわ

普通	喜数	満足
D	D	A
E	E	B
D	D	D

- ・ 首飾りを作る
- ・ 花束にして贈る
- ・ 草笛を鳴らす

## 喫茶店

### 場所的好感度

ロクなメニューがないわね…貴方は…

普通	喜数	満足
C	C	C
D	D	D
D	D	D

- ・ ブレンド
- ・ マニユ
- ・ 苛性ソーダ

何か聞きたそうな目ね… 言って…

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	A
F	F	B

- ・ 本当に金持ちなのか?
- ・ 何故、自分と付き合う?
- ・ スリーサイズはいくつ?

## 緑色庭園 <3~5月>

### 場所的好感度

この季節は嫌いじゃないわ

普通	喜数	満足
C	C	C
D	D	D
D	D	D

- ・ 恋の季節でもあるし
- ・ でも花粉がつらい……
- ・ お仲間が多いね

## 緑色庭園 <6~8月>

### 場所的好感度

子猫が木の上から降りられないようにね

普通	喜数	満足
D	D	D
D	D	D
C	C	C

- ・ 助けてあげたら?
- ・ 助けてあげよう?
- ・ 放っておこう

## 緑色庭園 (並木道) <9~11月>

### 場所的好感度

貴方も果物物だわ この私と一緒に…

普通	喜数	満足
D	D	B
D	D	D
E	E	E

- ・ 手をつないで歩こう
- ・ 落ち葉でイモを焼こう
- ・ 忍法枯れ葉隠れの術!

秋と言えば、貴方は何を連想するの…

普通	喜数	満足
C	C	C
D	D	D
B	B	B

- ・ 芸術の秋
- ・ 食欲の秋
- ・ 運動の秋

## 緑色庭園 (並木道) <12~2月>

### 場所的好感度

少し…寒くなってきたわね

普通	喜数	満足
D	D	A
C	C	B
E	E	E

- ・ 肩を抱く
- ・ 手をつなぐ
- ・ 火をつける

今日は適当に切り上げましょう 風…

普通	喜数	満足
E	E	E
C	C	A
C	C	C

- ・ どうしようかな……
- ・ もっと一緒にいたい
- ・ じゃあ、そうしよう

## 畫廊

### 場所的好感度

どれか選んで買って帰ろうかしら?

普通	喜数	満足
B	B	B
D	D	D
E	E	E

- ・ 風景画
- ・ 肖像画
- ・ 春画

貴方って絵が好きなのかしら?

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	C
B	B	B

- ・ 描くのが好き
- ・ 見るのが好き
- ・ 買うのが好き

## 劇院 (シアター)

### 場所的好感度

- ・ 面白かったね
- ・ なかなかだったね
- ・ 面白くなかったね

普通	喜数	満足
E	E	E
E	E	E
D	D	D

普通	喜数	満足
A	A	A
C	C	C
D	D	D

普通	喜数	満足
A	A	A
C	C	C
D	D	D

普通	喜数	満足
A	A	A
C	C	C
D	D	D



運動公園 <4~12月> 【運動の成功率 愈後・車術...等級】			場所の好感度		
まさか自信ないなんて言わないで...			成績優異時		
・ばっちり	A	A	成績普通時		
・まあまあ	B	B	E	E	E
・だめかも	D	D	E	E	E

競技場 <1~3月>			場所の好感度		
単に汗くさくて泥臭いお道着って...					
・確かにそうかもしれない	D	D			
・いや誇りを懸けた男の戦いだ	D	D			
・人を斬る快感を知らないくせに	E	E			

馬戲園 (サーカス)			場所の好感度		
単なる子供たましね...見ていて呆れた...			※有空中鞦韆 (空中ブランコ)、猛獣秀 (猛獣ショー) 和小丑表演 (ピエロの演舞) 等3種節目、但女孩的反應都一样。		
・確かにそうだね	C	C			
・面白かったやん	D	D			
・不愉快な女だ	F	F			

運歩道 (運歩道)			場所の好感度		
私と歩ける事を 光栄に思えないさ			ちょっと私、場違いだったわね...		
・魚のいる場所を指さす	D	D	・でも誇らしいよ	B	B
・そっと肩を抱く	D	D	・いや、馴れ込んでるよ	D	D
・本気で運河に突き落とす	F	F	・好奇の問違ひだろ?	E	E

紅門 (レッドゲート)			場所の好感度		
貴方もまた出撃するのかしら?			この戦争、勝てるのかしらね?		
・君のために帰ってくる	A	A	・自分がいるから大丈夫	D	D
・自分がいれば百戦百勝	C	C	・勝つが負けるが賭けよう	D	D
・死んだら墓に花を添えてくれ	C	C	・終わるまで分からない	C	C

遊船 (ゴンドラ) <5~10月>			場所の好感度		
私は自家用船でないに乗る気が起き...					
・そうだね、帰ろう	C	C			
・ええ...乗ろうよ	E	E			
・わがままな女だ	D	D			

牧場 <4~11月>			場所の好感度		
家畜特有のこの臭いが耐えられない...			貴方が乗るとしたらどの馬を選ぶ?		
・ここで暮らしたいな	D	D	・右側の白馬	D	D
・仕方ない帰ろうか	C	C	・左側の栗毛	B	B
・毎日、豚や馬を食い放題だよ	D	D	・手前の白黒	E	E

森林区			場所の好感度		
これじゃお服が台無しだわ!!			もしかして道に迷ってない?		
・でも、二人っきりだよ	E	E	・気のせいだよ	C	C
・仕方ない帰ろうか.....	D	D	・ギクッ.....	D	D
・騙しても無駄だ.....ククク	F	F	・何故分かった?	E	E

高原 <4~9月>			場所の好感度		
ところで貴方...さっきから何を...			ところで貴方...さっきから何を...		
・一緒に寝転ばないか?	D	D	・君をスケッチ中	B	B
・高山植物の観察だよ	E	E	・詩を考えていたんだ	E	E
・息をしてるんだ	E	E	・ローアングルに挑戦	E	E

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 古神職 (神職)

場所的好感度 △

保全区画とはいえ倒壊の危険性が高...

- ・年月を経た庭園だから仕方ない
- ・危ないから、もう戻ろうか
- ・軍部に上申して取り壊して貰おう

普通	喜数	満足
D	D	D
C	C	C
B	B	B

遺跡を前にしてご高説でも頂けるの？

- ・考古学的に説明する
- ・面白おかしく説明する
- ・相手に説明を求める

普通	喜数	満足
D	D	D
E	E	E
B	B	B

## 銀月塔 (銀月の塔)

場所的好感度 ○

ここの眺望と引き替えなら悪い取り...

- ・ドルファンって美しい街だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない？

普通	喜数	満足
C	C	C
D	D	D
E	E	E

うっとりする眺めね...

- ・あの灯りは生活の灯だから
- ・まるで宝石箱のようだね
- ・君の方が、きれいだよ

普通	喜数	満足
D	D	D
D	D	D
A	A	A

## 地下墓地 (地下墓所)

場所的好感度 △

保全区って展望台以外、ロクな物が...

- ・いや、これは貴重だよ
- ・確かにロクな物がない
- ・だからどうした？

普通	喜数	満足
D	D	D
C	C	C
D	D	D

この奥に何かあるって言うのかしら？

- ・金銀財宝に達しない
- ・特に無いと思うよ
- ・もしかして興味ある？

普通	喜数	満足
D	D	D
C	C	C
D	D	D

## 燈塔 (燈台)

場所的好感度 ○

壁かベタつくから困るのよね

- ・海って感じだよ
- ・それなら帰ろうか
- ・剣がサビそうてイヤ

普通	喜数	満足
D	D	D
C	C	C
D	D	D

何故、貴方は私に近づいたのかしら？

- ・お金持ちだから
- ・友達になりたいから
- ・ただなんとなく……

普通	喜数	満足
C	C	D
E	E	A
B	B	B

## 公墓 (共同墓地)

場所的好感度 ×

## 大徳區 (ズイーガー地区)

場所的好感度 △

こんな回台なんか眺めて楽しめる神...

- ・戦争の道具だから？
- ・こんなに美しいのに
- ・楽しませてやる

普通	喜数	満足
D	D	D
D	D	D
E	E	E

何故、傭兵をやってるの？

- ・誰かを守るため
- ・食べていくため
- ・出世するため

普通	喜数	満足
D	D	D
C	C	C
C	C	C

## 碼頭 (渡止場)

場所的好感度 ○

毎年、船の甲板上で私の誕生日バー...

- ・今度招待してくれ
- ・それは良かったね
- ・成金趣味だね

普通	喜数	満足
B	B	B
D	D	D
F	F	F

今やっている戦争が終わったら次...

- ・旅費へ帰る
- ・ここに残る
- ・また戦場へ

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	A
D	D	D

## 海濱 (ビーチ) < 海水浴 : 7 ~ 8月 >

場所的好感度 ○

私の水着姿なら見とれるのも無理は...

- ・可愛いと思うよ
- ・セクシーだね
- ・似合わねえ……

普通	喜数	満足
D	D	D
B	B	A
F	F	F

当然、泳ぎは遅者でしょよね？

- ・泳ぎならまかせろ
- ・犬かき程度なら
- ・実はカナヅチです

普通	喜数	満足
C	C	C
B	B	B
E	E	E

## 海濱 (ビーチ) < 非海水浴 : 5 ~ 6月、9 ~ 10月 >

場所的好感度 ○

思わず時間が経つのを忘れてしまい...

- ・二人っきりだしね
- ・絵画的だね
- ・少し寂しいけど

普通	喜数	満足
C	C	A
C	C	C
D	D	D

潮騒を聞きながらこうしているのも...

- ・砂のお城を作ろう
- ・遊びかけっこしよう
- ・波とたわむれよう

普通	喜数	満足
D	D	D
D	D	D
B	B	B



## 琳達相關事件

### 事件對策

絕大部分的事件都需要戀愛度很高才看得見。而且，在生日舞會中，若禮法低於等級，就無法和琳達跳支漂亮的舞。想要和琳達共度一生的人，務必提高琳達的戀愛度，獲邀到她的生日舞會。



←唯有提升魅力參數，才能獲得琳達的青睞。

### 迎接結局的方法

和琳達迎接結局的關鍵在於，劇院（シアター）於D29年1月25日的炸彈恐怖活動中炸毀。只要蘇菲亞（ソフィア）或萊姿（ライズ）的戀愛度夠高，琳達就會和炸彈恐怖活動扯上關係。但，萊姿的戀愛度很高時，必須留意梅妮（メニス）的戀愛度。如果和梅妮太好，這樁炸彈恐怖活動就會被她阻止。

### 琳達迎接結局的條件

#### ●必要參數●

學問:20 禮法:20 魅力:20  
信仰:20 劍術:20 馬術:20 評判:25  
其他：炸彈恐怖活動發生  
認識漢娜（ハンナ）與萊姿  
戰勝希爾＝疾風・尼克西（セイル・ネクセラリア）

#### ●必要事件●

炸彈恐怖活動、琳達破產

## R 在漫步道約會

發生日 D26年4月29日～D26年9月30日  
D27年4月7日～D27年9月30日  
D28年4月6日～D28年9月28日

戀愛度



### 其他條件

在漫步道約會

### 事件內容

在漫步道（遊步道）約會時，琳達的衣服被欄杆勾破。琳達會立刻回家，結束約會。

→若戀愛度沒在「鐘愛（大好き）」的狀態，最好不要體會這起事件。



## R 在初夏之海約會

發生日 D27年5月12日～D27年6月30日  
D28年5月4日～D28年6月29日

戀愛度



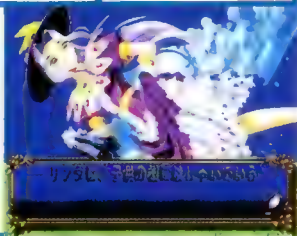
### 其他條件

在初夏之海約會

### 事件內容

前往初夏的海濱（ビーチ），會看到琳達獨自戲水的快樂模樣。在此並無會話選擇，可以安心欣賞琳達的另一面。

→只有和她很熟很熟，才能看到這一幕。



R 隨機事件：隨機發生    固定事件：期間內必發生    必要事件：快樂結局所需



## 其他條件

偕琳達同往運動祭

## 事件內容

邀琳達一起參加運動祭（スポーツの祭典），漢娜（ハンナ）會登場。在此要選擇為琳達、為漢娜或兼為 2 人加油，但不論選擇哪個答案，琳達都會獲勝。替琳達加油可以看到特殊畫面，若追琳達，絕不能錯過。這起事件發生時，沒有迷你遊戲。

## 和漢娜較勁

單獨前往運動祭的時候，也會發生這起事件。在這種情形下，為琳達加油，琳達會落敗。雖然這是漢娜唯一可勝過琳達的機會，但因是幫琳達加油，所以會惹漢娜討厭。

→ 選擇「為琳達加油」時，琳達會獲勝。  
→ 選擇「為漢娜加油」時，琳達會落敗。



和琳達一起參加運動祭

● リンダを応援する（為琳達加油）

琳達獲勝

## 其他條件

受邀參加生日舞會

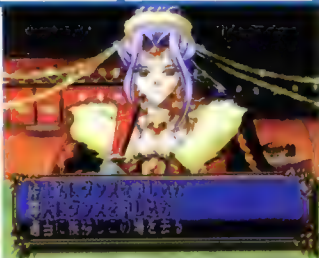
## 事件內容

受邀參加琳達的生日舞會。因拒絕前往會惹怒琳達，最好乖乖接受邀請。在舞會上，有禮貌地邀舞，可和琳達共舞。但，只有在禮法高於等級的情況下，才能跳舞成功、看到特殊畫面。建議事先提升禮法。

## 認識安兒的方法

接受邀請後打個招呼便離開，會在中途掉下船。此時，雖可遇見安兒（アン），但還得稍待些時候才能成為朋友。這起事件雖會導致舞會中斷、琳達抓狂，但若想和安兒有個美好的未來，就要狠心不管琳達。

→ 選擇「接受邀請」時，琳達會邀請你跳舞。  
→ 選擇「拒絕」時，琳達會生氣。



受邀到生日舞會

● 招待を受ける（接受邀請）

在生日舞會見到琳達

● 紳士的ダンスを申し込む 禮貌地邀舞  
※ 跳舞成功時，可以看到特殊畫面。

● ※ 若想和安兒迎接結局，就要選擇「適當に挨拶し、この場を去る（適當打招呼，離開舞會。）」

生日舞會結束



R

## 在遊船約會

發生日

D27年5月5日~D27年9月30日  
D28年5月4日~D28年9月28日

戀愛度



### 其他條件

在遊船約會

### 事件內容

平常絕不坐遊船（ゴンドラ）的琳達破例坐遊船。在船上要不理會她的抗議，堅持坐到最後。但，下船後，要讓步。

→ 雖然琳達本來想要  
回岸上，但因為她



R

## 在貴金屬店約會

發生日

D28年10月5日  
D29年1月25日

戀愛度



### 其他條件

在貴金屬店約會

### 事件內容

在貴金屬店約會，琳達會問及將白金戒指戴在哪隻手指比較好看。回答食指（人差し指）也行，但最好回答無名指（薬指）。

→ 畢竟說是大婚指  
飾指



R

## 結伴上學

發生日

D28年10月1日  
D29年1月24日

戀愛度



### 其他條件

在平日實行訓練指令

### 事件內容

在平日實行訓練指令時，琳達會半脅迫性地邀坐馬車。在此，就算叱責琳達也無所謂。從這起事件可以知道琳達很丫霸。

→ 琳達很丫霸時  
會發生這起事件



★

## 琳達破產

發生日

D29年3月13日

戀愛度



### 其他條件

實行某些指令

### 事件內容

在校門口遇到徒步上學的琳達，向她問話，獲知薩克羅財閥（ザクロ財閥）正瀕破產邊緣，在琳達問及以後該靠什麼而活時，不妨選擇「頼ってくれ（靠我）」

→ 就算惡言相向，琳  
達也不會生氣



Ⓜ 隨機事件：隨機發生

Ⓜ 固定事件：期間內必發生

Ⓜ 必要事件：快樂結局所需



# 專欄 精選禮物

送給女孩的生日禮物視財力等級而定。財力等級分成庶民（庶民的）、小康（小金持ち）、富翁（金持ち）和富豪（左うちわ）等4個等級，但因富翁和富豪所贈的禮物內容相

同，所以生日禮物可分成3個等級。財力等級愈高，所送的禮物愈能給人好印象、愈能博得女孩的好感。努力打工賺錢吧！

名字	財力等級	印象好	印象普通	印象差
蘇菲亞 (ソフィア)	富翁以上	愛的詩集(愛の詩集)	戀愛小說	春畫
	小康	八音盒(オルゴール)	風鈴	拍手猴(手を叩く猿)
	庶民	廚具一套(調理具一式)	畫具一套(畫材一式)	佛具一套(佛具一式)
漢娜 (ハンナ)	富翁以上	運動鞋(スポーツシューズ)	運動衫(タンクトップ)	大力貓(パワーアングル)
	小康	背心裙(ジャンパースカート)	喇叭裙(フレアスカート)	超短迷你裙(超ミニスカート)
	庶民	霹靂包(ウエストボーチ)	背包(リュックサック)	五右衛門大方巾(五右衛門風呂敷)
羅莉 (ロリィ)	富翁以上	可愛髮帶(可愛いリボン)	髮帶(ヘアバンド)	宴會用禿子假髮(宴會用ハゲカツラ)
	小康	狐狸標本(キツネの剥製)	盆栽(ボトスの鉢植え)	寄生蟲標本(寄生蟲の標本)
	庶民	鍍錫娃娃(ブリキの人形)	古董娃娃(アンティーク人形)	詛咒稻草人(咒いのワラ人形)
雷莉 (レズリー)	富翁以上	版畫集	戀愛小說	春畫
	小康	畫具一套(畫材一式)	廚具一套(調理具一式)	佛具一套(佛具一式)
	庶民	古董娃娃(アンティーク人形)	鍍錫娃娃(ブリキの人形)	詛咒稻草人(咒いのワラ人形)
琳達 (リンダ)	富翁以上	鑽石垂飾(ダイヤのペンダント)	紅寶垂飾(ルビーのペンダント)	鍍錫垂飾(ブリキのペンダント)
	小康	名牌皮包(ブランド品のバッグ)	價格適中的皮包(お手頃価格のバッグ)	手製皮包(お手製のバッグ)
	庶民	純金戒指(純金のリング)	白金戒指(白金のリング)	黑金戒指(黒金のリング)
萊姿 (ライズ)	富翁以上	皮手套(革手袋)	圍巾(スカーフ)	香水
	小康	純銀刀子(純銀のナイフ)	裁紙刀(ペーパーナイフ)	玩具刀(おもちゃのナイフ)
	庶民	版畫集	哲學書	戀愛小說
卡洛兒 (キャロル)	富翁以上	三八式爆竹	煙火組(花火セット)	火焰瓶(火炎ビン)
	小康	拍手猴(手を叩く猿)	八音盒(オルゴール)	木魚
	庶民	詛咒稻草人(咒いのワラ人形)	古董娃娃(アンティーク人形)	蛭蝨蠟製品(ナメグリのろう工)
絲絲 (スー)	富翁以上	名牌皮包(ブランド品のバッグ)	價格適中的皮包(お手頃価格のバッグ)	手製皮包(お手製のバッグ)
	小康	高級餐券(高級ディナー券)	中華食材組(中華食材セット)	特殊食品組(非常食セット)
	庶民	結婚禮服(ウェディングドレス)	正式禮服(フォーマルドレス)	旗袍(チャイナドレス)
季因 (ジーン)	富翁以上	盆栽(ボトスの鉢植え)	乾燥花(ドライフラワー)	狐狸標本(キツネの剥製)
	小康	御者之鞭(御者用のムチ)	絲巾(シルクのスカーフ)	名牌禮服(ブランド品のドレス)
	庶民	廚具一套(調理具一式)	畫具一套(畫材一式)	佛具一套(佛具一式)
黛蒂 (ティディー)	富翁以上	幸福的項鍊	水晶項鍊(水晶のネックレス)	詛咒項鍊(咒いのネックレス)
	小康	醫學參考書	考古學讀本	咒術解析書
	庶民	乾燥花(ドライフラワー)	盆栽(ボトスの鉢植え)	狐狸標本(キツネの剥製)
克雷亞 (クレア)	富翁以上	廚具一套(調理具一式)	畫具一套(畫材一式)	佛具一套(佛具一式)
	小康	午茶用品組(ティータイムセット)	抹茶用品組(抹茶タイムセット)	寢具組(ベッドタイムセット)
	庶民	手製皮包(お手製のバッグ)	價格適中的皮包(お手頃価格のバッグ)	運屍袋(遺体運搬バッグ)
莎拉 (セーラ)	富翁以上	戀愛小說	時代小說	恐怖小說(ホラー小説)
	小康	玫瑰花束(バラの花束)	乾燥花(ドライフラワー)	豬籠草盆栽(ウツボカズラの鉢植え)
	庶民	化妝用品組(メイクアップセット)	午茶用品組(ティータイムセット)	肌肉增強組(筋力増強セット)



# 萊姿

(ライズ)

配音員：冬馬由美



輕輕柔柔文文靜靜的神秘少女

萊姿是個無欲無求，對任何事都很淡泊，充滿神秘的美少女。就算是和多爾法學園（ドルファン學園）的同學在一起也經常三緘其口，不談私生活。戴不離手的手套已經成為她的正字標記。對將來沒啥期望，只希望好好地過現在……？

## 個人檔案

生日	1月28日
年齡	16歲
血型	B型
住處	茴香地區 (フェネル地區)
職業	學生
備考	無
個性	淡泊
興趣	無
喜歡場所	無
未來的夢	無
理想對象	???

## 喜歡的禮物

皮手套（革手袋）  
純銀刀子（純銀のナイフ）  
版畫集



### 必要參數

學力：一 禮法：一 魅力：一

信仰：一 劍術：15 馬術：15

### 期間

D26年9月1日～D26年9月28日

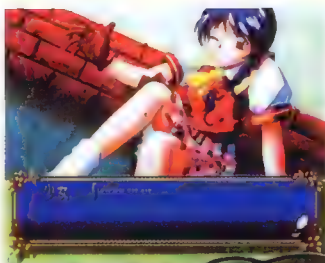
D27年4月1日～D27年9月28日

### 實行指令

劍術、馬術

### 其他

在學校前面撞到東張西望的萊姿。  
在她主動問及自己是否是傭兵時坦白回答，就可互知姓名。雖然她的態度會冷冷淡淡，但邀她約會，應該沒有問題。



←第一年的秋天以後才能見到萊姿，毋須心急



## 觸摸萊姿芳心的方法

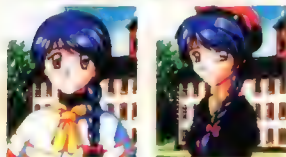
### 心目中的白馬王子

對萊姿來說，現實就是一切，理想並不真切。追求她的時候，必須表現出沒有偽飾的真實面。別忘了自己是以傭兵的身份處在這個事事論實力的世界。



### 喜歡的場所

對任何事都很淡泊的她，並沒有特別喜歡的場所。不過，好像對軍事相關場所有興趣。



## 難得的落寞……

萊姿靜靜地望著遠方。這種落寞的神情，還真令人捨不得。她在想什麼呢？



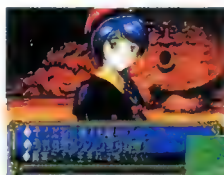


## 萊姿約會場所會話一覽

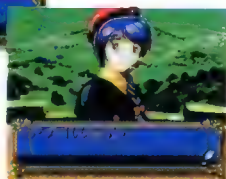
**只有正視現實的言語可以打動她那  
平靜無波的心！**

縱遊萊姿到大砲區（ズーガー砲群）、碼頭（波止場）等等沿岸場所或羅慕洛坡道（ロムロ坡）也不易被拒絕。但要注意的，她很忌諱到海濱（ビーチ），就算不做海水浴也不願意去。

至於會話方面，萊姿不喜歡刻意奉承和輕佻的話。她是以嚴苛的眼光來看事情，苛刻的選擇比較能讓她認同。想法太過天真，會遭輕蔑。



←雖然約會不難，  
但會話選擇很難→



→萊姿依舊面無表  
情，與人在一起快  
樂嗎？

服飾店（フティック）				場所的好感度 △			
洋服なんて何種類も持っていても意…				買方、つきあいとはいえ男が、こう			
・女の子なのに？	E	E	E	・まさに、その通りだよ	C	C	C
・そういうものなんだ……	C	C	C	・いや、見てて飽きないよ	B	B	B
・素直に金がないと言え	D	D	D	・好きな子となら大丈夫	C	C	A

貴金屬店				場所的好感度 △			
残念だけど私、こういった物に興味…				いくら高価な宝石を手にしても明日…			
・そのままで充分きれいだからね	C	C	A	・そう簡単に死なないよ	E	E	E
・宝石は一種のステイタスだよ	E	E	E	・幸せな人たちだからね	C	C	C
・金があれば、そうは思わなくせに	E	E	E	・君、変わってるね……	D	D	D

餐廳（レストラン）				場所的好感度 △			
スイースランドのベッセルに優ると…				もう私は結構だわ…あ、でも貴方は…			
・至高という言葉に値する味だ	A	A	A	・ダイエット中？	D	D	D
・自分は家庭の味の方が好きだ	D	D	D	・何か編みでも？	C	C	C
・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！	E	E	E	・まさかアノ日？	F	F	F

酒吧（酒場）				場所的好感度 ×			
--------	--	--	--	----------	--	--	--

舞廳（ダンスホール）【跳舞的成功率：（禮法＋魅力）÷2 ≥ 等級】				場所的好感度 △			
成功：意外と上手なのね、少し見習…				失敗：どうやらダンスは苦手のような			
・君も上手だったよ	C	C	C	・申し訳ない……	C	C	C
・ダンスには自信があるんだ	A	A	A	・こういうのは苦手だ	D	D	D
・何度も足を踏みやがって！	E	E	E	・お前がへボだからだ	E	E	E

人魚泉（トレンツの泉）				場所的好感度 △			
こういうのは信じられないけれど試…				もし願うとしたら貴方は何を？			
・何を願うの？	C	C	B	・恋愛成就	C	C	C
・自分もやろう	B	B	B	・戦時必勝	B	B	B
・中のコインを拾おう	E	E	E	・世界平和	E	E	E

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差



## 審判口 (審判の口)

場所的好感度 △

こういうのは信じない質だけど手を…

- ・そうだね、誰でも嘘はつくし
- ・真実だけで生きたら怖くない
- ・それは君がウソツきな証拠だ

信長	秀吉	家康
C	C	C
D	D	D
E	E	E

真方、手を差し込んでみたら？

- ・悪い切って差し込む
- ・まずは像の口を確認
- ・だだをこねる

信長	秀吉	家康
D	D	D
B	B	B
A	A	A

## 花園 (フラワーガーデン) <4 ~ 5月>

場所的好感度 △

ここは平和の園…花って…きれいね…

- ・本当にきれいだね
- ・それはどうかな？
- ・植物は嫌いなんだ

信長	秀吉	家康
B	B	B
D	D	D
C	C	C

ここにいると戦争なんてものか幻の…

- ・花の音飾りを贈る
- ・花束にして贈る
- ・草笛を鳴らしてみる

信長	秀吉	家康
B	B	A
C	C	B
B	B	B

## 花園 (フラワーガーデン) <9 ~ 10月>

場所的好感度 △

この花の名前は何ていうのかしら？…

- ・ダリアだと教える
- ・花言葉のみ教える
- ・自分で考えさせる

信長	秀吉	家康
B	B	B
D	D	D
C	C	C

私、赤が一番好きだわ

- ・血の色だしね
- ・力強い色だしね
- ・女性色だよ

信長	秀吉	家康
C	C	C
B	B	B
D	D	D

## 喫茶店

場所的好感度 △

ノドが潤いたわね、何を頼もうかし…

- ・ブレンド
- ・ビール
- ・天然水

信長	秀吉	家康
C	C	C
E	E	E
A	A	A

隣のカップルは一つの物を二人で分…

- ・住む世界が違うからね
- ・ソーダと一緒に飲もう
- ・自分にも母乳を飲ませて

信長	秀吉	家康
C	C	D
E	E	A
E	E	E

## 緑色庭園 <3 ~ 5月> 場所的好感度 △

四季の中で春が一番いい季節だわ

- ・自分も春は好きだ
- ・春は好きでない
- ・春色きは好きだ

信長	秀吉	家康
B	B	B
C	C	C
E	E	E

## 緑色庭園 <6 ~ 8月> 場所的好感度 △

あら、猫の鳴き声かするわね、どう…

- ・助けてあげよう
- ・助けてあげたら
- ・放っておこう

信長	秀吉	家康
D	D	D
D	D	D
C	C	C

## 緑色庭園 (並木道) <9 ~ 11月>

場所的好感度 △

枯れ葉が舞うのを見ると…

- ・ロマンチックに感じる？
- ・たき火をしたくなる？
- ・老いのが怖くなる？

信長	秀吉	家康
C	C	C
B	B	B
C	C	C

真方…秋といえは何を連想するの？

- ・運動の秋
- ・読書の秋
- ・食欲の秋

信長	秀吉	家康
B	B	B
C	C	C
D	D	D

## 緑色庭園 (並木道) <12 ~ 2月>

場所的好感度 △

この国の冬は結構暖かいのよね

- ・寒いと思うよ
- ・そうでもない
- ・君の国は寒いのか？

信長	秀吉	家康
D	D	D
B	B	B
C	C	C

どうしたの？ シロジロと見たらして

- ・夏も手袋してなかったけ？
- ・ちょっと見とれてたんだ
- ・スリーサイズを想像してた

信長	秀吉	家康
E	E	E
D	D	A
F	F	C

## 温泉

場所的好感度 △

真方はどんな絵がいいの？

- ・風景画
- ・風刺画
- ・春画

信長	秀吉	家康
C	C	C
B	B	B
D	D	D

二人で一緒に眺めていても眠れないわ

- ・後ろから肩かす
- ・受付の女性と話す
- ・独りで寂しく眺める

信長	秀吉	家康
D	D	D
C	C	E
B	B	B

## 劇院 (シアター)

場所的好感度 △

- ・面白かったね
- ・なかなかだったね
- ・面白くなかったね

信長	秀吉	家康
E	E	E
D	D	D
C	C	C

信長	秀吉	家康
E	E	E
D	D	D
C	C	C

信長	秀吉	家康
E	E	E
D	D	D
C	C	C



運動公園 <4～12月> 【運動の成功率 剣術・馬術・弓・等級】		場所的好感度
ところで自信はあるのかしら？ ・ばっちり ・まあまあ ・だめかも	成績優秀時 A A A B B B D D D	成績優秀時 E E E C C E E E E

競技場 <1～3月>		場所的好感度
誰も彼も形ばかりで実戦に対応て… ・確かにそうかもしれない ・競技だから仕方ないよ ・物騒なことを言う女だ	B B B E E E F F D	

馬戲園（サーカス）		場所的好感度
すいふんと物騒なサーカスのようね ・確かにそうだね ・どこが物騒なの？ ・これがサーカスだよ	C C C D D D E E E	※有空中鞆（空中ブランコ）、猛獣秀（猛獣ショー）和小丑表演（ピエロの演舞）等3種節目、但女孩的反應都一样。

運歩道（運歩道）		場所的好感度
こういう所を歩いてるとなにか… ・恋人同士みたいだね ・日々の忙しさが噛みたい ・バカ二人って感じだね	D D B B B B E E E	この運河って意外深く作られてるわね ・魚のいる場所を指さす ・そっと肩を指く ・運河に突き落とす

紅門（レッドゲート）		場所的好感度
でも、この門が破れたらこの国も… ・自分がいるから大丈夫 ・それは絶対ないよ ・逃げる準備をしよう	B B B D D D C C C	この戦争…どちらが勝つのかしらね？ ・ドルファンが勝つだろう ・どちらが勝つか賭けよう ・終わるまで分からない

遊船（コンドラ）<5～10月>		場所的好感度
セリナ運河って童用ではないのかしら… ・きつと鉛石運搬用だよ ・きつと観光用だよ ・そんなの知るか	B B B D D D E E E	良い天気ね…水面に映り込む空が… ・水をすくってかける ・魚を捕まえてみせる ・酔って吐いてみせる

牧場 <4～11月>		場所的好感度
穏やかな時の流れの中でこの人た… ・ここで暮らすのもいいね ・しかし厳しい日々もあるよ ・毎日、豚や馬を食い放題だね	D C D C C C B B B	貴方、傭兵なんだから馬術の心得く… ・そこそこ乗りこなせるよ ・実は馬術が苦手なんです ・実は国際A級を持ってる

森林区		場所的好感度
薬品を散布した形跡があちこちにある… ・あるのかもしれない ・それは考え過ぎだよ ・国立化学兵器研究所	C C C D D D B B B	…さっきから気になってるんだけど… ・なかなか鋭い指摘だ ・それは考え過ぎだよ ・すいません迷いました

高原 <4～9月>		場所的好感度
ここにいると日頃自分かしているこ… ・自分もそう思う ・逃げちゃいけない ・人間やめたら？	C C B C C A D D D	ところで…さっきから何をしてるの？ ・一緒に寝転ばないか？ ・高山植物の観察だよ ・ほふく前進の練習

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 古神殿（神殿跡）

場所的好感度



…今にも倒れそうね

- ・危ないから戻ろう
- ・軍部に上申して取り壊してもらおう
- ・それだけ年月を経ている証拠だよ

普通	善悪	賢さ
C	C	C
C	C	C
C	C	C

貴方ってこういったものに詳しいの？

- ・考古学的に説明する
- ・面白おかしく説明する
- ・相手に説明を求める

普通	善悪	賢さ
C	C	C
B	B	B
C	C	C

## 観月庵（観月の庵）

場所的好感度



トルファン全景が見渡せるわね

- ・ドルファンって美しい街だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない？

普通	善悪	賢さ
C	C	C
B	B	B
D	D	D

ここからの眺めは素敵ね

- ・あの灯りは生活の灯だから
- ・まるで宝石箱のようだね
- ・君の方が、きれいだよ

普通	善悪	賢さ
B	B	B
D	D	D
A	A	A

## 地下墓地（地下墓所）

場所的好感度



地下に作られた墓なんてたいそうな…

- ・興味を引くね
- ・面白くないね
- ・ソンビが出そうだね

普通	善悪	賢さ
E	E	E
C	C	C
D	D	D

相変わらず立ち入り禁止になっている…

- ・金銀財宝があるんだよ
- ・軍事機密があるんだよ
- ・じゃあ、帰ろうか

普通	善悪	賢さ
D	D	D
D	D	D
C	C	C

## 燈臺（燈台）

場所的好感度



…もしかして話しかけた？

- ・気にしなくていいよ
- ・何を考えたのかな？
- ・失礼な女だ……

普通	善悪	賢さ
B	B	B
C	C	C
D	D	D

貴方…恋人はいるの？

- ・恋人はいる
- ・恋人はいない
- ・必要ない

普通	善悪	賢さ
C	C	D
C	C	B
C	C	C

## 公墓（共同墓地）

場所的好感度



今度の戦争でも多くの人間が命を落…

- ・早く戦争が終わるといいね
- ・戦争が終わると仕事がなくなる
- ・死ぬ奴がマヌケなんだ

普通	善悪	賢さ
E	E	E
C	C	C
C	C	C

ここへ来た理由を教えてください…

- ・お墓はキレイ？
- ・戦友の墓参り
- ・気に入ってるから

普通	善悪	賢さ
D	D	D
C	C	C
E	E	E

## 大砲区（スーガー砲台）

場所的好感度



銃火器を否定するわりにはこういう…

- ・時代の流れには逆らえないよ
- ・思考が柔軟だと言ってあげれば？
- ・大砲は男のロマンだから仕方ない

普通	善悪	賢さ
C	C	C
E	E	E
D	D	D

何故、傭兵をやっているの？

- ・誰かを守るため
- ・大金をかせぐため
- ・それしか能がない

普通	善悪	賢さ
D	D	D
C	C	C
B	B	B

## 碼頭（渡止場）

場所的好感度



貴方の国はどんな所かしら？

- ・素敵な国だよ
- ・今度一緒に行こう
- ・おハシの国だよ

普通	善悪	賢さ
C	C	A
D	D	C
C	C	C

次は何処へ行くのかしら？

- ・故郷へ帰る
- ・この国に滞在
- ・また戦場へ

普通	善悪	賢さ
D	D	D
D	D	D
C	C	C

## 海濱（ビーチ）＜海水浴：7～8月＞

場所的好感度



## 海濱（ビーチ）＜非海水浴：5～6月、9～10月＞

場所的好感度





## 萊姿相關事件

### 事件對策

追求萊姿時，很難藉1次的約會提升戀愛度，必須多邀她幾次。而且，在相關事件中，有數起事件比較特殊，需要多留意（尤其是和萊姿沒有直接關係的事件）。再者，送露西亞＝冰炎・菈娜（ルシア・ライナノール）歸西時，萊姿會到墓前參拜。



←事實上，公主生日事件也是和萊姿共度美好未來的關鍵

### 迎接結局的方法

想和萊姿迎接結局，就得增強傭兵實力，打贏所有戰爭中的單挑且戰勝冰炎・菈娜。不過，懲治流氓和退治巨熊等等單挑，輸了也無所謂。其中最重要的應該在於打贏血煙・希比斯（ゼールビス）。

### 與萊姿迎接結局的條件

#### ●必要參數●

學問:20 禮法:20 魅力:20  
信仰:20 劍術:50 馬術:50  
評判:50

其他：迎戰八騎將，連戰皆捷。  
出國前一天務必寄信。

#### ●必要事件●

血煙・希比斯（ゼールビス）

杜諾＝破滅・華爾夫（デュノス・ヴォルフガリオ）侵入試鏡

## R 在銀月塔約會

發生日

D27年4月7日～D27年9月30日  
D28年4月6日～D28年9月28日

戀愛度



### 其他條件

在銀月塔約會

### 事件內容

在銀月塔・銀月の塔，萊姿會邊眺望多爾法王國（ドルファン）邊悲傷地喃喃自語。雖然在此還搞不清楚她難過的原因，但她好像隱藏有秘密。

→在銀月塔的展望台  
露出悲傷神色



## R 在神殿約會

發生日

D27年4月7日～D27年9月30日  
D28年4月6日～D28年9月28日

戀愛度



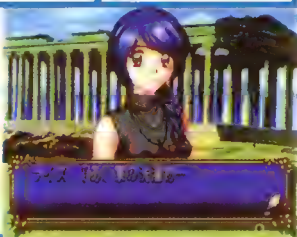
### 其他條件

在神殿約會

### 事件內容

在神殿約會時，突然下雨，2人一起避雨。雨停後，萊姿因擔心曬洗的衣服而回家。

→肅洗的衣服竟比前  
更重要，真令人悲哀



R 隨機事件：隨機發生

固定事件：期間內必發生

必要事件：快樂結局所需



## R 在人魚泉約會

發生日

D27 年 6 月 2 日 ~D27 年 8 月 25 日  
D28 年 6 月 1 日 ~D28 年 8 月 31 日

戀愛度



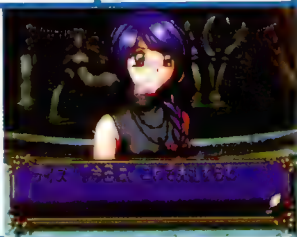
### 其他條件

在人魚泉約會

### 事件內容

在人魚泉（トレンツの泉）約會時，萊姿戴著手套掬取泉水。默默看著這一切，待其詢問，再回答「君がきれいだったから（因為妳很美）」。

→ 很少臉紅的萊姿向  
主人公道再見



## R 萊姿看書

發生日

D26 年 10 月 31 日 ~D27 年 3 月 31 日  
D27 年 10 月 31 日 ~D28 年 3 月 30 日  
D28 年 10 月 31 日 ~D29 年 3 月 15 日

戀愛度



### 其他條件

實行學問指令

### 事件內容

在平日實行學問指令，可以看到萊姿苦讀詩集的模樣。她會邊看書邊進學校，完全沒注意到旁人的存在。

→ 這是在路上偶遇的  
事件，不易看到



## R 討人厭的薩姆

發生日

D26 年 10 月 7 日 ~D27 年 3 月 31 日  
D27 年 10 月 6 日 ~D28 年 3 月 30 日

戀愛度



### 其他條件

在希里那運河車站等待相見

### 事件內容

在希里那運河車站（セリナリバー驛）等待相見時，剃髮薩姆（サム）前來找碴。在這個單挑事件中落敗，可以看特殊畫面。但，還是希望最後能聽到一聲「強いんだね（真強）」。

→ 落敗時，雖然騎士  
評價會下降，但可避  
免住院



## FIX D28 年的公主生日

發生日

D28 年 10 月 26 日

戀愛度

普莉：♥♥♥♥♥  
萊姿：♥♥♥♥♥

### 其他條件

受邀參加公主生日舞會

### 事件內容

前往公主生日舞會的途中，會遇到萊姿，受託帶她一同前往。飲用白色飲料（白ビュエリ）時，普莉（プリシラ）會中毒倒地。

→ 建議選擇白色飲料  
以外的答案





# 卡洛兒

(キャロル)



配音員：西村千奈美

在餐廳(レストラン)工作。活潑開朗，經常帶給周遭的人歡樂。就目前的工作狀況來說，餐廳服務生只是副業，若工作缺乏新鮮感或遇到其他更滿意的工作機會就會立刻轉職。不僅喜歡惡作劇，三不五時就想些怪點子來捉弄人，還很會裝作若無其事地將工作推給別人或讓別人付錢。

超級活潑樂觀的打工女孩

## 個人檔案

生日	2月7日
年齡	19歲
血型	O型
住處	多爾法地區 (ドルファン地區)
職業	服務生
備考	無
個性	逍遙自在
興趣	快樂的事
喜歡場所	服飾店(ブティック)
未來的夢	未曾想過
理想對象	志同道合的人

## 喜歡的禮物

三八式爆竹  
拍手猴(手を叩く猿)  
詛咒稻草人(咒いのワラ人形)



## ●邂逅●

### 必要參數

學力：10 禮法：— 魅力：10

信仰：— 劍術：10 馬術：—

### 期間

D26 年 7 月 24 日～D26 年 9 月 2 日

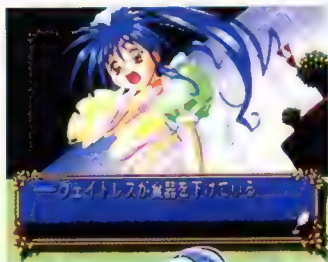
D27 年 4 月 7 日～D27 年 9 月 30 日

### 實行指令

餐廳（レストラン）

### 其他

在餐廳打工時，卡洛兒會主動過來打招呼。只要自我介紹，就可成為朋友。要注意的是，卡洛兒有可能辭去餐廳工作，到多爾法城（ドルファン城）做女傭。



←就運工作也不忘搞笑

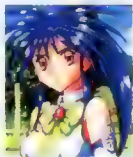
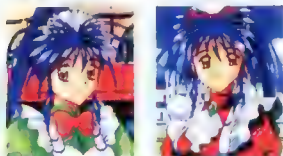
## 擷獲卡洛兒芳心的方法

### 心目中的白馬王子

卡洛兒是個徹底追求快樂的開心女孩。想要獲得她的青睞，必須對她的一切給予支持。換句話說，在她淘氣作怪時，也要奉陪到底，不要破壞她的興致。

### 喜歡的地方

外向的她，喜歡人多的熱鬧場所。比較有機會作弄人的觀光場所也深得她心。



## 長腿魅力無法擋！

在海邊遊玩時的笑臉是卡洛兒最致命的吸引力！豐腴的臀部和修長的腿，極具魅力。





# 卡洛兒約會場所會話一覽

**葛縷子大道最值得一去。會話時，務必營造快樂氣氛！**

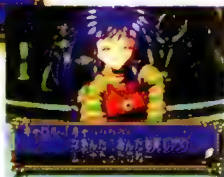
卡洛兒喜歡到服飾店（ブティック）和貴金屬店購物，邀她到葛縷子大道（キャラウェイ通り）的成功率極高。再者，邀她到可發揮淘氣功夫的國家公園（國立公園）也不錯。

會話時，要用寬容的心來看待她的淘氣，甚至助她為虐，絕不能對她發脾氣。再者，在她要求代為付帳時，最好慷慨掏腰包。



→在她建議去撿人魚泉 トレンツの泉 的硬幣時，一定要奉陪

→逛街時，卡洛兒會老奸巨滑地要求東要求西。若愛她，就不要吝嗇



## 服飾店（ブティック）

場所的好感度

どれどれ わたしに似合う服は…と

- ・シックな服を選ぶ
- ・活動的なものを選ぶ
- ・ロリロリなやつを選ぶ

普通	喜歡	鍾愛
C	C	C
A	A	A
D	D	D

欲しいと思ったからう！

- ・よく金が足りるな
- ・着る機会があるの？
- ・女性はお面じゃないよ

普通	喜歡	鍾愛
C	C	C
C	C	C
D	D	D

## 貴金屬店

場所的好感度

安いのでいから買ってよ？

- ・婚約指輪を買う
- ・ステディリングを買う
- ・自分の金で買え…と言う

普通	喜歡	鍾愛
D	D	D
B	B	A
E	E	E

わたしの誕生石って知ってる？

- ・ダイヤモンド
- ・アメジスト
- ・ガーネット

普通	喜歡	鍾愛
B	B	B
C	C	C
C	C	C

## 餐廳（レストラン）

場所的好感度

ま、さねてでも始まんないし 冷め…

- ・至高という言葉に値する味だ
- ・自分は家庭の味の方が好きだ
- ・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！

普通	喜歡	鍾愛
C	C	C
C	C	C
E	E	E

ね、ね、どのコース頼む？

- ・肉中心のコロネオコース
- ・魚介類のシーアコース
- ・野菜中心のサリダコース

普通	喜歡	鍾愛
B	B	B
C	C	C
D	D	D

## 酒吧（酒吧）

場所的好感度

あんたもお酒はイケるでしよ？

- ・別に嫌いではない
- ・自分も酒は好きだ
- ・酒を飲む女は嫌いだ

普通	喜歡	鍾愛
D	D	D
A	A	A
E	E	E

視 21 點 ブラックジャック 的結果而定

重	良	可	不可
A	B	C	D

## 舞廳（ダンスホール）

【跳舞的成功率：（禮法＋魅力）÷2 ≥ 等級】

場所的好感度

成功：うう…わたしの立場がないやん

- ・君も上手だったよ
- ・ダンスには自信があるんだ
- ・何度も足を踏みやがって！

普通	喜歡	鍾愛
D	D	D
C	C	C
F	F	F

失敗：あんたって下手じゃん！

- ・申し訳ない……
- ・こういうのは吾手だ
- ・お前がへぼだからだ

普通	喜歡	鍾愛
B	C	B
C	B	C
F	F	F

## 人魚泉（トレンツの泉）

場所的好感度

私の右斜め後ろに立ってくれない？

- ・何を願うの？
- ・なんでやねん？
- ・中のコインを拾おう

普通	喜歡	鍾愛
C	C	C
C	C	C
B	B	B

あんたも一緒に願う事準備して

- ・コインを財布から出す
- ・コインを泉から拾う
- ・コインを彼女にわたる

普通	喜歡	鍾愛
C	C	C
B	B	B
E	E	E

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差



## 審判口 (審判の口)

場所的好感度 ☐

このガムあげるからあんたも準備して

- 何をしているの?
- 食われても知らないよ
- 芸術に興味があるの?

普通	喜歡	嫌悪
C	C	C
D	D	D
C	C	C

じゃ、今日は少しハードにいこっかね

- 何を入れているの?
- やめなよ、本当に
- もっとやりなよ

普通	喜歡	嫌悪
C	C	C
D	D	C
E	E	E

## 花園 (フラワーガーデン) <4 ~ 5月>

場所的好感度 ☐

ねえねえ この花、キレイじゃない?

- 本当にきれいだね
- 君の方が、きれいだ
- 植物は嫌いなんだ

普通	喜歡	嫌悪
D	D	A
C	C	C
C	C	C

ちょっとメルヘンチックになっちゃう

- 首飾りを作る
- 花束にして贈る
- 草花を摘み取る

普通	喜歡	嫌悪
C	C	C
C	C	A
B	B	B

## 花園 (フラワーガーデン) <9 ~ 10月>

場所的好感度 ☐

あんたは耳が痛いんじゃない?

- 君だけを見つめてるよ
- まさに自分にぴったりだ
- まさに君にぴったりだ

普通	喜歡	嫌悪
C	C	A
C	C	C
C	C	C

やっぱ、こういう所で大の字に寝転...

- 花が可哀想だよ
- 服が汚れるよ
- 寝転がりたいね

普通	喜歡	嫌悪
D	D	D
C	C	C
B	B	B

## 喫茶店

場所的好感度 ☐

そうさソーダライムソーダにしよっと

- 自分はブレンド
- 自分もソーダ
- 自分は.....

普通	喜歡	嫌悪
C	C	C
C	C	B
E	E	E

喫茶店でさ 飲み物一杯で何時間も...

- 迷惑な客だな.....
- 粘って何するの?
- お冷やもあるしね

普通	喜歡	嫌悪
C	C	C
C	C	C
B	B	B

## 緑色庭園 <3 ~ 5月> 場所的好感度 ☐

やっぱ春はいいよね? このポカポカ...

- 恋の手筋でもあるし
- でも花粉が辛い.....
- お仲間が多いしね

普通	喜歡	嫌悪
C	C	B
C	C	C
D	D	D

## 緑色庭園 <6 ~ 8月> 場所的好感度 ☐

あの子猫、木の上から降りられなく...

- 降りしてあげたら
- 降りしてあげよう
- 放っておこう

普通	喜歡	嫌悪
D	D	D
C	C	C
B	B	B

## 緑色庭園 (並木道) <9 ~ 11月>

場所的好感度 ☐

もうすっかり秋なんだなーってこの...

- 手をつないで歩こう
- 落ち葉でイモを焼こう
- 落ち葉は身体に良いんだ

普通	喜歡	嫌悪
C	C	B
A	A	A
E	E	E

こういう並木道を散歩してると思っ...

- それはウソだろ?
- ロマンチストだね
- 少し休んで行こうか

普通	喜歡	嫌悪
B	B	B
D	D	D
E	E	E

## 緑色庭園 (並木道) <12 ~ 2月>

場所的好感度 ☐

今日も、ちょっと寒いし...

- 肩を抱く
- 手をつなぐ
- 火をつける

普通	喜歡	嫌悪
C	C	A
C	C	B
C	C	C

結構寒いのに何やってるんだろねー

- かわいいね
- 美味しそうだね
- エサあげようか

普通	喜歡	嫌悪
B	B	B
C	C	B
E	E	E

## 畫廊

場所的好感度 ☐

二人仲良く絵画鑑賞だなんてオジン...

- まあそう言わずに
- じゃあ帰ろうか?
- 芸術が理解でせん奴め

普通	喜歡	嫌悪
B	B	B
E	E	E
D	D	D

押すな・壓けるな・しゃべるな...っ...

- 元氣だけが取り柄だしね
- そう言わず絵を見ようよ
- それは避難訓練の話やん

普通	喜歡	嫌悪
E	E	E
C	C	C
B	B	B

## 劇場 (シアター)

場所的好感度 ☐

- 面白かったね
- なかなかだったね
- 面白くなかったね

普通	喜歡	嫌悪
A	A	A
C	C	C
D	D	D

- 戯碼 羅塞達 (ロゼッタ)

普通	喜歡	嫌悪
E	E	E
D	D	D
C	C	C

普通	喜歡	嫌悪
C	C	C
C	C	C
C	C	C



## 運動公園 &lt;4 ~ 12月&gt; 【運動の成功率 剣道・馬術・弓道等級】

場所の好感度

自信がないって言わせないかねー

- ・ぼっちり
- ・まあまあ
- ・だめかも

成績優秀時

普通	良好	優秀
A	A	A
B	B	B
C	C	C

成績普通時

普通	良好	優秀
E	E	E
E	E	E
C	C	C

## 競技場 &lt;1 ~ 3月&gt;

場所の好感度

本気でフツとばせー！寸止めはつま---

- ・確かにそうかもしれない
- ・ヤジは飛ばさない方が……
- ・どうせなら、お前か死ぬ

普通	良好	優秀
B	B	B
D	D	D
F	F	F

## 馬戲園（サーカス）

場所の好感度

ね、見てみて！あれ、最高っ！

- ・本当に面白いね
- ・どこが最高だよ
- ・お前、子供か？

普通	良好	優秀
B	B	B
E	E	E
C	C	C

※有空中鞆（空中ブランコ）、猛獣秀（猛獣ショー）和小丑表演（ピエロの演舞）等3種節目、但女孩的反應都一样。

## 漫歩道（散歩道）

場所の好感度

まあ無理もないけどアヘックが多す…

- ・ぼくらも含めてね
- ・彼女と来れば良かった
- ・石でも投げてやろう

普通	良好	優秀
C	C	A
D	D	D
B	B	B

もうちょっと魚とかでもいればいい…

- ・魚のいる場所を指さす
- ・運河に落ちそうになる
- ・本気で運河に突き落とす

普通	良好	優秀
C	C	C
B	B	B
F	F	F

## 紅門（レッドゲート）

場所の好感度

戦場行ったりするのって怖くないワケ

- ・それは怖いさ
- ・慣れれば快感
- ・一度行くかい？

普通	良好	優秀
C	C	C
D	D	D
D	D	D

この戦争ドルファンは勝てるのかな？

- ・自分がいるから大丈夫
- ・勝つが負けるか賭けよう
- ・終わるまで分からない

普通	良好	優秀
C	C	C
B	B	B
D	D	D

## 遊園（コンドラ）&lt;5 ~ 10月&gt;

場所の好感度

うーん楽しん楽しん キャハハハハ

- ・水をすくってかける
- ・魚を捕まえてみせる
- ・酔って吐いてみせる

普通	良好	優秀
B	B	B
B	B	B
E	E	E

わたしって学生の頃、このコンドラ…

- ・何が原因で？
- ・バカみたいだね
- ・自分も経験者だ

普通	良好	優秀
C	C	C
E	E	E
B	B	B

## 牧場 &lt;4 ~ 11月&gt;

場所の好感度

こういう場所で暮らしていると曜日の…

- ・ここで暮らすのもいいね
- ・ここでは暮らせそうもないね
- ・お前だってマヒしてるだろ

普通	良好	優秀
C	C	C
C	C	C
D	D	D

なんかタサイけと牛の乳しほりって…

- ・頼んでみようか？
- ・そんな気になるか
- ・自前の乳をしほれ

普通	良好	優秀
B	B	B
C	C	C
F	F	F

## 森林園

場所の好感度

辛気くさい森だよなー ま、今に始…

- ・大丈夫、そばにいるから
- ・死体を埋めるには適地だね
- ・騒いでも無駄だ……ククク

普通	良好	優秀
B	B	B
C	C	C
C	C	C

なーんか だらだらと歩いてるのも…

- ・森林浴でもする？
- ・隠れん坊でもする？
- ・野鳥観察でもしよう

普通	良好	優秀
D	D	D
B	B	B
D	D	D

## 高原 &lt;4 ~ 9月&gt;

場所の好感度

あれ？そこで何やってんの？

- ・一緒に寝転ばないか？
- ・高山植物の観察だよ
- ・息をしてるんだ

普通	良好	優秀
A	A	A
C	C	C
E	E	E

こういう場所に来るとお弁当を上げ…

- ・で、お弁当は？
- ・今度作ってよ
- ・今度買って来よう

普通	良好	優秀
C	C	C
C	C	C
B	B	B

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差



## 古神殿 (神職跡)

場所的好感度 ☐

ふえーこりゃ絶対ガガンと崩れて…

- ・それだけ年月を経た証拠だよ
- ・危ないから、もう戻ろうか
- ・軍部に上申し取り壊して貰おう

普通	喜劇	悪役
D	D	D
C	C	C
B	B	B

なーんか由緒ありそうなんだけど…

- ・考古学的に説明する
- ・面白おかしく説明する
- ・相手に説明を求める

普通	喜劇	悪役
D	D	D
B	B	B
C	C	C

## 鐘月塔 (鐘月の塔)

場所的好感度 ☐

でも、壊れた後に心地よい風に当…

- ・ドルファンって美しい街だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない?

普通	喜劇	悪役
C	C	C
B	B	B
C	C	C

やっぱり見るなら夜景だよなー

- ・あの灯りは生活の灯だから
- ・まるで宝石箱のようだね
- ・君の方が、きれいだよ

普通	喜劇	悪役
D	D	D
C	C	C
A	A	A

## 地下墓地 (地下墓所)

場所的好感度 ☐

わたしに何を言わせたいワケ?

- ・こんなはずじゃないのに
- ・しゃあ焼ろうか?
- ・ギャパンと言わせたい

普通	喜劇	悪役
D	D	D
C	C	C
F	F	F

でも、こうしてあると余計入りた…

- ・それは、お前だけ
- ・そうなんだよー
- ・じゃあ入ろうか

普通	喜劇	悪役
D	D	D
D	D	D
C	C	C

## 燈塔 (燈台)

場所的好感度 ☐

アベックとかって こういう場所に…

- ・ここに1組いるよ
- ・さびしいじゃない……
- ・石を投げる相手がいらない……

普通	喜劇	悪役
C	C	C
D	D	D
C	C	C

ねえねえ 海って最高だよなー?

- ・そうだね
- ・そうかな
- ・そうかよ

普通	喜劇	悪役
B	B	B
D	D	D
E	E	E

## 公墓 (共同墓地)

場所的好感度 ☐

戦争か…実感わかないけどこの墓石…

- ・早く戦争が終わるといいね
- ・戦争が終わると仕事なくなる
- ・死ぬ奴がマヌケなんだ

普通	喜劇	悪役
B	B	B
D	D	D
E	E	E

あんたってよくここに来るワケ?

- ・戦友の墓参り程度に
- ・次の戦争後永住する
- ・好きだからね

普通	喜劇	悪役
C	C	C
C	C	C
B	B	B

## 大砲区 (スィーガー砲群)

場所的好感度 ☐

一度でいいからこいつで派手にやり…

- ・不謹慎だよ
- ・そうだね
- ・物騒な女だ

普通	喜劇	悪役
D	D	D
C	C	C
D	D	D

あんたって何で傭兵なんかになった…

- ・誰かを守るため
- ・食べていくため
- ・血が見たいから

普通	喜劇	悪役
D	D	D
C	C	C
E	E	E

## 碼頭 (渡止場)

場所的好感度 ☐

あなたの国って、どんな所?

- ・素敵なところ
- ・今度一緒に行こう
- ・おハシの国

普通	喜劇	悪役
C	C	C
B	B	A
C	C	C

この次は、どの国に行くの?

- ・故郷に帰る
- ・何とか残る
- ・不思議の国

普通	喜劇	悪役
C	C	B
C	C	D
D	D	D

## 海濱 (ビーチ) < 海水浴 : 7 ~ 8月 >

場所的好感度 ☐

今ならタタよー じっくり拝みなさ…

- ・可愛いと思うよ
- ・セクシーだね
- ・似合わねえ……

普通	喜劇	悪役
D	D	D
A	A	A
F	F	F

それじゃあ思い切って沖まで泳ごう!

- ・泳ぎならまかせろ
- ・犬かきが精一杯です
- ・カナヅチなんだけど

普通	喜劇	悪役
A	A	A
C	C	C
E	E	E

## 海濱 (ビーチ) < 非海水浴 : 5 ~ 6月、9 ~ 10月 >

場所的好感度 ☐

キヤハハハハ 渡しぶきが冷たいー

- ・そら、もういっちょ
- ・これでも食らいやがれ
- ・うるさいから黙ってろ

普通	喜劇	悪役
A	A	A
D	D	D
D	D	D

ねえねえ 何かしようよー

- ・砂でお城を作ろう
- ・遊びかけっこしよう
- ・じゃ泳ぐから見てて

普通	喜劇	悪役
D	D	D
D	D	D
B	B	B



## 卡洛兒相關事件

### 事件對策

卡洛兒到多爾法城（ドルファン城）做女傭時，會在普莉（プリシラ）和莎菈（セーラ）的事件中登場，務必留意。

### 迎接結局的方法

卡洛兒的轉職事件是迎接結局的必備條件。務必在 D27 年 9 月之前提高戀愛度。

### 與卡洛兒迎接結局의 條件

#### ●必要參數●

學問:20 禮法:20 魅力:50  
信仰:20 劍術:20 馬術:20 評判:25  
其他:轉職

#### ●必要事件: 轉職舞會

### R 在餐廳

發生日 D26 年 12 月 24 日  
D26 年 1 月 6 日

戀愛度 ♥♥

#### 其他條件

在餐廳打工

#### 事件內容

在餐廳（レストラン）打工，可以看到卡洛兒辛勤工作的一面。好心幫忙時，她會將工作全部丟給您。

看 →  
卡洛兒相當會偷



### R 在森林區約會

發生日 D27 年 6 月 2 日 ~ D27 年 6 月 30 日  
D28 年 6 月 1 日 ~ D28 年 6 月 29 日

戀愛度 ♥♥♥

#### 其他條件

在森林區約會

#### 事件內容

在 6 月到森林區約會，卡洛兒會因看到蛞蝓而嚇得要死。若捉蛞蝓恫嚇，卡洛兒會氣得不說話而致 2 人絕緣。

→ 卡洛兒很怕蛞蝓



### ★ 轉職舞會

發生日 D27 年 9 月 1 日

戀愛度 ♥♥♥♥

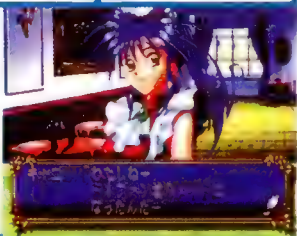
#### 其他條件

參加轉職舞會

#### 事件內容

獲知卡洛兒將到多爾法城（ドルファン城）擔任女傭的情報後，前去參加卡洛兒在餐廳舉辦的轉職舞會，可以看到卡洛兒作女傭打扮。

→ 自此而後 將無法再  
在餐廳看到卡洛兒



● 隨機事件：隨機發生 ● 固定事件：期間內必發生 ● 必要事件：快樂結局所需



## R 在服飾店約會

發生日 D26 年 10 月 7 日 ~ D27 年 3 月 31 日  
D27 年 10 月 6 日 ~ D28 年 3 月 30 日  
D28 年 10 月 5 日 ~ D29 年 2 月 25 日

戀愛度 ♥♥♥♥

### 其他條件

在服飾店約會

### 事件內容

卡洛兒在服飾店（ブティック）試穿衣服。讚美衣服合身時，她會要求出錢購買。回答「いいとも（當然好）」可讓她很開心。

→ 錢多多時，不妨買她買衣服。



## R 在大砲區約會

發生日 D28 年 10 月 5 日  
D29 年 1 月 25 日

戀愛度 ♥♥♥♥♥

### 其他條件

在大砲區約會

### 事件內容

在大砲區（ブーガー砲群）約會時，卡洛兒會使用大砲威脅玩家。可從她的害羞窺知她已愛得發狂。

→ 如果真被卡洛兒用大砲轟炸，可就死定了！



## 專欄 結識數位女孩……

在遊戲中，當然毋須同時結識 16 位女孩。但，遇到攸關複數女孩的事件時，必先結識事件所需的女孩，才能順利達成事件。而且，蒐集「純愛騎士美術館（みつめてギャラリー）」的畫面時，更需和很多女孩交往、達成各種事件，才能完成收藏。在眾多女孩中，卡洛兒、萊姿（ライズ）、琳達（リンダ）和普莉（プリシラ）等人，關係到其他女孩事件的機率最高。

### ●棘手的女孩組合●

擔任莎菈（セーラ）的家庭教師時，每個月的第 3 週都要去做家教。在第 3 週有數起事件重疊時，當然要有取捨。就固定在第 3 週發生的事件來說，包括蘇菲亞（ソフィア）的修學旅行和克雷亞（クレア）亡夫的周年忌（一周忌）。追求莎菈時，最好不要同時和這 2 人交往。再者，萊姿（ライズ）和梅妮（メネシス）的戀愛度過高時，將無法看到琳達的結局。



← 若被解雇，就無法再見到莎菈。





# 絲絲

(スー)

配音員：水谷優子



期待幸福婚姻的麵包屋少女

幫忙父母經營位於葛縷子大道（キャラウェイ通り）的麵包屋。雖然結婚意願很強，拼命想結婚，但因眼光很高，一直找不到合適對象。對低年齡的男性沒有興趣是因為認定年輕的男子不成熟、不懂真愛。但，若一切都能符合她的要求，她好像就不會再那麼重視年齡問題。

## 個人檔案

生日	4月23日
年齡	22歲
血型	A型
住處	多爾法地區 (ドルファン地區)
職業	麵包屋店員
備考	無
個性	喜怒無常
興趣	戀愛占卜
喜歡場所	餐廳(レストラン)
未來的夢	幸福的婚姻
理想對象	樣樣精通的人

## 喜歡的禮物

名牌皮包(ブランド品のバッグ)  
高級餐券(高級ディナー券)  
結婚禮服(ウェディングドレス)



## ●邂逅●

必要參數

學力：5 禮法：5 魅力：5

信仰：5 劍術：5 馬術：5

期間

D26 年 7 月 24 日～D26 年 9 月 2 日

D27 年 4 月 7 日～D27 年 9 月 30 日

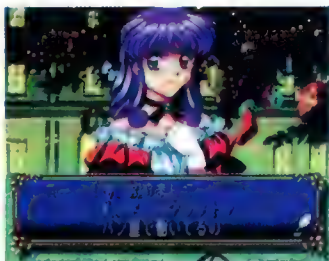
D28 年 4 月 1 日～D28 年 9 月 30 日

實行指令

麵包屋（パン屋）

其他

在麵包屋打工時，身為女店員的絲絲會前來打招呼。只要告訴她名字，就可成為朋友。再者，在只有一位女性朋友的情況下，於聖誕節（クリスマス）進入多爾法城（ドルファン城），也可認識她。



←在聖誕舞會中，可以遇見琳達（リンター）和絲絲



## 結識絲絲芳心的方法

### 心目中的白馬王子

絲絲喜歡樣樣精通且會好好愛護自己的男性。若要追她，就得先努力鍛鍊自己，成為一個文質彬彬且啥事都會的紳士。

### 喜歡的场所

對憧憬約會的絲絲來說，只要可以 2 個人在一起，啥樣的場所都行。但，太暗的場所還是少去為妙。



## 漂亮的美麗

雖然泳裝的設計有點保守，但曲線畢露。看似害羞的表情是注目的焦點！！



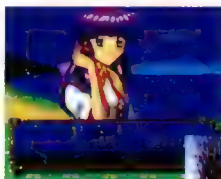


# 絲絲約會場所會話一覽

寫字樓大道的店全是好去處。  
會話時，要說些正中心積的話！

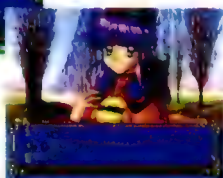
碼頭（波止場）・海濱（ビーチ）等等  
適合情侶同往的場所和服飾店（ブティック）・貴金屬店・餐廳（レストラン）  
等等具有高級氣氛的店，都能博取她的好感。

強調情侶感覺的會話內容比較能獲絲絲喜歡。但一開始就很猴急，反會遭她討厭，最好循序漸進，一步一步慢慢來。再者，也別忘了表現紳士的風度。



←陰暗地方以外的場所都能博得她的歡心。

→會話的重點在於自然，進展到後半時，要選擇突顯愛情的回答。



## 服飾店（ブティック）

場所的好感度

私にはどんなのが似合うと思う？

- ・活動的なもの
- ・シックなもの
- ・ロリロリなもの

普通	喜歡	喜愛
B	B	B
A	A	A
E	E	E

服って貯まる一方でなかなか捨てら…

- ・貧乏性だな……
- ・着れば問題ない。
- ・サイズは大丈夫？

普通	喜歡	喜愛
C	C	C
D	D	D
E	E	E

## 貴金屬店

場所的好感度

でも今は華やかな飾り物より節約指輪…

- ・今度プレゼントするよ
- ・相手が見つかるといいね
- ・お前は一生結婚でいい

普通	喜歡	喜愛
D	D	A
C	C	C
F	F	F

やっぱり結婚指輪はダイヤモンドに…

- ・ミーハーな女だ
- ・誕生石じゃダメ？
- ・よく似合うと思うよ

普通	喜歡	喜愛
E	E	E
C	C	C
C	C	C

## 餐廳（レストラン）

場所的好感度

やっぱり有名店だけあって美味しいわ…

- ・至高という言葉に値する味だ
- ・自分は家庭の味の方が好きだ
- ・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！

普通	喜歡	喜愛
A	A	A
E	E	E
E	E	E

結婚しても週末には必ずこういう所…

- ・それは保証するよ
- ・家計が苦しくなるよ
- ・ぜいたくな女だ

普通	喜歡	喜愛
C	C	A
D	D	D
E	E	E

## 酒吧（酒場）

場所的好感度

大体、私って男運がないの…どうし…

- ・思ったそばから酔うな
- ・結婚願望が強いからだ
- ・貴様家に親は無いのか？

普通	喜歡	喜愛
D	D	D
D	D	D
F	F	F

親 21 點（ブラックジャック）の結果而定

優	良	可	不可
A	B	C	D

## 舞廳（ダンスホール）

【跳舞的成功率：（禮法＋魅力）÷2 ≥ 等級】

場所的好感度

成功：意外と上手じゃない…

- ・君も上手だったよ
- ・ダンスには自信があるんだ
- ・何度も足を踏みやがって！

普通	喜歡	喜愛
C	C	A
B	B	B
F	F	F

失敗：んもう…ヘタね

- ・申し訳ない……
- ・こういうのは苦手だ
- ・お前がへボだからだ

普通	喜歡	喜愛
E	E	E
D	D	D
F	F	F

## 人魚泉（トレンツの泉）

場所的好感度

私、今までに何十回とやったけど全…

- ・今度こそ大丈夫だよ
- ・一体何を願ったの？
- ・日頃の行いが悪いからだ

普通	喜歡	喜愛
C	C	A
D	D	D
F	F	F

ちゃんとご利益があるように金貨を…

- ・それは金貨の無駄遣いだ
- ・今度こそ大丈夫だね
- ・一緒にお願いしてあげるよ

普通	喜歡	喜愛
D	D	D
C	C	C
C	D	A

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 審判口 (審判の口)

場所的好感度 ☐

今まで私をだました男どもを並べて…

- ・それは面白いかも
- ・男が可笑げだよ……
- ・悪い込みの激しい女だ

普通 喜歌 鑑賞

B	B	B
D	D	D
F	F	F

貴方、やってみたら？

- ・じゃ、やります
- ・御自分でどうぞ
- ・二人でやろう

普通 喜歌 鑑賞

C	C	C
E	E	E
D	D	A

## 花園 (フラワーガーデン) <4~5月>

場所的好感度 ☐

ねえ見てこの花、スゴクキレイよ

- ・本当にきれいだね
- ・それはどうかな？
- ・植物は嫌いなんだ

普通 喜歌 鑑賞

B	B	A
D	D	D
D	D	E

あら何してるの？

- ・首飾りを作る
- ・花束にして贈る
- ・草笛を鳴らす

普通 喜歌 鑑賞

B	B	A
D	D	D
D	D	D

## 花園 (フラワーガーデン) <9~10月>

場所的好感度 ☐

でも…ダリアの花言葉って 移り気…

- ・君しか見えないから大丈夫
- ・浮気は男の甲斐性だからね
- ・浮き沈みの激しい女だ……

普通 喜歌 鑑賞

D	D	A
E	E	E
F	F	F

結婚したら庭付きの新居に移ってお…

- ・パン屋は？
- ・素敵な夢だね
- ・寝言は寝て語れ

普通 喜歌 鑑賞

C	C	C
B	B	D
F	F	F

## 喫茶店

場所的好感度 ☐

ここでコーヒーが美味しいの 貴…

- ・そうさせてもらうよ
- ・ミルクと砂糖を忘れずに
- ・勝手に決めるな

普通 喜歌 鑑賞

C	C	A
E	E	E
D	D	D

貴方はコーヒーでいいでしょ？

- ・DXチョコパフェ
- ・ロシアンティー
- ・キリマンジャロ

普通 喜歌 鑑賞

E	E	E
D	D	D
B	B	B

## 緑色階段 <3~5月> 場所的好感度 ☐

君は恋の手節なんだから一生懸命…

- ・立候補していい？
- ・頑張ってね
- ・無駄な努力だと思う

普通 喜歌 鑑賞

C	C	A
C	C	D
F	F	F

## 緑色階段 <6~8月> 場所的好感度 ☐

あ、あそこ！子猫が木から降りれな…

- ・降りしてあげよう
- ・降りしてあげたら
- ・放っておこう

普通 喜歌 鑑賞

C	C	B
D	D	D
E	E	E

## 緑色階段 (並木道) <9~11月>

場所的好感度 ☐

こういう道を恋人と一緒に歩きたいな

- ・今も歩いてるよ
- ・自分もそう思う
- ・一生無理だね

普通 喜歌 鑑賞

D	D	A
E	E	E
F	F	F

秋といえば貴方は何を連想するの？

- ・食欲の秋
- ・読書の秋
- ・運動の秋

普通 喜歌 鑑賞

C	C	C
D	D	D
B	B	B

## 緑色階段 (並木道) <12~2月>

場所的好感度 ☐

風が冷たくなってきたわ

- ・肩を抱く
- ・手をつなぐ
- ・冷たい手を当てる

普通 喜歌 鑑賞

E	E	A
D	D	B
E	E	E

今年も結構冷えるのかしら？

- ・マフラーを編んでくれ
- ・冷えは女の大敵だね
- ・二人なら暖かだよ

普通 喜歌 鑑賞

E	E	C
C	C	C
D	D	A

## 畫廊

場所的好感度 ☐

ねえ…この教會の絵を見てどう思う？

- ・こんな所で挙式したいね
- ・ドルファン教會の絵だね
- ・自分は異教徒だから興味ない

普通 喜歌 鑑賞

B	B	A
E	E	E
D	D	D

ねえ…この絵って良いと思わない？

- ・部屋に飾りたくなるね
- ・隣の絵の方がいいな
- ・君の方が、きれいだよ

普通 喜歌 鑑賞

B	B	A
E	E	E
E	E	E

## 劇院 (シアター)

場所的好感度 ☐

- ・面白かったね
- ・なかなかだったね
- ・面白くなかったね

戲碼 搞笑 騎士 ジョー ジナイト	普通 喜歌 鑑賞
	D E E D E D D D D

戲碼 羅 密 連 (ロ ゼッタ)	普通 喜歌 鑑賞
	C C C C C C D D D

戲碼 邦楽歌典 東遊楽 コノエ とじり3:9	普通 喜歌 鑑賞
	A A A C C C D D D



# 運動公園 <4~12月> 【運動の成功率：（剣術・馬術）・2等】

場所の好感度



そう言えば…自信はあるの？

- ・ぼっちり
- ・まあまあ
- ・だめかも

成績優異時

普通	喜歌	優等
A	A	A
B	B	B
C	C	C

成績優秀時

普通	喜歌	優等
E	E	E
D	D	D
D	D	D

## 競技場 <1~3月>

場所の好感度



男の人ってこういうのが好きなのか…

- ・その通り
- ・ちょっと違う
- ・悪いかな？

普通	喜歌	優等
D	D	D
D	D	D
D	D	D

## 馬戲園（サーカス）

場所の好感度



子供が産まれたら絶対サーカスに入…

- ・それはいい
- ・子供が可哀想だ
- ・売るの間違いだろ？

普通	喜歌	優等
B	B	A
D	D	D
F	F	F

※有空中鞦韆（空中ブランコ）、猛獣秀（猛獣ショー）和小丑表演（ピエロの演舞）等3種節目、但女孩の反応都一样。

## 散歩道（遊歩道）

場所の好感度



何も無いけどこういう所こそデート…

- ・ほくらも含めてね
- ・彼女と来れば良かった
- ・石でも投げてやろう

普通	喜歌	優等
D	D	A
E	E	E
C	C	C

当初の姿は知らないけど学生時代よ…

- ・魚のいる場所を指さす
- ・そっと肩を指く
- ・本気で運河に突き落とす

普通	喜歌	優等
C	C	C
E	E	A
F	F	F

## 紅門（レッドゲート）

場所の好感度



この門の向こうで戦争をやってるな…

- ・でも実際に戦争は行われている
- ・死んだら墓に花を添えてくれ
- ・なら信じさせてやろう……

普通	喜歌	優等
C	C	C
E	E	E
F	F	F

この国は勝てるわよね？負けないわ…

- ・自分がいるから大丈夫
- ・勝つか負けるか賭けよう
- ・終わるまで分からない

普通	喜歌	優等
D	D	A
D	D	D
C	C	C

## 遊船（ゴンドラ）<5~10月>

場所の好感度



やっぱりデートはこうでなくっちゃね

- ・水をすくってかける
- ・魚を捕まえてみせる
- ・酔って吐いてみせる

普通	喜歌	優等
A	A	A
D	D	D
E	E	C

やっぱりデートはこうでなくっちゃね

- ・流れる景色が、きれいだしね
- ・君のそばに座ってられるしね
- ・冥途の渡し船みたいだしね

普通	喜歌	優等
B	B	D
D	D	A
E	E	E

## 牧場 <4~11月>

場所の好感度



広い土地に動物たち…こんな暮らし…

- ・じゃあ将来の夢は牧場主だ
- ・しかし厳しい日々もあるよ
- ・毎日、豚や馬を食い放題だね

普通	喜歌	優等
D	D	D
C	C	C
B	B	B

あ、あそこで牛の乳をしほってるわ

- ・やらせて貰おうか？
- ・生の牛乳を分けて貰おう
- ・子供を産めば自前でOK

普通	喜歌	優等
B	B	B
D	D	D
F	F	F

## 森林区

場所の好感度



相変わらず不気味な場所よね

- ・大丈夫、そばにいるから
- ・死体を埋めるには適地だね
- ・怪いても無駄だ……ククク

普通	喜歌	優等
D	D	A
D	D	D
F	F	F

あら？ なんか向こうで動いた様な…

- ・幽霊が見えた
- ・アライグマだ
- ・一度、病院へ行け

普通	喜歌	優等
D	D	D
B	B	B
F	F	F

## 高原 <4~9月>

場所の好感度



ね、幸せの花を探さない？ いろいろ…

- ・そうしよう
- ・お一人でどうぞ
- ・花にまで頼るのか？

普通	喜歌	優等
C	C	A
D	D	D
E	E	E

あら…何してるの？

- ・一緒に寝転ばないか？
- ・高山植物の観察だよ
- ・園が滅んで動けない

普通	喜歌	優等
D	D	D
B	B	B
D	D	B

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 古神殿 (神龍跡)

場所的好感度 △

このまえ、ここで落石事故があった…

- ・それだけ年月を経た証拠だよ
- ・危ないから、もう戻ろうか
- ・軍部に上申して取り壊して貰おう

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| D | D | D |
| C | C | C |
| B | B | B |

遺跡…ね 学生時代習った事なんて…

- ・考古学的に説明する
- ・面白おかしく説明する
- ・相手に説明を求める

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| D | D | D |
| B | B | B |
| E | E | E |

## 観月塔 (観月の塔)

場所的好感度 ○

でも、素敵な眺めよねえ…

- ・ドルファンって美しい街だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない?

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| C | C | A |
| D | D | D |
| C | C | C |

今夜も月夜ね 街の灯りがキレイだね

- ・あの灯りは生活の灯だから
- ・まるで宝石箱のようだね
- ・君の方が、きれいだよ

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| B | B | B |
| D | D | D |
| A | A | A |

## 地下墓地 (地下墓所)

場所的好感度 △

なんでこっていつも立入禁止なの…

- ・興味を引くね
- ・面白くないね
- ・墓だからだよ

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| B | B | B |
| C | C | C |
| D | D | D |

なんでこっていつも立入禁止なの…

- ・秘密基地だから
- ・文化財だから
- ・危険だから

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| D | D | D |
| C | C | C |
| C | C | C |

## 燈塔 (燈台)

場所的好感度 ○

きゃっ! …… 見たでしょ?

- ・見ていない
- ・白だった
- ・目が開るよ

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| D | D | D |
| C | C | C |
| F | F | F |

あ、カモメが飛んでる… 海風が気持ちいい

- ・海って感じだよ
- ・刺がサビそうデイヤ
- ・スカートのめくれなかな

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| B | B | B |
| D | D | D |
| E | E | E |

## 公墓 (共同墓地)

場所的好感度 ○

つた… 何か悲しくてお墓でデート…

- ・ごめん… 許して
- ・お化けが怖いとか?
- ・ぜいたくな女だ

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| D | D | D |
| D | D | D |
| E | E | E |

よくこんな所に来る気になれるわね?

- ・戦友の墓参りだから
- ・心が落ち着くから
- ・お墓が嫌いなの?

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| C | C | C |
| E | E | E |
| E | E | E |

## 大砲台 (スィーガー砲台)

場所的好感度 △

立派な大砲台だけどお祭り以外で使っ…

- ・平和な証拠だよ
- ・もったいない
- ・街に向けて撃ちてえ

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| C | C | C |
| D | D | D |
| D | D | D |

ねえ… なんて砲兵なんかやってるの?

- ・君を守るため
- ・食べていくため
- ・それが男だから

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| E | E | A |
| D | D | D |
| C | C | C |

## 碼頭 (渡止場)

場所的好感度 ○

でも、やっぱり新婚旅行は世界一周…

- ・もちろん連れてくよ
- ・乗洋じゃダメかな?
- ・ぜいたくな女だ…

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| D | D | A |
| D | D | D |
| E | E | E |

ねえ… 次は、どんなところに行くの?

- ・何とかして残る
- ・故郷に帰る
- ・それは秘密です

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| C | C | A |
| C | C | D |
| D | D | D |

## 海濱 (ビーチ) < 海水浴 : 7 ~ 8 月 >

場所的好感度 ○

お待たせ この水着どう?

- ・可愛いね
- ・セクシーだね
- ・似合わねえ…

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| A | A | A |
| B | B | B |
| F | F | F |

お待たせ じゃ、泳ぎましょう

- ・泳ぎならまかせろ
- ・犬かきが精一杯だ
- ・カナヅチなんです

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| B | B | B |
| E | E | E |
| E | E | E |

## 海濱 (ビーチ) < 非海水浴 : 5 ~ 6 月、9 ~ 10 月 >

場所的好感度 ○

買方もそう思うでしょ?

- ・二人っきりだしね
- ・その通りだと思う
- ・騒がしくないしね

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| C | C | A |
| C | C | C |
| C | C | D |

ねえ、何する?

- ・砂のお城を作ろう
- ・追いかけっこしよう
- ・貝殻でも探そう

普通 喜数 満足

- |   |   |   |
|---|---|---|
| D | D | D |
| C | C | A |
| B | B | B |



## 絲絲相關事件

### 事件對策

為讓古神殿（神殿跡）的事件有個美麗的結局，最好將血型設定成 A 型 < 和絲絲一樣 >。

### 迎接結局的方法

必要參數很高，最好均衡地培育玩家。

### 與絲絲迎接結局的條件

#### ●必要參數●

學問:50 禮法:50 魅力:50  
信仰:50 劍術:20 馬術:20 評判:50  
其他:無

#### ●必要事件● : 無

## R 約會中……

發生日 D26 年 8 月 5 日 ~ D26 年 9 月 30 日  
D27 年 4 月 7 日 ~ D27 年 9 月 30 日  
D28 年 4 月 6 日 ~ D28 年 9 月 28 日

戀愛度 ♥♥♥

### 其他條件

在聖蒂亞岬灣車站等待相見

### 事件內容

在聖蒂亞岬灣車站（サンディア岬驛）等候會面時，教會正在舉行婚禮。看完婚禮後，絲絲會回家。

→ 結婚是絲絲的夢想



## R 在燈塔約會

發生日 D26 年 8 月 5 日 ~ D26 年 9 月 30 日  
D27 年 4 月 7 日 ~ D27 年 9 月 30 日  
D28 年 4 月 6 日 ~ D28 年 9 月 28 日

戀愛度 ♥♥♥

### 其他條件

在燈塔約會

### 事件內容

在燈塔（燈台）約會時，突然一陣強風將絲絲的裙子吹起。對絲絲的詢問回答「白だった（白色）」，可以緩和「險惡」的氣氛。

果 → 此說沒看到更具效果



## R 在麵包屋

發生日 D26 年 12 月 24 日 ~ D27 年 1 月 6 日  
D27 年 10 月 1 日 ~ D28 年 3 月 31 日  
D28 年 10 月 1 日 ~ D29 年 3 月 14 日

戀愛度 ♥♥♥♥

### 其他條件

在麵包屋打工

### 事件內容

在麵包屋（パン屋）打工時，會發生絲絲烘焙麵包失敗的事件。在這個時候，當然要安慰她。

→ 只要到麵包屋打工就有很大的機會可看到這起事件



R 隨機事件：隨機發生

固定事件：期間內必發生

必要事件：快樂結局所需



## R 在五月祭

發生日 D27 年 5 月 1 日  
D28 年 5 月 1 日

戀愛度 ♥♥♥♥

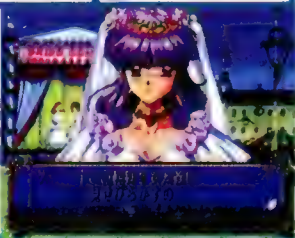
### 其他條件

和絲絲一同參加五月祭

### 事件內容

這是絲絲突然跑去參加新娘大賽（花嫁コンテスト）獲得優勝的事件。她會爲了向友人炫耀自己穿新娘禮服的漂亮模樣而離開。

→ 發生這起事件時，看不到平常可在五月祭看到的競賽



## R 在高原約會

發生日 D26 年 8 月 15 日  
D27 年 8 月 15 日  
D28 年 8 月 15 日

戀愛度 ♥♥♥♥♥

### 其他條件

在高原約會

### 事件內容

在高原約會時，絲絲會開始找尋幸福之花。在她找到幸福之花時，要說「よかったね（太好了）」。

→ 絲絲也有迷信的一面



## R 在古神殿約會

發生日 D27 年 10 月 6 日 ~ D28 年 2 月 25 日  
D28 年 10 月 5 日 ~ D28 年 12 月 14 日

戀愛度 ♥♥♥♥♥

### 其他條件

在古神殿約會

### 事件內容

在古神殿（神殿跡）約會時，絲絲會爲了救玩家而被落石打中。此時，雖可選擇趕快向外求救，但最好還是先確認絲絲的安危，將她送到醫院（病院）做手術。進行手術時，護士・黛蒂（ティディー）會詢問玩家的血型。若血型相同，就要爽快答應輸血。

→ 絲絲來報告出院時所說的台詞へ要主人公負責！真是可怕



### 在醫院

在醫院被問及血型時，最好老實作答，胡亂回答會造成黛蒂不悅。再者，血型和絲絲一樣是 A 型時，若拒絕輸血，將無法再和絲絲見面。手術結束後，絲絲會於 1 個月後出院，主動來報告自己出院的消息。

「落石突然掉落，絲絲挺身相護！」

- とにかく（スー）の安全も確かめる（確認絲絲的安危！）
- 背負って病院に運び入む（背她到醫院）

在醫院被問及血型

- 眞面目に答える（誠實回答）

「血型一致，受託輸血！」

- 快く引き受ける（爽快答應）

「手術成功」

絲絲來報告出院



# 季因

(ジーン)

配音員：新山志保



駕馭公馬車，能力不讓鬚眉。雖然措詞遣語粗魯且不擅待人接物而常遭人誤解，但事實上也有愛好自然與動物的溫柔一面。喜歡和率直豪爽、充滿正義感的人做朋友，對保守嚴謹的人沒啥好感。有時會刻意逃避人群，與動物曬在一起。

酷愛動物的馬車御者

## 個人檔案

生日 10月31日  
年齡 20歲  
血型 A型  
住處 洋甘菊地區  
(ガミツレ地區)  
職業 馬車御者

備考 無  
個性 男性化  
興趣 與動物嬉戲  
喜歡場所 牧場  
未來的夢 經營牧場  
理想對象 男子漢大丈夫

## 喜歡的禮物

盆栽(ポトスの鉢植え)、御者之鞭(御者用のムチ)、廚具一套(調理具一式)



## 邂逅

### 必要參數

學力：— 禮法：10 魅力：—

信仰：— 劍術：— 馬術：10

### 期間

D26年5月7日～D26年9月27日

D27年5月6日～D27年9月26日

### 實行指令

馬術

### 其他

季因馭馬狂奔，差點撞上人還理直氣壯。為她的無理而跟她理論時，她會因心服而問名字。只要將名字告訴她，就可成為朋友。看在她沒有惡意的份上，原諒她吧！



←季因佯裝不是自己的錯而破口大罵

## 擄獲季因芳心的方法

### 心目中的白馬王子

個性倔強的季因，喜歡充滿男子氣概的男子漢。和她在一起時，要盡量表現出男人的特性。再者，也需要有寬容的心來原諒她的任性。

### 喜歡的場所

男性化的她，不喜歡吵吵鬧鬧的場所。愛和動物親近，在有動物的場所會心花怒放。



## 充滿野性的軀體

不知是否因以馬車御者這份工作維生，一副健康寶寶的模樣。身穿性感泳裝時的身材一級棒。





# 季因約會場所會話一覽

最佳的約會場所為牧場與高原。

會話時，兩題比較重要！

季因除了對牧場有份濃厚的感情，酷愛到牧場或牧場附近的高原，還喜歡到酒吧（酒場）喝幾杯。愛護動物的她認為馬戲團（サーカス）是虐待動物的場所，對馬戲團沒有好感。

再者，季因很討厭因自己是女孩而被“另眼相待”，最好將她當作“哥兒們”來看待。而且，除非她主動提及，否則絕不要問她的身世。



←酷愛牧場，希望將來可以經營牧場。

→她也很喜歡可以盡情活動身體的運動公園。



## 服飾店（フティック）

場所的好感度 △

まあ、でも このまま帰るのも馬鹿…

- ・シックな服をすすめる
- ・女らしい服をすすめる
- ・ロリリした服をすすめる

普通	喜歡	鍾愛
B	B	B
C	C	C
E	E	E

店員がジッと監視してるようでなん…

- ・それなら出ようか
- ・店員に注意しようか
- ・気にすることはない

普通	喜歡	鍾愛
C	C	C
D	D	D
D	C	C

## 貴金屬店

場所的好感度 △

高価な宝石とは縁がないんだ

- ・そのままで充分きれいだからね
- ・宝石は一種のステイタスだよ
- ・ブタに真珠を地ていってるからね

普通	喜歡	鍾愛
D	D	B
D	D	D
F	F	F

まあ、タダだったらこのデのは一顧…

- ・このオパールが似合うよ
- ・このエメラルドが似合うよ
- ・このパールが似合うよ

普通	喜歡	鍾愛
B	D	D
D	B	B
C	C	C

## 餐廳（レストラン）

場所的好感度 △

あそこで会釈してる給仕長とも何回…

- ・すごい顔が利くのか？
- ・確かに肉は絶品だな
- ・真様が自慢するな！

普通	喜歡	鍾愛
C	C	C
A	A	A
F	F	F

どうだ？ この店の料理…特に肉…

- ・至高という言葉に値する味だ
- ・自分は家庭の味の方が好きだ
- ・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！

普通	喜歡	鍾愛
B	B	B
C	C	C
E	E	E

## 酒吧（酒場）

場所的好感度 △

おっと…酒飲みは嫌いかな？

- ・別に嫌いではない
- ・自分も酒は好きだ
- ・酒を飲む女は嫌いだ

普通	喜歡	鍾愛
B	B	B
A	A	A
E	E	E

視 21 點！ ブラックジ  
ヤックの結果而定

優	良	可	不可
A	B	C	D

## 舞廳（ダンスホール）

【跳舞的成功率：（禮法＋魅力）÷2 ≥ 等級】

場所的好感度 △

成功：上手いんだな ちょっと情し…

- ・君も上手だったよ
- ・ダンスには自信があるんだ
- ・何度も足を踏みやがって！

普通	喜歡	鍾愛
E	E	E
B	B	B
F	F	F

失敗：なんだかホッとしたよ お前…

- ・申し訳ない……
- ・こういうのは苦手だ
- ・お前がへボだからだ

普通	喜歡	鍾愛
B	B	B
C	C	C
F	F	F

## 人魚泉（トレンツの泉）

場所的好感度 △

コインぶち込みたいならオレに構わ…

- ・コインを投げ入れる
- ・黙って首を振る
- ・泉のコインを漁る

普通	喜歡	鍾愛
C	C	C
B	B	B
E	E	E

見ろよ、皆が皆コインをぶち込むか…

- ・もったいないね
- ・そんなことないよ
- ・コインを除去しよう

普通	喜歡	鍾愛
C	C	C
D	D	D
C	C	C

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差



## 審判口 (審判の口)

場所的好感度 △

この園は一体何様のつもりで美かな...

- ・まあ伝説だから
- ・確かにこの顔じゃね
- ・似たような顔のくせに

普通	喜歌	鑑受
D	D	D
C	C	C
F	F	F

さて観光客よろしく手でも突っ込んで...

- ・大声を出しておどかす
- ・「僕は好き？」とたずねる
- ・自分も一緒に手を入れる

普通	喜歌	鑑受
D	D	D
E	E	C
B	B	B

## 花園 (フラワーガーデン) <4~5月>

場所的好感度 ○

笑うかもしれないが花は動物の次に...

- ・笑わないよ
- ・自分も好きだ
- ・大食いだぜ

普通	喜歌	鑑受
C	C	C
B	B	B
D	D	D

もう少しドルファンも園中にこうい...

- ・首飾りをつくる
- ・花束にして贈る
- ・草笛を鳴らす

普通	喜歌	鑑受
C	C	C
D	D	C
B	B	B

## 花園 (フラワーガーデン) <9~10月>

場所的好感度 ○

ダリアの花言葉って知ってるか?

- ・「移り気」だろ?
- ・知るわけもない
- ・つまらん質問するな

普通	喜歌	鑑受
B	B	B
C	C	C
E	E	E

花の命が短いから美しいのか 美...

- ・美しいから短い
- ・短いから美しい
- ・どっちでもいい

普通	喜歌	鑑受
C	C	C
B	B	B
C	C	C

## 喫茶店

場所的好感度 ○

さて、何を頼むか...

- ・ブレンド
- ・フレンチ
- ・ソレント

普通	喜歌	鑑受
C	C	C
D	D	D
D	D	D

たまには変わったものを頼んでみた...

- ・クリームソーダ
- ・DXチョコパフェ
- ・バナナクレープ

普通	喜歌	鑑受
C	C	C
D	D	D
B	B	B

## 緑色庭園 <3~5月>

場所的好感度 ○

やっぱ暑くて言うとか...

- ・窓かな
- ・息吹かな
- ・人死にかな

普通	喜歌	鑑受
D	D	D
B	B	B
E	E	E

## 緑色庭園 <6~8月>

場所的好感度 ○

木の上から降りられなくなったのか...

- ・降ろしてあげよう
- ・降ろしてあげたら
- ・放っておこう

普通	喜歌	鑑受
C	C	C
D	D	D
E	E	E

## 緑色庭園 (並木道) <9~11月>

場所的好感度 ○

最後の仕事でも手伝うか

- ・一仕事って?
- ・自分も手伝うよ
- ・ロマンのない奴

普通	喜歌	鑑受
C	C	C
B	B	B
D	D	D

お前の場合欲って言えば何を過期す...

- ・羽り入れかな
- ・寒気かな
- ・衣替えかな

普通	喜歌	鑑受
B	B	B
C	C	C
C	C	C

## 緑色庭園 (並木道) <12~2月>

場所的好感度 ○

今日はめずらしく冷えるな...

- ・肩を抱く
- ・手をつなぐ
- ・足をつなぐ

普通	喜歌	鑑受
E	E	A
D	D	B
E	E	E

ガキの頃はスーズランドにいたか...

- ・降ればいいのにね
- ・降ったら不便だよ
- ・雪遊びがしたいね

普通	喜歌	鑑受
C	C	C
D	D	D
B	B	B

## 霊園

場所的好感度 △

どうもこういう場所は苦手だな...

- ・まあそう言わずに
- ・じゃあ帰ろう
- ・無教養な女め

普通	喜歌	鑑受
D	D	D
C	C	C
F	F	F

ところで...さっきから何見てるんだ?

- ・受付の女性
- ・この風景画
- ・周西の人間

普通	喜歌	鑑受
B	B	D
C	C	C
D	D	C

## 劇場 (シアター)

場所的好感度 △

- ・面白かったね
- ・なかなかだったね
- ・面白くなかったね

普通	喜歌	鑑受
A	A	A
B	B	B
C	C	C

普通	喜歌	鑑受
E	E	E
D	D	D
C	C	C

普通	喜歌	鑑受
E	E	E
D	D	D
C	C	C



## 運動公園 &lt;4~12月&gt; 【運動の成功率・剣術・馬術 / 2 ≥ 等級】

場所の好感度



ところで自信はあるのか？

- ・ぼっち
- ・まあまあ
- ・だめかも

成績優異時

普通	喜数	偏差
A	A	A
B	B	B
C	C	C

成績爆速時

普通	喜数	偏差
E	E	E
D	D	D
D	D	D

## 競技場 &lt;1~3月&gt;

場所の好感度



男ってのは強くなきゃ男に生まれて…

- ・その通りだね
- ・それは偏見だよ
- ・この野蛮人が

普通	喜数	偏差
B	B	B
D	D	D
F	F	F

## 馬戯園 (サーカス)

場所の好感度



## 漫歩道 (散歩道)

場所の好感度



ただアベックが多いのは気に入らな…

- ・ぼくもアベックさ
- ・彼女と来れば良かった
- ・石でも投げてやろうか

普通	喜数	偏差
D	D	B
C	C	C
C	C	E

もう少し自然を考えて作った運河や…

- ・魚のいる場所を指さす
- ・そっと彼女の肩を抱く
- ・本気で運河に突き落とす

普通	喜数	偏差
C	C	C
E	E	B
F	F	F

## 紅門 (レッドゲート)

場所の好感度



何て人間ってのは戦争を繰り返すん…

- ・それは永遠の課題だね
- ・エゴが強いからだ
- ・混血が好きだからさ

普通	喜数	偏差
C	C	C
C	C	C
E	E	E

オレが言うのもなんだけど お前…

- ・君のために帰ってくる
- ・自分是不死身だから
- ・死んだら墓に花を添えてくれ

普通	喜数	偏差
C	C	B
D	D	D
D	D	D

## 遊船 (ゴンドラ) &lt;5~10月&gt;

場所の好感度



…

- ・水をすくってかける
- ・魚を捕まえてみせる
- ・酔って吐いてみせる

普通	喜数	偏差
D	D	D
B	B	B
E	E	E

こうやってゴンドラに揺られて過こ…

- ・混れる景色が、きれいだしね
- ・君のそばに座ってられるしね
- ・異達の渡し船みたいだしね

普通	喜数	偏差
D	D	D
E	E	B
B	B	B

## 牧場 &lt;4~11月&gt;

場所の好感度



叔父夫婦はオレを育ててくれたから…

- ・ご両親は…？
- ……
- ・紹介してくれ

普通	喜数	偏差
D	D	D
C	C	C
B	B	B

早く御者なんか辞めて自分の牧場を…

- ・ここで暮らせば早いよ
- ・しかし厳しい日々もあるよ
- ・毎日、暮や馬を食い放題だね

普通	喜数	偏差
C	C	C
E	E	E
B	B	B

## 森林区

場所の好感度



以前は動物が多かったんだか シー…

- ・それはしょうがないよ
- ・おじいさんの弟子って？
- ・いつか動物も戻って来るよ

普通	喜数	偏差
E	E	E
C	C	C
C	C	C

ん？ なんか向こうで動いたな…

- ・雷雷かもね
- ・ただの人間だよ
- ・アライグマだよ

普通	喜数	偏差
E	E	E
D	D	D
B	B	B

## 高原 &lt;4~9月&gt;

場所の好感度



こう見ても料理ってモンには自信…

- ・次を楽しみにしてるよ
- ・それは意外だな……
- ・食って死んだら嫌だ

普通	喜数	偏差
B	B	B
C	C	C
F	F	F

ところで お前…何してるんだ？

- ・一緒に寝転ばないか？
- ・高山植物の観察だよ
- ・無論、息をしてるんだ

普通	喜数	偏差
B	B	B
C	C	C
B	B	B

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 古神屋 (神職屋)

場所的好感度 ☐

かなりもろくなってるな…これじゃ…

普通	喜歌	雑言
E	E	E
C	C	C
B	B	B

- ・それだけ年月を経た証だよね
- ・危ないから、もう戻ろうか
- ・軍部に上申して取り壊して貰おう

道跡としちゃかなり大きな物だよな

普通	喜歌	雑言
D	D	D
C	C	C
C	D	D

- ・考古学的に説明する
- ・面白おかしく説明する
- ・相手に説明を求める

## 銀月塔 (銀月の塔)

場所的好感度 ☐

この塔の人氣がある訳だ

普通	喜歌	雑言
E	E	E
B	B	B
D	D	D

- ・ドルファンって美しい塔だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない?

昼間と違って夜の眺めは最高だよな

普通	喜歌	雑言
E	E	E
D	D	D
B	B	B

- ・あの灯りは生活の灯だから
- ・街や家の灯りがキレイだしね
- ・君の方が、きれいだよ

## 地下墓場 (地下墓所)

場所的好感度 ☐

フン…墓を地下に造るとは念の入っ…

普通	喜歌	雑言
D	D	D
C	C	C
B	B	B

- ・興味を引くね
- ・面白くないね
- ・ゾンビが出そうだね

相変わらずここは立ち入り禁止のま…

普通	喜歌	雑言
D	D	D
C	C	C
C	C	C

- ・この奥に墓室が…
- ・中は危ないんだよ
- ・どうも気になるね

## 燈塔 (燈台)

場所的好感度 ☐

真っ暗闇の大海原の中 この灯台の…

普通	喜歌	雑言
C	C	C
B	B	B
E	E	E

- ・それは心細いな……
- ・だから灯台は母なんだ
- ・じゃあ壊してやろう

海に来ると懐かしいっていうか何か…

普通	喜歌	雑言
E	E	E
C	C	C
C	C	C

- ・お前の前世は魚類か?
- ・小さい頃の思い出とか?
- ・母なる海だからじゃない?

## 公墓 (共同墓地)

場所的好感度 ☐

死が万人に平等を与えようか死んで…

普通	喜歌	雑言
D	D	D
C	C	C
E	E	E

- ・早く戦争が終わるといいね
- ・戦争が終わると仕事なくなる
- ・結局は、死ぬ奴がマヌケなんだ

お前、ここへはよく来るのか?

普通	喜歌	雑言
C	C	C
D	D	D
E	E	E

- ・戦友の墓参り程度に
- ・次の戦争後永住する
- ・ここが好きだからね

## 大砲區 (ズーガー砲群)

場所的好感度 ☐

この大砲を作った国にオレのジイ様…

普通	喜歌	雑言
D	D	D
C	C	C
D	D	D

- ・どんな人?
- ・何処の国?
- ・だからどうした?

何故、傭兵なんかをやってるんだ?

普通	喜歌	雑言
E	C	C
C	E	E
C	C	C

- ・誰かを守るため
- ・契約金が高いから
- ・答えたくない

## 碼頭 (渡止場)

場所的好感度 ☐

ドルファンも外国人が多くなったも…

普通	喜歌	雑言
C	C	B
C	C	C
C	C	C

- ・だから出会えたんだよ
- ・外国人は嫌いかい?
- ・この国も終わるんだ

次は何処へ行くんだ? また戦争の…

普通	喜歌	雑言
B	B	B
C	C	A
D	D	D

- ・故郷へ帰る
- ・この国に留まる
- ・その通りだよ

## 海濱 (ビーチ) < 海水浴: 7~8月 >

場所的好感度 ☐

あんまりシロシロ見るなよ

普通	喜歌	雑言
D	D	D
C	B	B
F	F	F

- ・可愛い水着だね
- ・セクシーだね
- ・似合わねえ……

お前、泳ぎはどうだったけ?

普通	喜歌	雑言
C	C	C
D	D	D
C	C	B

- ・得意中の得意
- ・犬かきなら……
- ・カナヅチです

## 海濱 (ビーチ) < 非海水浴: 5~6月、9~10月 >

場所的好感度 ☐

オレには夏の間よりこっちの方が性…

普通	喜歌	雑言
D	D	B
D	D	D
B	B	B

- ・二人っきりだしね
- ・絵画的だよな
- ・それは逆だろ?

今日は一日ここでんびりしような

普通	喜歌	雑言
B	B	B
D	D	D
E	E	E

- ・砂でお城を作ろう
- ・遠いかけっこしよう
- ・悪い切って泳ごう



## 季因相關事件

### 事件對策

羅莉之貓失蹤的事件與羅莉（ロリィ）有關，需先結識羅莉。

### 迎接結局的方法

需具備高超的馬術與劍術。務必集中鍛鍊這2種能力。

### 與季因迎接結局的條件

#### ●必要參數●

學問 :20 禮法 :20 魅力 :20  
信仰 :— 劍術 :50 馬術 :60 評判 :25  
其他 :無

#### ●必要事件● : 無

## R 羅莉的貓失蹤

發生日 D26年12月25日~D27年1月5日  
D27年12月23日~D28年1月4日  
D28年12月22日~D28年1月3日

戀愛度 季因: ♥♥♥  
羅莉: ♥♥♥♥

### 其他條件

受託尋找羅莉的貓

### 事件內容

受託找尋羅莉的貓。去找季因商量時，因季因正和小貓在一起而可很輕鬆地找到。

有意外的展開……  
→ 去找流氓商量，會



## R 在酒吧約會

發生日 D26年10月7日~D27年3月31日  
D27年10月6日~D28年3月30日  
D28年10月5日~D28年2月25日

戀愛度 ♥♥♥

### 其他條件

在酒吧約會

### 事件內容

在酒吧（酒場）約會，遇到巨漢・傑克（ジャック）大鬧酒吧。季因制止傑克後，剃髮・薩姆（サム）不好意思地離去。

斷 → 在這之後，約會中



## R 在高原約會

發生日 D26年5月20日~D26年9月30日  
D27年4月7日~D27年9月30日  
D28年4月6日~D28年9月28日

戀愛度 ♥♥♥♥♥

### 其他條件

在高原約會

### 事件內容

在高原約會時，季因會帶點心前來。試吃後，讚賞「うまい（好吃）」，季因會很開心。

肚子會……  
→ 選擇「うっ……ああ……」



● 隨機事件：隨機發生 ● 固定事件：期間內必發生 ● 必要事件：快樂結局所需



## R 在牧場約會

**發生日** D26年10月7日~D26年11月25日  
D27年10月6日~D27年11月24日  
D28年10月5日~D28年11月30日

**戀愛度**



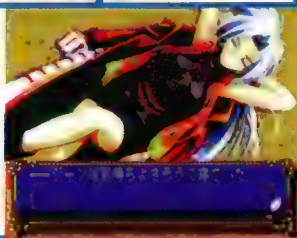
### 其他條件

在牧場約會

### 事件內容

在牧場約會時，季因突然失蹤。心慌地找尋，發現季因正氣定神閒地躺在牧場上。最好等她自己醒過來。

→ 季因好像很喜歡躺在這種地方



## R 馬車暴走

**發生日** D26年10月7日~D27年3月31日  
D27年10月6日~D28年3月30日  
D28年10月5日~D28年2月25日

**戀愛度**



### 其他條件

邀約

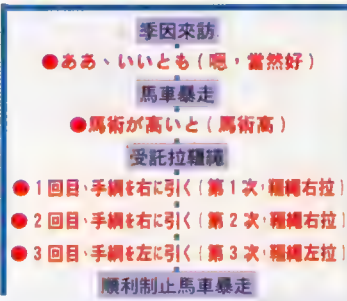
### 事件內容

約會前，受季因所託，幫忙整理馬車。結果，馬車暴走，變成要幫季因拉韮繩。若馬術不高，這樁任務會告失敗。在正常的情況下，只要依右、右、左的順序拉韮繩，就可順利制止馬兒。約會會因此中止。

### 馬術判定

如果馬術不高，這起事件鐵定失敗。再者，拉韮繩的成功率也是視馬術能力而定，若馬術能力低得不像樣，就算拉繩方向正確也制不住馬兒。但，失敗時會出現特殊畫面，並非失敗就不好。

→ 不知道拉韮繩的方向時，只好靠直覺，當能順利制止馬車暴走時，



## R 在秋之海約會

**發生日** D26年9月2日~D26年9月30日  
D27年9月1日~D27年9月30日  
D28年9月7日~D28年9月28日

**戀愛度**



### 其他條件

在秋之海約會

### 事件內容

在秋天到海濱（ビーチ）約會時，季因會和狗玩到忘了玩家的存在。此時，要穩住怒氣，開心地說「良かった（太好了）」。

→ 因過於喜歡動物而





# 黛蒂

( テディー )

配音員：長澤美樹



理想成為醫生的美麗護士



服務於多爾法地區（ドルファン地區）的國立醫院。對任何人都很親切，不愧白衣天使這個稱呼。只不過，稍稍有潔癖且非常迷信。個性嚴謹，一絲不苟，討厭那些亂七八糟的玩笑。雖然本身很活潑，但因體弱多病，無法盡情運動。不知是否因為如此，非常喜歡觀賞運動競賽和格鬥競賽。

## 個人檔案

生日	5月17日
年齡	20歲
血型	AB型
住處	多爾法地區 （ドルファン地區）
職業	護士
備考	無
個性	一本正經
興趣	欣賞運動競賽
喜歡場所	運動公園
未來的夢	當醫生
理想對象	認真踏實的人

## 喜歡的禮物

幸福項鍊（幸福のネックレス）  
醫學參考書  
乾燥花（ドライフラワー）



## ●邂逅●

### 必要參數

學力：— 禮法：— 魅力：—

信仰：— 劍術：— 馬術：—

### 期間

D26 年 4 月以後 ~D29 年 3 月

### 實行指令

特殊

### 其他

HP 因戰鬥或實行指令而耗盡時，需要住院。首次住院時，護士・黛蒂會主動來打招呼。只要回答「よろしくお願いします（請多多指教）」，就可成為朋友。每次住院，都可接受她的照料。



← 因戰敗而住院的機率很高

## 搞懂黛蒂芳心的方法

### 心目中的白馬王子

面對清高廉潔的黛蒂，絕不能講些色色或下流的話。而且，黛蒂非常迷信，不吉利的言行會令她心有罣礙。務必時時以嚴謹的態度去對她。

### 喜歡的場所

雖然本身無法運動，但非常喜歡看到周遭的人生龍活虎地動。帶她去熱鬧的地方吧！



女孩追求指南 ~ 關關政策 ~

## 性感滿點的 NICE BODY

經常穿著粉紅色制服的軀體，出乎意料豐滿。若真有這樣的俏護士，任誰也願天天住院！？





## 黛蒂約會場所會話一覽

### 白衣天使・黛蒂喜歡神采飛揚的人。會話時，務必認真作答！

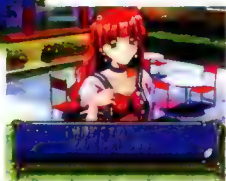
黛蒂不僅喜歡運動公園和馬戲團（サーカス）等等充滿朝氣活力的場所，還喜歡到葛縷子大道（キャラウェイ通り）大採購。

黛蒂個性嚴謹，對任何事都很認真。與她交談時，絕不能打馬虎眼。青青菜菜的回答只會讓她抓狂。再者，適時表現出關心健康的行為，可以增加她的信賴。



← 如果沒有人住院，就無法去找黛蒂哈拉

→ 關心身體健康的言行會讓黛蒂心有戚戚焉



#### 服飾店（フティック）

#### 場所的好感度

さんちょっと見て頂けますか？

- ・おとなしめな服を選ぶ
- ・活動的なものを選ぶ
- ・露出度の高いものを選ぶ

普通	喜歡	喜愛
A	A	A
B	B	B
E	E	E

でも社会人になってからはあの頃の…

- ・時間が無くなったとか？
- ・お金が無くなったとか？
- ・興味が無くなったとか？

普通	喜歡	喜愛
C	C	C
D	D	D
C	C	C

#### 黄金屋

#### 場所的好感度

でも、やっぱり好きな人から買った…

- ・可愛い所があるね
- ・ガラス玉でも？
- ・ウソをつくな

普通	喜歡	喜愛
C	C	A
C	C	C
F	F	F

さん 私には、どの石が似合う…

- ・エメラルド
- ・アクアマリン
- ・ダイヤモンド

普通	喜歡	喜愛
C	C	A
C	C	C
B	B	B

#### 餐廳（レストラン）

#### 場所的好感度

美味しい…

- ・至高という言葉に値する味だ
- ・自分は家庭の味の方が好きだ
- ・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！

普通	喜歡	喜愛
C	C	C
C	C	A
E	E	E

さんは好き嫌いてありますか？

- ・特にない
- ・一応ある
- ・野菜が嫌い

普通	喜歡	喜愛
B	B	B
D	D	D
D	D	D

#### 酒吧（酒場）

#### 場所的好感度

さんて良くお飲みになるんです…

- ・お酒は大好き
- ・お酒は嫌い
- ・酒を飲む女は嫌いだ

普通	喜歡	喜愛
C	C	C
B	B	B
E	E	E

酒 21 點（ブラックジャック）の結果而定

優	良	可	不可
A	B	C	C

#### 舞廳（ダンスホール）【跳舞的成功率：（禮法＋魅力）÷2 ≥ 等級】

#### 場所的好感度

成功：お上手なんですね 私、ちょ…

- ・君も上手だったよ
- ・ダンスには自信があるんだ
- ・何度も足を踏みやがって！

普通	喜歡	喜愛
A	A	A
C	C	C
D	D	D

失敗：ごめんなさい私のせいで…

- ・君のせいじゃない
- ・自分も苦手だから
- ・本当に迷惑だよ

普通	喜歡	喜愛
C	C	C
B	B	B
F	F	F

#### 人魚泉（トレンツの泉）

#### 場所的好感度

私、医室になれるようにってお願い…

- ・きつとされるよ
- ・自分も一緒に願おう
- ・死んでも無理だよ

普通	喜歡	喜愛
C	C	C
A	A	A
F	F	F

みんな、どんな事をお願いしてるん…

- ・恋愛のこと
- ・勉強のこと
- ・健康のこと

普通	喜歡	喜愛
B	B	B
C	C	C
C	C	C

女孩對會話選擇的反應 A＝最佳・B＝佳・C＝普通・D＝稍差・E＝差・F＝最差



## 審判口 (審判の口)

場所的好感度 ☐

男の人が手を差し込んで 抜けない...

普通	喜歡	戀愛
B	B	B
D	D	D
F	F	F

- ・さっそくマネする
- ・足をつっ込んでみる
- ・彼女の口に手を入れる

伝説では、この口が遠慮を飼くんで...

普通	喜歡	戀愛
C	C	C
D	D	D
E	E	B

- ・手を入れるのが怖いのか?
- ・手を入れても大丈夫だよ
- ・手を入れたら危ないよ

## 花園 (フラワーガーデン) <4 ~ 5月>

場所的好感度 ☐

お花を見てると心が和むんですよ

普通	喜歡	戀愛
B	B	B
D	D	D
C	C	C

- ・本当にそうだね
- ・それはどうかな?
- ・植物は嫌いなんだ

少し摘んで行って患者さんの部屋に...

普通	喜歡	戀愛
B	B	B
B	B	B
C	C	C

- ・花束にして贈る
- ・首飾りを作る
- ・草薙を贈らす

## 花園 (フラワーガーデン) <9 ~ 10月>

場所的好感度 ☐

さんは花言葉とかがって意識する...

普通	喜歡	戀愛
B	B	B
C	C	C
E	E	E

- ・意識しちゃう
- ・特に意識しない
- ・つまらん質問するな

グリアの花言葉ってご存じですか?...

普通	喜歡	戀愛
E	E	E
F	F	F
C	C	A

- ・自分に相応しい
- ・君に相応しい
- ・自分は一途だよ

## 喫茶店

場所的好感度 ☐

さんは何を頼みますか?

普通	喜歡	戀愛
C	C	C
B	B	B
A	A	A

- ・ブレンド
- ・マニユ
- ・天然水

私、コーヒーより紅茶の方...は...

普通	喜歡	戀愛
C	C	A
C	C	C
B	B	B

- ・自分もそうだ
- ・自分はコーヒー
- ・自分は緑茶

## 緑色隧道 <3 ~ 5月> 場所的好感度 ☐

春って患者さんにとって一番良い季節...

普通	喜歡	戀愛
A	A	A
D	D	D
D	D	D

- ・看護婦さんらしい言葉だね
- ・それは迷信だよ
- ・仕事の話を持ち出すな

## 緑色隧道 <6 ~ 8月> 場所的好感度 ☐

あ...子猫が木の上がから降りられなく...

普通	喜歡	戀愛
B	B	B
D	D	D
C	C	C

- ・助けてあげよう
- ・助けてあげたら
- ・放っておこう

## 緑色隧道 (並木道) <9 ~ 11月>

場所的好感度 ☐

この前外科病棟の患者さん運と落ち...

普通	喜歡	戀愛
B	B	B
C	C	C
C	C	C

- ・自分も食べたかった
- ・食欲の秋だね
- ・スクリーンって何?

もうすっかり秋ですね

普通	喜歡	戀愛
C	C	C
C	C	C
B	B	B

- ・食欲の秋
- ・芸術の秋
- ・運動の秋

## 緑色隧道 (並木道) <12 ~ 2月>

場所的好感度 ☐

そういえば今日はめずらしく冷えま...

普通	喜歡	戀愛
D	D	A
C	C	B
E	E	E

- ・肩を抱く
- ・手をつなぐ
- ・服を脱ぐ

この季節になると風が流行りますか...

普通	喜歡	戀愛
B	B	B
C	C	C
D	D	D

- ・うがいをしてる
- ・乾布まさつ
- ・患部を冷やす

## 畫廊

場所的好感度 ☐

さんは絵がお好きなんですか?

普通	喜歡	戀愛
A	A	A
B	B	B
D	D	D

- ・好きだよ
- ・まあ普通
- ・嫌いだよ

さんてどんな絵が好きなんですか?

普通	喜歡	戀愛
C	C	C
B	B	B
C	C	C

- ・風景画
- ・静物画
- ・人物画

## 劇院 (シアター)

場所的好感度 ☐

- ・面白かったね
- ・なかなかだったね
- ・面白くなかったね

普通	喜歡	戀愛
D	D	D
D	D	D
C	C	C

戯碼 搞笑  
騎士 ジョー  
タンナイト

普通	喜歡	戀愛
A	A	A
B	B	B
D	D	D

戯碼 羅  
塞達、ロ  
ゼッタ

普通	喜歡	戀愛
C	C	C
C	C	C
C	C	C

戯碼 秘密歌  
集 羅塞、ロメ  
とジャリエッタ



運動公園 <4~12月> 【運動の成功】 剣術・馬術・弓道 等級		場所的好感度	
どうです…自信ありますか？	普通 喜劇 真実	普通 喜劇 真実	普通 喜劇 真実
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ぼっち</li> <li>・まあまあ</li> <li>・だめかも</li> </ul>	成績優秀時 A A A B B B C C C	成績普通時 E E E D D D D D D	

競技場 <1~3月>		場所的好感度	
あ…女かこういうのに大はしゃぎす…	普通 喜劇 真実		
<ul style="list-style-type: none"> <li>・いいと思うよ</li> <li>・確かにちょっとね</li> <li>・変な女だ……</li> </ul>	A A A D D D F F F		

馬戲園 (サーカス)		場所的好感度	
すごいですね…あんな事出来るなん…	普通 喜劇 真実	※有空中鞦韆 (空中ブランコ)、猛獣秀 (猛獣ショー) 和小丑表演 (ピエロの演舞) 等3種節目、但女孩的反應都一样。	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・確かにすごいね</li> <li>・自分も挑戦しよう</li> <li>・ずっと寝てたよ</li> </ul>	B B B D D D E E B		

散歩道 (散歩道)		場所的好感度	
アベックが多いですよ。警段こっ…	普通 喜劇 真実	少し休んでいきませんか？	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・恋人とは来ないの？</li> <li>・また来ようね</li> <li>・奴等を運河につく落とそう</li> </ul>	C C E B B A E E E	<ul style="list-style-type: none"> <li>・そうだね</li> <li>・先を急ごう</li> <li>・どうしよう</li> </ul>	B B B D D D E E E

紅門 (レッドゲート)		場所的好感度	
さん無理は絶対しないで下さい…	普通 喜劇 真実	この戦争ドルファンは勝てますよね？	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・君のために帰ってくる</li> <li>・自分は不死身だから</li> <li>・死んだら墓に花を添えてくれ</li> </ul>	C C A E E E D D D	<ul style="list-style-type: none"> <li>・自分がいるから大丈夫</li> <li>・勝つか負けるか賭けよう</li> <li>・終わるまで分からない</li> </ul>	D D D E E E C C C

遊船 (ゴンドラ) <5~10月>		場所的好感度	
…いいですね こういうのって	普通 喜劇 真実	ゴンドラってこうしてるだけで楽し…	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・水をすくってかける</li> <li>・魚を捕まえてみせる</li> <li>・酔って吐いてみせる</li> </ul>	E E E D D D C C C	<ul style="list-style-type: none"> <li>・流れる景色が、きれいだしね</li> <li>・君のそばに座ってられるしね</li> <li>・真夏の漕ぎ船みたいだしね</li> </ul>	C C C D D A E E E

牧場 <4~11月>		場所的好感度	
この広い牧場をわすれな人数で宮…	普通 喜劇 真実	馬とつかって乗る時、怖くありません？	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ここで暮らすのもいいね</li> <li>・暇しい毎日だろうね</li> <li>・毎日、豚や馬を食い放題だね</li> </ul>	D D D C C C B B B	<ul style="list-style-type: none"> <li>・今度乗せてあげるよ</li> <li>・慣れれば大丈夫だよ</li> <li>・自分も苦手なんだ</li> </ul>	D D D C C C C C C

森林園		場所的好感度	
ここの森の中にメネシス先生のラボ…	普通 喜劇 真実	あら？何か向こうで動いたような…	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・あいざつに行こう</li> <li>・メネシスって誰？</li> <li>・なら嫌がらせしよう</li> </ul>	B B B C C C F F F	<ul style="list-style-type: none"> <li>・人間だろう</li> <li>・幽霊だろう</li> <li>・気のせいだ</li> </ul>	C C C D D D C C C

高原 <4~9月>		場所的好感度	
あら、何してるんですか？	普通 喜劇 真実	あ…敷く物がありませんね	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・一緒に運動はないか？</li> <li>・高山植物の観察だよ</li> <li>・無論、息をしてるんだ</li> </ul>	D D D B B B E E E	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ハンカチを貸すよ</li> <li>・ハンカチを使えば</li> <li>・草の上に座ればいい</li> </ul>	A A A D D D E E E

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



古神屋 (神屋跡)				場所的好感度			
さすがにかなり刷れやすくなって…				普通	喜数	満足	
・ それだけ年月を経た証船だよ				B	B	B	
・ 危ないから、もう戻ろうか				C	C	C	
・ 軍部に上申して取り壊して貰おう				C	C	C	
なんかこういうのを見ると社会科…				普通	喜数	満足	
・ 考古学的に説明する				A	A	A	
・ 面白おかしく説明する				C	C	C	
・ 相手に説明を求める				B	B	B	

観月塔 (観月の塔)				場所的好感度			
ここに来ると何だかいつまでも眺め…				普通	喜数	満足	
・ ドルファンって美しい街だね				A	A	A	
・ まるでミニチュアの街だね				B	B	B	
・ 高い場所って怖くない?				C	C	C	
星は見えないけど街の灯りはそれで…				普通	喜数	満足	
・ あの灯りは生活の灯だから				B	B	B	
・ まるで宝石箱のようなだね				C	C	C	
・ 君の方が、きれいだよ				A	A	A	

地下墓地 (地下墓所)				場所的好感度			
さんてこういった物に興味があ…				普通	喜数	満足	
・ 興味がある				B	B	B	
・ 興味がない				D	D	D	
・ 実は喜フェチ				E	E	E	
この興ってどうなってるんでしょう…				普通	喜数	満足	
・ 財宝があるに違いない				D	D	D	
・ きっと大した物はない				D	D	D	
・ 管理してる所に掛け合うよ				B	B	B	

燈塔 (燈台)				場所的好感度			
でもその割にはアベックがみあた…				普通	喜数	満足	
・ ここに1組いるよ				C	C	A	
・ 雑誌が書くことはダサイ				C	C	C	
・ 八つ当たりする相手がいない……				E	E	E	
あの灯台の灯を頼りに…				普通	喜数	満足	
・ まさに灯台は母だね				B	B	B	
・ 君こそ自分の灯台だ				C	C	A	
・ 今度は夜に来よう				C	C	C	

公墓 (共同墓地)				場所的好感度			
この中にも助けられる人かもとい…				普通	喜数	満足	
・ 君のせいじゃない				C	C	C	
・ 憎むべきは戦争だよ				E	E	E	
・ 死ぬ奴がマヌケなんだ				E	E	E	
あの…もうそろそろ戻りませんか?				普通	喜数	満足	
・ 今、戦友にお別れを……				C	C	C	
・ そうだね、帰ろうか				C	C	C	
・ 幽霊なら出ないよ				E	E	E	

大砲区 (ズーガー砲群)				場所的好感度			
ここの大砲って バラの日 に使用…				普通	喜数	満足	
・ 平和な証船だよ				C	C	C	
・ もったいない				D	D	D	
・ 街に向けて撃ちてえ				E	E	E	
さん…貴方はなぜ離兵になった…				普通	喜数	満足	
・ 誰かを守るため				C	C	C	
・ 金もうけのため				E	E	E	
・ 死に場所を求めて				D	D	D	

碼頭 (渡止場)				場所的好感度			
あの船に乗ればきっと行けるんでし…				普通	喜数	満足	
・ 早く実現するといひね				B	B	B	
・ あれば西洋 (アメリカ) 行きだ				C	C	C	
・ 密航すれば話は早いよ				E	E	E	
この国の次は何処へ行くつもりなん…				普通	喜数	満足	
・ 故郷に帰る				C	C	C	
・ ここに残る				C	C	A	
・ 平和な国				B	B	B	

満漢 (ビーチ) < 満水浴 : 7 ~ 8 月 >				場所的好感度			
何ですか? そんなに見つめないで…				普通	喜数	満足	
・ 思わず見とれちゃった				D	D	D	
・ 水着が素敵だなと思って				A	A	A	
・ Hな身体をしてやがる				F	F	F	
パラソルの下で休んでますね				普通	喜数	満足	
・ 泳がないの?				D	D	D	
・ じゃあ自分も				B	B	B	
・ ごゆっくり……				C	C	C	

満漢 (ビーチ) < 非満水浴 : 5 ~ 6 月、9 ~ 10 月 >				場所的好感度			
季節外れの海って素敵ですよ…				普通	喜数	満足	
・ 二人っきりだしね				C	C	A	
・ 絵画的だよな				C	C	C	
・ 少し寂しいけどな				C	C	C	
周りに誰もいないから何をやっても…				普通	喜数	満足	
・ 砂のお城を作ろう				D	D	D	
・ 遠いかけっこしよう				D	D	D	
・ 波打ち際を散歩しよう				B	B	B	



## 黛蒂相關事件

### 事件對策

黛蒂是和若愛（ノエル）邂逅所需的角色。而且，她經常會在醫院事件中登場。

### 選擇結局的方法

只要用平常心對待，就能輕鬆迎接快樂結局。

### 與黛蒂迎接結局的條件

#### ●必要參數●

學問:20 禮法:20 魅力:20  
信仰:20 劍術:20 馬術:20 評判:25  
其他:無

#### ●必要事件● : 黛蒂發病



## 在海濱約會

**發生日** D26年8月5日~D26年8月26日  
D27年7月7日~D27年8月25日  
D28年7月6日~D28年8月31日

**戀愛度** 無條件

### 其他條件

在海邊享受海水浴

### 事件內容

在海濱（ビーチ）約會時，要選擇是否偷窺正在更衣室換衣服的黛蒂。但，偷窺時，定被發現。最好忍耐。

→ 只要不偷窺就沒問題……



## 在藥局

**發生日** D26年12月24日~D27年1月6日  
D27年10月1日~D28年3月31日  
D28年10月1日~D28年3月14日

**戀愛度** ♥♥

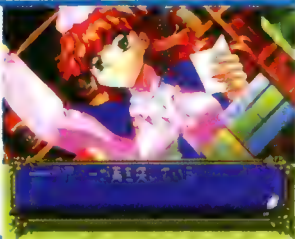
### 其他條件

在藥局打工

### 事件內容

在藥局打工時，可以看到黛蒂正在找尋胰島素。幫她找，可以很快找到。

→ 事實上，這間藥局是國立醫院的附屬藥局



## 在漫步道約會

**發生日** D26年8月5日~D26年9月30日  
D27年4月7日~D27年9月30日  
D28年4月6日~D28年9月28日

**戀愛度** ♥♥

### 其他條件

在漫步道約會

### 事件內容

在漫步道（遊步道）約會時，黛蒂的鞋帶會斷掉。迷信的黛蒂會斷然結束約會，逕自回家。

→ 難得的約會就這樣毀了



隨機事件：隨機發生

固定事件：期間內必發生

必要事件：快樂結局所需



R

## 在競技場約會

發生日 D27年1月6日~D27年3月31日  
D28年1月5日~D28年3月30日  
D29年1月4日~D29年2月25日

戀愛度



## 其他條件

在競技場約會

## 事件內容

在競技場約會時，黛蒂會興奮地加油。雖然她有心臟方面的疾病，但她常常活蹦亂跳。

賽 → 黛蒂非常喜歡觀戰  
競技大會與運動競賽



## 黛蒂發病

發生日 D27年10月6日~D28年3月30日  
D28年10月5日~D29年2月25日

戀愛度



## 其他條件

約會時發生

## 事件內容

黛蒂一到約會場所就暈倒。讓她躺在長凳上，她會開始講述自己的病。在此，必須一直陪著她，直到她復原。因為要到天黑才復原，所以在這之間無法約會。道別時的話選擇，不論選哪個答案都行。

暈倒 → 黛蒂暈倒後會說出  
道別



## 發病倒地時

既可選擇趕快求救，讓黛蒂被馬車載到醫院，也可選擇置之不理，逕自回家。但，若想和黛蒂迎接快樂結局，就不能選擇這2個答案。而且，也不能將黛蒂安置在長凳上就自己回家。務必一直伴著她。

黛蒂暈倒

●とりあえずベンチに寝かす  
(先讓她躺在長凳上)

●良くなるまで付き添う(陪她到復原)

黛蒂復原

●寮まで送る(送回宿舍)

告別黛蒂

R

## 在酒吧約會

發生日 D26年8月5日~D26年9月30日  
D27年4月7日~D27年9月30日  
D28年4月6日~D28年9月28日

戀愛度



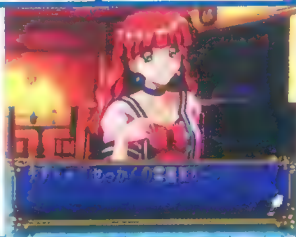
## 其他條件

在酒吧約會

## 事件內容

在酒吧(酒場)約會時，黛蒂會默默凝視玩家。最好正經地問她「顔に何かついてる(我的臉上有什麼)」，不要戲弄她。

笑時 → 在這種氣氛絕佳的  
時刻千萬別亂開玩笑





# 克蕾亞

(クレア)



配音員：井上喜久子

溫柔文靜，沉默寡言。雖然外表比實際年齡輕，但心智非常成熟。在酒吧擔任賭場莊家，但那只是臨時兼差，並非正職。自從在戰爭中失去自己心愛的人，便認定自己是個不幸的人，鬱鬱寡歡、封閉心靈，非常消極。

在酒吧做莊家的未亡人

## 個人檔案

生日 6月6日  
年齡 27歲  
血型 A型  
住處 茴香地區  
(フェンネル地區)  
職業 兼差莊家

備考個性興趣  
喜歡場所 綠色隧道(並木道)  
未來的夢 平穩的生活  
理想對象 .....

無  
文靜  
做家事  
綠色隧道(並木道)  
平穩的生活  
.....

## 喜歡的禮物

廚具一套(調理具一式)・午茶用品組(ティータイムセット)・手製皮包(お手製のバッグ)



## ●邂逅●

必要參數 < 在酒吧邂逅必備 >

學力: 一 禮法: 10 魅力: 10

信仰: 10 劍術: 一 馬術: 10

期間

D26 年 7 月 22 日 ~ D26 年 8 月 5 日 < 在墓地 >

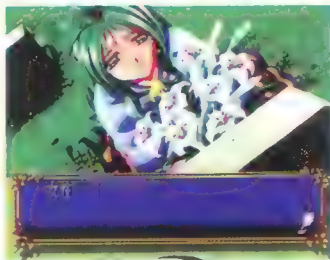
D26 年 7 月 30 日 ~ D26 年 8 月 31 日 < 在酒吧 >

實行指令

守墓 (墓守) 或酒吧 (酒場)

其他

和克蕾亞邂逅的方式有 2 種。一個是在守墓時，另一個是在酒吧打工時。守墓時，可以藉著安慰她、自我介紹，成為朋友；在酒吧打工時，只需自我介紹就可結識。



← 想與墓地相遇，  
打倒敵將 劍術精通



## 攪克蕾亞芳心的方法

### 心目中的白馬王子

克蕾亞一直懷念著死去的丈夫。想獲得她的青睞，必須努力讓她從過去的回憶中覺醒。而且，要專心一意地愛她，讓她相信不會再有第 2 次的「不幸」。

### 喜歡的場所

只要是可換個心情的地方都行。除了綠色隧道 (並木道) 這種靜靜的地方之外，購物場所也頗得她的喜愛。



## 迷人的成熟魅力

這是在酒吧打工時認識的克蕾亞。雖然臉上不太有笑容，但那種憂鬱的神情非常迷人。



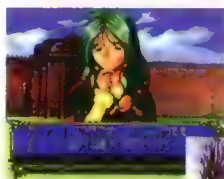


## 克蕾亞約會場所會話一覽

**帶她去可以轉換心情的場所。會話時，不要太過自大！**

克蕾亞是個消極的人，對約會場所並無特別的好惡。除了酒吧（酒場）、公墓（共同墓地）和夏之海絕對禁去之外，和戰爭有關的場所也不宜。

會話時，嚴禁驕傲自大。而且，一開始，克蕾亞並無意戀愛，講些輕佻的情話，只會自討沒趣。來段成熟的戀愛吧！



◀紅門（レッドゲート）等等和戰爭有關的場所會勾起她不愉快的回憶



→剛開始是流水有意、落花無情，怎麼努力都無法獲得愛的回應

### 服飾店（フティック）

場所的好感度 ☐

私に似合う服なんてあるのかしら？

- ・シックな服を選ぶ
- ・活動的なものを選ぶ
- ・露出度の高いものを選ぶ

普通	喜歡	戀愛
A	A	A
D	D	D
D	D	D

相手が留んでいる間手持ちぶさたで…

- ・見てるのが楽しい
- ・ガマンも修行のうち
- ・相手が満足ならいい

普通	喜歡	戀愛
C	C	C
C	C	C
B	B	B

### 貴金屬店

場所的好感度 ☐

誰かへプレゼントかしら？女の子の…

- ・賣方へのプレゼントだ
- ・できれば安い方が……
- ・余計なお世話だ

普通	喜歡	戀愛
C	C	A
C	C	C
D	D	D

ねえ…どの石が似合うかしら？

- ・パール
- ・ルビー
- ・エメラルド

普通	喜歡	戀愛
B	B	A
C	C	C
C	C	C

### 餐廳（レストラン）

場所的好感度 ☐

あら美味しい…このソース…隠し味…

- ・至高という言葉に値する味だ
- ・自分は家庭の味の方が好きだ
- ・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！

普通	喜歡	戀愛
C	C	C
C	C	B
E	E	E

でも毎日自分で作ってるとなたまに…

- ・賣方の手料理が食べたい
- ・その気持ちは分かる気がする
- ・今度、自分が料理してあげる

普通	喜歡	戀愛
C	C	D
C	C	C
A	A	A

### 酒吧（酒場）

場所的好感度 ☒

### 舞廳（ダンスホール）【跳舞的成功率：（禮法＋魅力）÷2 ≥ 等級】

場所的好感度 ☐

成功：…上手なのね 一緒に踊って…

- ・君も上手だったよ
- ・ダンスには自信があるんだ
- ・何度も足を踏みやがって！

普通	喜歡	戀愛
B	B	B
C	C	C
E	E	E

失敗：あらあら…ダンスは苦手なよ…

- ・申し訳ない……
- ・こういうのは苦手だ
- ・お前がへボだからだ

普通	喜歡	戀愛
C	C	C
B	B	B
E	E	E

### 人魚泉（トレンツの泉）

場所的好感度 ☐

ちょっとやってみようかしら

- ・何を願うの？
- ・自分もやろう
- ・中のコインを拾おう

普通	喜歡	戀愛
C	C	A
C	C	C
E	E	E

賣方も何かお願いしてみたら？

- ・恋愛成就
- ・戦時必勝
- ・立身出世

普通	喜歡	戀愛
C	C	C
D	D	D
C	C	C

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



## 審判口 (審判の口)

場所的好感度

青年がその口に手を差し込むといき...

- 手を差し込む
- 口の中をのぞく
- 足を差し込む

普通  
A  
B

喜  
A  
B

愛  
A  
B

でも、最近は心無い人がガムやら画...

- ごめんなさい
- マナーが悪いね
- 先に言ってくれ

E  
C  
B

E  
C  
B

E  
C  
B

## 花園 (フラワーガーデン) <4~5月>

場所的好感度

まあ、きれいな花...

- 本当にきれいだね
- それはどうかな?
- 植物は嫌いなんだ

B  
C  
D

B  
C  
D

B  
C  
D

こういう所に来ると幼い頃を思い出...

- 花の首飾りをつくる
- 花束を贈る
- 草笛を鳴らす

C  
B  
C

C  
B  
C

C  
B  
C

## 花園 (フラワーガーデン) <9~10月>

場所的好感度

ダリアの花を買って知ってるかしら?

- 君だけを見つめてるよ
- まさに自分にぴったりだ
- まさに君にぴったりだ

C  
C  
F

C  
C  
F

A  
C  
D

お花に囲まれていると少しだけ若返...

- 年寄りくさい
- 若いじゃない
- 童心に帰るね

D  
C  
B

D  
C  
B

D  
C  
B

## 喫茶店

場所的好感度

確かコーヒーが美味しいって言って...

- じゃあコーヒーを
- じゃあマニユを
- じゃあ女の子を

C  
B  
C

C  
B  
C

C  
B  
C

今日は甘いものでも頼んでみようか...

- カヌレ
- パフェ
- あんみつ

C  
B  
C

C  
B  
C

C  
B  
C

## 緑色庭園 <3~5月>

場所的好感度

やっぱり春が一番過ごしやすいわね

- 恋の季節でもあるし
- でも花粉がつらい.....
- 年寄りの証拠だよ

B  
C  
D

B  
C  
D

B  
C  
D

## 緑色庭園 <6~8月>

場所的好感度

見て、子猫だわ あらあら、木の上...

- 助けてあげよう
- 助けてあげたら
- 放っておこう

B  
D  
D

B  
D  
D

B  
D  
D

## 緑色庭園 (並木道) <9~11月>

場所的好感度

家の周りも落ち葉がすごいから掃除...

- 手伝いに行くよ
- 所帯じみてるなあ
- 焼イモしたい

C  
D  
B

C  
D  
B

B  
D  
B

秋も色々だけど貴方にとっての秋...

- 食欲の秋
- 読書の秋
- 運動の秋

B  
C  
A

B  
C  
A

B  
C  
A

## 緑色庭園 (並木道) <12~2月>

場所的好感度

風邪をひかないようにちゃんと暖か...

- くしゃみをする
- 寒さにふるえる
- 火をつける

B  
C  
E

B  
C  
E

B  
C  
E

気のせいかもしれないけど今日の北...

- 肩を抱く
- 上着を貸す
- 脚を早める

D  
C  
C

D  
C  
C

A  
C  
C

## 畫廊

場所的好感度

うちのお店に良く来る子が絵を描く...

- 一枚分けて欲しい
- 素人作品はいらない
- ヌードならぜひ!

B  
D  
C

B  
D  
C

B  
D  
C

こういう所に来るって事は貴方も絵...

- 絵を描くのが好き
- 絵を見るのが好き
- そういう訳ではない

A  
B  
D

A  
B  
D

A  
B  
D

## 劇院 (シアター)

場所的好感度

- 面白かったね
- なかなかだったね
- 面白くなかったね

劇場 爆笑  
騎士 ロマン  
ダンディ

D  
D  
C

D  
D  
C

D  
D  
C

D  
D  
C

D  
D  
C



## 運動公園 &lt;4～12月&gt;

場所的好感度

△

頑張りましょう 調子はどうなの？

- ・ばっちり
- ・まあまあ
- ・だめかも

成績優秀時

普通	喜数	満足
A	A	A
B	B	B
C	C	C

成績標準時

普通	喜数	満足
D	D	D
C	C	C
C	C	C

## 競技場 &lt;1～3月&gt;

場所的好感度

△

人同士、傷つけ合う技術を高めあっ...

- ・確かにそうかもしれない
- ・いや生き残る為の技術だ
- ・人を斬る快感を知らないくせに

普通	喜数	満足
C	C	C
D	D	D
E	E	E

## 馬戯園 (サーカス)

場所的好感度

□

いやだ...思わず声を出して見ちゃっ...

- ・可愛かったよ
- ・お互い様だ
- ・いい年こいて.....

普通	喜数	満足
B	B	B
C	C	C
D	D	D

※有空中鞦韆 (空中ブランコ)、猛獣秀 (猛獣ショー) 和小丑表演 (ピエロの演舞) 等3種節目、但女孩的反應都一样。

## 漫歩道 (遊歩道)

場所的好感度

○

こんなオバサンと歩いて、恥ずか...

- ・そんなことないさ
- ・自分は嬉しいけど
- ・超恥ずかしいよ

普通	喜数	満足
C	C	C
B	B	A
E	E	E

学生時代よくこういう所を散歩した...

- ・その時は恋人と？
- ・そういうのあるよね
- ・クリアらしいね

普通	喜数	満足
C	C	C
B	B	B
C	C	C

## 紅門 (レッドゲート)

場所的好感度

△

この門の向こうに行ったまま主人は...

- ・君のために帰ってくる
- ・自分は不死身だから
- ・死んだら墓に花を添えてくれ

普通	喜数	満足
C	C	C
E	E	E
D	D	D

ドルファンは誰てのかしら？

- ・自分がいるから大丈夫
- ・勝つか負けるか賭けよう
- ・終わるまで分からない

普通	喜数	満足
D	D	D
F	F	F
C	C	C

## 遊船 (ゴンドラ) &lt;5～10月&gt;

場所的好感度

○

学生時代よくこうして恋人とゴンド...

- ・ヤング教官と？
- ・どんな学生だった？
- ・何十年前の話だ

普通	喜数	満足
C	C	C
B	B	B
E	E	E

ゴンドラに揺られてると何だかウト...

- ・水をすくつかける
- ・魚を捕まえてみせる
- ・つられて眠くなる

普通	喜数	満足
B	B	B
C	C	C
B	B	B

## 牧場 &lt;4～11月&gt;

場所的好感度

□

こういう所で暮らしたかったわ...

- ・今からでも遅くないよ
- ・しかし厳しい日々もあるよ
- ・毎日、豚や馬を食い放題だね

普通	喜数	満足
D	D	B
C	C	C
C	C	C

ウンだと思うかも知れないけど学生...

- ・面白いジョークだ
- ・それはすごいね
- ・国際B級って？

普通	喜数	満足
D	D	D
B	B	B
C	C	C

## 森林区

場所的好感度

△

こういう所ってさすがに一人では来...

- ・大丈夫、そばにいるから
- ・死体を埋めるには適地だね
- ・騒いでも無駄だ.....クク

普通	喜数	満足
C	C	C
D	D	D
E	E	E

さすがにここだとピクニックってい...

- ・そんなことない
- ・せめてお弁当を
- ・じゃあ、帰ろう

普通	喜数	満足
D	D	D
B	B	B
C	C	C

## 高麗 &lt;4～9月&gt;

場所的好感度

○

あら、何してるの？

- ・一緒に寝転ばないか？
- ・高山植物の観察だよ
- ・息をしてるんだ

普通	喜数	満足
B	B	B
C	C	C
E	E	E

こういう所で食べるお弁当ってさそ...

- ・貴方の弁当なら何処でも
- ・今度、作って欲しいな
- ・今度は弁当持参で来よう

普通	喜数	満足
C	C	C
B	B	B
C	C	C

女孩對話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差



## 古神殿（神殿跡）

場所的好感度

△

危ないわね、なんだか崩れそうだな…

- ・それだけ年月を経た証拠だよ
- ・危ないから、もう戻ろうか
- ・軍部に上申して取り壊して貰おう

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	C
C	C	C

貰方ってこういうのに詳しいのかしら

- ・考古学的に説明する
- ・面白おかしく説明する
- ・相手に説明を求める

普通	喜数	満足
B	B	B
C	C	C
D	D	D

## 観月塔（観月の塔）

場所的好感度

△

でもこの眺めは相変わらず素敵だね

- ・ドルファンって美しい街だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない？

普通	喜数	満足
C	C	C
B	B	B
C	C	C

これが素敵なもの…この街の真さよ

- ・あの灯りは生活の灯だから
- ・まるで宝宝箱のようだね
- ・君の方が、きれいだよ

普通	喜数	満足
B	B	B
C	C	C
B	B	B

## 地下墓地（地下墓所）

場所的好感度

△

この辺りはこういった物が多いわね

- ・興味を引くね
- ・面白くないね
- ・ゾンビが出そうだね

普通	喜数	満足
B	B	B
C	C	C
D	D	D

ここの中ってどうなってるのかしら…

- ・秘宝がいっぱい
- ・入ってみよう
- ・ただの墓だよ

普通	喜数	満足
C	C	C
D	D	D
C	C	C

## 燈塔（燈台）

場所的好感度

△

でも、こんなオバサンと歩いてて…

- ・もちろん楽しみに決まってる
- ・オバサンなんて言わないで
- ・ヒマつぶしには最適だから

普通	喜数	満足
B	B	A
D	D	D
C	C	E

貰方…恋人とかっているの？

- ・貰方が恋人
- ・恋人はいる
- ・実はいない

普通	喜数	満足
C	C	A
C	C	D
C	C	C

## 公墓（共同墓地）

場所的好感度

×

## 大砲区（ズーガー砲隊）

場所的好感度

△

こういった戦争の道具は嫌いだな…

- ・無理もないね
- ・でも必要だよ
- ・自分は大好き

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	C
E	E	E

何故、傭兵になったの？

- ・誰かを守るため
- ・刺しか能がないから
- ・出世するため

普通	喜数	満足
D	D	D
C	C	C
E	E	E

## 碼頭（渡止場）

場所的好感度

△

貰方の国ってどんな所なの？

- ・素敵な国だよ
- ・今度一緒に行こう
- ・おハシの国だよ

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	B
C	C	C

戦争が終わればまたどこかへ行くの…

- ・故郷へ帰る
- ・ここに残る
- ・戦争のある国

普通	喜数	満足
C	C	C
C	C	B
D	D	D

## 海濱（ビーチ）＜満水浴：7～8月＞

場所的好感度

×

## 海濱（ビーチ）＜非満水浴：5～6月、9～10月＞

場所的好感度

△

ここならこうやって何もしないで…

- ・二人っきりだしね
- ・絵画的だよな
- ・少し寂しいけど

普通	喜数	満足
C	C	A
B	B	B
C	C	C

季節はずれの海って静かていいわ…

- ・砂のお城を作ろう
- ・遊びかけよう
- ・波とたわむれよう

普通	喜数	満足
A	A	A
C	C	C
D	D	D



## 克蕾亞相關事件

### 事件対策

極有可能和莎菈（セーラ）的事件重疊。  
務專心一意地追求。

### 迎接結局的方法

克蕾亞是個深謀遠慮，不易敞開心房的女孩。若其他女孩的戀愛度很高，就無法迎接結局。

### 與克蕾亞迎接結局の條件

#### ●必要参数●

學問 :20 禮法 :20 魅力 :20  
信仰 :— 劍術 :— 馬術 :— 評判 :—  
其他 : 其他女孩的戀愛度非「鍾愛（大好き）」

#### ●必要事件● : 麥席尼的求婚

## R 清掃教堂

發生日

D27年4月7日~D27年9月30日  
D28年4月1日~D28年9月30日

戀愛度



### 其他條件

實行清掃教堂指令時

### 事件內容

進行清掃教堂（禮拜堂掃除）的工作時，可在教會看到正在祈禱的克蕾亞。向她打聲招呼，可以知道她在祈禱什麼。

→ 在教會附近遇到她的  
機率比酒吧高



## FIX 周年忌

發生日

D27年7月21日

戀愛度



### 其他條件

接獲周年忌的邀請函

### 事件內容

接獲克蕾亞亡夫・亞克教官（ヤング）周年忌的邀請函，前往公墓（共同墓地）。在墓地，克蕾亞會問及大衣的處理方法。選擇「過去にすがってはいけない（不要沉醉在過去）」「昨日より明日を見て欲しい（最好放眼未來，忘卻昨日！）」時，克蕾亞會決定火化大衣。這起事件是讓克蕾亞忘掉悲傷回憶的轉捩點。

### 獲得大衣

等級很高時，選擇「自分が代わりに貰っておこう（讓我代收）」，可以獲得大衣。雖然這也是個不錯的選擇，但因克蕾亞只會放心將大衣送給亡夫信任的人，若等級過低，可能遭叱責。

→ 在會照顧自己的人的墓前，她不能沒有邪念



接獲周年忌的邀請函

●行く（前往）

在公墓會見克蕾亞

被問及如何處理大衣

●過去にすがってはいけない（不能沉醉在過去）

●昨日より明日を見て欲しい  
（最好放眼未來，忘卻昨日！）

告別克蕾亞

R 隨機事件：隨機發生



固定事件：期間內必發生



必要事件：快樂結局所需



## R 在車站等待相見

發生日

D27年10月6日~D27年10月27日  
D28年10月5日~D28年10月27日

戀愛度



### 其他條件

在希里那運河車站等待相見

### 事件內容

在希里那運河車站（セリナリバー驛）等待見面時，可以看到克蕾亞打毛線的溫柔模樣。這一幕過後，可像平常一樣進行約會。

線？  
→克蕾亞為誰打毛



## R 在秋之綠色隧道約會

發生日

D27年10月6日~D27年11月24日  
D28年10月6日~D28年11月30日

戀愛度



### 其他條件

在秋之綠色隧道約會

### 事件內容

在秋天到綠色隧道（並木道）約會時，可以看到克蕾亞默默佇立於枯葉紛飛的景色中。建議選擇「きれいだ（真漂亮）」。

景  
→枯葉飄落地的情  
景令人不由得心酸？



## ★ 麥席尼的求婚

發生日

D29年2月25日

戀愛度



### 其他條件

於發生日會見克蕾亞

### 事件內容

在D29年2月25日見到克蕾亞時，她會透露麥席尼向自己求婚的情報。選擇「絕對反對」時，麥席尼會出現，強迫克蕾亞答應。在這個時候，要選擇「クレアから手を引け中佐！（中校，不要糾纏克蕾亞）」，若選錯答案，將無法和克蕾亞共度結局。

### 關於麥席尼中校

在周年忌的事件中，麥席尼中校會表示自己對克蕾亞有意思。關於此事，也可從入境管理官・蜜伊（ミュー）的口中得知。麥席尼是蜜伊的心上人，就算被克蕾亞甩掉，應該還是有結婚的機會。

→麥席尼向克蕾亞求婚  
個人的出現機率還真高  
這



■ 謹知麥席尼向克蕾亞求婚

● 絕對反對

麥席尼中校出現

● クレアから手を引け中佐！  
（中校，不要糾纏克蕾亞！）

麥席尼中校離開



# 莎菈

(セーラ)

配音員：皆口裕子



生於名門・匹克西斯家（ピクシス家）。嚴格說來，應該算是普莉公主（プリシラ）的表妹。體弱多病、患有心臟病。因很少外出、常待在房裡看書而有排斥人群和逃避現實的心態。自從心愛的哥哥失蹤後，這種傾向就更明顯。從民間募集家庭教師，努力學習。

輕輕柔柔文文靜靜的神秘少女

## 個人檔案

生日	3月11日
年齡	15歲
血型	A型
住處	金蘆草地區 (マリーゴールド地區)
職業	無
備考	匹克西斯家的千金
個性	敏感
興趣	讀書
喜歡場所	.....
未來的夢	健康
理想對象	可以保護自己的人

## 喜歡的禮物

戀愛小說  
玫瑰花束（バラの花束）  
化妝用品組（メイクアップセット）



### 必要參數

學力:20(34) 禮法:一 魅力:一

信仰:一 劍術:一 馬術:一

### 期間

D26 年 9 月 16 日

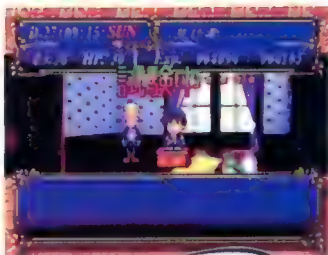
D27 年 9 月 15 日

### 實行指令

### 特別

### 其他

閱讀信箱裡的家庭教師募集信，參加考試。如果考試合格，就可認識莎菈。合不合格是以學力做基準，在 D26 年應試需達 20 以上；在 D27 年需達 34 以上。這種標準應不難達到。



←擔任家庭教師的機會只有2次。

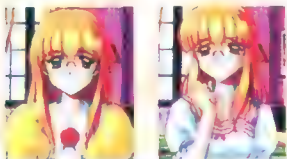
## 搞懂莎菈芳心的方法

### 心目中的白馬王子

體弱多病的莎菈期待能和可以保護自己的人共度一生。若想超越家庭教師與學生這個關係，就要親如一家人似地照顧她。

### 喜歡的場所

莎菈的身體脆弱到無法外出。對她來說，家庭教師所教的外面世界就是她最喜歡的場所。



## 陽台上的笑臉

天真無邪的笑臉，既不需化妝也不需寶石。這種自然的美麗，無人能比。





## 莎莉約會場所會話一覽

### 會話分成質問和閒聊等2種方式！

對莎莉而言，和家庭教師談話是知道新知識的最佳機會。因此她常會在上課前，來段閒聊或提出疑問。雖然書本也是知識之源，但某些事件並非光靠理論就可解釋清楚，在莎莉發問或閒聊時，務必不厭其煩地說明。



← 一個月只需授課一次・最好不要缺席。

### 質問

何故、物体は上から下へ落ちるんですか？

- ・重力があるから
- ・地球が円いから
- ・知るか

普通	喜歡	嫌愛
C	C	C
B	B	B
F	F	F

赤ちゃんは阿媽から来るんですか？

- ・キャベツから生まれる
- ・母親のお腹の中から
- ・南の島から

普通	喜歡	嫌愛
C	C	C
B	B	B
D	D	D

雨が降りますよね。その水量の源はどこが主になるんですか？

- ・海洋
- ・天使の涙
- ・自分で考える

普通	喜歡	嫌愛
B	B	B
A	A	A
F	F	F

心房中隔欠損症ってなぜ呼吸困難になりやすいのですか？

- ・血の中の酸素が上手く流れないから
- ・動脈血が静脈血と混じるから
- ・肺の病気だから

普通	喜歡	嫌愛
B	B	B
C	C	C
E	E	E

何故水の入ったバケツを思いっきり振り回しても水がこぼれないんですか？

- ・振り回した時に遠心力が働くから
- ・水がバケツの底へ行こうとするから
- ・きっと凍っているから

普通	喜歡	嫌愛
C	C	C
B	B	B
F	F	F

情けは人の海ならず…ってどうして人の海にならないんですか？

- ・自分の為だから
- ・親切は仇になるから
- ・そういうものだから

普通	喜歡	嫌愛
B	B	B
D	D	D
F	F	F

何故、太陽は東から昇るんですか？

- ・太陽が地球の周りを回っているから
- ・地球が西から東へ回転してるから
- ・そんなのは太陽の勝手だから

普通	喜歡	嫌愛
D	D	D
B	B	B
F	F	F

なぜ、ゼロ口は1や2で割ってもなんでゼロのままなんですか？

- ・元々、割る数が無いから
- ・定理だから
- ・ゼロだから

普通	喜歡	嫌愛
B	B	B
D	D	D
F	F	F

ドーナツの中心の穴はどうして空いてるのですか？

- ・コストダウンの為
- ・熱を通りやすくする為
- ・食べやすくする為

普通	喜歡	嫌愛
C	C	C
B	B	B
C	C	C

### 閒聊

先生は…キス…したことってありますか？

- ・あるとち
- ・ないんだ
- ・しょうか

普通	喜歡	嫌愛
B	B	D
C	C	C
E	E	A

先生って恋人とかいらっしやるんですか？

- ・恋人はいる
- ・恋人はいない
- ・君が恋人

普通	喜歡	嫌愛
C	C	D
C	C	C
D	D	A

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



デディー・アデレードさんて看護婦さんなんですけど 先生、ご存じですか？

- ・知ってる
- ・知らない
- ・恋人だよ

普通	喜劇	恋愛
B	B	B
C	C	C
C	C	E

兄は寒い国へ言ったまま帰って来ないんです…手紙も何も来ません…

- ・寒い国って？
- ・それは心配だね
- ・償って待ちなよ

普通	喜劇	恋愛
C	C	C
C	C	C
B	B	B

そういえば先生もシリウスにほえられましたよね？

- ・シリウスって？
- ・ほえられたよ
- ・いや、全然

普通	喜劇	恋愛
C	C	C
C	C	C
B	B	B

でも、私…置読って好きじゃないんです その…結構嬉しい…

- ・チャーミングだよ
- ・確かに読書はねえ……
- ・気にする事ないよ

普通	喜劇	恋愛
C	C	A
E	E	E
D	D	D

私、心臓中隔欠損症とかいうなんだから難しい病気なんだそうです…

- ・すぐ治るよ
- ・手術は？
- ・大変だね

普通	喜劇	恋愛
D	D	D
D	D	D
C	C	C

先生 今日はグスタフと一緒に話したいそうです

- ・グスタフの過去を聞く
- ・グスタフの現在を聞く
- ・グスタフの正体を聞く

普通	喜劇	恋愛
C	C	C
C	C	C
C	C	C

先生は何で傭兵なんて恐い事をなさってるんですか？

- ・誰かを守るため
- ・お金を稼ぐため
- ・聞かないでくれ

普通	喜劇	恋愛
B	B	B
C	C	C
D	D	D

私、先生の前なのにこの格好で、寮園のままでし…何だか恥ずかしいです…

- ・そのままで充分きれいだよ
- ・やっぱりオシャレに憧れる？
- ・別に、気にしなくていいよ

普通	喜劇	恋愛
C	C	A
D	D	D
B	B	B

そういえば…先生 まだメビウスを紹介してませんでしたっけ？

- ・可愛いインコだね
- ・その鳥が友達なの？
- ・今晩は焼き鳥だね

普通	喜劇	恋愛
B	B	B
C	C	C
F	F	F

カルノー兄様がこの邸の所に置掛けていて優しく顔をなでてくれたんです

- ・それは兄さんの幽霊だよ
- ・せっと正事になるよ
- ・兄さんが好きなんだね

普通	喜劇	恋愛
F	F	F
B	B	B
A	A	A

私…アルベルト・ジャンベルグの『真旅行記』が好きなんです。

- ・今度、貸してくれる？
- ・本を読むのは苦手なんだ
- ・今度、買ってみようかな

普通	喜劇	恋愛
B	B	B
D	D	D
C	C	C

私なんかの相手をしてて迷惑じゃありませんか…？

- ・すごく楽しいよ
- ・そんな事ないよ
- ・確かに迷惑かも

普通	喜劇	恋愛
A	A	A
C	C	C
E	E	E

先生の故郷っていったいどんな所なんですか？

- ・東洋の片田舎だよ
- ・今度一緒に行こう
- ・おバシの国なんだよ

普通	喜劇	恋愛
C	C	C
D	D	A
C	C	C

先生はプリシラ王女をご覧になられた事ありますか？

- ・すごいんだね
- ・彼女とは、よく会う
- ・それは自慢か？

普通	喜劇	恋愛
C	C	C
B	B	B
D	D	D

グスタフは優しくいろいろと気付けてくれるから私、大好きなんです

- ・当人が聞いたら感激するよ
- ・自分も彼には好感が持てる
- ・あんなのただのジジイだよ

普通	喜劇	恋愛
B	B	B
A	A	A
F	F	F

気をつけて下さい おじい様は海外の方や文化があまりお好きでないです

- ・この家に来る時は用心するよ
- ・きつと会うことはないだろう
- ・けしからんジジイだね……

普通	喜劇	恋愛
C	C	C
C	C	C
B	B	B

そういえば戦争の方は一体どうなってるんでしょうか？

- ・自分がいるから大丈夫
- ・この国は今有利だから
- ・終わるまで分からない

普通	喜劇	恋愛
D	D	A
C	C	C
D	D	D

そういえば先生にカルノー兄様の肖像画を見た事ないですね？

- ・セーラに似てるね
- ・結構、イイ男だね
- ・嫌な感じの男だね

普通	喜劇	恋愛
B	B	B
B	B	A
F	F	F



## 莎菈相關事件

### 事件対策

唯有先結識普莉(プリシラ)與梅妮(メネシス)・才能通過必要事件的考驗。

### 迎難結局的方法

只要有耐心地持續家教，就很有可能迎接結局。

### 與莎菈迎接結局的條件

#### ●必要參數●

學問:20 禮法:20 魅力:20  
信仰:20 劍術:- 馬術:- 評判:-  
其他:無

#### ●必要事件● : 科技花

FIX

### 聖誕節的邀請函

發生日 D26 年 12 月 24 日  
D27 年 12 月 24 日  
D28 年 12 月 24 日

戀愛度 無條件

#### 其他條件

接獲邀請

#### 事件內容

受邀共度聖誕節(クリスマス)。聖誕節出現的畫面會因是否結識黛蒂(テディー)而異。

→第2年和第3年沒有特殊畫面



FIX

### 除夕夜

發生日 D26 年 12 月 31 日  
D27 年 12 月 31 日  
D28 年 12 月 31 日

戀愛度 無條件

#### 其他條件

接獲邀請

#### 事件內容

受邀到匹克西斯家(ピクシス家)共度除夕夜。除了在莎菈房間迎接倒數計時的特殊畫面外，其餘同聖誕畫面。

→略過這起事件，並無後遺症



R

### 晝寢

發生日 D27 年 4 月 21 日 ~ D27 年 9 月 22 日  
D28 年 4 月 20 日 ~ D28 年 9 月 21 日

戀愛度 ♥♥♥

#### 其他條件

前去家教

#### 事件內容

前去家教，發現莎菈正在睡覺。就算試著叫她，她也不會醒。不妨讓她繼續睡。

→今天的工作就到這裡



●隨機事件：隨機發生

●固定事件：期間內必發生

●必要事件：快樂結局所需



R

## 和鸚哥談話

發生日

D26 年 11 月 18 日 ~ D27 年 3 月 17 日  
D27 年 10 月 20 日 ~ D28 年 3 月 16 日

戀愛度



## 其他條件

前去家教

## 事件內容

前去家教，看到莎菈正和鸚哥講話。向她打聲招呼，她會透露鸚哥的事。最好用心傾聽。

→ 這隻鸚哥和之後發生的自殺未遂事件有關。



FIX

## 自殺未遂

發生日

D28 年 11 月 16 日

戀愛度

無條件

## 其他條件

前去家教

## 事件內容

莎菈一直視鸚哥為哥哥的分身而對她疼愛有加，鸚哥之死令她的心情跌到谷底而想自殺。唯有選擇「落ちていて話し合おう（心平氣和地交談）」，才能讓莎菈冷靜下來。

→ 選擇「さっさと小鳥の元へ行け（快滾回小鳥身邊）」，會遭解雇。



## 科菈花

發生日

D29 年 1 月 18 日

戀愛度

莎菈：♥♥♥♥♥  
普莉：♥  
卡洛兒：♥

## 其他條件

前去家教

## 事件內容

前去家教，莎菈會談及科菈花（クラシスの花）的事。回答「見つけてみせる（我去找給妳看）」、「心当たりがある（有線索）」時，可於事後獲知花在多爾法城（ドルファン城）。在城裡，可以請普莉（プリシラ）幫忙。拿到花兒之後，前往梅妮（メネシス）的住處，說明事情的經過，就可取得藥物。

## 獨力入城時

若卡洛兒（キャロル）於城裡當女傭，就算不認識普莉，也能取得科菈花。只要在進城後，向卡洛兒打聽地點就一切 OK。但，絕不能帶卡洛兒同行。帶她同行，雖能看到特殊畫面，但無法取得花兒。

→ 唯有借用普莉或卡洛兒之力，才能取得科菈花



## 精聽科菈花的情報

- 見つけてみせる（我去找給妳看）。心当たりがある（有線索）

精聽小精靈（ピコ）的話，前往多爾法城。

- プリシラと知り合いならプリシラの力を借りる（若認識普莉公主就請普莉幫忙。）

## 取得花兒

若卡洛兒已成為科爾法城的女傭就隻身闖入。

- 嫌な予感があるので卻下（因有不好的預感而拒絕！）

## 取得花兒

花兒到手後，前往梅妮的住處。

- 事情を話す（道出事情原委）

取得藥物，將藥交給莎菈。



# 普莉

(プリシラ)

配音員：今井由香



經常出城亂晃的可愛公主



雖是多爾法王國（ドルファン）的第一公主，但個性外向，又瘋又野。三不五時就偷溜出城，大搖大擺地在城外亂逛。不過，任性歸任性，她可是一個積極慰問民間疾苦，極受民眾擁戴的好公主。覺得城裡的生活窮極無聊，對庶民的生活非常感興趣。

## 個人檔案

生日	10月26日
年齡	16歲
血型	O型
住處	多爾法地區 (ドルファン地區)
職業	爾法王國的第一公主
備考	無
個性	樂觀
興趣	和庶民做朋友
喜歡場所	花園(フラワーガーデン)
未來的夢	自由自在地生活
理想對象	個性和自己很合的人

## 喜歡的禮物

普莉的生日是舉國歡騰的盛大宴會，無法贈送禮物。



## 邂逅

### 必要參數

學力：— 禮法：— 魅力：—  
信仰：— 劍術：— 馬術：15

### 期間

D26年8月12日 和神秘女孩約會

D26年8月19日 赴約

### 實行指令

### 特別

### 其他

接獲公主生日舞會的邀請函，前往多爾法城（ドルファン城），就可見到公主。對公主的質問選擇「知らない（不知道）」以外的答案，就可成為朋友。此外，好像還會和公主在某處相遇。那時候那個可愛的女生……



←選擇「覚えてます」記得  
公主會開心地跑過來

## 據普莉芳心的方法

### 心目中的白馬王子

雖然普莉平易近人，不會擺架子，但她畢竟是個公主。因此，想要追她，必得具備令人刮目相看的實力。而且，必須和她“臭氣相投”。

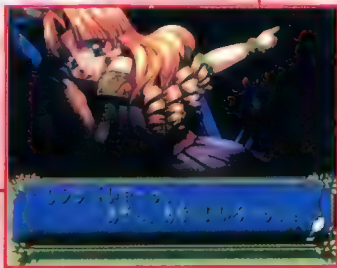
### 喜歡的場所

普莉喜歡“庶民場所”，經常偷溜出城，到城外閒逛。任何一個不起眼的小地方都可能會有她的足跡，只要一點小事就可興奮得手舞足蹈。



## 緊偎在旁的可人兒

平常天不怕地不怕，但一遇到“幽靈”就嚇得亂抱，而且還會暈倒。一向膽大包天的她，怎麼會突然這麼沒膽呢？

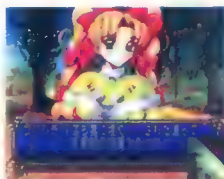




## 普莉的會場所會話一覽

### 公主喜歡平民約會的場所。會話時，要讓她有戀愛的感覺！

除了國家公園（國立公園）和銀月塔（銀月の塔）等等觀光勝地外，可愛的小公主・普莉還喜歡綠色隧道（並木道）、漫步道（遊步道）和喫茶店等等情侶常去的場所。投其所好，帶她去充滿庶民氣氛的場所吧！至於會話，從一開始就可選擇隱射情侶之意的答案。但，在她的戀愛度未上升之前，絕不能採取實際的行動。再者，她也很喜歡“庶民式的行動”。



←普莉喜歡充滿戀愛氣氛的場所。

→因平常總是接觸最高級的東西，所以對那些有點高貴又不高貴的東西沒啥興趣。



服飾店（フティック）				場所的好感度			
普通	喜歡	戀愛		普通	喜歡	戀愛	
ねえ、わたしにどういう服着て欲し…				あれにしよっかな…でも、これもいい…			
・おとなしめな服を選ぶ	D	D	D	・全部買えば？	D	D	D
・活動的なものを選ぶ	A	A	A	・何でも似合うね	A	A	A
・露出度の高いものを選ぶ	B	B	B	・早くしてくれ	E	E	E

貴金屬店				場所的好感度			
普通	喜歡	戀愛		普通	喜歡	戀愛	
ま、こういう半端モノより露店で売…				ねえねえ、どれが似合うと思う？			
・その通りだね	B	B	B	・オパール	D	D	D
・でもブリキ細工だよ	D	D	D	・紫水晶の原石	A	A	A
・安上がりな女だ	C	C	C	・ダイヤモンド	C	C	C

餐廳（レストラン）				場所的好感度			
普通	喜歡	戀愛		普通	喜歡	戀愛	
…なによ、この気取った味は				もういいわ、買方の思いつく物を…			
・至高という言葉に値する味だ	E	E	E	・至高のフルコースを頼む	D	D	D
・自分は家庭の味の方が好きだ	A	A	A	・フィッシュ&チップを頼む	B	B	B
・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！	C	C	C	・プリシラに泣いて謝る	D	D	D

酒吧（酒場）				場所的好感度			
普通	喜歡	戀愛		普通	喜歡	戀愛	

舞廳（ダンスホール）				場所的好感度			
普通	喜歡	戀愛		普通	喜歡	戀愛	
成功：へえ…貴方上手なのね				失敗：思いつきりヘタだね…			
・君も上手だったよ	C	C	C	・申し訳ない……	B	B	B
・ダンスには自信があるんだ	B	B	B	・こういうのは苦手だ	C	C	C
・何度も足を踏みやがって！	F	F	F	・お前がヘボだからだ	F	F	F

人魚泉（トレンツの泉）				場所的好感度			
普通	喜歡	戀愛		普通	喜歡	戀愛	
さて問題！ここは一体何の場所で…				さて何をお願いしちゃおうかな…			
・トレンツの泉	D	D	D	・二人の永遠の愛	D	D	A
・最初のデートコース	A	A	A	・戦争での勝利	C	C	C
・バカな女が落ちた泉	F	F	F	・全国民の幸せ	D	D	D

女孩對會話選擇的反應 A＝最佳・B＝佳・C＝普通・D＝稍差・E＝差・F＝最差



## 審判口 (審判の口)

場所的好感度



さあ再度チャレンジよ、今度は…

- ・グー
- ・チョキ
- ・パー

普通	喜数	喜度
B	B	B
E	E	E
C	C	C

今日は自ら率先して手を入れてみま…

- ・いきなり大声を出す
- ・一緒に手を入れる
- ・先に壁の口を調べる

普通	喜数	喜度
E	E	E
E	E	A
B	B	B

## 花園 (フラワーガーデン) &lt;4~5月&gt;

場所的好感度



あ、でもこの花ってキレイだよ

- ・君もキレイだよ
- ・それはどうかな?
- ・植物は嫌いなんだ

普通	喜数	喜度
A	A	A
D	D	D
E	E	E

でも場所は遠えなんかこう思いつ…

- ・そんな事やってるの?
- ・それ気持ちよさそうだね
- ・植物をいじめるなよ

普通	喜数	喜度
C	C	C
B	B	B
E	E	E

## 花園 (フラワーガーデン) &lt;9~10月&gt;

場所的好感度



ねえねえねえ、この赤い花ってアレ…

- ・サボテン
- ・ダリア
- ・食虫植物

普通	喜数	喜度
E	E	E
C	C	C
C	C	C

ねえねえ聞くここで休んでいきまし…

- ・首飾りを作る
- ・花束にして贈る
- ・草苗を贈らす

普通	喜数	喜度
B	B	B
D	D	D
A	A	A

## 喫茶店

場所的好感度



何飲もっかな…クリームソーダかな…

- ・ライムソーダを頼む
- ・苛性ソーダを頼む
- ・懐中汁粉を頼む

普通	喜数	喜度
A	A	A
B	B	B
D	D	D

あっ! あそこのカップル二人で…

- ・自分たちもやろう
- ・金が無いんだよ
- ・見せつけやがって

普通	喜数	喜度
D	D	A
E	E	E
C	C	B

## 緑色庭園 &lt;3~5月&gt; 場所的好感度



春になれば暖かくなるし、お花は咲…

- ・恋も芽生えるし楽しいよね
- ・花粉で目や鼻が痛くなる
- ・お前みたいなのが増えるな

普通	喜数	喜度
C	C	A
D	D	D
F	F	F

## 緑色庭園 &lt;6~8月&gt; 場所的好感度



あ、あそこ! 子猫が木の上から降…

- ・助けてあげたら
- ・助けてあげよう
- ・放っておこう

普通	喜数	喜度
D	D	D
B	B	B
C	C	C

## 緑色庭園 (並木道) &lt;9~11月&gt;

場所的好感度



落ち葉に埋め尽くされた道って恋愛…

- ・手をつないで歩こう
- ・落ち葉でイモを焼こう
- ・忍法枯れ葉隠れの術!

普通	喜数	喜度
B	B	A
A	A	A
E	E	E

食べ物が美味しくなるからつつい…

- ・もうすでに遅いよ
- ・気にすることはない
- ・ではクリでも焼こう

普通	喜数	喜度
D	D	D
C	C	C
B	B	B

## 緑色庭園 (並木道) &lt;12~2月&gt;

場所的好感度



ちょっと寒いかも

- ・肩を抱く
- ・手をつなぐ
- ・火をつける

普通	喜数	喜度
D	D	A
B	B	B
E	E	E

わたし冬って好きになれないの

- ・寒いだけだしね
- ・良い季節じゃないか
- ・春が好きそうだもんね

普通	喜数	喜度
C	C	C
D	D	D
D	B	B

## 畫廊

場所的好感度



どうせ城にある絵の方が何千倍も価…

- ・絵は値段じゃない
- ・じゃあ帰ろうか
- ・静かにしろ小娘

普通	喜数	喜度
C	C	C
C	C	C
F	F	F

わたし、一度でいいから高価な絵を…

- ・城でやればいい
- ・芸術を偽るするな
- ・貴方が購れそうだね

普通	喜数	喜度
C	C	C
C	C	C
A	A	A

## 劇院 (シアター)

場所的好感度



- ・面白かったね
- ・なかなかだったね
- ・面白くなかったね

普通	喜数	喜度
A	A	A
D	D	D
E	E	E

普通	喜数	喜度
E	E	E
E	E	E
D	D	D

普通	喜数	喜度
A	A	A
D	D	D
E	E	E



<b>運動公園 &lt;4~12月&gt; 【運動的成功率：(剣術+馬術)÷2≥等級】</b>			<b>場所的好感度</b>			<input checked="" type="radio"/>
ところで自信はあるの？			成績優異時			成績爛漫時
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ばっちり</li> <li>・まあまあ</li> <li>・だめかも</li> </ul>	普通 A B D	喜歡 A B D	嫌愛 A B D	普通 E D C	喜歡 E D C	嫌愛 E D C

<b>競技場 &lt;1~3月&gt;</b>			<b>場所的好感度</b>			<input checked="" type="radio"/>
やれーっ！ プチ役せーっ!!						
<ul style="list-style-type: none"> <li>・大好きなんだね</li> <li>・恥ずかしくない？</li> <li>・やかましい女だ</li> </ul>	普通 A D F	喜歡 A D F	嫌愛 A D F			

<b>馬戲園 (サーカス)</b>			<b>場所的好感度</b>			<input checked="" type="radio"/>

<b>漫歩道 (遊歩道)</b>			<b>場所的好感度</b>			<input type="radio"/>
さあ、庶民のアベックに負けないよ…			あ、でも男の人ステキ！			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・君が一番可愛いよ</li> <li>・あっちの娘がいいなあ</li> <li>・あの男をアニキと呼びたい</li> </ul>	普通 A B E	喜歡 A B E	嫌愛 A B E	普通 A D E	喜歡 A D E	嫌愛 A D E

<b>紅門 (レッドゲート)</b>			<b>場所的好感度</b>			<input type="radio"/>
はっきり言って、この国の騎士団は…			でも万が一破られたらその時は一番…			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・自分にまかせてくれ</li> <li>・自信ないなあ……</li> <li>・死んだら墓に花を添えてくれ</li> </ul>	普通 B D C	喜歡 B D C	嫌愛 B D C	普通 C D E	喜歡 A D E	嫌愛 A D E

<b>遊船 (ゴンドラ) &lt;5~10月&gt;</b>			<b>場所的好感度</b>			<input type="radio"/>
自分が動かずに流れていく景色って…			ねえ…聞いて良い？ 貴方…泳げる？			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・水をすくってかける</li> <li>・魚を捕まえてみせる</li> <li>・酔って吐いてみせる</li> </ul>	普通 A D E	喜歡 A D E	嫌愛 A D E	普通 B D E	喜歡 B D A	嫌愛 B D E

<b>牧場 &lt;4~11月&gt;</b>			<b>場所的好感度</b>			<input type="radio"/>
ああ…牛や馬や豚に囲まれているの…			あれってもしかしてミルクなのかしら			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ここで暮らすのもいいね</li> <li>・しかし厳しい日々もあるよ</li> <li>・毎日、豚や馬を食い放題だね</li> </ul>	普通 A C B	喜歡 A C B	嫌愛 A C B	普通 A D F	喜歡 A D F	嫌愛 A D F

<b>森林区</b>			<b>場所的好感度</b>			<input type="radio"/>
あまりにも静かな…			よく見ればこの森って結構荒れてる…			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・大丈夫、そばにいるから</li> <li>・死体を埋めるには適地だね</li> <li>・強いでも無駄だ……ククク</li> </ul>	普通 D C E	喜歡 D C E	嫌愛 A C E	普通 E B C	喜歡 E B B	嫌愛 E B C

<b>高原 &lt;4~9月&gt;</b>			<b>場所的好感度</b>			<input type="radio"/>
ああ…いっせ王女なんか辞めて…			あら？ 何やってるの？			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・それはいいかも知れない</li> <li>・それなら一緒に暮らそうか？</li> <li>・自分が代わりに王女になるよ</li> </ul>	普通 C D E	喜歡 C D E	嫌愛 C D E	普通 B F D	喜歡 B F B	嫌愛 B F D

女孩對話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差



## 古神屋 (神屋跡)

場所的好感度 ☐

何よこれ…今にも崩れそうじゃない

- ・それだけ年月を経た庭園だよ
- ・危ないから、もう戻ろうか
- ・東館に上申して取り壊して貰おう

普通	喜歌	雑歌
D	C	D
C	D	C
C	C	C

でも…何だって文化館は、こんな物…

- ・考古学的に説明する
- ・面白おかしく説明する
- ・相手に説明を求める

普通	喜歌	雑歌
D	D	D
B	B	B
D	D	D

## 銀月塔 (銀月の塔)

場所的好感度 ☐

ね、見て、見てステキよね？

- ・ドルファンって美しい街だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない？

普通	喜歌	雑歌
A	A	A
D	D	D
C	C	C

…キレイ。私の国が…輝いてるわ…

- ・あの灯りは生活の灯だから
- ・まるで宝石箱のようだね
- ・君の方が、きれいだよ

普通	喜歌	雑歌
B	B	B
C	C	C
A	A	A

## 地下墓地 (地下墓所)

場所的好感度 ☐

何だ…立入禁止じゃない

- ・何でだろ？
- ・じゃあ帰ろう
- ・強行突破だ

普通	喜歌	雑歌
C	C	C
C	C	C
D	D	D

立ち入り禁止にしとくから妙なウワ…

- ・財宝があるとか？
- ・幽霊が出るとか？
- ・秘密基地とか？

普通	喜歌	雑歌
C	C	C
B	B	B
D	D	D

## 燈籠 (燈台)

場所的好感度 ☐

この潮のにおいがたまらないよね…

- ・潮が好きなんだ？
- ・潮風っていいよね
- ・潮がサビると困る

普通	喜歌	雑歌
C	C	C
B	B	B
D	D	D

なんか今日は気分いいから買方の真…

- ・なんで城を抜け出すんだ？
- ・恋人が捕縛者はいるのか？
- ・スリーサイズはいくつだ？

普通	喜歌	雑歌
C	C	B
C	C	A
C	C	C

## 公墓 (共同墓地)

場所的好感度

一方的に侵略を受けたとはいえ死…

- ・早く戦争が終わるといいね
- ・戦争が終わると仕事なくなる
- ・死ぬ奴がマヌケなんだ

普通	喜歌	雑歌
B	B	B
D	D	D
E	E	E

この墓もいくつ名前を刻んだら気が…

- ・自分の名前が刻まれた時
- ・お前の名前が刻まれた時
- ・一万四千七百二十一人分

普通	喜歌	雑歌
D	D	D
D	D	D
E	E	E

## 大砲区 (ズーガー砲台)

場所的好感度 ☐

海の守りはこのズーガー砲でバツ…

- ・海軍はどうした？
- ・それは素晴らしい
- ・それは甘いぞ

普通	喜歌	雑歌
C	C	C
C	C	C
D	D	D

ねえ、聞いていい？ 何でこの国に…

- ・聖騎士になりたいから
- ・君に逢いたがために
- ・運が悪かったから……

普通	喜歌	雑歌
C	C	C
B	B	A
D	D	D

## 碼頭 (渡止場)

場所的好感度 ☐

ただ…もしかすると外国人排斥法が…

- ・それは何故？
- ・自分には関係ない
- ・すげえ不愉快

普通	喜歌	雑歌
C	C	C
D	D	D
C	C	C

わたしも他の国を見てみたい

- ・今度一緒に行く
- ・金があれば可能だよ
- ・それは難しいねえ

普通	喜歌	雑歌
B	B	A
D	D	D
D	D	D

## 海濱 (ビーチ) < 海水浴 : 7 ~ 8月 >

場所的好感度 ☒

## 海濱 (ビーチ) < 非海水浴 : 5 ~ 6月、9 ~ 10月 >

場所的好感度 ☐

まさに恋人たちの海の空間よね…

- ・二人きりだね
- ・絶望的だね
- ・心中には最悪だね

普通	喜歌	雑歌
B	B	A
C	C	C
E	E	E

まさに恋人たちの海の空間よね…

- ・砂のお城を作る
- ・遊びかけっこしよう
- ・波とたわむれよう

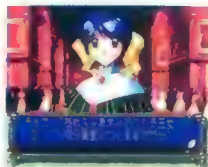
普通	喜歌	雑歌
E	E	E
A	A	A
C	C	C



## 普莉相關事件

### 事件對策

在所有事件中，幽靈騷動算是最複雜。原因是，它和3位女孩有關，事件過程視戀愛對象是漢娜（ハンナ）、普莉或卡洛兒（キャロル）而定，無法一次看到全貌。再者，其他事件也和莎菈（セーラ）與萊姿（ライズ）有所牽扯。若想追求普莉，就要讓她愛得無法自拔，才能避免節外生枝。



◆若普莉和萊姿的戀愛度都很高，可能發生驚人之事……

### 迎接結局的方法

和普莉迎接結局的條件非常嚴苛。首先，必須取得聖騎士的稱號。其次，所有的參數都要在50以上。而且，必要事件需全部過關。正因普莉是公主，才會有這麼多的要求。努力成為配得上普莉的超級單身貴族吧！

### 與普莉迎接結局的條件

#### ●必要參數●

學問:50 禮法:50 魅力:50  
信仰:50 劍術:50 馬術:50  
評判:100  
其他:成為聖騎士<等級高達60以上>

#### ●必要事件●

和神秘女孩約會  
普莉遭綁架



## 和神秘女孩約會

發生日 D26年8月12日  
D26年8月19日

戀愛度 無條件

### 其他條件

接受緊急召集

### 事件內容

在趕往多爾法城（ドルファン城）的途中，被一個女孩叫住。只要買冰給女孩→帶她到牧場→在審判口（審判の口）不將手放進去而笑女孩→陪伴女孩直到她於人魚泉（トレンツの泉）弄濕的衣服乾涸，女孩就會要求透露姓名。自我介紹後，可以約定下週再見。

### 在翌週的約會

於隔週前往約會場所，女孩並沒出現。雖然不回家、一直等待，女孩也不會出現，但只有苦等到底，才有機會再在某場所見到女孩。千萬不要等得不耐煩，半途就回家。

→在牧場，若馬術參數高於等級，就可2人一起騎馬。



#### 在赴緊急召集的途中遇到女孩

●非常召集なんかより女の子が大事！女孩比緊急召集重要！

●買ってあげよう（購買）

●案内してあげるよ（帶路）

前往牧場※馬術夠高時，會追加特殊畫面。

在審判口前面

●やめとくよ（不要）

●腹を抱えて笑う（捧腹大笑）

人魚泉

●名前は○○○○だ（名字是○○○○）

約定下週再見

Ⓔ 隨機事件：隨機發生    Ⓕ 固定事件：期間內必發生    Ⓖ 必要事件：快樂結局所需





## 聖誕節的邀請函

**發生日**  
D26 年 12 月 24 日  
D27 年 12 月 24 日  
D28 年 12 月 24 日

**戀愛度** 無條件

### 其他條件

接獲邀請

### 事件內容

受邀參加多爾法城（ドルファン城）舉行的聖誕舞會。若有邀請函，就可順利通過入口的檢查。錯過可惜。

→ 也可和其他女孩跳舞。



## 約會見面 1

**發生日**  
D27 年 4 月 7 日 ~ D27 年 9 月 30 日  
D28 年 4 月 6 日 ~ D28 年 9 月 28 日

**戀愛度** ♥♥♥

### 其他條件

在南多爾法車站約會

### 事件內容

因普莉沒有出現在約會場所而去找尋，發現她在露天商店。購買鍍錫手工藝品（ブリキ細工）送她，她會高興地回家。

→ 普莉好像很喜歡這種小東西。



## 在花園約會

**發生日**  
D27 年 10 月 6 日 ~ D27 年 10 月 27 日  
D28 年 10 月 5 日 ~ D28 年 10 月 27 日

**戀愛度** ♥♥♥♥♥

### 其他條件

在秋之花園約會

### 事件內容

在秋天到花園（フラワーガーデン）約會，普莉會摘花、撒花。雖然和她一起玩，她會很開心，但管理員會捉狂。

→ 一定要做這種小事才會快樂嗎？



## 約會見面 2

**發生日**  
D27 年 10 月 6 日 ~ D28 年 3 月 30 日  
D28 年 10 月 5 日 ~ D29 年 2 月 25 日

**戀愛度** ♥♥♥♥♥

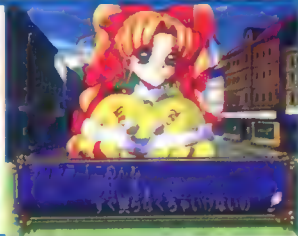
### 其他條件

在葛縷子大道約會

### 事件內容

因普莉沒有出現在約會場所而去找尋，發現她正在看商店的時鐘。之後，她就說今天很忙，必須趕緊回去而不能約會。

→ 得來不易的約會就這樣泡湯了。





## R 在喫茶店約會

發生日

D27 年 4 月 7 日 ~D27 年 9 月 30 日  
D28 年 4 月 6 日 ~D28 年 9 月 28 日

戀愛度



### 其他條件

在喫茶店約會

### 事件內容

在喫茶店約會，可以 2 人共用一杯飲料。會話時，會出現「やってみなかった（一直很想這樣）」之類的選項，真令人心動。

→ 她一定從以前就很憧憬這種感覺



## FIX D27 年的公主生日

發生日

D27 年 10 月 26 日

戀愛度



### 其他條件

受邀參加公主生日舞會

### 事件內容

這是受邀參加公主生日舞會的事件。欣然前往可以提升騎士評價，不去可惜。利用這起事件取回因無視緊急召集而下降的騎士評價吧！

→ 光是能和公主在公共場所親蜜地談話就很值得



## FIX 幽靈騷動

發生日

D28 年 8 月 24 日

戀愛度



### 其他條件

獲知幽靈作怪而進城

### 戀愛對象是漢娜時

在城門前面遇到漢娜（ハンナ），帶她前往，肯定可以解決事件。但普莉的戀愛度很高時，會被問及和漢娜的關係，務必留意。

### 戀愛對象是普莉時

此時須和普莉一起退治幽靈，但普莉一看幽靈就暈倒。置之不理，雖能解決事件，但普莉的心情會變得很差。如果愛她，就要撤退。

### 戀愛對象是卡洛兒時

偕卡洛兒（キャロル）同往，會打破重要文物・古壺，演變成完全破壞古壺，落荒而逃的局面。事件當然未解決。

→ 若沒有遇見任何人，就會被逐出城，導致騎士評價下降



若和漢娜戀愛，就會遇到漢娜。

●連れていく（同往）

若和普莉戀愛

●幽霊退治の強力なアシスタントです 妳是退治幽靈的強力助手

若和普莉戀愛，就會一起行動。

會見幽靈

●プリンを背負って退却 背著普莉離開＜事件結束＞

若和卡洛兒戀愛，就會一起行動。

●壺を壊してしまう 將壺徹底地破壞！

徹底破壞古壺・抹殺古壺存在的事實＜事件結束＞

R 隨機事件：隨機發生

FIX 固定事件：期間內必發生

必要事件：快樂結局所需





## D28 年的公主生日

發生日

D28 年 10 月 26 日

戀愛度

普莉：♥♥♥♥♥  
萊姿：♥♥♥♥♥

### 其他條件

受邀參加公主生日舞會

### 事件內容

在前往多爾法城（ドルファン城）參加公主生日舞會的途中，遇到萊姿（ライズ）。因她對此事深感興趣而帶她同往。在舞會中與普莉談話時，萊姿中途離席，帶來飲料。拿取紅色飲料，舞會順利結束。但，帶萊姿赴宴一事會惹怒普莉，之後必須道歉。

### 飲料的選擇

事實上，紅色飲料有毒。選擇白色飲料時，普莉會喝下紅色飲料，中毒倒地……2 人就這樣緣盡情了。喝下所有飲料時，雖然 HP 會變成 0，但普莉會平安無事。

→ 選擇白色飲料以外的飲料可以  
自「特城」畫面  
建築所有權者



在前往多爾法城的途中，遇到萊姿。

●ライズを連れていく（帶萊姿同往）

會見普莉

●赤ピューリ（拿取紅色飲料）

生日舞會順利結束



## 普莉遭綁架

發生日

D29 年 2 月 8 日  
D29 年 2 月 9 日

戀愛度

♥♥♥♥♥

### 其他條件

受邀進城

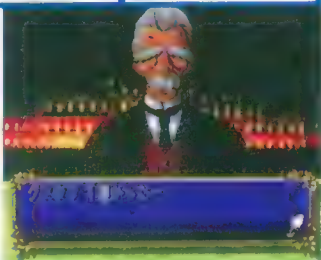
### 事件內容

於 D29 年 2 月 8 日接獲邀請函，入城參加茶會。普莉於茶會中遇劫。在此，當然要照綁架犯所說的去做，營救普莉。獲葛斯夫（グスタフ）幫忙查出綁架犯的住所後，只要戰勝綁架犯，就可救出普莉。

### 各種選擇

普莉遇襲時，若一個人亂吵亂鬧，肯定無法救出普莉。而且，依綁架犯之言行事後，逕自回家，也無法救出普莉。在兼任莎菈（セーラ）家教，遇到葛斯夫時，若沒選擇「喜んで力を貸す（願意幫忙）」就會功虧一簣，必須切記。

→ 夢境的管家，葛斯夫好像  
早知會有事情發生



參加茶會

●相手の言う通りにする（依照綁架犯說的去做）

●プリシラを追う（追尋普莉）

●喜んで力を貸す（願意幫忙）

●ピコに教わる（請教小精靈）

抵達帳篷

●誘拐犯と戦う（挑戰綁架犯）

救出普莉



# 梅妮

(メネシス)

配音員：永島由子



積極研究化學的天才化學家

梅妮是個狂熱的化學研究者，師事化學始祖・卡里（ガリレア）。爲了化學、爲了實驗，不惜任何犧牲。在洋甘菊森林區（カミツレの森林區）蓋了一間研究室。人們盛傳，自從梅妮來了之後，森林就變了樣。雖然過著與世隔絕的生活，但對醫學有很大的貢獻，偶而可在醫院看到她。

## 個人檔案

生日	不明
年齡	不明
血型	AB 型
住處	洋甘菊地區 (カミツレ地區)
職業	化學家
備考	無
個性	我行我素
興趣	實驗
喜歡場所	梅妮研究室 (メネシス・ラボ)
未來的夢	成爲偉大的化學家
理想對象	有智慧的人

## 喜歡的禮物

因生日不明，無法送禮物。



## ●邂逅●

### 必要參數

學力:20 禮法:— 魅力:—

信仰:— 劍術:— 馬術:—

### 期間

D27年4月7日～D27年9月30日

### 實行指令

餐廳(レストラン)

### 其他

在藥局打工，會受託外送藥品到梅妮研究室(メネシス・ラボ)。只要親自將物品交到梅妮手上，梅妮就會主動問及是否對化學有興趣。給予肯定的答案，就可和她成為朋友。



←如果對化學也很感興趣的話，也可和梅妮配一對

## 揭梅妮芳心的方法

### 心目中的白馬王子

對想要成為偉大化學家的梅妮來說，只有能伴自己研究化學的聰明男子有資格成為自己的終身伴侶。除了聰明外，還需具備為實驗犧牲的勇氣。

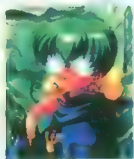
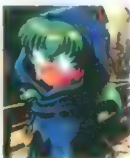
### 喜歡的地方

梅妮酷愛實驗，很少離開研究所。就算有，也只是到附近的森林散步。



## 詭異的聖誕裝

梅妮褪下巫婆裝，換上火紅聖誕裝，別有一番風情。可惜，主人公在這之後，就要淪為實驗品……

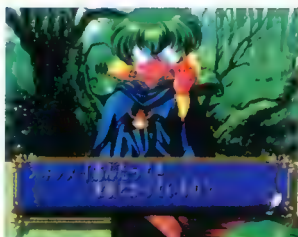




## 梅妮會話一覽

### 梅妮研究室與森林

雖然三不五時可在其他場所遇到梅妮，但可以約會的場所只限梅妮研究室（メネシス・ラボ）和森林區。就算一直去同樣的場所，梅妮也不會膩。



← 在森林區約會時，除了化學問題外，還有私人性的問題

### 化學問題層出不窮

會話時，大多是由梅妮提出化學問題。如果沒有答對就沒有意義。再者，偶而也會出現一些腦筋急轉彎之類的問題。答對困難問題的機率愈高，愈可獲得梅妮刮目相看。



→ 在研究室約會，有機會進行梅妮白創的迷你遊戲

### ■梅妮研究室

ナトリウムが発火した場合、適切な消火方法は？

- ・水をかける
- ・砂をかける
- ・足で踏む

普通	喜歡	嫌愛
E	E	E
A	A	A
C	C	C

水の分子は何個の原子で構成されている？

- ・水素・水素・酸素で3つ
- ・酸素・酸素・水素で3つ
- ・水素・水素・酸素・酸素で4つ

普通	喜歡	嫌愛
C	C	C
D	D	D
E	E	E

1500ccの水に45gの塩 さてこれは何%の食塩水？

- ・約15%の食塩水
- ・約9%の食塩水
- ・約3%の食塩水

普通	喜歡	嫌愛
E	E	E
D	D	D
C	C	C

分子と分母、もしくは片方に分数を含む分数は？

- ・繁分数
- ・過分数
- ・衆分数

普通	喜歡	嫌愛
B	B	B
D	D	D
E	E	E

今ちょっと手が放せなくてね 悪いけど、そこらで適当にヒマつぶして…

- ・じゃあ手伝うよ
- ・じゃあ本借りるよ
- ・じゃあ帰るよ

普通	喜歡	嫌愛
E	E	C
A	A	A
F	F	C

空気中の酸素、水分、二酸化炭素などの作用により金属の表面にできる化…

- ・カビ
- ・サビ
- ・鉄垢

普通	喜歡	嫌愛
D	D	D
B	B	B
E	E	E

同じ質量の金と銀 重いのはどっち？

- ・金
- ・銀
- ・同じ

普通	喜歡	嫌愛
D	D	D
E	E	E
B	B	B

空気中で2番目に多い気体は「酸素」では3番目に多い気体は？

- ・二酸化炭素
- ・アルゴン
- ・エーテル

普通	喜歡	嫌愛
D	D	D
A	A	A
E	E	E

部屋が散らかっているが…

- ・本を整理してあげる
- ・そのまま放っておく
- ・さらに散らかしてやる

普通	喜歡	嫌愛
E	E	C
B	B	B
F	F	D

赤金は銅、白金は銀 では黒金といえど？

- ・純金
- ・鉄
- ・真ちゅう

普通	喜歡	嫌愛
E	E	E
B	B	B
E	E	E

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳・B = 佳・C = 普通・D = 稍差・E = 差・F = 最差



結晶が水和水を失って粉末化する現象を何という？			
普通	喜歡	難受	
D	D	D	
A	A	A	
E	E	E	

悩んでもしょうがないから 気分転換でしようかと思ってるんだけどね			
普通	喜歡	難受	
D	D	D	
C	C	C	
B	B	B	

インシュリンが不足すると糖尿病になるけど…このホルモンを作る臓器は？			
普通	喜歡	難受	
D	D	D	
A	A	A	
E	E	E	

一応、お茶でもだしてあげるとするかね アンタが来ると思ってるんだけど…			
普通	喜歡	難受	
C	C	A	
D	D	D	
B	B	E	

森林園

この森の別名を知ってる？ 魔女の森だっけ 街の道中は、そう呼んでるよ			
普通	喜歡	難受	
C	C	C	
D	D	D	
F	F	F	

虹の最も外側の色は赤 では外から三番目の色は？			
普通	喜歡	難受	
B	B	B	
C	C	C	
E	E	E	

薬液とかの事後処理を土にまかせてるから仕方ないんだけどね			
普通	喜歡	難受	
C	C	C	
D	D	D	
E	E	E	

グリーンアスバラガス ホワイトアスバラガス もやし、この中で育成…			
普通	喜歡	難受	
B	B	B	
D	D	D	
E	E	E	

時折、夜中にシャベルの音が聞こえてくるからあながち冗談でないかもね			
普通	喜歡	難受	
C	C	C	
B	B	B	
D	D	D	

モンシロチョウのオスとメス…身体どの部分で見分ける？			
普通	喜歡	難受	
D	D	D	
C	C	C	
D	D	D	

たまに物好きなカッブルがここにデートに来るらしいけど 何が楽しくて…			
普通	喜歡	難受	
C	C	C	
C	C	C	
B	B	B	

あたしが作ってるのはラン科の香料…それはどれ？			
普通	喜歡	難受	
D	D	D	
B	B	B	
D	D	D	

7割は毒性のキノコだけど残りの3割は無毒性だから結構、楽しみなんだ…			
普通	喜歡	難受	
C	C	C	
B	B	B	
D	D	D	

北陽園に広く発達する針葉樹林 次のうち針葉樹林でないのは？			
普通	喜歡	難受	
D	D	D	
E	E	E	
B	B	B	

最近、動物実験用の薬材を見つけたのがホネでねえ…やっぱ牧場とかから…			
普通	喜歡	難受	
E	E	E	
C	C	C	
A	A	A	

以下のなかでウィーンを代表する音楽子はどれ？			
普通	喜歡	難受	
B	B	B	
E	E	E	
D	D	D	

あんたってさ家族とかいるの？あ、いや別に苦えなくなかったらいいんだよ			
普通	喜歡	難受	
C	C	C	
C	C	B	
E	E	D	

反應視梅妮開發的益智遊戲“開發代號 Z68(開發コード Z 68)”的遊戲結果而定

優	良	可	不可
A	B	C	E



## 梅妮相關事件

### 事件對策

想讓炸彈恐怖活動發生，必先和萊姿（ライズ）搞好關係。

### 迎接結局的方法

不僅需要事先提高學力，還得在炸彈恐怖活動中，打倒恐怖份子。

### 與梅妮迎接結局條件

#### ●必要參數●

學問:60 禮法:20 魅力:20  
信仰:20 劍術:20 馬術:20 評判:25  
其他:戰勝希爾=疾風・  
尼克西(セイル・ネクセラリア)

#### ●必要事件●: 阻止炸彈恐怖活動



## 聖誕節

發生日

D27 年 12 月 24 日  
D28 年 12 月 24 日

戀愛度

無條件

### 其他條件

接獲邀請

### 事件內容

若在 12 月 24 日收到邀請函，就可在梅妮研究室（メネシス・ラボ）度過聖誕節。戀愛度夠高時，還可看到特殊畫面。不論選擇哪個杯子，結果都一樣。

→ 約會的結果是變成實驗品，真是可悲……



## 除夕夜

發生日

D27 年 12 月 31 日  
D28 年 12 月 31 日

戀愛度

無條件

### 其他條件

接獲邀請

### 事件內容

若於 12 月 31 日收到邀請函，就可在梅妮研究室度過除夕夜。前往研究室，可看到不同於煙火的絢爛爆炸。

→ 這個爆炸有數種類存在



## 在研究室約會

發生日

D27 年 4 月 7 日 ~ D27 年 9 月 30 日  
D28 年 4 月 6 日 ~ D28 年 9 月 28 日

戀愛度

♥♥

### 其他條件

在梅妮研究室約會

### 事件內容

到梅妮研究室約會時，梅妮會搞砸實驗，將玩家轟出研究室。

→ 走，不容分說便將人趕走，的確是梅妮的作風



隨機事件：隨機發生



固定事件：期間內必發生



必要事件：快樂結局所需



R

## 在森林區約會 1

發生日

D27 年 4 月 7 日 ~D27 年 9 月 30 日  
D28 年 4 月 6 日 ~D28 年 9 月 28 日

戀愛度



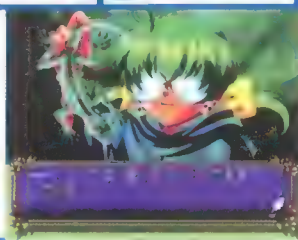
### 其他條件

在森林區約會

### 事件內容

在森林區約會時，梅妮會開心地抓蜥蜴。從這起事件可知，約會對梅妮來說，只是消愁解悶的玩意兒。

率  
很高  
→ 這起事件的發生機



R

## 在森林區約會 2

發生日

D27 年 4 月 7 日 ~D27 年 4 月 28 日  
D28 年 4 月 6 日 ~D28 年 4 月 27 日

戀愛度



### 其他條件

在森林區約會

### 事件內容

在森林區約會中，找到蒲公英，輕吹花絮。發生期間很短，極易錯過，必須留意。

率  
中等  
→ 這起事件的發生機



R

## 在森林區約會 3

發生日

D27 年 4 月 7 日 ~D27 年 9 月 30 日  
D28 年 4 月 6 日 ~D28 年 9 月 28 日

戀愛度



### 其他條件

在森林區約會

### 事件內容

在森林區約會時，梅妮變得氣餒。留意梅妮台詞中出現的人名，詢問「誰それ（誰）」，梅妮會詳細說明。

率  
高  
→ 在這座地方，梅妮的台詞，是根據



## 阻止炸彈恐怖活動

發生日

D29 年 1 月 25 日  
D29 年 1 月 26 日  
D29 年 2 月 2 日

戀愛度

普利：♥♥♥♥♥  
萊塞：♥♥♥♥♥

### 其他條件

收到密告信

### 事件內容

欲前往現場時，梅妮來了。阻止所有的炸彈恐怖活動之後，要迎戰恐怖份子。若獲勝利，梅妮就會在次日到訪。

率  
高  
→ 戰敗時，梅妮會於下週來發還





# 安兒

(アン)



配音員：國府田真理子

純愛騎士

身世與經歷一切不明。雖然生性害羞，不擅表達自己的真心，但對愛情很積極，一旦愛上一個人，就會積極地去追求。平常總是文文靜靜，笑臉迎人，鮮少發怒。而且，歌聲很美，常令聽者感動。

歌聲猶如黃鶯出谷的溫柔少女



## 個人檔案

生日 不明  
年齡 不明  
血型 不明  
住處 藍海地區  
(シーア地区)  
職業 不明

備考 無  
個性 隨和  
興趣 游泳  
喜歡場所 海濱(ビーチ)  
未來的夢 常伴愛人  
理想對象 自己喜歡的人

## 喜歡的禮物

因不知生日，無法送禮物。



## ●邂逅●

### 必要參數

學力：— 禮法：— 魅力：—

信仰：— 劍術：— 馬術：—

### 期間

D28 年 7 月 15 日～D28 年 7 月 25 日

D28 年 7 月 29 日～D28 年 9 月 1 日

### 實行指令

所有指令

### 其他

參加琳達（リンダ）的生日舞會，適時打聲招呼後回家，就可在 7 月遇見安兒；若非如此，就得等到 9 月，才能成為朋友。在 7 月認識時，會於 7 月之前出現 2 次安兒主動搭訕的場面。



欲言又止，只因害羞

## 搞懂安兒芳心的方法

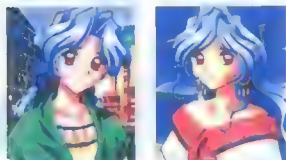
### 心目中的白馬王子

安兒是個只要愛人常伴身旁就會覺得幸福的可人兒。追她時，除了要常在身邊保護她，還要送禮物表愛意。



### 喜歡的場所

酷愛大海。除了喜歡游泳外，還愛看海。只要能和喜歡的人在一起，到什麼地方都無所謂。



## 充滿魔力的風采

害羞的安兒穿著開高叉的泳裝出現在海邊！這種泳裝穿在安兒身上，更顯性感。



追求安兒的「個別攻略」



# 安兒約會場所會話一覽

最佳的約會場所海濱和燈塔。一開始的會話就要有愛的感覺！

安兒喜歡海，邀她到海濱（ビーチ）、燈塔（燈台）和碼頭（波上場），可讓她開心地像隻幸福的小青鳥。至於紅門（レッドゲート）、大砲區（ズーガー砲群）和公墓（共同墓地）等等與戰爭有關的場所，不去為妙。

關於會話與態度，最好時時表露愛意，讓安兒有愛的感覺。但，就算不是這樣（甚至選擇最爛的答案），安兒也不會生氣。



← 若想享受海水浴 就要在 7 月相遇



→ 就算不安度累積，安兒也不會抓狂

服飾店 (フィッシュ)	場所的好感度		
どれも素敵な服ばかりですね 見て…	普通	喜歡	嫌惡
・シックな服を買ってあげる	A	A	A
・活動的な服を買ってあげる	B	B	B
・露出度の高い服を買ってあげる	D	D	C

貴金屋店	場所的好感度		
宝石とかってキレイですけどわたし…	普通	喜歡	嫌惡
・可愛い所があるね	A	A	A
・宝石の方が価値がある	C	C	C
・ウソをつくな	E	E	E

餐廳 (レストラン)	場所的好感度		
あ、あの…良かったらわたしの分も…	普通	喜歡	嫌惡
・ではお言葉に甘えて……	B	B	B
・確かに美味しくないね	C	C	C
・死んでも自分で食え	E	E	E

喫茶店	場所的好感度		
わ、わたし…貴方と同じ物を…	普通	喜歡	嫌惡
・一緒に飲む？	A	A	A
・じゃあブレンド	B	B	B
・マネするな	D	D	D

舞廳（ダンスホール）				【跳舞の成功率】（禮法＋魅力）×等級				場所の好感度					
成功：わ、わたし…夢のなかで踊っ…				普通	喜歡	嫌惡	失敗：ご、ごめんなさい…わ、わた…				普通	喜歡	嫌惡
・君も上手だったよ				A	A	A	・それは違うよ				D	D	D
・ダンスには自信があるんだ				B	B	B	・自分もヘタだったから				B	B	B
・何度も足を踏みやがって				D	D	D	・お前がヘボだから				E	E	E

人魚泉 (トレンツの泉)	場所的好感度		
現世に利益をもたらす女神だと伝え…	普通	喜歡	嫌惡
・詳しいんだね	C	C	C
・じゃあ願い事を……	B	B	B
・中のコインを拾おう	E	E	E

審判口 (審判の口)	場所的好感度		
この像の伝説についてはよく知らな…	普通	喜歡	嫌惡
・自分も知らない	B	B	B
・知りたくもない	C	C	C
・無教養な女だ	E	E	E

花園 (フラワーガーデン) < 秋 >	場所的好感度		
タリアの花言葉って 移り気 なん…	普通	喜歡	嫌惡
・君だけを見つめてるよ	B	B	A
・まさに自分にぴったりだ	D	D	D
・まさに君にぴったりだ	E	E	E
さん、この花ってキレイです…	普通	喜歡	嫌惡
・本当にきれいだね	A	A	A
・それはどうかな？	D	D	D
・植物は嫌いなんだ	E	E	E

酒吧 (酒場)				場所の好感度				
で、でも…今日は貴方がいるから安…	普通	喜歡	嫌惡					
・それは光栄だ	A	A	A	視 21 點 フラックジ ヤック 的結果而定	最	良	可	不可
・お酒は飲むの？	C	C	C		A	B	C	D
・置いて逃げるぞ	D	D	D					

女孩對會話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差



緑色隧道 <夏>	場所的好感度	普通	優等	最優
貴方とこの道を歩けるなんて私…夢…		A	A	A
・自分も嬉しい		B	B	B
・ありがとう		E	E	E
・自分は迷惑だよ				

緑色隧道 <秋>	場所的好感度	普通	優等	最優
枯れ葉が舞うのを見てるとちょっと…		A	A	A
・手をつないで歩こう		D	D	D
・落ち葉でイモを焼こう		E	E	E
・ケッ…切なくなるんだと？				

緑色隧道 <冬>	場所的好感度	普通	優等	最優
き、今日は…冷えますね		B	B	B
・肩を抱く		B	B	B
・手をつなぐ		B	B	B
・火をつける		B	B	B

雪原	場所的好感度	普通	優等	最優
さんて…絵が大好きなんですわ…		A	A	A
・そうだよ		B	B	B
・きみは？		D	D	D
・嫌いだよ				

劇院 (シアター)	場所的好感度	普通	優等	最優
・面白かったね		B	B	B
・まあまあだったね		B	B	B
・面白くなかったね		B	B	B

運動公園 <4 ~ 12月> 【運動の成功率：(剣術+馬術)÷2 ≥ 等級】	場所的好感度	普通	優等	最優
さんなら、ば、ばっちりですよな		A	A	A
・ばっちり		B	B	B
・まあまあ		C	C	C
・だめかも				

競技場	場所的好感度	普通	優等	最優
こ、こういうのって好きなんですか？		D	D	D
・好きだよ		B	B	B
・いや別に		E	E	E
・聞くな				

馬戲園 (サーカス)	場所的好感度	普通	優等	最優
サ、サーカスのみなさんってすごい…		C	C	C
・確かにすごいね		D	D	D
・全然すごいくない		B	B	B
・ずっと寝てたよ				

運歩道 (運歩道)	場所的好感度	普通	優等	最優
やっぱり…ア、アベックの方々が多…		A	A	A
・ほくらも含めてね		E	E	E
・彼女と来れば良かった		D	D	D
・石でも投げてやろう				

紅門 (レッドゲート)	場所的好感度	普通	優等	最優
さんお願いです…必ず…必ず…		A	A	A
・君のために帰ってくる		B	B	B
・自分是不死身だから		E	E	E
・死んだら墓に花を添えてくれ				

遊船 (ゴンドラ)	場所的好感度	普通	優等	最優
わ、わたし…今すごく幸せな気分です…		A	A	A
・水をすくってかけろ		D	D	D
・魚を捕まえてみせる		D	D	D
・酔って吐いてみせる		D	D	D

牧場	場所的好感度	普通	優等	最優
きつと、のんびりした毎日なんだし…		C	C	C
・ここで暮らすのもいいね		C	C	C
・しかし厳しい日々もあるよ		D	D	D
・毎日、豚や馬を食い放題だね				

森林区	場所的好感度	普通	優等	最優
ち、ちょっとさびしい場所ですね…		A	A	A
・大丈夫、そばにいるから		D	D	D
・死体を埋めるには適地だね		E	E	D
・騒いでも無駄だ…ククク				

高層	場所的好感度	普通	優等	最優
ところで…何してるんですか？		A	A	A
・一緒に寝転ばないか？		B	B	B
・高山植物の観察だよ		B	B	B
・息をしてるんだ				

観月塔 (観月の塔)	場所的好感度	普通	優等	最優
す、すごく素敵ですよ？		B	B	B
・ドルファンって美しい街だね		A	A	A
・君の方がステキだよ		D	D	D
・どこが素敵なんだよ				

観月塔 (観月の塔)	場所的好感度	普通	優等	最優
こ、この夜眠ってすごくきれいです…		C	C	C
・あの灯りは生活の灯りだから		B	B	B
・まるで宝石箱のようだね		A	A	A
・君の方が、きれいだよ				



古神殿（神殿跡）場所的好感度

古

神

殿

原教な建物ですけど…なんたか順れ…

C

C

C

D

D

D

C

C

C

・それだけ年月を終た証拠だよ

・危ないから、もう戻ろうか

・軍部に上申して取り壊して貰おう

地下墓地（地下墓所）場所的好感度

地

下

墓

こっって…お墓なんですよ…

B

B

B

C

C

C

D

D

D

・興味を引くね

・面白くないね

・ゾンビが出そうだね

燈塔（燈台）場所的好感度

燈

塔

わたし…この海の香りを感すると心…

B

B

B

A

A

A

D

D

D

・海って感じだよ

・ゆっくりしていこう

・刺がサビそうデヤ

公墓（共同墓地）場所的好感度

公

墓

そ、そういえば戦友の方が、たくさ…

C

C

C

D

D

D

E

E

E

・早く戦争が終わるといいね

・次はおそらく自分の番かな

・死ぬ奴がマヌケなんだ

大砲台（スィーガー砲台）場所的好感度

大

砲

台

こ、こういう物が海に向かって並ん…

D

D

D

B

B

B

E

E

E

・なぜだい？

・分かるよ

・わるいか？

碼頭（波止場）場所的好感度

碼

頭

さん以前、ここで女の子を助け…

B

B

B

A

A

A

C

C

C

・何故知ってる？

・忘れたな……

・さてはあの時の？

海濱（ビーチ）＜夏＞場所的好感度

海

濱

あ、あの…おかしくないですか…？

B

B

B

A

A

A

E

E

E

・可愛いと思うよ

・セクシーだね

・似合わねえ

海濱（ビーチ）＜非雨季＞場所的好感度

海

濱

こ、こうして…二人で海辺を歩ける…

A

A

A

B

B

B

D

D

D

・大丈夫、夢じゃない

・たぶん、これは夢だよ

・なら早く目を覚ませ

女孩對話選擇的反應 A＝最佳・B＝佳・C＝普通・D＝稍差・E＝差・F＝最差

## 安兒相關事件

### 事件對策

雖然一定會相遇，但若沒有在琳達（リンダ）的生日舞會邂逅，就要等到9月才會相識。在9月相識，會錯過很多事件。若想盡情體會安兒的事件，就得參加琳達的生日舞會，於7月結識安兒。也唯有這樣，才能看到8月之前的事件、進行偷窺！

### 迎接結局的方法

和安兒迎接結局的關鍵有二。首先是・需要特別留意事件。其次是・安兒要在第3年後半才出現，不連續約會恐怕很難提升她的信賴度。不過，幸好她的戀愛度從一開始就很高，而且約會2~3次就會變成鍾愛（大好き）狀態。只要肯努力，應不難獲得她的青睞。



←在8月，不妨邀她去海濱（ビーチ）和國家公園（國立公園）。

### 與安兒迎接結局的條件

#### ●必要參數●

學問：— 禮法：— 魅力：—  
 信仰：— 劍術：— 馬術：—  
 評判：—  
 其他：無

#### ●必要事件●

琳達船上的舞會  
 聖誕禮物



R

## 在藥局

發生日 D28年8月1日  
D28年9月30日

戀愛度 無條件

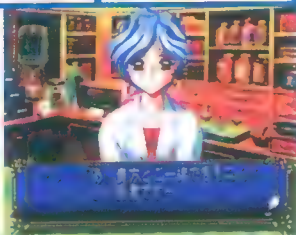
## 其他條件

在藥局打工

## 事件內容

結識安兒後到藥局打工，會遇到在藥局工作的安兒。之後，只要實行藥局指令，代表安兒的“小人會”就會登場。

→ 工作室在藥局工作



R

## 在海濱約會

發生日 D28年8月1日  
D28年8月31日

戀愛度 ♡♡

## 其他條件

在海邊享受海水浴

## 事件內容

在海濱（ビーチ）約會時，理應到更衣室的安兒突然在海邊游泳。在最後要說「それでいいよ（那也行）」。

→ 釣書場所最好與水有關



R

## 在人魚泉約會

發生日 D28年8月1日  
D28年8月31日

戀愛度 ♡♡

## 其他條件

在人魚泉約會

## 事件內容

前往人魚泉（トレンツの泉），會看到安兒邊望著人魚雕像邊流淚。不打擾她而默默看著這一切，會話選擇會一直重覆。

→ 最好連時叫她



「安兒」的個人攻略

個別攻略



## 聖誕禮物

發生日 D28年12月24日

戀愛度 ♡♡♡♡

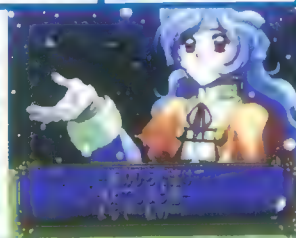
## 其他條件

於聖誕節在城裡見面 < 在安兒戀愛度最高時 >

## 事件內容

在體悟安兒的心意時，遇到聖誕老人。此時，需將所獲的禮物送給安兒，送她到半路。

→ 安兒望雪時所說的台詞有很深的含意



● 隨機事件：隨機發生 ● 固定事件：期間內必發生 ● 必要事件：快樂結局所需



# 若愛

(ノエル)

配音員：山崎和佳奈



突然出現的神祕美女

這個散發性感魅力的女性是突然出現的。沒有人知道她的真實身份。只要和心愛的人在一起，不論是在什麼地方或什麼時刻都會怡然自得。雖然不知家住何處，但外出途中總是可以常常遇到她，而且她對玩家的事瞭若指掌。這個神秘性感美女到底是什麼人呢……

## 個人檔案

生日 不明  
年齡 不明  
血型 O 型  
住處 不定  
職業 無

備考  
個性  
興趣  
喜歡場所  
未來的夢  
理想對象

無  
好色  
謎  
喫茶店  
謎  
常伴身旁的人

## 喜歡的禮物

因不知生日，無法送禮物。



### 必要參數

學力：— 禮法：— 魅力：—

信仰：— 劍術：— 馬術：—

### 期間

D28年10月5日~D28年10月29日

### 實行指令

### 特別

### 其他

等待和“鍾愛（大好き）”狀態的黛蒂（ティディー）相見時，神秘美女・若愛會前來搭訕。肯定她一開始所說的話或回答神秘美女比較適合做愛人，就可成為朋友。不過，這樣一來，和黛蒂的戀情就會告吹。



←雖然還能和黛蒂在醫院相見，但已無緣再在一起

## 第4章 女孩追求指南——個別攻略——

## 鍾愛若愛芳心的方法

### 心目中的白馬王子

若愛喜歡可以經常陪伴自己的人，若相遇，就要立刻約她。只要將她當作最佳戀人來看待，她就會墜入情海。

### 喜歡的场所

沒有什麼特別的好惡，只求能和心愛的人在一起。只要時間允許，不論邀她去哪裡她都願意。



### 在服飾店……

在等待若愛換衣服時，不小心撞開試穿室的門。毫無防備的若愛，超級性感。





## 若愛約會場所對白一覽

**畫廊以外的場所皆宜。會話時，要像熱戀中的男女！**

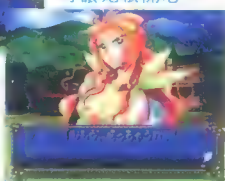
除了礙於季節問題，無法到海濱（ビーチ）和高原之外，若愛對畫廊並無很大的好感。邀她到畫廊以外場所的成功率差不多，不妨每個地方都走一遭。

若愛喜歡充滿熱戀感覺的會話內容，最好不要講輕蔑的話。但，不論講什麼話，都不致於惹她生氣。



←若愛雖然很喜歡羅慕洛坡道（ロムロ坡）的喫茶店，但帶她到其他場所，也可讓她很開心

→若愛連一聲招呼也不打便離去。表現憤怒的方法不同於其他角色



服飾店（フティック）	場所的好感度		
ねえ…私に似合う服を選んでよん	良	可	普通
・おとなしめな服を選ぶ	D	D	D
・活動的なものを選ぶ	C	C	C
・露出度の高いのを選ぶ	A	A	A

貴金屬店	場所的好感度		
でも…プレゼントされるなら安くて	良	可	普通
・今度プレゼントするよ	A	A	A
・早く相手が見つかるといいね	D	D	D
・お前は一生結婚でせん	C	C	C

餐廳（レストラン）	場所的好感度		
あらん美味しいじゃない	良	可	普通
・至高という言葉に値する味だ	A	A	A
・自分は家庭の味の方が好きだ	D	D	D
・まさに生ゴミ…シェフを呼べ！	B	B	B

喫茶店	場所的好感度		
一個の物を頼んで二人で仲良く食べ…	良	可	普通
・そうしよう	A	A	A
・恥ずかしいよ	B	B	B
・汚いからイヤ	E	E	E

舞廳（ダンスホール）	場所的好感度		
成功：んもう…過高よん	良	可	普通
・君も上手だったよ	A	A	A
・ダンスには自信があるんだ	B	B	B
・何度も足を踏みやがって	D	D	D
失敗：あらん…ちょっとタメタメし…	良	可	普通
・申し訳ない…	B	B	B
・こういうのは苦手だ	D	D	D
・お前がへべだからだ	D	D	D

人氣泉（トレツの泉）	場所的好感度		
それで、ご注意う一心に願いを込…	良	可	普通
・何を願うの？	B	B	B
・自分もやろう	A	A	A
・中のコインを拾おう	E	E	E

審判口（審判の口）	場所的好感度		
私の事 好き よねん？ 試しに…	良	可	普通
・手を入れる	A	A	A
・ためらう	D	D	D
・足を入れる	B	B	B

花園（フラワーガーデン）＜秋＞	場所的好感度		
タリアの花言葉って 移り気 なの…	良	可	普通
・君だけを見つめているよ	A	A	A
・まさに君にぴったりだ	D	D	D
・まさに自分にぴったりだ	C	C	C
この花、きれいだわん	良	可	普通
・本当にきれいだね	A	A	A
・それはどうかな？	D	D	D
・種物は嫌いなんだ	D	D	D

酒吧（酒場）	場所的好感度		
乾杯しましょん	良	可	普通
・二人の恋に乾杯	A	A	A
・二人の出会いに乾杯	B	B	B
・酒を飲む女は嫌いだ	D	D	D
酒 21 點（ブラックジャック）的結果而定	A	B	C

女孩對會話選擇的反應 A＝最佳・B＝佳・C＝普通・D＝稍差・E＝差・F＝最差



緑色隧道 <夏>		場所的好感度	
枯れ葉舞う中を寄り添って歩く男と…	普通 悪女 狂女	こういう道で恋は芽生えるのよねん…	普通 悪女 狂女
・確かにそうだね	A A A	・立候補していい?	A A A
・ありきたりだよ	B B B	・頑張ってる	C C C
・頭は大丈夫か?	C C C	・無駄な努力だと思ふ	E E E

緑色隧道 <冬>		場所的好感度	
この格好だとちょっとばかり冷える…	普通 悪女 狂女	こういう道で恋は芽生えるのよねん…	普通 悪女 狂女
・肩を抱く	A A A	・立候補していい?	A A A
・手をつなぐ	B B B	・頑張ってる	C C C
・火をつける	D D D	・無駄な努力だと思ふ	E E E

劇場 (シアター)		場所的好感度	
・面白かったね	普通 悪女 狂女	・面白かったね	普通 悪女 狂女
・なかなかだったね	E E E	・面白かったね	A A A
・面白くなかったね	D D D	・面白かったね	B B B
	C C C	・面白かったね	D D D

運動公園 <4~12月> 【運動の成功率：剣術・馬術…2ノ等級】		場所的好感度	
もちろん自慢はバッチリあるわよね…	普通 悪女 狂女	・バッチリ	普通 悪女 狂女
・まあまあ	A A A	・まあまあ	E E E
・だめかも	B B B	・だめかも	C C C
	C C C		D D D

競技場		場所的好感度	
戦場と違って命を懸けない闘いなん…	普通 悪女 狂女	・それはすごい	普通 悪女 狂女
・それは彼らに失礼だ	B B B	・それはすごい	B B B
・確かにそうかもしれない	C C C	・やってみせて	D D D
・知った風なことを言う……	E E E	・ウソをつくな	E E E

漫歩道 (漫歩道)		場所的好感度	
でも、私たちの様なお似合いのカツ…	普通 悪女 狂女	・そうだね	普通 悪女 狂女
・そうだね	A A A	・そうかな	D D D
・そうかな	D D D	・誰と誰がお似合い?	C C C
・誰と誰がお似合い?	C C C		

紅門 (レッドゲート)		場所的好感度	
お願い…何かあっても生きる事をあ…	普通 悪女 狂女	・お願い…何かあっても生きる事をあ…	普通 悪女 狂女
・君のために帰ってくる	A A A	・君のために帰ってくる	A A A
・自分是不死身だから	B B B	・自分是不死身だから	B B B
・死んだら墓に花を添えてくれ	D D D	・死んだら墓に花を添えてくれ	D D D

牧場		場所的好感度	
ねえん今回の契約が切れたらこうい…	普通 悪女 狂女	・ここで暮らすのもいいね	普通 悪女 狂女
・ここで暮らすのもいいね	B B B	・しかし健兵はやめられない	E E E
・しかし健兵はやめられない	E E E	・毎日、豚や馬を食い放しだね	A A A
・毎日、豚や馬を食い放しだね	A A A		

森林区		場所的好感度	
ちょっと不気味だわねん	普通 悪女 狂女	・大丈夫、そばにいるから	普通 悪女 狂女
・大丈夫、そばにいるから	A A A	・死体を埋めるには適地だね	C C C
・死体を埋めるには適地だね	C C C	・強いても無駄だ……クク	D D D
・強いても無駄だ……クク	D D D		

緑月塔 (緑月の塔)		場所的好感度	
って絵が好きだったかしらん?	普通 悪女 狂女	・好きだよ	普通 悪女 狂女
・好きだよ	C A C	・まあ普通	C A A
・まあ普通	A C A	・嫌いだよ	D D D
・嫌いだよ	D D D		



### 銀月塔 (銀月の塔)

### 場所的好感度

これがドルファンなのよねん

- ・ドルファンって美しい街だね
- ・まるでミニチュアの街だね
- ・高い場所って怖くない?

香苗	喜歌	麗
A	A	A
B	B	B
C	C	C

でもそれ以上にドルファンの夜景は...

- ・あの灯りは生活の灯りだから
- ・まるで宝宝箱のようだね
- ・君の方が、きれいだよ

香苗	喜歌	麗
B	B	B
D	D	D
A	A	A

### 古神殿 (神殿跡) 場所的好感度

名所には違いないけどこのままじゃ...

- ・危ないからもう戻ろうか
- ・それだけ年月を経た証拠だよ
- ・軍部に上申して取り壊して貰おう

香苗	喜歌	麗
C	C	C
B	B	B
D	D	D

### 地下墓地 (地下墓所) 場所的好感度

異教間の争いがこんな地下シェルタ...

- ・へえ... そうなんだ
- ・もちろん知ってるよ
- ・バカじゃなかったんだ

香苗	喜歌	麗
C	C	C
E	E	E
D	D	D

### 燈臺 (燈台) 場所的好感度

きん! (黒画面)

- ・無視しておこう
- ・何が起きたんだ?
- ・とりあえず行動だ

香苗	喜歌	麗
E	E	E
C	C	C
A	A	A

### 公墓 (共同墓地) 場所的好感度

...ヤング政官を始め多くの戦友が亡...

- ・早く戦争が終わるといいね
- ・戦争が終わると仕事がなくなくなる
- ・死ぬ奴がマヌケなんだ

香苗	喜歌	麗
D	D	D
C	C	C
E	E	E

### 大蛇窟 (スイーガ-蛇窟) 場所的好感度

スイズランド製長距離砲スイーガ...

- ・詳しいんだね
- ・さてはスパイか
- ・マニアだな

香苗	喜歌	麗
D	D	D
C	C	C
E	E	E

### 碼頭 (渡津場) 場所的好感度

ねえん...この國との契約が切れたら...

- ・故郷に帰る
- ・君となら何処へでも
- ・お前がいない所

香苗	喜歌	麗
B	B	B
A	A	A
D	D	D

女孩對話選擇的反應 A = 最佳 · B = 佳 · C = 普通 · D = 稍差 · E = 差 · F = 最差

## 若愛相關事件

### 事件對策

雖然要和若愛邂逅得費一番工夫，但她登場後的事件很少，並不難追到手。只要多多留意事件的發生期間，就很容易看到事件。再者，在喫茶店約會時的會話，選擇 2 人共食，會追加特殊畫面，值得一試。

### 迎擊結局的方法

若愛的登場時間是第 3 年的後半，唯有勤於約會才能提高她的信賴度。在 2 月之前，要盡可能死纏著她。雖然告別若愛的事件非看不可，但毋須特別掛意在該事件中的約定，重要的只是互相約定。



←若選擇若愛，就無緣和黛蒂共度一生。

### 與若愛迎擊結局的條件

#### ●必要參數●

學問:20 禮法:20 魅力:20  
信仰:20 劍術:20 馬術:20  
評判:50  
其他:無

#### ●必要事件●

告別若愛



R

## 在服飾店約會

發生日 D28年10月5日  
D29年1月25日

戀愛度 ♥♥♥

## 其他條件

在服飾店約會

## 事件內容

在服飾店（ブティック）約會時，若愛會在試穿室試穿衣服。選擇「試著室的ぞく（偷看試穿室）」時，會被發現居心不良。

→ 最好像紳士般，靜待若愛出來



R

## 在酒吧約會

發生日 D28年10月5日  
D29年1月25日

戀愛度 ♥♥♥

## 其他條件

在酒吧約會

## 事件內容

在酒吧（酒場）約會時，若愛會不知不覺地睡著。雖然丟下她逕自回家，不會發生什麼事，但最好輕輕推醒她。

→ 進入酒吧前，和平常並沒兩樣



## 告別若愛

發生日 D29年3月8日  
D29年3月15日

戀愛度 ♥♥♥

## 其他條件

若愛來信

## 事件內容

因若愛來信而在人魚泉（トレンツの泉）見面，互相約定，之後，若愛會在敘勳典禮當天再度來信，必須選擇遵守約定或參加敘勳典禮。

→ 這是事件，無法在這天邀她約會



## 專欄

## 關於特定通稱

某些通稱具有特殊效果。其中，以“提升指令實行時的大成功率”占絕大部分。因為可以到手的經驗值與大成功率成正比，所以這個特殊效果非常值得重視。再者，「懶人（怠け者）」這個通稱具有HP回復力加倍的特殊效果。而且，在獲得「熊剋星（熊殺し）」和「傑出青年（ナイスガイ）」等等通稱後的1個星期內遇到女孩，該“事蹟”會變成話題。

🎲 隨機事件：隨機發生    📌 必要事件：快樂結局所需





## 其他登場角色

除了 16 位俏女孩之外，還有各式各樣的角色登場。下面就簡單介紹他們。



**布琳 (プリム)**

職業 / 女傭

邂逅條件

欲知其名字・需認識普利 (プリーラ) 且魅力在 50 以上。



**蜜伊 (ミュー)**

職業 / 入境管理官

邂逅條件

欲知其名字・需認識克蕾亞 (クレア) 且禮法在 50 以上。偶然相遇。



**露娜 (ルーナ)**

職業 / 修女

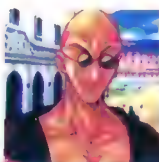
邂逅條件

雖然常在教會相遇，但要知道她的名字，必須信仰高達 50 以上且在教會以外的場所相遇。



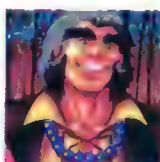
**喬安 (ジョアン)**

蘇菲亞的未婚夫。一看就討厭。



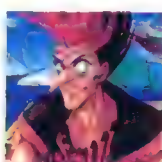
**薩姆 (サム)**

流氓 3 人組的成員。喜歡貓。



**傑克 (ジャック)**

流氓 3 人組的成員。力量很大。



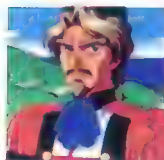
**比利 (ビリー)**

流氓 3 人組的成員。不太中用。



**羅勃特 (ロバート)**

蘇菲亞的父親。以前是騎士，現在是酒鬼。



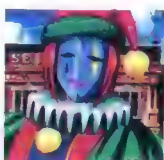
**麥席尼 (メッセニ)**

近衛兵團的中校。忠於職務。



**亞克 (ヤング)**

訓練所的教官兼克蕾亞的先生。



**小丑 (道化師)**

神秘的小丑。與莎拉 (セーラ)、普利有關。



**葛斯夫 (グスタフ)**

匹克西斯家 (ピクシス家) 的管家。以前是軍人。



**神父**

和修女輪流出現在教會。



在此要介紹登場角色的人際關係圖。從圖內可知，登場女孩之間，也有複雜的人際關係。





# 最強傭兵團的八騎將

多爾法王國「ドルファ」的戰鬥對象是八騎將所率的最強傭兵團「ファルファグレイアン」。

在此就簡單來介紹一下八騎將。

**疾風・尼克西**  
(ネクセラリア)



用矛高手。動作快如疾風。好像和亞克(ヤング)有很深的淵源。

**冰炎・菟娜**  
(ライナノール)



擅用二刀流。兼具冷靜與強烈的鬥志。戰鬥能力高於指揮能力。

**不動・波蘭奇**  
(ボランキオ)



力量很大，可以隨心所欲地揮動巨斧。擅長防衛戰等等不需機動力的捨命之戰。

**破滅・華爾夫**  
(ヴォルフガリオ)



最強傭兵團的軍團長。全身以厚鎧包裹，很少人知道他的真面目。

**迅雷・科奇魯**  
(コーキルネイファ)



年齡最輕的八騎將。以特殊的針狀物做武器。血氣方剛，經常違反命令。

**血煙・希比斯**  
(ゼールビス)

密希魯的外甥。率領特殊部隊，專門負責佯攻和擾亂後方等特殊任務。目前行蹤不明。



**幽鬼・密希魯**  
(ミーヒルビス)



副軍團長。以巨大的鐮刀做武器。擅長謀略，也可算是全軍團的軍師。

**隱密・沙里安**  
(サリシユアン)



主要是負責滲透敵方，收集情報。因任務所需，從沒露出真面目。



## 探究八騎將之謎

在八騎將之中，只有 5 人會上戰場。從 P70 的介紹可知冰炎・莉娜（ルシア・ライナール）會在不動・波蘭奇（バルドー・ボラシキオ）敗北後出現，至於其他 2 人會在什麼地方登場呢……

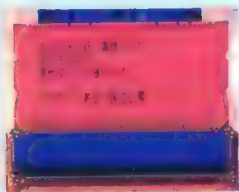
一個是行蹤不明、一個是間諜，並非青青菜就能見得到面。關於血煙・希比斯（ゼールビス），三不五時就會策動一些將玩家搞得灰頭土臉的事件。目前可確定，他是炸彈恐怖活動的罪魁禍首，和蘇菲亞

（ソフィア）、琳達（リンダ）的事有關。至於隱密・沙里安（サリュアン），則因從未露臉，無法確定他身在何處。

### 血煙・希比斯

發生日 D29 年 1 月 25 日

因密告信而獲知炸彈恐怖活動，前去處理。被放置炸彈的場所共有 3 處。只要依劇院（シアター）、國家公園（國立公園）和教會的順序進行處理，就可順利拆除炸彈。成功解除炸彈危機後，希比斯會現身、單挑。



◀ 只要收到這封密告信，就有機會預防爆炸事件。寄信者是誰呢？

### 破滅・華爾夫侵入

發生日 D29 年 3 月 1 日

滿足一定條件時，不會發生最終決戰（請參照 P67）。取而代之的是，破滅・華爾夫（ヴォルフガリオ）於 3 月 1 日率領精銳部隊突襲。在這個時候，可以知道最強傭兵團（ヴァルファバラハリオン）為什麼拼命找多爾法王國（ドルファン）的碴。玩家要單挑企圖決一死戰的華爾夫。

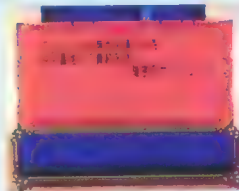


◀ 華爾夫是最強的敵人。在此，可以看到他的真面目。

### 隱密・沙里安

發生日 D29 年 3 月 8 日

戰勝華爾夫之後，沙里安會寄來挑戰書。接受挑戰，前往公墓（共同墓地）迎戰沙里安。一旦戰勝，就等於將八騎將全部打倒。戰爭會因八騎將敗北而結束。



◀ 沙里安送來挑戰書。這是最後之戰。



# 純愛騎士

## 各女孩事件時間一覽表

16 位女孩的  
3 年行事一目了然

**極重要**

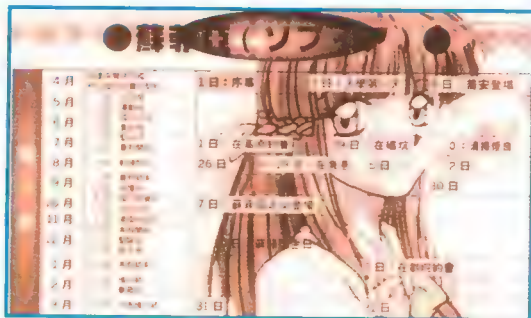
### 各女孩事件時間表的使用方法

事件時間表是以時間表的方式介紹各女孩何時會發生事件，您可以輕鬆地確認“女孩事件是否重疊”等等情報。各事件的顏色標記各具以下含意。敬請活用。

**必要事件：**快樂結局所需

**固定事件：**期間內必發生

**隨機事件：**隨機發生





# ●蘇菲亞(ソフィア)●

4月	抵達多爾法王國 和王國訂定傭兵契約	1日：序幕	2日：入學第一天	8日：喬安登場
5月	1日 五月祭 31日 運動祭			
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭			
7月	22日 暑假開始 22日 聖女日	1日：在高原約會	29日：在礦坑	0：清掃煙囪
8月	15日 動植物日	26日	6~19日：在漁港	5日 2日
9月	2日 暑假結束 29日 收穫祭			30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	7日：蘇菲亞之父登場		
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始			
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	10日：蘇菲亞生日		
1月	6日 寒假結束		6日：在劇院約會	
2月	14日 情人節 15日 舊曆日			
3月	22日 白色情人節	31日	31日	

4月		8日：告知試鏡	14日：試鏡	22日：告知練習生
5月	1日 五月祭 31日 運動祭			
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭			
7月	22日 暑假開始 21日 聖女日	7日：在高原約會	23日：在礦坑	
8月	15日 動植物日	25日	5~18日：在漁港	4日 19日：清掃煙囪
9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭			1日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	1日：食物	6日：在劇院約會	6~27日：在秋之海約會
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始			17日：修學旅行
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	10日：蘇菲亞生日		
1月	5日 寒假結束			
2月	14日 情人節 15日 舊曆日			
3月	14日 白色情人節	31日	30日	

4月				
5月	1日 五月祭 31日 運動祭			
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭			
7月	22日 暑假開始 21日 聖女日	6日：在高原約會	23日：在礦坑	
8月	15日 動植物日 1日 暑假結束	31日	4~17日：在漁港	4日 18~31日：清掃煙囪
9月	29日 收穫祭			
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	1日：食物	5~27日：在秋之海約會	5日：在劇院約會
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始	30日		28日
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	10日：蘇菲亞生日		
1月	4日 寒假結束			25日：炸彈恐怖活動
2月	14日 情人節 15日 舊曆日	1日：蘇菲亞住院<探病>	8日：探病2	15日：探病3
3月	15日 白色情人節 15日 傭兵契約終了	8日：決戰喬安	22日：探病4	

必要事件：快樂結局所需 固定事件：期間內必發生 隨機事件：隨機發生



# ● 漢娜 (ハンナ) ●

第一年	4月	抵達多爾法王國 和王國訂定傭兵契約	16日：漢娜登場	29日：在銀月塔約會
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭		
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
	7月	21日 暑假開始 22日 聖女日		29日：在花屋
	8月	15日 動植物日	1日：漢娜生日	1~31日：黃金蟲
	9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	27日	30日 2日
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	7日：在漫步道約會	
	11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始		9日：漢娜住院
	12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜		
	1月	6日 寒假結束		
	2月	14日 情人節 15日 華爾日		
	3月	14日 白色情人節	31日	

第二年	4月		1日：漢娜登場	7日：在銀月塔約會
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭	2~30日：漢娜的晨間練習	
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
	7月	21日 暑假開始 22日 聖女日		21日：在花屋
	8月	15日 動植物日	1日：漢娜生日	1~31日：黃金蟲
	9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	26日	30日
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	6日：在漫步道約會	30日
	11月	1日 建國紀念日 22日 寒假開始		
	12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜		
	1月	5日 寒假結束		
	2月	14日 情人節 15日 華爾日		
	3月	14日 白色情人節	30日	

第三年	4月			7日：在銀月塔約會
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭	2~30日：漢娜的晨間練習	
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
	7月	20日 聖女祭 22日 暑假開始		21日：在花屋
	8月	15日 動植物日 31日 暑假結束	1日：漢娜生日	1~31日：黃金蟲
	9月	29日 收穫祭	28日	30日
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	6日：在漫步道約會	
	11月	1日 建國紀念日 21日 寒假開始		
	12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜		
	1月	4日 寒假結束		
	2月	14日 情人節 15日 華爾日		
	3月	14日 白色情人節 15日 傭兵契約終了	30日	

必要事件：快樂結局所需    固定事件：期間內必發生    隨機事件：隨機發生



# ● 羅莉 (ロリー) ●

4月	抵達多蘭法王國 和王國訂定傭兵契約	16日：羅莉登場	29日：在喫茶店約會
5月	1日 五月祭 31日 運動祭		
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
7月	22日 聖女日 22日 暑假開始		
8月	15日 動物物日		
9月	2日 暑假結束 29日 收穫祭	27日	30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	1日：撿貓	7日：在劇院約會 7~28日：在森林區約會
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始	8日：羅莉生日	
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜		
1月	6日 寒假結束		
2月	14日 情人節 15日 舊曆日		
3月	22日 白色情人節	31日	31日

4月		1日：羅莉登場	7日：在喫茶店約會
5月	1日 五月祭 31日 運動祭		
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
7月	21日 暑假開始 22日 聖女日		
8月	15日 動物物日		
9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	26日	30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	1日：撿貓	6日：在劇院約會 6~27日：在森林區約會
11月	1日 建國紀念日 22日 寒假開始	8日：羅莉生日	
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜		
1月	5日 寒假結束		
2月	14日 情人節 15日 舊曆日		
3月	14日 白色情人節	31日	30日

4月		6日：在喫茶店約會	
5月	1日 五月祭 31日 運動祭		
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
7月	20日 聖女日 22日 暑假開始		
8月	15日 動物物日 31日 暑假結束		
9月	29日 收穫祭	28日	
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	1日：撿貓	5日：羅莉遺梯架 5日：在劇院約會 5~27日：在森林區約會
11月	1日 建國紀念日 22日 寒假開始	羅莉生日	
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜		
1月	4日 寒假結束	6日	
2月	14日 情人節 15日 舊曆日	25日	25日
3月	14日 白色情人節 15日 傭兵契約終了		

羅莉 (ロリー) 的生日是 11月8日



# 蕾莉 (レスリ)

4月	抵達多爾法王國 和王國訂定備兵契約	16日：蕾莉登場
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
7月	22日 聖女日 22日 暑假開始	22日：在畫廊約會 23日：在海濱約會 29日：在喫茶店
8月	15日 動植物日	26日
9月	2日 暑假結束 29日 收穫祭	10日：蕾莉生日 27日 2日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	7日：在秋之綠色隧道約會 7日：在大砲區約會
11月	1日 建國紀念日	25日
12月	23日 寒假開始 24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
1月	6日 寒假結束	
2月	14日 情人節 15日 舊曆日	
3月	14日 白色情人節	31日

4月		1日：蕾莉登場 7日：在酒吧約會？
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
7月	22日 聖女日 22日 暑假開始	22日：在畫廊約會 22日：在海濱約會 21日：在喫茶店
8月	15日 動植物日	25日
9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	26日 10：蕾莉生日 30日 30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	6日：在秋之綠色隧道約會 6日：在大砲區約會
11月	1日 建國紀念日	24日
12月	22日 寒假開始 24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
1月	5日 寒假結束	
2月	14日 情人節 15日 舊曆日	
3月	14日 白色情人節	30日

4月		6日：在酒吧約會？
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
7月	22日 聖女日 22日 暑假開始	22日：在畫廊約會 20日：在喫茶店 6日：在海濱約會
8月	15日 動植物日 31日 暑假結束	10日：蕾莉生日 31日
9月	29日 收穫祭	28日 28日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	5日：在大砲區約會 5日：在秋之綠色隧道約會
11月	1日 建國紀念日	30日
12月	22日 寒假開始 24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
1月	4日 寒假結束	
2月	14日 情人節 15日 舊曆日	25日
3月	14日 白色情人節 15日 備兵契約終了	

必要事件：快樂結局所需 固定事件：期間內必發生 隨機事件：隨機發生



# ●琳達(リンダ)●

第1年	4月	抵達多爾法王國 和王國訂定傭兵契約	16日：琳達登場	29日：在漫步道約會
	5月	1日 五月祭 運動祭		
	6月	31日 國王生日 夏至祭	12日：琳達生日	
	7月	22日 聖女日 暑假開始	28日	30日
	8月	15日 動植物日		
	9月	2日 暑假結束 收穫祭		
	10月	16日 國王狩獵日 公主生日		
	11月	26日 建國紀念日		
	12月	1日 寒假開始 聖誕夜		
	1月	24日 除夕夜 降夕夜		
	2月	6日 寒假結束		
	3月	14日 情人節 舊曆日 白色情人節		

第2年	4月		1日：琳達登場	7日：在漫步道約會
	5月	1日 五月祭 運動祭		
	6月	31日 國王生日 夏至祭		5日：在遊船約會
	7月	22日 聖女日 暑假開始	12日：琳達生日	12日：在初夏之海約會
	8月	15日 動植物日		30日
	9月	2日 暑假結束 收穫祭	28日	30日
	10月	16日 國王狩獵日 公主生日		30日
	11月	26日 建國紀念日		
	12月	1日 寒假開始 聖誕夜		
	1月	24日 除夕夜 降夕夜		
	2月	6日 寒假結束		
	3月	14日 情人節 舊曆日 白色情人節		

第3年	4月		6日：在漫步道約會	
	5月	1日 五月祭 運動祭		
	6月	31日 國王生日 夏至祭	4日：在遊船約會	4日：在初夏之海約會
	7月	22日 聖女日 暑假開始	12日：生日舞會	29日
	8月	15日 動植物日 暑假結束		
	9月	2日 暑假結束 收穫祭	28日	28日
	10月	16日 國王狩獵日 公主生日	1日：結伴上學	5日：在貴金屬店約會
	11月	26日 建國紀念日		
	12月	1日 寒假開始 聖誕夜		
	1月	24日 除夕夜 降夕夜	24日	25日
	2月	6日 寒假結束		
	3月	14日 情人節 舊曆日 白色情人節 傭兵契約終了		13日：琳達破產



# ●萊姿(ライス)●

4月	抵達多蘭法王國 和王國訂定傭兵契約	
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
7月	22日 聖女日 22日 暑假開始	
8月	15日 動植物日	
9月	2日 暑假結束 29日 收穫祭	1~28日：萊姿登場
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	7日：討人厭的薩姆 31日：萊姿看書
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始	
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
1月	6日 寒假結束	28日：萊姿生日
2月	14日 情人節 15日 慶節日	31日 31日
3月	14日 白色情人節	

4月		1日：萊姿登場	7日：在古神殿約會	7日：在銀月塔約會
5月	1日 五月祭 31日 運動祭			
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	2日：在人魚泉約會		
7月	21日 暑假開始 22日 聖女日			
8月	15日 動植物日	25日		
9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	28日	30日	30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日		6日：討人厭的薩姆	31日：萊姿看書
11月	1日 建國紀念日 22日 寒假開始			
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜			
1月	5日 寒假結束	28日：萊姿生日		
2月	14日 情人節 15日 慶節日		31日	31日
3月	14日 白色情人節			

4月		6日：在古神殿約會	6日：在銀月塔約會
5月	1日 五月祭 31日 運動祭		
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	1日：在人魚泉約會	
7月	22日 暑假開始 20日 聖女日		
8月	15日 動植物日 31日 暑假結束	31日	
9月	29日 收穫祭	28日	28日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	26日：D28年公主生日	31日：萊姿看書
11月	1日 建國紀念日 21日 寒假開始		
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜		
1月	4日 寒假結束	28日：萊姿生日	
2月	14日 情人節 15日 慶節日		
3月	14日 白色情人節 15日 傭兵契約終了		14日

必要事件：快樂結局所需 固定事件：期間內必發生 隨機事件：隨機發生



# ●卡洛兒 ( キャロル ) ●

第一章 女孩追求指南・個別攻略

第1年	4月	抵達多爾法王國 和王國訂定條約			
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭			
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭			
	7月	22日 聖女日 暑假開始	24日：卡洛兒登場		
	8月	15日 動物節日	2日		
	9月	7日 暑假結束 29日 收穫祭			
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日			7日：在服飾店約會
	11月	1日 建國紀念日 28日 寒假開始			
	12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	24日：在餐館		
	1月	7日 寒假結束	6日		
	2月	14日 情人節 15日 舊節日	7日：卡洛兒生日		
	3月	14日 白色情人節			31日

第2年	4月		7日：卡洛兒登場		
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭			
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭			
	7月	22日 聖女日 暑假開始			
	8月	15日 動物節日			
	9月	7日 暑假結束 29日 收穫祭	30日		
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日			
	11月	1日 建國紀念日 28日 寒假開始			
	12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜			
	1月	5日 寒假結束			
	2月	14日 情人節 15日 舊節日	7日：卡洛兒生日		
	3月	14日 白色情人節			30日

第3年	4月		7日：卡洛兒登場		
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭			
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭			
	7月	22日 聖女日 暑假開始			
	8月	15日 動物節日 暑假結束			
	9月	29日 收穫祭	30日		
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日			
	11月	1日 建國紀念日 1日 寒假開始			
	12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜			
	1月	4日 寒假結束			
	2月	14日 情人節 15日 舊節日	7日：卡洛兒生日		
	3月	15日 白色情人節 傭兵契約終			

1~29日：在森林區約會

5日：在服飾店約會 5日：在大砲區約會

25日 25日



# ●絲絲(スー)●

4月	抵達多爾法王國 和王國訂定備兵契約	
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
7月	22日 聖女日 22日 暑假開始	24日：絲絲登場
8月	15日 動植物日	5日：約會中..... 5日：在燈塔約會 15日：在高原約會
9月	2日 暑假結束 29日 收穫祭	2日 30日 30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始	
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	24日：在麵包屋
1月	6日 寒假結束	6日
2月	14日 情人節 15日 農節日	
3月	14日 白色情人節	

4月		23日：絲絲生日 7日：絲絲登場 7日：約會中..... 7日：在燈塔約會
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
6月	8日 國王生日 21日 夏至祭	
7月	22日 聖女日 22日 暑假開始	
8月	15日 動植物日	15日：在高原約會
9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	30日 30日 30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	1日：在麵包屋 6日：在古神殿約會
11月	1日 建國紀念日 22日 寒假開始	
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
1月	6日 寒假結束	
2月	14日 情人節 15日 農節日	25日
3月	14日 白色情人節	31日

4月		23日：絲絲生日 1日：絲絲登場 7日：約會中..... 7日：在燈塔約會
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
7月	22日 聖女日 22日 暑假開始	
8月	15日 動植物日 1日 暑假結束	15日：在高原約會
9月	29日 收穫祭	30日 28日 28日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	1日：在麵包屋 5日：在古神殿約會
11月	1日 建國紀念日 21日 寒假開始	
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	14日
1月	4日 寒假結束	
2月	14日 情人節 15日 農節日	
3月	14日 白色情人節 15日 備兵契約終了	14日

必要事件：快樂結局所需 固定結局：期間內必發生 隨機事件：隨機發生



# ●季因(ジーン)●

4月	抵達多爾法王國 和主國訂定備兵契約		
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	7日: 季因登場	20日: 在高原約會
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
7月	21日 聖女日 24日 暑假開始		
8月	15日 動植物日		
9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	27日	2~30日: 在秋之海約會 30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	31日: 季因生日	7日: 馬車暴走 7日: 在酒吧約會 7日: 在牧場約會
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始		25日
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	25日: 羅莉的貓失蹤.....	
1月	6日 寒假結束	5日	
2月	14日 情人節 15日 農節日		
3月	4日 白色情人節	31日 31日	

4月		7日: 在高原約會	
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	6日: 季因登場	
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
7月	21日 聖女日 24日 暑假開始		
8月	15日 動植物日		
9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	30日 26日	1~30日: 在秋之海約會
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	31日: 季因生日	6日: 馬車暴走 6日: 在酒吧約會 6日: 在牧場約會
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始		24日
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	23日: 羅莉的貓失蹤.....	
1月	5日 寒假結束	4日	
2月	14日 情人節 15日 農節日		
3月	14日 白色情人節	30日 30日	

4月		6日: 在高原約會	
5月	1日 五月祭 31日 運動祭		
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
7月	21日 聖女日 24日 暑假開始		
8月	15日 動植物日 31日 暑假結束		
9月	29日 收穫祭	28日	7~28日: 在秋之海約會
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	31日: 季因生日	5日: 馬車暴走 5日: 在酒吧約會 5日: 在牧場約會
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始		30日
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	23日: 羅莉的貓失蹤.....	
1月	4日 寒假結束	3日	
2月	14日 情人節 15日 農節日	25日 25日	
3月	14日 白色情人節 備兵契約終了		



# ●黛蒂 ( テディー ) ●

4月	抵達多蘭法王國 和王國訂定備兵契約	
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	17日：黛蒂生日
6月	8日 國王生日 20日 夏至祭	
7月	21日 聖女日 22日 暑假開始	5~26日：在海濱約會
8月	15日 動植物日	5日：在漫步道約會 5日：在酒吧約會
9月	7日 暑假結束 29日 收穫祭	30日 30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始	
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	24日：在藥局
1月	5日 寒假結束	6日 6日：在競技場約會
2月	14日 情人節 15日 舊曆日	
3月	14日 白色情人節	31日

4月		7日：在漫步道約會 7日：在酒吧約會
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	17日：黛蒂生日
6月	8日 國王生日 20日 夏至祭	
7月	21日 聖女日 22日 暑假開始	7日：在海濱約會
8月	15日 動植物日	25日
9月	7日 暑假結束 29日 收穫祭	30日 30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	1日：在藥局 6日：黛蒂發病
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始	
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
1月	5日 寒假結束	5日：在競技場約會
2月	14日 情人節 15日 舊曆日	
3月	14日 白色情人節	31日 30日 30日

4月		6日：在漫步道約會 6日：在酒吧約會
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	17日：黛蒂生日
6月	8日 國王生日 20日 夏至祭	
7月	21日 聖女日 22日 暑假開始	6日：在海濱約會
8月	15日 動植物日 31日 暑假結束	31日
9月	29日 收穫祭	28日 28日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	1日：在藥局 5日：黛蒂發病
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始	
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
1月	4日 寒假結束	4日：在競技場約會
2月	14日 情人節 15日 舊曆日	25日 25日
3月	14日 白色情人節 15日 備兵契約終了	14日

必要事件：快樂結局所需 固定事件：期間內必發生 隨機事件：隨機發生



# ●克蕾亞 (クレア) ●

第1年	4月	抵達多爾法王國 和帝國訂定傭兵契約	
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
	7月	22日 聖女日 22日 暑假開始	22日：克蕾亞登場 < 守墓 > 30日：克蕾亞登場 < 酒吧 >
	8月	15日 動植物日	5日 31日
	9月	2日 暑假結束 29日 收穫祭	
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	
	11月	1日 建國紀念日	
	12月	23日 寒假開始 24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
	2月	6日 寒假結束	
	1月	14日 情人節 15日 舊曆日	
	3月	14日 白色情人節	

第2年	4月		7日：清掃教堂
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	6日：克蕾亞生日 21日：周年忌
	7月	21日 暑假開始 22日 聖女日	
	8月	15日 動植物日	
	9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	30日
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	6~27日：在車站等待相見 6日：在秋之綠色隧道約會
	11月	1日 建國紀念日	24日
	12月	23日 寒假開始 24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
	1月	5日 寒假結束	
	2月	14日 情人節 15日 舊曆日	
	3月	14日 白色情人節	

第3年	4月		1日：清掃教堂
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	6日：克蕾亞生日
	7月	22日 聖女日 22日 暑假開始	
	8月	15日 動植物日 2日 暑假結束	
	9月	29日 收穫祭	30日
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	5~27日：在車站等待相見 5日：在秋之綠色隧道約會
	11月	1日 建國紀念日	30日
	12月	23日 寒假開始 24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
	1月	4日 寒假結束	
	2月	14日 情人節 15日 舊曆日	25日：麥席尼的求婚
	3月	14日 白色情人節 15日 傭兵契約終了	

第1章 女孩追求指南 - 開關攻略 -



# ●莎菈(セーラ)●

4月	抵達多爾法王國 和王國訂定備兵契約	
5月	1日 五月祭 3日 運動祭	
6月	8日 國王生日 20日 夏至祭	
7月	20日 聖女日 22日 暑假開始	
8月	15日 動植物日 2日 暑假結束	
9月	29日 收穫祭 16日 國王狩獵日	16日：家庭教師試驗
10月	26日 公主生日 1日 建國紀念日	18日：和鸚哥談話
11月	23日 寒假開始 24日 聖誕夜	24日：聖誕節的邀請函
12月	31日 除夕夜	31日：除夕夜的邀請函
1月	6日 寒假結束	
2月	14日 情人節 15日 豐盛日	11日：莎菈生日
3月	14日 白色情人節	17日

4月		21日：晝寢
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
7月	21日 暑假開始 22日 聖女日	
8月	15日 動植物日 1日 暑假結束	
9月	29日 收穫祭 16日 國王狩獵日	22日 15日：家庭教師試驗
10月	26日 公主生日 1日 建國紀念日	20日：和鸚哥談話
11月	23日 寒假開始 24日 聖誕夜	24日：聖誕節的邀請函
12月	31日 除夕夜	31日：除夕夜的邀請函
1月	5日 寒假結束	11日：莎菈生日
2月	14日 情人節 15日 豐盛日	
3月	14日 白色情人節	16日

4月		20日：晝寢
5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
7月	20日 暑假開始 24日 聖女日	
8月	15日 動植物日 31日 暑假結束	
9月	29日 收穫祭 16日 國王狩獵日	21日
10月	26日 公主生日 1日 建國紀念日	16日：自殺未遂
11月	23日 寒假開始 24日 聖誕夜	24日：聖誕節的邀請函
12月	31日 除夕夜	31日：除夕夜的邀請函
1月	4日 寒假結束	18日：科菈花
2月	14日 情人節 15日 豐盛日	
3月	14日 白色情人節 15日 備兵契約終了	

必要事件：快樂結局所需 固定事件：期間內必發生 隨機事件：隨機發生



# ●普莉(プリシラ)●

4月	抵達多爾法王國 和王國訂定備兵契約		
5月	1日 五月祭 31日 運動祭		
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
7月	22日 聖女日 22日 暑假開始		
8月	15日 動植物日	12日：和神秘女孩約會	19日：和布琳<假名>約會
9月	2日 暑假結束 9日 收穫祭		
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	26日：D26年的公主生日	
11月	1日 建國紀念日 23日 寒假開始		
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	24日：聖誕節的邀請函	
1月	6日 寒假結束		
2月	14日 情人節 15日 舊曆日		
3月	14日 白色情人節		

4月		7日：約會見面 1	7日：在喫茶店約會
5月	1日 五月祭 31日 運動祭		
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
7月	21日 暑假開始 22日 聖女日		
8月	15日 動植物日		
9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	30日	30日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	6日：約會見面 2	6-27日：在花園約會 26日：D27年的公主生日
11月	1日 建國紀念日 22日 寒假開始		24日：聖誕節的邀請函
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	30日	
1月	5日 寒假結束		
2月	14日 情人節 15日 舊曆日		
3月	14日 白色情人節		

4月		6日：約會見面 1	6日：在喫茶店約會
5月	1日 五月祭 31日 運動祭		
6月	8日 國王生日 22日 夏至祭		
7月	20日 聖女日 23日 暑假開始		
8月	15日 動植物日 31日 暑假結束	24日：幽靈騷動	
9月	29日 收穫祭	28日	28日
10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	5日：約會見面 2	5~27日：在花園約會 26日：D28年的公主生日
11月	1日 建國紀念日 21日 寒假開始		24日：聖誕節的邀請函
12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜		
1月	4日 寒假結束		
2月	14日 情人節 15日 舊曆日	25日	8日：普莉遭綁架
3月	14日 白色情人節 15日 備兵契約終了		



# ●梅妮 (メネシス) ●

第一年	4月		7日：梅妮登場	7日：在森林區約會 1	7~28日：在森林區約會 2
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭	7日：在研究室約會		7日：在森林區約會 3
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭 27日 暑假開始			
	7月	22日 聖女日			
	8月	15日 動植物日			
	9月	1日 暑假結束 29日 收穫祭	30日	30日	30日 30日
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日			
	11月	1日 建國紀念日 22日 寒假開始			
	12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	24日：聖誕節	31日：除夕夜	
	1月	5日 寒假結束			
	2月	14日 情人節 15日 聖德日			
	3月	14日 白色情人節			

第二年	4月	15日 動植物日	6日：在研究室約會	6日：在森林區約會 1	6~27日：在森林區約會 2
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭			6日：在森林區約會 3
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭 27日 暑假開始			
	7月	22日 聖女日			
	8月	15日 動植物日 31日 暑假結束			
	9月	29日 收穫祭	26日	28日	28日
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日			
	11月	1日 建國紀念日 22日 寒假開始			
	12月	24日 聖誕夜 31日 除夕夜	24日：聖誕節	31日：除夕夜	
	1月	4日 寒假結束	25日：阻止炸彈恐怖活動		
	2月	14日 情人節 15日 聖德日			
	3月	14日 白色情人節 15日 備兵契約終			

必要事件：快樂結局所需 固定事件：期間內必發生 隨機事件：隨機發生



## ●安兒(アン)●

第1年	4月		
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
	7月	20日 暑假開始 22日 聖女日	15日：安兒登場1 25日：安兒登場2 29日：安兒登場3
	8月	15日 動物日 31日 暑假結束	1日：在藥局 1~31日：在海濱約會 1~31日：在人魚泉約會
	9月	29日 收穫祭	30日 1日：安兒登場4
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	
	11月	1日 建國紀念日	
	12月	21日 寒假開始 24日 聖誕夜 31日 除夕夜	24日：聖誕禮物
	1月	4日 寒假結束	
	2月	14日 情人節 15日 番位日	
	3月	14日 白色情人節 15日 備兵契約終了	

## ●若愛(ノエル)●

第1年	4月		
	5月	1日 五月祭 31日 運動祭	
	6月	8日 國王生日 22日 夏至祭	
	7月	20日 暑假開始 22日 聖女日	
	8月	15日 動物日 31日 暑假結束	
	9月	29日 收穫祭	
	10月	16日 國王狩獵日 26日 公主生日	5~27日：若愛登場 5日：在服飾店約會 5日：在酒吧約會
	11月	1日 建國紀念日	
	12月	21日 寒假開始 24日 聖誕夜 31日 除夕夜	
	1月	4日 寒假結束	25日 25日
	2月	14日 情人節 15日 番位日	
	3月	14日 白色情人節 15日 備兵契約終了	8日：告別若愛

必要事件：快樂結局所需 固定事件：期間內必發生 隨機事件：隨機發生



狂賣！再狂賣……

# 異魔

彩色・劇情書





純愛騎士

超級  
金手指密碼





## 使用注意要項：

- 一、若使用超快速升級的密碼，畫面會有點怪怪的，不過並不會影響遊戲進行，改玩後 最好先存檔後再把密碼關掉進行遊戲，以免造成當機。
- 二、各種屬性的數值僅供參考，可依自己想改的數值來修改，不過最好別和「超快速升級」同時使用。
- 三、通稱的「XX」請使用者自行任意輸入，可改變任何稱號，最強稱號好像是「D0」—>「純愛騎士（みつめてナイト）」和標題一樣的通稱。
- 四、女生出現的密碼，改出後先存檔，然後再讀檔繼續玩，如第一次到該女生會出現的場景時就會出現，若不會出現則再使用一次密碼後，再讀檔出來就會出現。

「D0050860 1C03」、「80050860 0001」、「D0050862 0003」、「80050862 3C03」、「800B0268 7F7F」、「800B026A 7F7F」、「800B026C 7F7F」——超快速升級，所有能力值最高，連睡覺都會升級。

### 主角所有屬性一覽表

屬性名稱	金手指密碼
通稱	800B02C0 XX00
等級 LV	300B02AA 0063
HP 最高且不減	800B0234 03E7
現在經驗值最高	800B0278 423F、800B027A 000F
升級所需的經驗值	800B027C 423F、800B027E 000F
學力 INT	800B0228 7E79
禮法 MAN	800B022A 7E79
劍術 SWD	800B022C 7E79
信仰 WIS	800B022E 7E79
魅力 CHA	800B0230 7E79
馬術 HOR	800B0232 7E79
防禦力	(學力 + 信仰) / 2
速度	(禮法 + 魅力) / 2
攻擊力	(劍術 + 馬術) / 2
必殺技	依通稱自動學會
財力最雄後	800B0238 7FFF
騎士勳章最高	300B023A 00C8



## 女生出現控制密碼

女生姓名	金手指密碼
漢娜 (ハンナ)	300AD144 000X
羅莉 (ロリィ)	300AD120 000X
蕾莉 (レズリー)	300AD168 000X
季因 (ジーン)	300AD18C 000X
黛蒂 (デディー)	300AD1B0 000X
卡洛兒 (キャロル)	300AD1D4 000X
絲絲 (スー)	300AD1F8 000X
克蕾亞 (クレア)	300AD21C 000X
普莉 (プリシラ)	300AD240 000X
莎菈 (セーラ)	300AD264 000X
琳達 (リンダ)	300AD288 000X
安兒 (アン)	300AD2AC 000X
梅妮 (メネシス)	300AD2D0 000X
若愛 (ノエル)	300AD2F4 000X
萊姿 (ライズ)	300AD318 000X





## 女生戀愛度一覽表

姓名	戀愛度最高	不安度最少
蘇菲亞 (ソフィア)	300AD0F1 0063 300AD0F3 0063	800AD0F6 0000
漢娜 (ハンナ)	300AD139 0063 300AD13B 0063	800AD13E 0000
羅莉 (ロリィ)	300AD115 0063 300AD117 0063	800AD11A 0000
蕾莉 (レズリー)	300AD15D 0063 300AD15F 0063	800AD162 0000
季因 (ジーン)	300AD181 0063 300AD183 0063	800AD186 0000
黛蒂 (テディー)	300AD1A5 0063 300AD1A7 0063	800AD1AA 0000
卡洛兒 (キャロル)	300AD1C9 0063 300AD1CB 0063	800AD1CE 0000
絲絲 (スー)	300AD1ED 0063 300AD1EF 0063	800AD1F2 0000
克蕾亞 (クレア)	300AD211 0063 300AD213 0063	800AD216 0000
普莉 (プリシラ)	300AD235 0063 300AD237 0063	800AD23A 0000
莎菈 (セーテ)	300AD259 0063 300AD25B 0063	800AD25E 0000
琳達 (リンダ)	300AD27D 0063 300AD27F 0063	800AD282 0000
安兒 (アン)	300AD2A1 0063 300AD2A3 0063	800AD2A6 0000
梅妮 (メネシス)	300AD2C5 0063 300AD2C7 0063	800AD2CA 0000
若愛 (ノエル)	300AD2E9 0063 300AD2EB 0063	800AD2EE 0000
萊姿 (ライズ)	300AD30D 0063 300AD30F 0063	800AD312 0000



純愛騎士

# 中日 譯名對照表





## 人名

安兒(アン)

卡里(ガリレア)

極寒・科爾諾(カルノー)

卡洛兒(キャロル)

奇林=幽鬼・密希魯(キリング・ミールビス)

葛斯夫(グスタフ)

克雷亞(クレア)

剃髮・薩姆(サム)

隱密・沙里安(サリシュアン)

季因(ジーン)

巨漢・傑克(ジャック)

狂氣・喬安(ジョアン)

絲絲(スー)

史邦=迅雷・科奇魯(スパン・コーキルニファ)

莎菈(セーラ)

血煙・希比斯(ゼールビス)

希爾=疾風・尼克西(セイル・ネクセリア)

蘇菲亞(ソフィア)

黛蒂(テディー)

杜諾=破滅・華爾夫(デュノ・ヴォルフガリオ)

若愛(ノエル)

巴魯=不動・波蘭奇(ハルドー・ボランキオ)

漢娜(ハンナ)

小精靈(ピコ)

巨熊(ビッケベア)

藥中・比利(ビリー)

普莉(プリシラ)

布琳(プリム)

白虎(ホワイトタイガー)

蜜伊(ミュー)

麥席尼(メッセニ)

梅妮(メネシス)

亞克(ヤング)

萊姿(ライズ)

琳達(リンダ)

露娜(ルーナ)

露西亞=冰炎・菈娜(ルシア・ライナール)

蕾莉(レズリー)

羅勃特(ロバート)

羅莉(ロリィ)

小丑(道化師)

## 地名

伊利哈(イリハ)

亞多瓦島(エドワース島)

艾洛餐廳(エル)

忘憂喫茶店(カフェ・ラ・レテ)



洋甘菊山(カミツレ山)

洋甘菊地區(カミツレ地區)

洋甘菊森林區(カミツレの森林區)

洋甘菊高原車站(カミツレ高原驛)

葛縷子大道(キャラウェイ通り)

遊船(ゴンドラ)

遊船搭乘處(ゴンドラ乗り場)

馬戲團(サーカス)

南多爾法車站(サウスドルファン驛)

聖蒂亞岬灣車站(サンディア岬驛)

藍海車站(シーエアー驛)

藍海地區(シーエアー地區)

劇院(シアター)

商店街(ショッピング街)

大砲區(ズィーガー砲群)

希里那運河(セリナ運河)

希里那運河車站(セリナリバー驛)

達那(ダナン)

舞廳(ダンスホール)

泰拉河(テラ河)

多爾法王國(ドルファン)

多爾法港(ドルファン港)

多爾法城(ドルファン城)

多爾法地區(ドルファン地區)

多爾法學園(ドルファン學園)

多爾法首都城塞(ドルファン首都城塞)

人魚泉(トレンツの泉)

巴吉魯平野(パーシル)

帕德牧場(パトロイア牧場)

麵包屋(パン屋)

海濱(ビーチ)

茴香車站(フェンネル驛)

茴香地區(フェンネル地區)

服飾店(ブティック)

花園(フラワーガーデン)

普羅奇亞(プロキア)

金盞草地區(マリーゴールド地區)

梅妮研究室(メネシス・ラボ)

餐廳(レストラン)

紅門(レッドゲート)

遺跡車站(レリックス驛)

羅慕洛坡道(ロムロ坡)

大鐘台(大時計台)

公墓(共同墓地)

地下墓地(地下墓所)

碼頭(波止場)

綠色隧道(並木道)

酒吧(酒場)

醫院(病院)

古神殿(神殿跡)

國家公園(國立公園)

漫步道(遊歩道)

銀月塔(銀月の塔)

遺跡區(遺跡群)

審判口(審判の口)

燈塔(燈台)



## 通稱

- 好人（いいひと）  
知識份子（インテリ）  
茶道專家（お茶マスター）  
清潔班長（お掃除班長）  
清潔專家（お掃除マスター）  
賭徒（ギャンブラー）  
烈馬騎士（じゃじゃ馬ならし）  
骑手（ジョッキー）  
超級巨星（スーパースター）  
速度王（スピードキング）  
大劍師（ソードマスター）  
黑馬騎士（ダークホース）  
士氣劍士（ダサダサ劍士）  
時髦男子（だて男）  
傑出青年（ナイスガイ）  
偷窺狂（のぞき屋）  
酒保（バーテンダー）  
出世修道士（はぐれ修道士）  
益智王（パズルキング）  
薔薇貴公子（バラの貴公子）  
麵包屋哥哥（パン屋の兄さん）  
麵包專家（パン屋マスター）  
貧窮劍士（ビンボー劍士）  
花花公子（プレイボーイ）  
笨蛋劍士（へっぽこ劍士）  
笨蛋騎士（へっぽこ騎兵）  
大騎師（ホースマスター）  
超凡紳士（ミスターダンディ）  
純愛騎士（みつめてナイト）  
餐廳店員（レストラン店員）  
火箭騎士（ロケットナイト）  
帥氣紳士（小粋な紳士）  
非凡紳士（立派な紳士）  
白馬貴公子（白馬の貴公子）  
究極勇者（究極の勇者）  
見習劍士（見習い劍士）  
見習學者（見習い學者）  
見習紳士（見習い紳士）  
見習騎兵（見習い騎兵）  
見習修道士（見習い修道士）  
見習貴公子（見習い貴公子）  
虎剋星（虎殺し）  
花屋哥哥（花屋の兄さん）  
懶人（怠け者）  
獨善劍士（獨善の劍士）  
家教老師（家庭教師の先生）  
神之刃（神の刃）  
流行通（流行もの通）  
神奇紳士（素敵紳士）  
無禮劍士（無禮な劍士）  
商人劍士（商賣人劍士）  
酒吧專家（酒場マスター）  
馬術冠軍（馬術チャンピオン）  
博士（博士號）



魯莽劍士(無鐵砲な劍士)  
街頭偶像(街のアイドル)  
大服務生(雇われマスター)  
暗黒之刃(暗黒の刃)  
慈愛賢者(慈愛の賢者)  
傳説漁夫(傳説の漁師)  
傳説侍者(傳説のウェイター)  
守墓戰士(墓守戰士)  
守墓哥哥(墓守の兄さん)  
熊剋星(熊殺し)  
救生專家(監視マスター)  
救生員哥哥(監視員の兄さん)  
狂人(暴れん坊)  
魅惑貴公子(魅惑の貴公子)  
劍術冠軍(劍術チャンピオン)  
教堂專家(禮拜堂のヌシ)  
教堂哥哥(禮拜堂の兄さん)  
健康寶寶(醫者いらず)  
藥道專家(藥マスター)  
藥局哥哥(藥局の兄さん)  
礦石專家(礦石マスター)

## 必殺技

寒氣(ウージャス)  
千斬(サウザンド・キル)  
死亡(ザ・デス)  
森羅球(シンラボール)  
速閃針(スパークリングニードル)  
神聖回復(セイントヒール)  
鍊颶風(チェーンハリケーン)  
血濺(ブラッディー・スプラッシュ)  
歸天(ヘヴンスドア)  
狂斬(プレシズ・キル)  
馬鞭(ホースウィップ)  
紅色幻覺(レッドイリュージョン)  
薔薇俘虜(ローズプリズナー)  
火箭攻擊(ロケットアタック)  
百打(百たたき)  
東洋之秘(東洋の神秘)  
咬噬(噛みつき)

## 初期道具

古董娃娃(アンティーク人形)  
霹靂包(ウエストポーチ)  
結婚禮服(ウェディングドレス)  
豬籠草盆栽(ウツボカズラの鉢植え)  
價格適中的皮包(お手頃價格のバッグ)



玩具刀(おもちゃのナイフ)

八音盒(オルゴール)

手製皮包(お手製のバッグ)

狐狸標本(キツネの剥製)

背心裙(ジャンパースカート)

絲巾(シルクのスカーフ)

圍巾(スカーフ)

運動鞋(スポーツシューズ)

鑽石垂飾(ダイヤのペンダント)

運動衫(タンクトップ)

旗袍(チャイナドレス)

午茶用品組(ティータイムセット)

乾燥花(ドライフラワー)

蛞蝓蠟製品(ナメクジのロウ細工)

玫瑰花束(バラの花束)

大力錨(パワーアンクル)

正式禮服(フォーマルドレス)

名牌禮服(ブランド品のドレス)

名牌皮包(ブランド品のバッグ)

鍍錫垂飾(ブリキのペンダント)

鍍錫娃娃(ブリキの人形)

喇叭裙(フレアスカート)

裁紙刀(ペーパーナイフ)

寢具組(ベッドタイムセット)

盆栽(ポトスの鉢植え)

恐怖小説(ホラー小説)

化妝用品組(メイクアップセット)

紅寶垂飾(ルビーのペンダント)

水晶項鍊(水晶のネックレス)

火焰瓶(火炎ビン)

拍手猴(手を叩く猿)

中華食材組(中華食材セット)

五右衛門大方巾(五右衛門風呂敷)

白金戒指(白金のリング)

可愛髮帶(可愛いリボン)

佛具一套(佛具一式)

煙火組(花火セット)

特殊食品組(非常食セット)

詛咒稻草人(呪いのワラ人形)

詛咒項鍊(呪いのネックレス)

幸福項鍊(幸福のネックレス)

抹茶用品組(抹茶タイムセット)

皮手套(革手袋)

純金戒指(純金のリング)

純銀刀子(純銀のナイフ)

高級餐券(高級ディナー券)

宴會用禿子假髮(宴會用ハゲカツラ)

寄生蟲標本(寄生蟲の標本)

畫具一套(畫材一式)

黑金戒指(黒金のリング)

御者之鞭(御者用のムチ)

超短迷你裙(超ミニスカート)

肌力增強組(筋力增強セット)

愛的詩集(愛の詩集)

廚具一套(調理具一式)

運屍袋(遺体運搬バッグ)



## 神祕道具屋的道具

祈禱之戒（いのりの指輪）  
 雞尾酒杯（カクテルグラス）  
 神奇棒（すてきなステッキ）  
 茶杯（ティーカップ）  
 麵包烘焙灶（パン焼きかまど）  
 純愛之劍（みつめての劍）  
 月牙護符（三日月のお守り）  
 金韁繩（金の手綱）  
 勇者之劍（勇者の劍）  
 信仰奧義書（信仰の奧義書）  
 馬術奧義書（馬術の奧義書）  
 黃金鎚（黄金のハンマー）  
 煙囪清潔組（煙突掃除セット）  
 銀盤（銀のトレイ）  
 銀手鏡（銀の手鏡）  
 監視眼鏡（監視めがね）  
 漁夫釣竿（漁師の釣竿）  
 萬能掃帚（樂樂ほうき）  
 劍術奧義書（劍術の奧義書）  
 魅力奧義書（魅力の奧義書）  
 學問奧義書（學問の奧義書）  
 禮法奧義書（禮法の奧義書）

## 迷你遊戲と競賽

毀鎖（こわしてないと）  
 傑出青年大賽（ナイスガイコンテスト）  
 御馬（はしってないと）  
 益智方塊（パズルでナイト）  
 21 點（ブラックジャック）  
 劈柴（まきわってないと）  
 尋人（みつけてないと）  
 舉重（もちあげないと）  
 新娘大賽（花嫁コンテスト）

## 節慶

聖誕節（クリスマス）  
 除夕夜（シルベスター）  
 運動祭（スポーツの祭典）  
 情人節（バレンタインデー）  
 白色情人節（ホワイトデー）



## 打工指令

麵包屋（パン屋）

餐廳（レストラン）

酒吧（酒場）

清掃煙囪（煙突掃除）

清掃教堂（禮拜堂掃除）

救生員（監視員）

礦坑（採掘現場）

守墓（墓守）

戰爭・巴吉魯之戰（パーシルの戦）

薔薇日（バラの日）

馬戲團表演・小丑表演（ピエロの演舞）

匹克西斯家（ピクシス家）

鍍錫手工藝品（ブリキ細工）

點數（ポイント）

聖女日（マゲダラの日）

純愛騎士美術館（みつめてギャラリー）

劇院戲碼・羅塞達（ロゼッタ）

劇院戲碼・羅密歐與茱麗葉（ロメオとジャリエッタ）

周年忌（一周忌）

小康（小金持ち）

戀愛度・鍾愛（大好き）

水晶占卜（水晶占い）

財力・富豪（左うちわ）

真心巧克力（本命チョコ）

必殺技能量表（必殺技パワーゲージ）

戀愛度・喜歡（好き）

財力・富翁（金持ち）

馬戲團表演・空中鞦韆（空中ブランコ）

靈敏度（素早さ）

財力・庶民（庶民的）

馬戲團表演・猛獸秀（猛獸ショー）

開發代號 Z68（開發コード Z68）

厭惡（嫌い）

人情巧克力（義理チョコ）

憧憬度（憧れ度）

神秘道具屋（謎のアイテム屋）

## 其他

戰爭・伊利哈會戰（イリハ會戦）

最強傭兵團（ヴァルファバラハリアン）

附加模式（おまけモード）

外出指令（お出かけ）

科菫花（クラシスの花）

薩克羅財閥（ザクロイド財閥）

劇院戲碼・搞笑騎士（ジョーダンナイト）

戰爭・達那攻防戰（ダナン攻防戦）

損害表（ダメージゲージ）

約會（デート）

戰爭・泰拉河之戰（テラ河の戦）

多爾法曆（ドルファン曆）

人魚雕像（トレンツの像）

傑出青年度（ナイスガイ度）



讀者意見調查

4	0	1
---	---	---

台中市復興路四段219號5F之3

佳聯出版有限公司 收

臺灣中區郵政管理局登記證

第 2 5 2 8 號

郵資已付 免貼郵票  
限台灣地區使用

地址：  
電話：  
寄件人：



--	--	--

--	--	--	--



廣告效果好驚人！



疾風搶手秘訣  
每週定期出刊 ● 讀者層特廣 ● 廣告效果驚人  
廣告服務專線：04-2209850

▶ 純愛騎士 全彩・超完全攻略

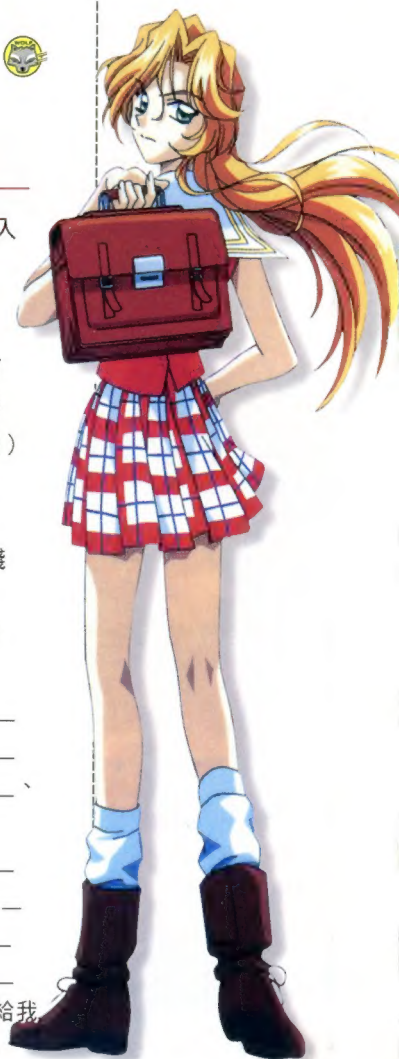


## 讀者意見調查

請您撥冗填妥下列問題，直接將此頁剪下，免貼郵票，投入郵筒中。我們將您的資料輸入檔案，並可參加抽獎。  
謝謝您！

- ①請問您目前擁有的主機是：☐ SFC ☐ SNK ☐ IBM.PC ☐ PLAY STATION ☐ SEGA SATURN ☐ 超任 64 ☐ 其他 \_\_\_\_\_ (可複選)
- ②請問您喜歡的遊戲類別為：☐ RPG(角色扮演) ☐ SLG(模擬) ☐ STG(射擊) ☐ ACT(動作) ☐ AVG(冒險) ☐ PZG(益智) ☐ SPG(運動) ☐ TBG(桌上型) ☐ 其他 \_\_\_\_\_ (可複選)
- ③請問您選購攻略本考量的因素是：☐ 封面 ☐ 頁數多寡 ☐ 價錢 ☐ 最先出版 ☐ 出版社 ☐ 彩色頁的多寡 ☐ 攻略品質 (可複選)
- ④請問您最喜歡的攻略本類型：☐ 破關完全攻略 ☐ 劇情版攻略 ☐ 超完全攻略 ☐ 超完全劇情攻略 (可複選)
- ⑤請問您至目前最滿意本公司出版的哪一本攻略： \_\_\_\_\_  
為什麼？ \_\_\_\_\_
- ⑥請列出三項目前市面上已發行、而您最喜歡的遊戲 \_\_\_\_\_、  
\_\_\_\_\_、  
\_\_\_\_\_
- ⑦請問您最希望本公司出版哪一個遊戲的攻略本： \_\_\_\_\_
- ⑧請問您於何處購得本書 \_\_\_\_\_，電話( ) \_\_\_\_\_
- ⑨你對本公司所出版的快報有何看法？ \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

如您方便，也歡迎利用 24 小時的傳真專線，將您的資料 FAX 給我們，謝謝！傳真電話：(04)2201677





書號	書名	定價	備註
SF006	龍馬 1/2 未編圖的秘寶	180	三合一
SF010	010 狂想曲 95 年阿拉伯 95 年狂想曲	180	三合一
SF011	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	150	劇情版全攻
SF015	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	150	劇情版全攻
SF016	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	300	劇情版全攻
SF024	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF025	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF026	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF027	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF028	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF029	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF030	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF031	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF032	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF033	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF034	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF035	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF036	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF037	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF038	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF039	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF040	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF041	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF042	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF043	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF044	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF045	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF046	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF047	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF048	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF049	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF050	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF051	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF052	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF053	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF054	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF055	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF056	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF057	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻
SF058	SF01 聖火降魔錄 聖火降魔錄	350	劇情版全攻

書號	書名	定價	備註
SF59	黑水晶傳說 (修訂完整版)	260	超完全全攻
SF60	歐戰戰術	250	超完全全攻
SF61	歐戰戰術 II	250	超完全全攻
SF62	光龍戰士	250	超完全全攻
SF63	光龍戰士 II	250	超完全全攻
SF64	光龍戰士 III	250	超完全全攻
SF65	光龍戰士 IV	250	超完全全攻
SF66	光龍戰士 V	250	超完全全攻
SF67	光龍戰士 VI	250	超完全全攻
SF68	光龍戰士 VII	250	超完全全攻
SF69	光龍戰士 VIII	250	超完全全攻
SF70	光龍戰士 IX	250	超完全全攻
SF71	光龍戰士 X	250	超完全全攻
SF72	光龍戰士 XI	250	超完全全攻
SF73	光龍戰士 XII	250	超完全全攻
SF74	光龍戰士 XIII	250	超完全全攻
SF75	光龍戰士 XIV	250	超完全全攻
SF76	光龍戰士 XV	250	超完全全攻
SF77	光龍戰士 XVI	250	超完全全攻
SF78	光龍戰士 XVII	250	超完全全攻
SF79	光龍戰士 XVIII	250	超完全全攻
SF80	光龍戰士 XIX	250	超完全全攻
SF81	光龍戰士 XX	250	超完全全攻
SF82	光龍戰士 XXI	250	超完全全攻
SF83	光龍戰士 XXII	250	超完全全攻
SF84	光龍戰士 XXIII	250	超完全全攻
SF85	光龍戰士 XXIV	250	超完全全攻
SF86	光龍戰士 XXV	250	超完全全攻
SF87	光龍戰士 XXVI	250	超完全全攻
SF88	光龍戰士 XXVII	250	超完全全攻
SF89	光龍戰士 XXVIII	250	超完全全攻
SF90	光龍戰士 XXIX	250	超完全全攻
SF91	光龍戰士 XXX	250	超完全全攻
SF92	光龍戰士 XXXI	250	超完全全攻
SF93	光龍戰士 XXXII	250	超完全全攻
SF94	光龍戰士 XXXIII	250	超完全全攻
SF95	光龍戰士 XXXIV	250	超完全全攻
SF96	光龍戰士 XXXV	250	超完全全攻
SF97	光龍戰士 XXXVI	250	超完全全攻
SF98	光龍戰士 XXXVII	250	超完全全攻
SF99	光龍戰士 XXXVIII	250	超完全全攻
SF000	光龍戰士 XXXIX	250	超完全全攻

書號	書名	定價	備註
S501	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S502	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S503	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S504	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S505	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S506	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S507	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S508	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S509	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S510	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S511	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S512	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S513	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S514	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S515	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S516	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S517	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S518	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S519	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S520	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S521	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S522	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S523	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S524	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S525	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S526	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S527	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S528	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S529	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S530	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S531	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S532	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻
S533	VR 快打 2 - 絕招篇	260	超完全全攻



全彩●超完全攻略

# 純愛騎士



發行人：廖國雄

發行所：佳聯出版有限公司

地址：台中市復興路四段219號5F-3

印刷所：金玉堂彩色印刷廠股份有限公司

底片輸出：可信資訊科技股份有限公司（畢昇）

版次：1998年6月初版

法律顧問：中亞國際法律事務所 何文通律師

出版登記證：局版台省業字第437號

郵政劃撥帳號：22127355 佳聯出版有限公司

聯絡電話：(04)2209850

傳真電話：(04)2201677

E-mail：jialan@ms4.hinet.net

◎疾風の狼爲佳聯出版有限公司商標權所有，未經書面同意，不得使用、修改、遮蓋。

著作權所有，本書內容非經書面同意，不得轉載。

◆如有缺頁、破損請寄回更換！◆